

FINAL PROJECT PEMROGRAMAN WEB

TEMPLATE E-LEARNING



KELOMPOK : 4

1. AJI KAMALUDIN 16.11.0051
2. MAFUL PRAYOGA A 16.11.0046
3. HARISH SETYO H 16.11.0048

Dosen Pengampu: Anna Baita, M.Kom

Universitas Amikom Yogyakarta

2018

ABSTRAKSI

E-Learning merupakan media pembelajaran elektronik berbasis online yang dibuat bertujuan untuk meningkatkan wawasan/ilmu serta membuat masyarakat dapat dimudahkan dalam media pembelajaran. E-Learning yang kami buat ini berisikan materi-materi pembelajaran umum dari bidang pendidikan di bangku sekolah, Ilmu Teknologi, dan materi pembelajaran seputar lingkungan hidup. Di E-Learning ini terdapat 2 jenis pengguna, yaitu pengguna yang sudah ter-registrasi sebagai siswa dan pengguna umum. Perbedaannya, pengguna yang sudah ter-registrasi sebagai murid dapat login untuk berdiskusi di forum yang disediakan di setiap materi pembelajaran dengan siswa lainnya dan juga dengan pengajar/instruktur yang bersangkutan dengan materi yang dibahas. Sedangkan, untuk pengguna umum, hanya dapat melihat materi dan mendownloadnya apabila berbentuk file pdf. Materi yang disediakan dari tim kami terdapat berbagai macam bentuk, antara lain file pdf (untuk jurnal), video pembelajaran, maupun teks yang terdapat di dalam materi yang diberikan dari tim pengajar. Tim pengajar disediakan khusus bukan dari pengguna yang melakukan registrasi sebagai tim pengajar. Materi yang diberikan pengajar juga akan di kategorikan menjadi submateri yang bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam mencari materi yang diinginkan. E-Learning ini terdapat beberapa page. Page tersebut antara lain Halaman Utama, Halaman Register, Halaman Login, Daftar Materi, Detail Materi, Dashboard Siswa, Dashboard Guru, Halaman Kontak, dan Tentang Kami. Halaman Utama berisi materi-materi terbaru, *call to action*, materi terpopuler, dsb. Halaman Register berisi halaman registrasi untuk pengguna yang akan melakukan login siswa. Daftar materi berisi daftar-daftar materi yang di posting oleh tim pengajar, serta kategori-kategori yang tersedia. Detail materi merupakan page tampilan materi yang telah dipilih pengguna di bagian daftar materi. Dashboard Siswa berisi halaman siswa untuk mengatur akun dan melihat materi-materi yang telah di bookmarks. Dashboard Guru berisi halaman bagi tim pengajar untuk mengunggah materi. Halaman Kontak dan Tentang Kami berisi tampilan kontak berupa nomor handphone, akun sosial media, serta alamat dari tim e-learning dan juga berisi ulasan singkat tentang profil dari web e-learning ini.

LATAR BELAKANG

Semakin berkembangnya teknologi, manusia lebih dimudahkan untuk mencari sesuatu. Segala hal dapat ditemukan dengan mudah, baik melalui perangkat smartphone, laptop, tablet, maupun gawai lainnya dengan dibantu oleh internet. Karena kemudahan yang telah diberikan dari teknologi, seharusnya manusia sebagai pengguna dapat menggunakannya sebaik mungkin. Meskipun tidak dipungkiri bahwa semakin berkembangnya teknologi, maka dampak negatif yang diberikan juga akan semakin besar. Namun ini justru menjadi buah pemikiran kami, untuk meminimalisir penggunaan teknologi untuk hal-hal negatif.

