

**TUGAS AKHIR PRAKTIKUM
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**

“CLICK FIT”



Kelompok 9

Kelas : INF B

Disusun Oleh :

- | | |
|------------------|-----------|
| 1. Ajie Rafhael | J3C218190 |
| 2. Fiya Mahdaula | J3C118143 |
| 3. Iqsal Gafhari | J3C218193 |
| 4. Nur Fazriati | J3C118162 |

**MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI INSTITUT PERTANIAN BOGOR
2019**

DAFTAR ISI

I.	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan.....	1
1.3	Manfaat.....	1
1.4	Alokasi Waktu	2
1.5	Alokasi Dana	3
1.6	Statement Of Work.....	3
1.7	Feasibility Study.....	4
II.	ANALISIS	5
2.3	Deskripsi Sistem.....	5
2.2	Kebutuhan Fungsional.....	5
2.3	Kebutuhan Data	79
2.4	Pengguna Sistem	80
2.5	Kebutuhan Non-Fungsional	80
III.	DESAIN	80
3.3	Desain Database	81
3.2	Desain User Interface	81
IV.	KESIMPULAN	90

DAFTAR TABEL

Table 1	Alokasi Dana.....	3
Table 2	Mencari Makanan	52
Table 3	Mencari Minuman.....	53
Table 4	Mencari Paket	53
Table 5	Mencari Cemilan.....	54
Table 6	Pesanan Makanan Promosi	55
Table 7	Pesanan Minuman Promosi.....	55
Table 8	Pesanan Cemilan Promosi.....	56
Table 9	Pesanan Paket Promosi	57
Table 10	Pesanan Minuman Terbaru	58
Table 11	Pesanan Paket Terbaru	58
Table 12	Pesanan Cemilan Terbaru	59
Table 13	Pesanan Makanan Terbaru	60
Table 14	Pesanan Minuman Terlaris	61

Table 15 Pesanan Paket Terlaris	61
Table 16 Pesanan Cemilan Terlaris	62
Table 17 Pesanan Makanan Terlaris	63
Table 18 Pesanan Minuman Semua	63
Table 19 Pesanan Paket Semua.....	64
Table 20 Pesanan Cemilan Semua	65
Table 21 Pesanan Makanan Semua.....	66
Table 22 Pembatalan Pemesanan Makanan	66
Table 23 Pembatalan Pemesanan Minuman	67
Table 24 Pembatalan Pemesanan Cemilan	68
Table 25 Pembatalan Pesanan Paket.....	68
Table 26 Membaca Artikel	69
Table 27 Menghitung Kalori lewat Berat Badan	69
Table 28 Menghitung Kalori Lewat Makanan	69
Table 29 Menghitung Kalori Lewat Makanan-1	70
Table 30 Daftar	70
Table 31 Masuk Pengguna	71
Table 32 Masuk Kurir.....	71
Table 33 Daftar Pengguna	72
Table 34 Identitas Kurir	72
Table 35 Menampilkan Pesan	73
Table 36 Menampilkan Riwayat Pengantaran	73
Table 37 Menampilkan Aktivitas.....	73
Table 38 Edit Profil.....	74
Table 39 Admin Masuk	74
Table 40 Edit Makanan Promosi.....	75
Table 41 Edit Makanan Terbaru	76
Table 42 Edit Makanan Terlaris.....	76
Table 43 Menghapus Makanan Terlaris.....	77
Table 44 Menghapus Makanan Promosi.....	77
Table 45 Mengupload Makanan	78
Table 46 Mengupload Makanan	79
Table 47 Mengupload Makanan	79

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Alokasi Waktu-1	2
Gambar 2 Alokasi Waktu-2	2
Gambar 3 Alokasi Waktu-3	3
Gambar 4 use case diagram Pengguna.....	7
Gambar 5 use case diagram kurir.....	8
Gambar 6 Activity Diagram Mencari Makanan	10
Gambar 7 Activity Diagram Mencari Minuman.....	11
Gambar 8 Activity Diagram Mencari Cemilan	12
Gambar 9 Activity Diagram Mencari Paket	13
Gambar 10 Membatalkan Cemilan	14

