

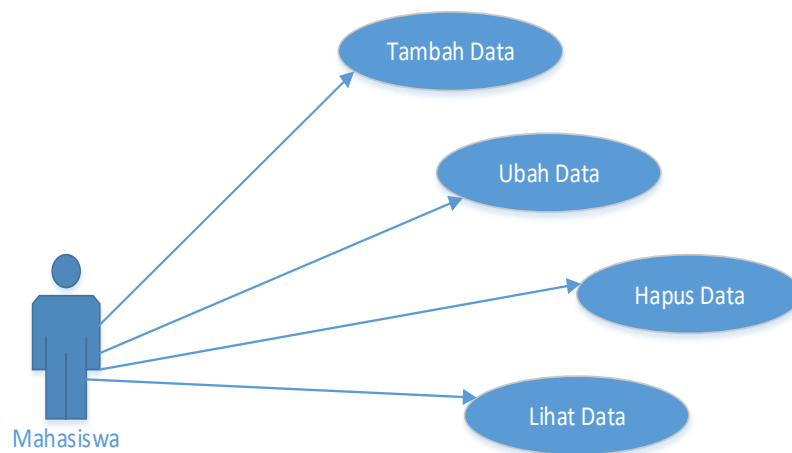
Nama : Ajeng Tresna Azizah

Nim : 19092002

Kelas : 4B

MataKuliah : Object Oriented Programming 1 (UTS)

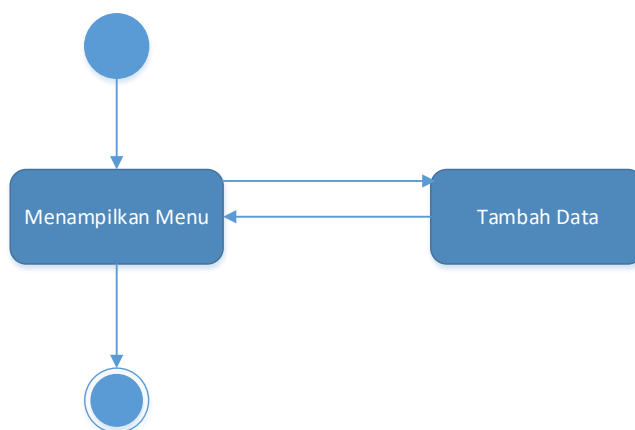
1.) Diagram Use Case



Aktornya Mahasiswa, dan dengan jumlah Use Case 4. Mahasiswa bisa menambah, mengubah, menghapus dan melihat data mahasiswa.

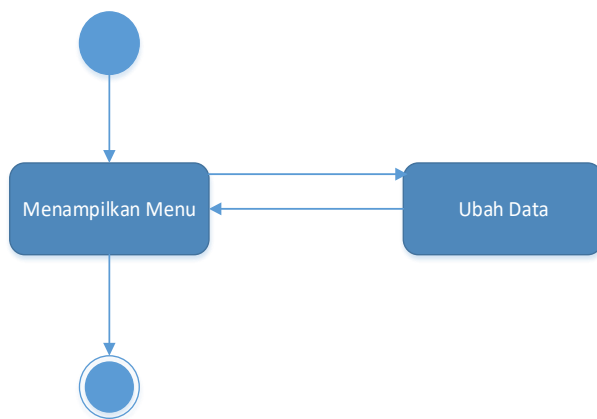
2.) Diagram Activity

a. Tambah Data



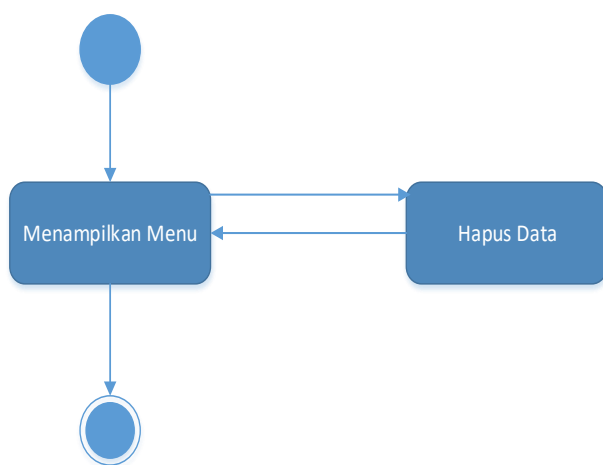
Pada saat mahasiswa akan menambahkan data, aplikasi akan menampilkan menu terlebih dulu, lalu ketika mahasiswa memilih menu tambah data, formulir tambah data akan muncul, kemudian selesai mengisi formulir tambah data, maka data akan disimpan dan kembali menampilkan tampilan menu.

