

---

# Herramientas de mapeo objeto-relacional (ORM)

## Proyecto Unidad 3



---

**Autor:**

Antonio Jesús Escudero Godoy

**Titulación:**

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

**Módulo:**

Acceso a Datos

**Centro de estudios:**

I.E.S. Torre de los Guzmanes

---

## Índice

Sprint 1 Demo Day 02/12/24.....	4
Objetivo de tu sistema.....	5
Modelo de datos y sus relaciones.....	5
Esquema del modelo relacional de la BD.....	7
Script de creación de la BBDD.....	10
Enlace al proyecto en GitHub.....	10

---

## PROYECTO U3. Herramientas de mapeo objeto-relacional (ORM)

### Sprint 1 Demo Day 02/12/24

Desarrolla una aplicación con Hibernate que permita gestionar los datos de una base de datos concreta diferente de la que hemos trabajado en clase.

Se pide REALIZAR y EXPLICAR cada uno de los puntos siguientes:

1. Define el objetivo de tu sistema: qué gestiona en una dos o tres líneas.
2. Define el modelo de datos y sus relaciones. Al menos tienes que tener 6 entidades con sus correspondientes atributos. El sistema deberá contener, como mínimo una relación de cada tipo: 1:1, 1:N unidireccional y otra bidireccional, N:M.
3. Define su Esquema del modelo relacional de la BD escogida.
4. Creación de las clases persistentes y mapeo.
5. Crea una clase Servicio que contenga los DAOS y que tenga una operación del CRUD por cada modelo. Estas acciones serán:
  1. Creación y guardado de objetos en BD.
  2. Borrado de objetos.
  3. Actualización de objetos.
6. Crea una clase Controlador desde donde se utilicen cada una de las operaciones definidas.
7. Añade a tus DAOS y a tu clase servicio las siguientes consultas:
  - 7.1. Una consulta a la BBDD que restrinja el número de elementos devueltos de una lista a 1.
  - 7.2. Dos consultas parametrizadas.

Comentarios:

- No hay que dar las mismas opciones sobre todas las entidades, sino que podéis poner ciertas operaciones básicas sobre algunas de ellas, otras particulares de una entidad concreta, y sobre todo algunas que expliquen el comportamiento de las relaciones entre entidades (por ejemplo: Si borro un departamento, qué ocurre con los empleados que pertenecen a ese departamento y por qué ocurre esto).
- Se valorará la variedad e idoneidad de operaciones para explicar cada tipo de relación.

- 
- Se tendrá también en cuenta el valor añadido, es decir, que se hayan añadido aspectos que no se pedían como puede ser una interfaz gráfica, o el uso de elementos que no hayamos visto en clase sobre Hibernate,... que hagan que la aplicación sea más profesional.

#### ENTREGABLES:

- La entrega se realizará a través de GitHub. Añádeme como colaboradora a tu proyecto (sorayapeceno) y copia la ruta del repositorio. En dicho repositorio debe aparecer:
  - Documento con objetivo, Diagrama que represente el modelo relacional de la BD, diagrama de clases, Modelo de datos. Debe estar en la carpeta resources.
  - Proyecto con Javadoc generado.
  - Script de creación de la BBDD.

### Objetivo de tu sistema

El sistema gestiona la información de un cine, incluyendo la organización de salas, la relación entre el cine y su tienda bar, el catálogo de productos, las compras realizadas por los espectadores y las películas visualizadas.

### Modelo de datos y sus relaciones

#### Entidades y sus atributos:

**Cine** (id, nombre, ubicación)

**TiendaBar** (id, nombre)

**Pedido** (id, importe, fecha)

**Producto** (id, nombre, categoría, precio)

**Espectador** (dni, nombre, edad)

**Película** (id, titulo, genero, duración)

**Sala** (id, nombre, capacidad)

#### Relaciones:

## Relación 1:1

**Cine - TiendaBar:** Un cine tiene una única tienda bar y una tienda bar pertenece a un solo cine.

## Relación 1:N unidireccional

**Espectador - Pedido:** Un espectador puede o no realizar un pedido y un pedido es realizado por un espectador.

**Producto - Pedido:** Un producto forma parte de un pedido y un pedido puede estar formado de muchos productos.

**TiendaBar - Producto:** Una tienda bar tiene varios productos, pero cada producto pertenece a una única tienda bar.

**Película - Espectador:** Una película puede ser visualizada por varios espectadores y un espectador puede visualiza una película.