Gambar 11 Membatalkan Makanan.....	15
Gambar 12 Membatalkan Minuman	16
Gambar 13 Membatalkan Paket.....	17
Gambar 14 Pengguna Daftar.....	18
Gambar 15 Kalkulator Berat Badan.....	19
Gambar 16 Kalkulator Makanan.....	20
Gambar 17 Pengguna Masuk	21
Gambar 18 Membaca Artikel.....	22
Gambar 19 Promosi Cemilan.....	23
Gambar 20 Semua Cemilan	24
Gambar 21 Cemilan Terbaru	25
Gambar 22 Cemilan Terlaris.....	26
Gambar 23 Promosi Makanan	27
Gambar 24 Semua Makanan	28
Gambar 25 Makanan Terbaru	29
Gambar 26 Makanan Terlaris	30
Gambar 27 Promosi Minuman.....	31
Gambar 28 Semua Minuman	32
Gambar 29 Minuman Terbaru.....	33
Gambar 30 Minuman Terlaris.....	34
Gambar 31 Promosi Paket	35
Gambar 32 Semua Paket.....	36
Gambar 33 Paket Terbaru	37
Gambar 34 Paket Terlaris	38
Gambar 35 Daftar Kurir.....	39
Gambar 36 Masuk kurir	40
Gambar 37 Memasukkan data identitas	41
Gambar 38 Menampilkan aktivitas	42
Gambar 39 Menampilkan Pesan	43
Gambar 40 Menampilkan riwayat pengantar	44
Gambar 41 Mengedit profil	44
Gambar 42 Masuk admin.....	45
Gambar 43 Mengedit makanan promosi.....	46
Gambar 44 Mengedit makanan promosi.....	47
Gambar 45 Mengedit makanan terlaris.....	48
Gambar 46 Menhapus makanan terlaris.....	49
Gambar 47 Menhapus makanan promosi.....	50
Gambar 48 Mengupload makanan	51
Gambar 49 Class Diagram	81
Gambar 50 User Interface Pelanggan-1	82
Gambar 51 User Interface Pelanggan-2	82
Gambar 52 User Interface Pelanggan-3	83
Gambar 53 User Interface Pelanggan-4	84
Gambar 54 User Interface Pelanggan-5	85
Gambar 55 User Interface Pelanggan-6	85
Gambar 56 User Interface Admin-1.....	86

Gambar 57 User Interface Admin-2.....	87
Gambar 58 User Interface Kurir-1	88
Gambar 59 User Interface Admin-2.....	89

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Era globalisasi telah membuat perubahan yang signifikan, semakin berkembangnya zaman, semakin pesat pula perkembangan manusia yang ingin menuju masa modern dan diiringi kemajuan sistem informasi yang berbasis teknologi. Banyaknya fasilitas kemudahan-kemudahan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi secara langsung berdampak pada kegiatan sosial masyarakat.

Internet merupakan salah satu media yang membuat seluruh dunia tersambung sehingga mendatangkan dampak sekaligus banyak manfaat seperti sumber atau kumpulan ilmu pengetahuan dari berbagai dunia. Tak hanya kumpulan ilmu pengetahuan saja, internet juga dimanfaatkan orang-orang masa kini sebagai media bisnis secara online. Dengan bermodalkan kreatifitas bisnis dalam media online mampu menyedot perhatian masyarakat dan membawa bisnis online tersebut menjadi salah satu fenomena yang menjadi tren. Ke depannya, layanan berbasis online akan semakin penting dalam era digitalisasi, dimana masyarakat semakin menuntut layanan yang praktis dan cepat.

Click Fit adalah salah satu jasa makanan berbasis aplikasi yang bisa digunakan untuk mengirim makanan, minuman, dan cemilan sehat secara online. Dengan sistem ini, pengguna bisa memilih untuk memesan secara satuan maupun secara paket. Ide Click Fit awalnya berasal dari sulitnya mencari makanan sehat yang dijual disekitar kita serta informasi tentang makanan yang belum sepenuhnya akurat. Dengan adanya Click Fit, pengguna dapat memesan makanan, minuman, maupun cemilan sehat yang telah tersedia informasi gizi secara detail. Pengguna juga dapat menghitung kalori dalam setiap makanan dalam aplikasi ini, serta membaca artikel-artikel tentang kesehatan.