b. Ubah Data



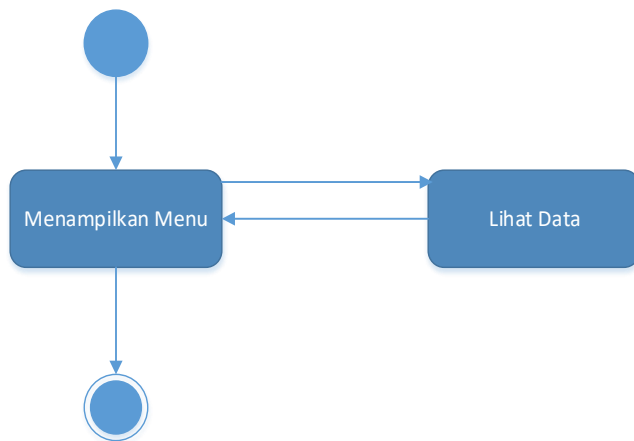
Pada saat mahasiswa akan mengubah data, aplikasi akan menampilkan menu terlebih dulu, lalu ketika mahasiswa memilih menu ubah data, formulir ubah data akan muncul dan pilih urutan data yang akan diubah. setelah selesai mengisi formulir ubah data, maka data akan disimpan dan tampilan kembali seperti awal yaitu tampilan menu. untuk memastikan apakah data yang kita ubah sudah berubah apa belum, maka kita harus memilih menu lihat data, disitu kita bisa melihat data yang sudah kita ubah.

c. Hapus Data



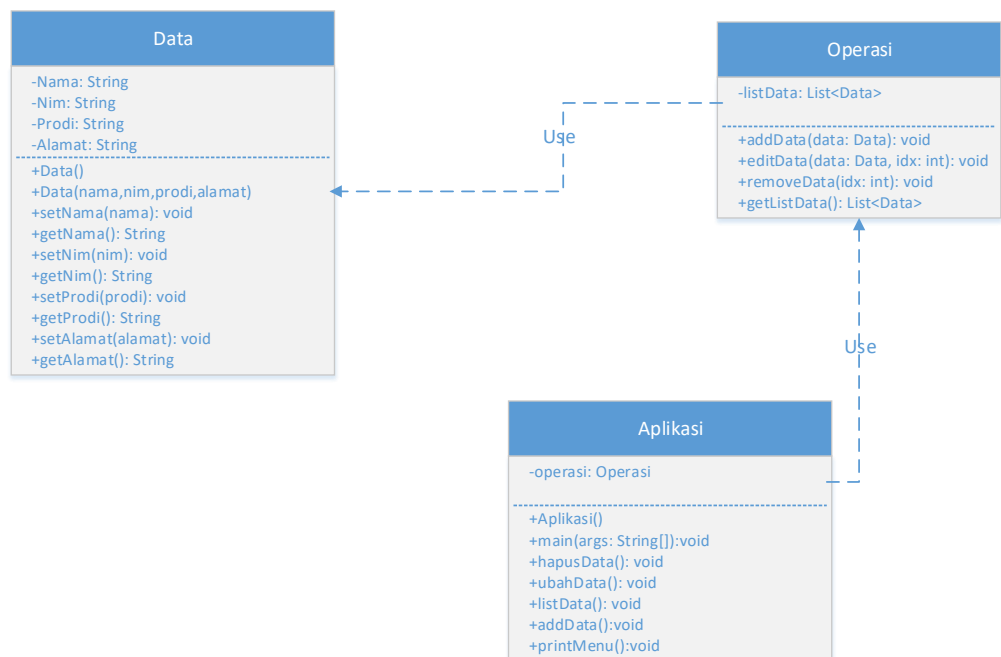
Pada saat mahasiswa akan menghapus data, aplikasi akan menampilkan menu terlebih dulu, lalu ketika mahasiswa memilih menu hapus data, formulir hapus data akan muncul dan pilih urutan data yang akan diubah. setelah selesai mengisi formulir hapus data, maka data akan disimpan dan tampilan kembali seperti awal yaitu tampilan menu. untuk memastikan apakah data yang kita hapus sudah terhapus apa belum, maka kita harus memilih menu lihat data, disitu kita bisa melihat data yang sudah kita hapus masih ada atau sudah terhapus.

d. Lihat Data



Pada saat mahasiswa akan melihat data, aplikasi akan menampilkan menu terlebih dulu, lalu ketika mahasiswa memilih menu lihat data, maka data akan muncul daftar data mahasiswa.