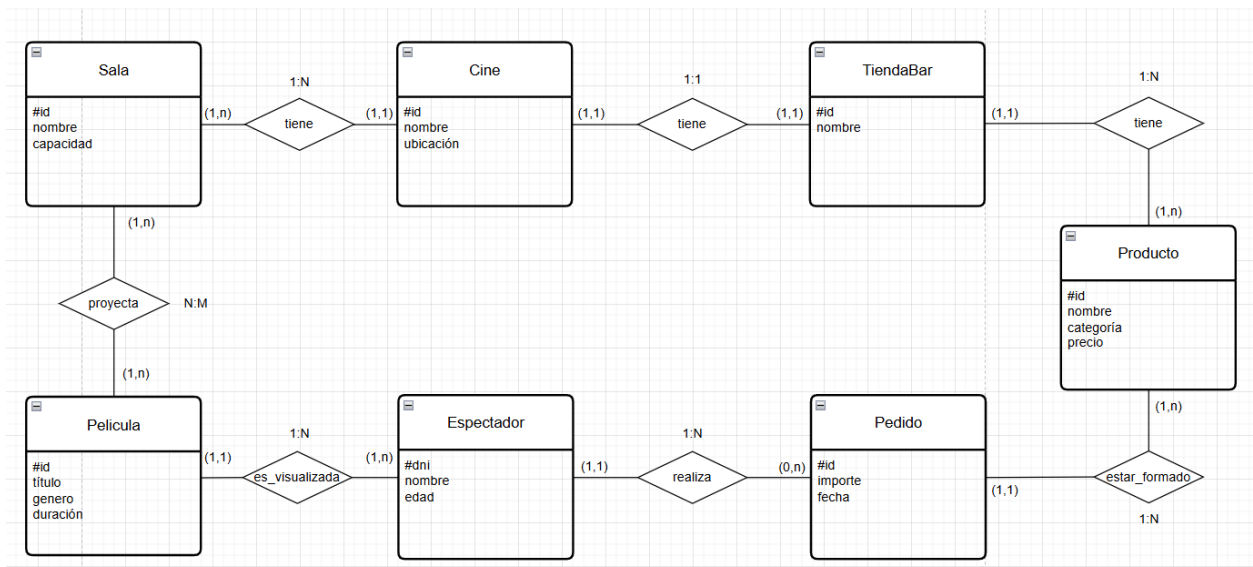
## Relación 1:N bidireccional

**Cine - Sala:** Un cine puede tener varias salas y una sala solo puede estar en un cine.

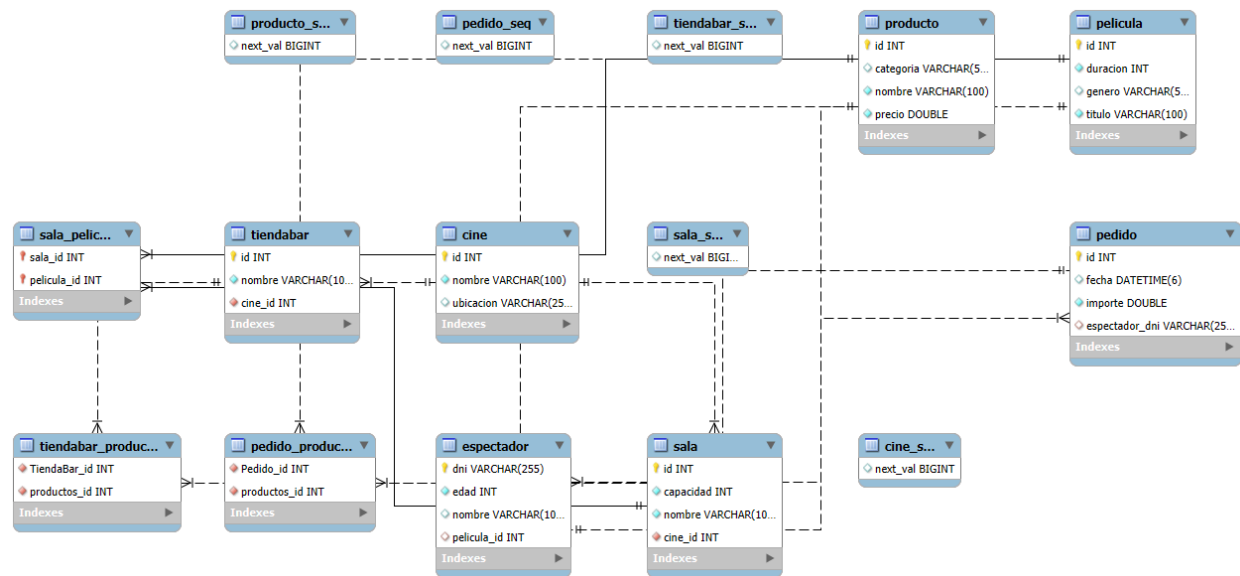
**Espectador - Pedido:** Un espectador puede o no realizar un pedido y un pedido es realizado por un espectador.