1.2 Tujuan

Pembuatan aplikasi Click Fit memiliki tujuan antara lain :

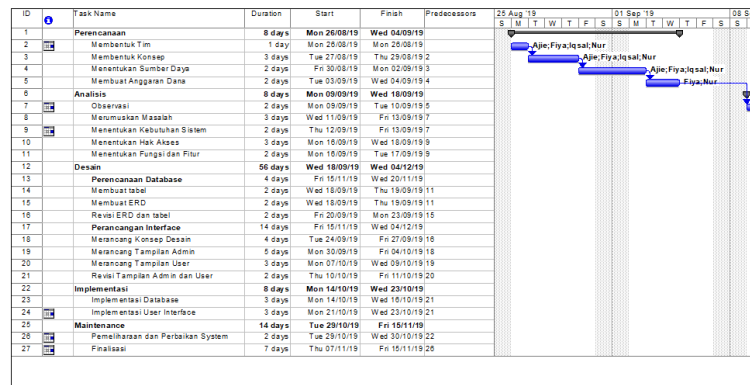
1. Menciptakan sebuah sistem informasi yang bergerak dibidang makanan sehat.
2. Menyediakan makanan, minuman, dan cemilan sehat secara online.
3. Menyediakan kalkulator untuk menghitung kalori makanan.
4. Menyediakan tempat berbagi pengalaman hidup sehat.

1.3 Manfaat

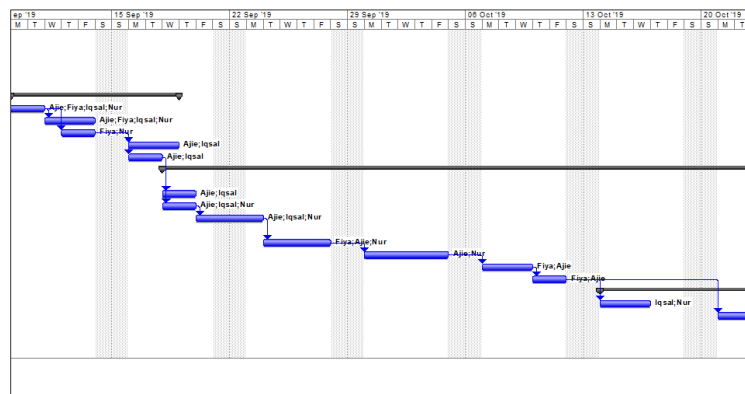
Manfaat dari adanya aplikasi ini yaitu :

1. Mempermudah akses masyarakat untuk menjalani hidup yang sehat secara sederhana, yaitu dengan bantuan teknologi.
2. Membantu masyarakat untuk mengetahui kebutuhan kalori dan memberi informasi nilai gizi suatu makanan.
3. Menginspirasi masyarakat untuk menerapkan gaya hidup sehat.

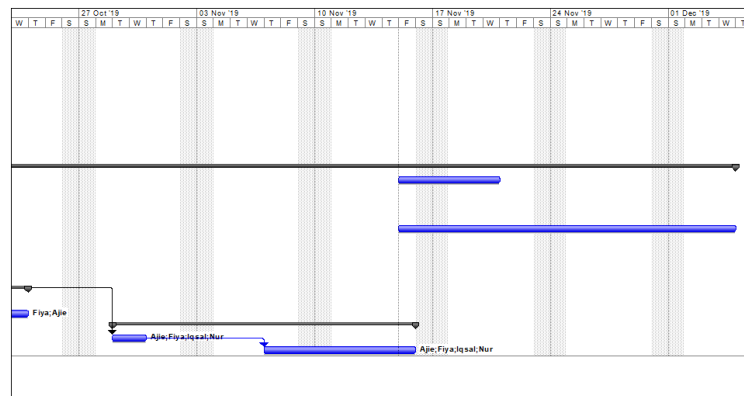
1.4 Alokasi Waktu



Gambar 1 Alokasi Waktu-1



Gambar 2 Alokasi Waktu-2



Gambar 3 Alokasi Waktu-3

1.5 Alokasi Dana

Berikut merupakan kebutuhan dana mencakup keperluan yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem Click Fit.

Jenis Perlengkapan	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Peralatan Dapur	1 set	100.000.000 / set	100.000.000
PC dan peralatannya	3 unit	15.000.000 / unit	45.000.000
Wifi	1 unit	500.000 / unit	500.000 / unit
Sub Total (Rp)			145.500.000
Bahan Habis Pakai	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Bahan Makanan	1 tahun	60.000.000 / bulan	720.000.000
Sub Total (Rp)			720.000.000
Lain-lain	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Upah Kurir	1 tahun	4.000.000 / bulan	48.000.000
Sub Total (Rp)			48.000.000
Total (Rp)			913.500.000
Terbilang sembilan ratus tiga belas juta lima ratus ribu rupiah			