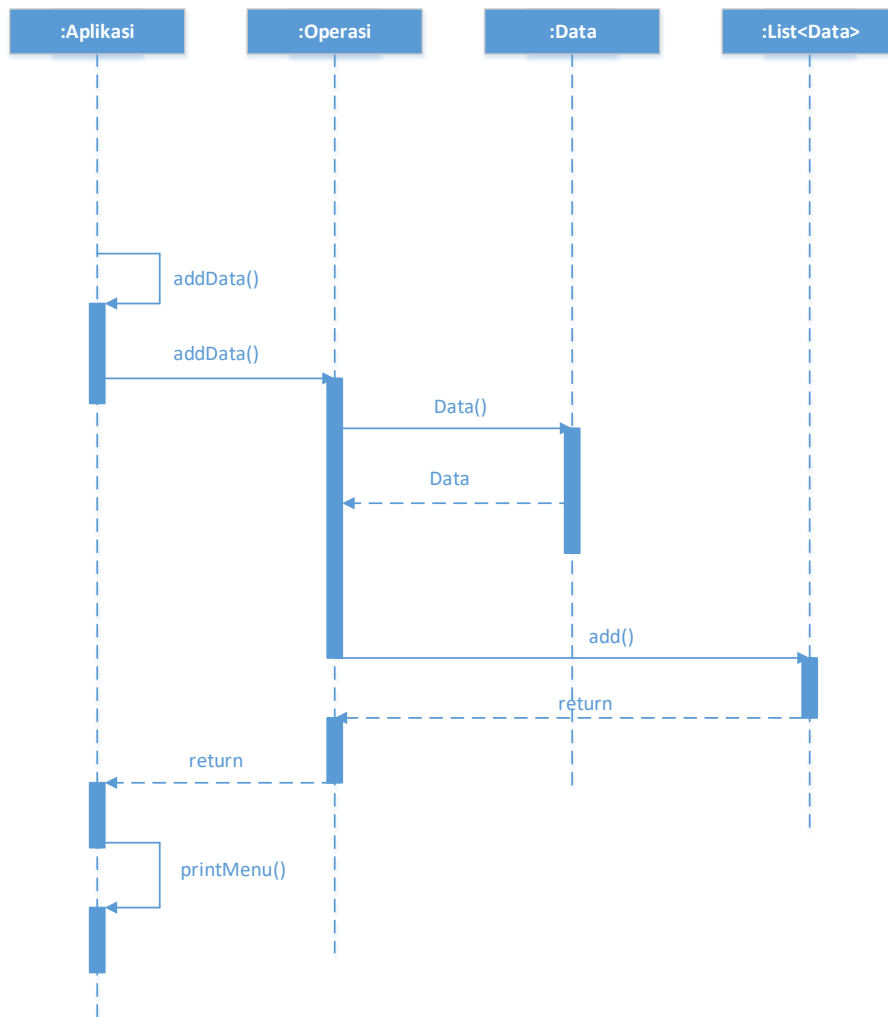
3.) Diagram Class



Kelas Operasi itu untuk tempat pengelola data, jadi kita deklarasikan listData untuk menyimpan datanya. method addData() untuk menambahkan data ke dalam List, editData() digunakan untuk mengubah data dalam List, RemoveData() digunakan untuk menghapus data dari dalam List, dan getListData() untuk mengambil seluruh data dari List.