Seperti data yang telah di survei oleh APJII (Asosiasi Pengguna Jasa Internet Indonesia) pada tahun 2017, durasi penggunaan internet per hari paling besar terletak dalam kurun waktu 1-3 jam (43,89%). Lalu diikuti durasi dari 4-7 jam (29,63%) dan lebih dari 7 jam (26,48%). Sedangkan jenis layanan yang diakses pengguna terbanyak adalah aplikasi chatting (89,35%), media sosial (87,13%), mesin pencari (74,84%), lihat gambar/foto (72,79%), lihat video (69,64%), dan sisanya aktivitas berinternet lainnya. Aktivitas terkecil dari hasil survei adalah mengakses perbankan (7,39%). Sementara dari komposisi pengguna berdasarkan usia, rentang usia 19-34 tahun menjadi kontributor utama dengan persentase 49,52%, 35-54 tahun (29,55%), 13-18 tahun (16,68%), dan lebih dari 54 tahun (4,24%).

Dari data survei tersebut, kami berasumsi bahwa mayoritas pengguna internet dengan usia yang relatif cukup muda lebih banyak mengakses internet untuk kegiatan chatting dan sosial media. Disini kami ingin membalikkan tren supaya dari sekian banyaknya pengguna internet dengan usia yang cenderung masih berada di bangku sekolah untuk tidak menghabiskan waktu dengan kegiatan yang mungkin sebenarnya tidak begitu penting. Dari pemikiran itu juga, kami beranggapan bahwa kebutuhan yang lebih berguna dan bermanfaat terletak pada media pembelajaran dan wadah ilmu untuk menunjang karirnya di dunia pendidikan.

Dari pemanfaatan teknologi ini, kami sepakat untuk membuat suatu wadah yang berfungsi untuk menyebarkan hal positif berupa ilmu, wawasan, maupun pengetahuan kepada pengguna internet. Maka dari itu, kami membuat E-Learning ini. Sasaran kami adalah pengguna yang masih duduk di bangku sekolah (SD - SMP – SMA) pada khususnya dan masyarakat Indonesia pada umumnya. Dengan adanya E-Learning ini, kami berharap dapat membantu permasalahan tugas disekolah maupun di tingkat yang lebih tinggi, mengedukasi masyarakat dengan ilmu, serta menjadi pionir di dalam dunia pendidikan dengan berbasis online.

FITUR

E-Learning ini memiliki beberapa fitur, antara lain:

1. Forum, yaitu tempat untuk siswa berdiskusi membahas tentang materi yang telah di unggah oleh pengajar bersama dengan siswa-siswa lain.
2. Download, yaitu fitur untuk mengunduh file materi di halaman detail materi.
3. Kontak kami (Form E-mail), yaitu form untuk memberikan kritik dan saran kepada tim E-Learning untuk pengembangan web kedepannya. Ketika isi form ini dikirim, akan langsung masuk ke dalam kotak masuk e-mail dari tim E-Learning.
4. Upload, yaitu fitur untuk mengunggah materi oleh tim pengajar yang berupa file pdf, video, serta presentasi.
5. Keaktifan, yaitu fitur penghargaan kepada siswa yang rajin login, serta aktif di forum.
6. Konten dan Video Pembelajaran Premium, yaitu fitur dimana pengguna yang sudah terdaftar menjadi siswa dapat membayar course untuk berlangganan per bulannya. Keuntungannya, siswa tersebut akan mendapatkan semua konten-konten premium yang tidak bisa didapatkan oleh siswa biasa.
7. Pencarian, yaitu fitur untuk memudahkan pengguna mencari file atau konten berdasarkan keyword yang dituliskan.
8. Filter, yaitu fitur yang memungkinkan file atau konten tersusun menurut kategori-kategori tertentu.

PEMBAGIAN TUGAS

1. Masing-masing memilih 3 pages dengan minimal 1 Angular Js didalamnya.
2. Masing-masing tugas :
Maful : halaman awal, halaman kontak, dashboard guru
Aji : halaman login, halaman registrasi, halaman detail materi
Harish : dashboard siswa, halaman tentang kami, halaman daftar materi
3. Setidaknya 1 orang membuat 1 page menggunakan jquery
4. Untuk API dikerjakan bersama.