

소프트웨어입문설계 과제#2

~ 이번 0등상은 제가 가져갈게요 ~

도입부

'시작은 0번째'를 배웠으니, 우리에게는 이제 1등보다는 0등을 하는 것이 더 가치 있는 일이 되고 말았습니다. 어떤 집단에서 0등을 한다는 것은 집단 내의 모든 라이벌들과 겨루어도 언제나 내 기록이 더 우월하다는 것을 의미하지요.

뭐 그래서, 지난 과제#1의 1등상 선정 기준이 '제출 시각'이었다면, 이번 과제#2는 누가 0등상을 가져갈 것인지를 여러분 스스로 결정해 보는 것이 목표입니다. 그렇다고 '아 저는 양보할래요' 같이 생각할 필요는 없습니다. 과제 점수를 받으려면 '누가 와도 무조건 내가 0등상을 받는다' 매우 편파적인 평가 기준'을 세워 제출해야 하기 때문이지요! 여러분이 테스트를 끝내고 제출한 **모듈**들을 모두 모으면, 우리가 각자 만든 개성있는 캐릭터들이, 서로의 기준 아래 아웅다웅하며 꽤 재미있는 장면들, 통계 결과들을 만들어 낼 수 있을 것 같아요. 보기보다는 쉽지 않겠지만, 지난 내용들을 주욱 복습해 보는 의미에서 한 번 느긋하게 도전해 보도록 합시다.

과제 수행 방법

1. 먼저 HY-in 과제 페이지에서 hw2.zip을 다운로드해서 압축을 풀어 주세요.
2. 여기에는 .py 파일이 두 개 들어 있습니다. 그 중 hw2_mymodule.py 이름의 mymodule 부분을 자신의 개성이 드러나도록 자유롭게 변경해 주세요. (예: hw2_Racin.py)
3. 그 다음, 일단 hw2_tester.py를 열어 보세요. 여기에는 여러분이 과제를 제출하기 전에 자신이 만든 **모듈**을 테스트해 보기 위한 **문장**들이 담겨 있습니다.
4. hw2_tester.py에 있는 import문의 내용을, 자신이 방금 바꾼 파일 이름에 맞게 고쳐 주세요. (hw2_mymodule 자리만 고치면 돼요. 다른 곳은 고치면 안 돼요)
5. 이후에 여러분의 **모듈**을 테스트하고 싶을 때는 이제 hw2_tester.py를 실행하면 됩니다. 그러면 이제 다시 여러분이 이름 바꾼 코드로 돌아오세요.
6. 여러분이 이 **모듈**에서 해야 할 일은 크게 두 가지입니다:
 - A. mystat에 적힌 이름과 능력치를 '대결 규칙'을 준수하는 선에서 내 입맛에 맞게 바꾸기
 - B. 두 캐릭터의 이름-능력치 정보를 가지고 1:1 대결을 수행하는 dual1() 내용물 구성하기
7. 이제, 이 **모듈**에 주석으로 적어 둔 힌트들이랑 다음 페이지에 있는 '대결 규칙'을 참고하여 위의 두 작업을 알맞게 수행하면 성공입니다!

대결 규칙

1. mystat 설정 규칙

- 변수 mystat에는 7칸짜리 list가 들어 있어야 합니다.
- 0번째 칸에는 캐릭터의 이름(str 형식)이 들어 있어야 합니다.
- 1 ~ 6번째 칸에는 캐릭터의 STR, DEX, CON, INT, WIS, CHA 능력치 값(int 형식)이 들어 있어야 합니다. 이들은 각각 캐릭터의 힘, 민첩성, 체력, 지능, 지혜, 매력을 상징합니다.
- 1 ~ 6번째 칸에 있는 모든 능력치 값의 합은 정확히 100이어야 합니다.

2. dual(left, right) 규칙

- 순수하게 두 캐릭터 정보만 가지고 대결을 진행해야 합니다.
- 대결 결과 left가 더 우월한 경우 음수(예: -1)를 return해야 합니다.
- 대결 결과 right가 더 우월한 경우 양수(예: 1)를 return해야 합니다.
- 만약 내가 left일 때 이겼던 상대라면, 내가 right일 때도 이겨야 합니다.
- 무승부는 없습니다. 능력치가 완전히 같다면 캐릭터 이름으로라도 우열을 가려야 합니다.
(단, 능력치가 다른 경우에는 이름이 뭐가 되었든 능력치만으로 우열을 가려야 합니다)

과제 제출 방법

1. hw2_tester.py에 여러분이 만든 **모듈**이 각종 규칙들을 모두 준수하는지 테스트하기 위한 코드가 마련되어 있습니다. 제출하기 전에 한 번 **실행**해서 내 모듈이 완벽한지 확인해 보세요.
2. 두 파일을 모아 다시 .zip 형식으로 압축하여 HY-in 과제 페이지에 제출해 주세요:
 - hw2_tester.py(혹시 모르니 동봉해 주세요. 여러분 코드에 오류가 있을 때 참고하려 함)
 - 여러분이 이름 바꿔 작성한 **모듈**(파일)
3. 제출할 때, 느낀점도 함께 적어 주세요!
 - 보통 실습 마무리 단계에 썼던 그 칸에다 적으면 돼요.
4. 과제 제출 기한은 4월 10일 화요일 23:59:59까지입니다!

과제 평가 규칙

이번 과제의 점수는 아래의 조건을 모두 만족하면 100점, 그렇지 않으면 0점입니다:

- HY-in 과제 페이지에 기한 내 제출 성공
- 강사의 hw2_tester.py를 사용하여 **모듈**을 테스트했을 때 '제출 가능'이 출력됨을 확인

이번 과제의 시상 항목은 비밀이에용.