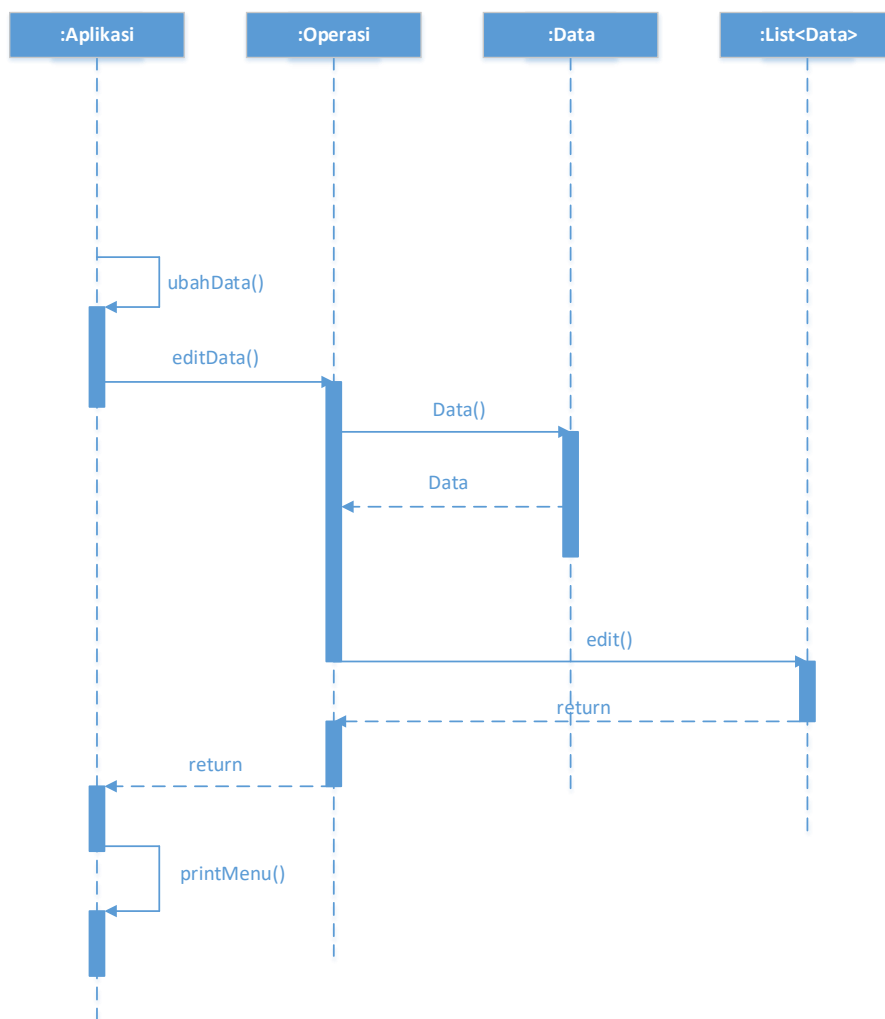
4.) Diagram Sequence

a. Tambah Data



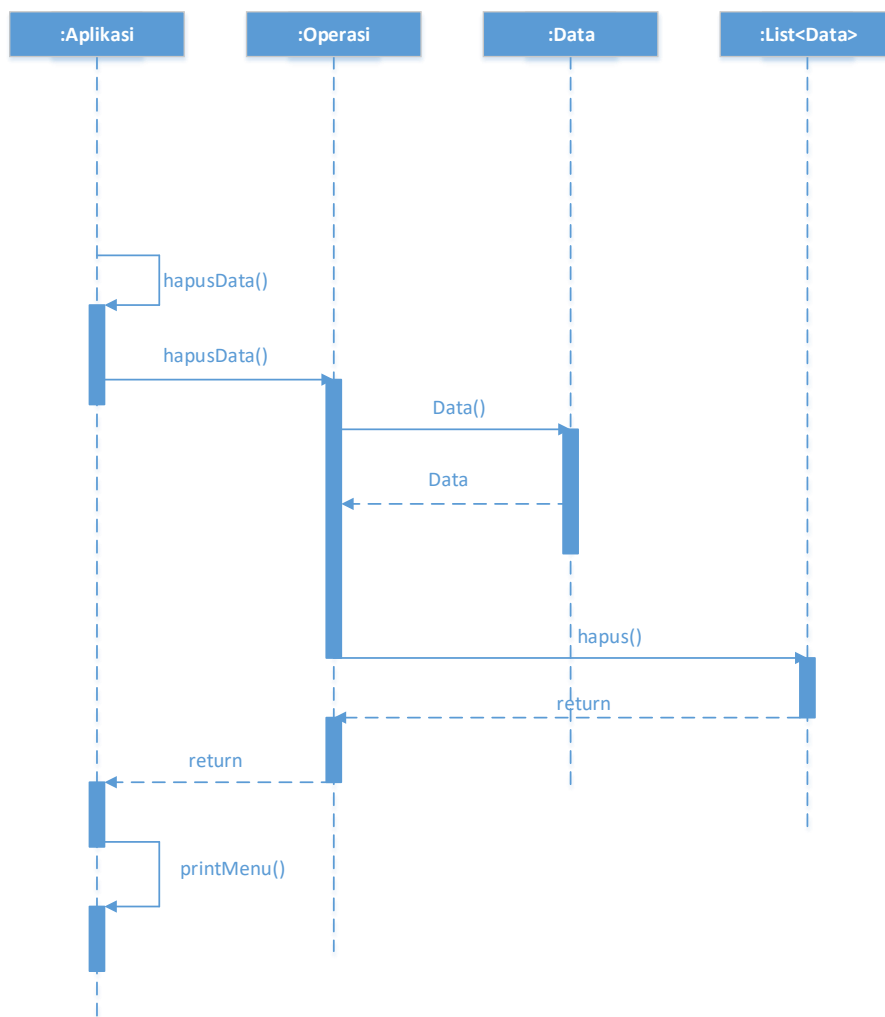
Saat mahasiswa memilih menu tambah, maka method `addData()` milik kelas Aplikasi dipanggil untuk menampilkan formulir tambah data, setelah selesai proses pengisian data, maka method `addData` kelas operasi dipanggil untuk melakukan tambah data, setelahnya objek akan dimasukkan ke dalam List dengan memanggil method `add()` milik kelas `List<Data>`. Setelah proses penyimpanan berhasil maka prosesnya akan kembali ke kelas Aplikasi untuk menampilkan menu utama.