## Relación N:M

**Sala - Película:** Una sala puede proyectar varias películas y una película puede ser proyectada en varias salas.



## Esquema del modelo relacional de la BD



Este modelo relacional representa la estructura de una base de datos para la gestión de un cine. Las tablas principales y sus relaciones son:

### cine

- Representa un cine.
- Campos:
  - id: Identificador único del cine.
  - nombre: Nombre del cine.
  - ubicación: Ubicación del cine.
- Relaciones:
  - Relación 1:N con la tabla sala (un cine tiene varias salas).
  - Relación 1:1 con la tabla tiendaBar (un cine tiene una tienda bar).

### sala

- Representa una sala de un cine.
- Campos:
  - id: Identificador único de la sala.
  - capacidad: Capacidad de la sala.
  - nombre: Nombre de la sala.
  - cine\_id: Identificador del cine al que pertenece.
- Relaciones:

- 
- Relación 1:N con cine.
  - Relación N:M con película a través de sala\_pelicula.

### **pelicula**

- Representa una película que se proyecta en el cine.
- Campos:
  - id: Identificador único de la película.
  - título: Título de la película.
  - género: Género de la película.
  - duración: Duración de la película en minutos.
- Relaciones:
  - Relación N:M con sala a través de sala\_pelicula.
  - Relación 1:N con espectador.

### **sala\_pelicula**

- Tabla intermedia para la relación N:M entre sala y pelicula.
- Campos:
  - sala\_id: Identificador de la sala.
  - pelicula\_id: Identificador de la película.

### **espectador**

- Representa a los espectadores del cine.
- Campos:
  - dni: Identificador único del espectador.
  - edad: Edad del espectador.
  - nombre: Nombre del espectador.
  - pelicula\_id: Identificador de la película que está viendo.
- Relaciones:
  - Relación 1:N con pelicula (un espectador ve una película).
  - Relación 1:N con pedido (un espectador puede hacer varios pedidos en la tiendaBar).

### **tiendaBar**

- Representa una tiendaBar del cine.
- Campos:
  - id: Identificador único de la tienda/bar.
  - nombre: Nombre de la tienda/bar.



- 
- cine\_id: Identificador del cine al que pertenece.
  - Relaciones:
    - Relación 1:1 con cine.
    - Relación 1:N con producto a través de tiendabar\_producto.

### **producto**

- Representa los productos que se venden en la tienda/bar.
- Campos:
  - id: Identificador único del producto.
  - nombre: Nombre del producto.
  - categoria: Categoría del producto (por ejemplo, bebida, snack, etc.).
  - precio: Precio del producto.
- Relaciones:
  - Relación 1:N con tiendabar a través de tiendabar\_producto.
  - Relación 1:N con pedido a través de pedido\_producto.

### **tiendabar\_producto**

- Tabla intermedia para la relación 1:N entre tiendabar y producto.
- Campos:
  - TiendaBar\_id: Identificador de la tienda/bar.
  - productos\_id: Identificador del producto.

### **pedido**

- Representa un pedido realizado por un espectador en la tienda/bar.
- Campos:
  - id: Identificador único del pedido.
  - fecha: Fecha y hora del pedido.
  - importe: Importe total del pedido.
  - espectador\_dni: Identificador del espectador que realizó el pedido.
- Relaciones:
  - Relación 1:N con espectador.
  - Relación 1:N con producto a través de pedido\_producto.

### **pedido\_producto**

- Tabla intermedia para la relación 1:N entre pedido y producto.
- Campos:
  - Pedido\_id: Identificador del pedido.

- 
- productos\_id: Identificador del producto.

### **Tablas de secuencias**

- producto\_seq, pedido\_seq, tiendabar\_seq, cine\_seq, y sala\_seq son tablas que probablemente gestionan las secuencias automáticas para los identificadores de las tablas principales (producto, pedido, etc.).

Este modelo captura tanto la gestión de películas y salas como la interacción de los espectadores con la tiendaBar del cine.

## **Script de creación de la BBDD**

### **-- Crear usuario**

```
CREATE USER 'godoy'@'localhost' IDENTIFIED BY '4321';
```

### **-- Dar privilegios específicos**

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON cinebasedatos.* TO 'godoy'@'localhost';
```

### **-- Verificar los privilegios**

```
SHOW GRANTS FOR 'godoy'@'localhost';
```

### **-- Eliminar base de datos existente**

```
DROP DATABASE IF EXISTS cinebasedatos;
```

### **-- Crear base de datos**

```
CREATE DATABASE cinebasedatos;
```

### **-- Usar base de datos**

```
USE cinebasedatos;
```

## **Enlace al proyecto en GitHub**

[https://github.com/ajesgodoy/proyecto\\_hibernate\\_ajeg.git](https://github.com/ajesgodoy/proyecto_hibernate_ajeg.git)