b. Ubah Data



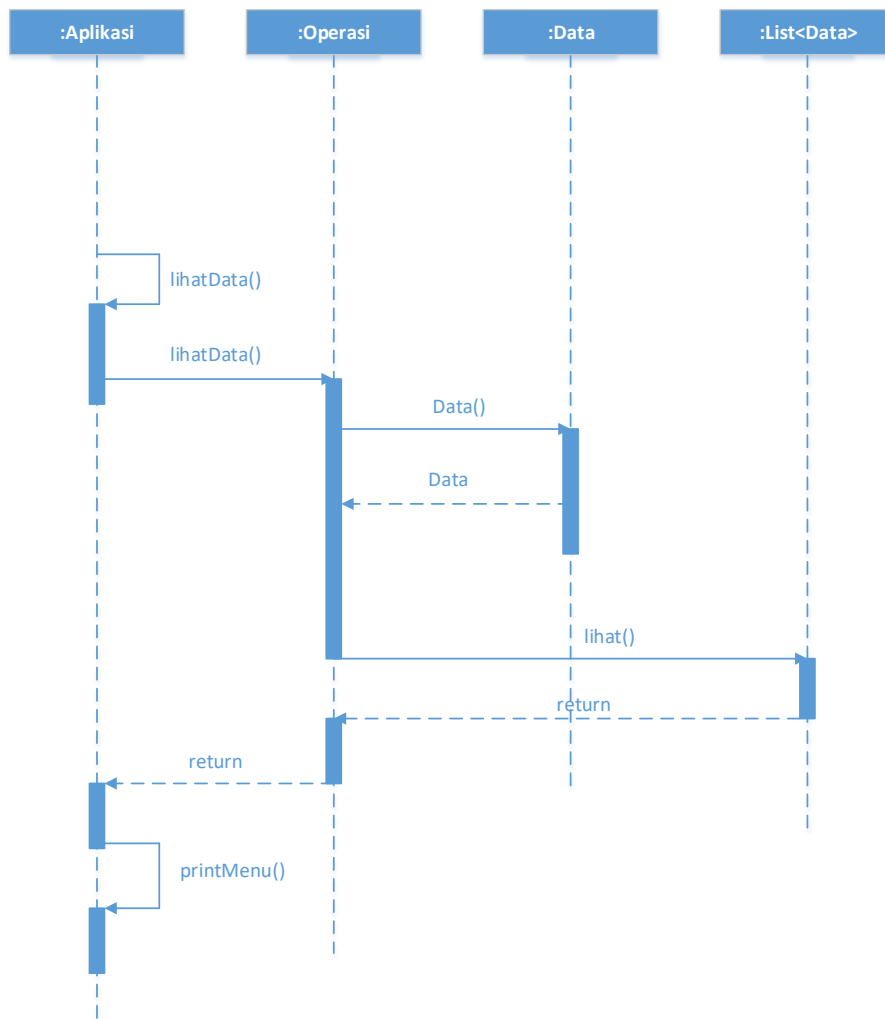
Pada ubah data juga sama, hanya saja berbeda pada saat memanggil methodnya

c. Hapus data



Pada hapus data juga sama, hanya saja berbeda pada saat memanggil methodnya

d. Lihat Data



Pada lihat data juga sama, hanya saja berbeda pada saat memanggil methodnya