Table 1 Alokasi Dana

1.6 Statement Of Work

- a. Nama Project : Click Fit
- b. Tim Project :
 1. Aje Rafael AL Rizto (*Project Manager*) J3C218190
 2. Nur Fazriati (*System Analyst*) J3C118162
 3. Fiya Mahdaula (*System Analyst*) J3C118143
 4. Iqsal Gafhari (*Designer*) J3C218193
- c. Customer : Usia Remaja keatas
- d. Project Dimulai : 26 Agustus 2019
- e. Project Berakhir : 15 November 2019
- f. Estimasi Kebutuhan Staff : 1 Project Manager – 48 hari

2 System Analyst – 48 hari

1 Designer- 34 hari

1.7 Feasibility Study

a. Sisi Ekonomi

Dari sisi kelayakan ekonomi, sistem ini mempermudah pengguna untuk memesan makanan tanpa harus datang langsung ke penjual, sehingga secara tidak langsung sistem ini dapat mengurangi biaya transportasi untuk dapat membeli makanan sehat. Berikut ini adalah standar kelayakan proyek dengan menggunakan perhitungan NPV (Net Present Value) dengan rumus :

$$NPV = \sum_{t=1}^T \frac{C_t}{(1+r)^t} - C_0$$

Jika arus kas pertahun pada 3 periode adalah Rp. 2.000.000.000. Dengan investasi awal Rp 3.000.000.000 dengan suku bunga 20%. Maka diperoleh perhitungan

$$\begin{aligned} NPV &= (2.000.000.000)/(1+0.2) + (2.000.000.000)/(1+0.2)^2 + \\ & (2.000.000.000)/(1+0.2)^3 - 3.000.000.000 \\ &= 1.666.666.666 + 1.388.888.888 + 1.157.407.407 - \\ & 3.000.000.000 \\ &= \text{Rp. } 1.212.962.961 \end{aligned}$$

b. Sisi Sumber Daya

Dalam hal pemenuhan ketenagaan atau sumber daya manusia perlu memperhatikan tenaga seefisien dan seefektif mungkin agar menjadikan sistem ini seoptimal mungkin. Waktu yang dibutuhkan dalam membuat sistem ini mencapai kurang lebih 3 bulan.

c. Sisi Budaya

Mengkaji tentang dampak keberadaan proyek terhadap kehidupan masyarakat setempat, dan kebiasaan adat setempat. Pada sisi budaya, aplikasi Click Fit ini sudah tepat untuk dipergunakan karena kegiatan masyarakat yang semakin padat mengakibatkan kurangnya waktu untuk mencari informasi seputar memesan makanan, dan menerapkan gaya hidup sehat yang berkelanjutan sehingga dengan adanya aplikasi Click Fit ini dapat mempermudah konsumen untuk memecahkan segala permasalahan tersebut.

Pada kebudayaan yang beredar, biasanya konsumen mendatangi tempat makan untuk memesan makanan. Dengan adanya Click Fit, konsumen hanya perlu memesan makanan sehat yang diinginkan yang mana konsumen tidak perlu lagi mendatangi tempat makan tersebut.

d. Sisi Teknologi

Di zaman modernisasi ini, teknologi sangat berkembang pesat. Konsumen cenderung memilih sesuatu yang berbaur digital dan online. Dengan adanya aplikasi Click Fit maka akan memudahkan konsumen dalam memesan makanan sehat secara online hanya dengan bermodalkan gadget dan internet.

Teknologi jaringan, perangkat keras, dan perangkat lunak digunakan dalam kebutuhan server dan admin.

e. Sisi Hukum

Proyek sistem yang akan dikembangkan secara hukum dinilai layak karena perangkat lunak yang digunakan resmi sesuai dengan perijinan yang ada. Dan pada aplikasi ataupun software yang akan dikembangkan menggunakan software yang bersifat open source yang berarti bahwa software tersebut adalah legal. Sedangkan software yang di gunakan saat ini legal jika software tersebut memiliki lisensi yang digunakan original atau bukan bajakan.

f. Sisi Keselamatan Pengguna

Pada sisi keselamatan pengguna, pengguna hanya perlu menginput nomor telepon dan nama tanpa perlu ragu karena pada aplikasi ini semua data pengguna terlindungi.

II. ANALISIS

2.3 Deskripsi Sistem

Click Fit merupakan salah satu aplikasi online dimana pengguna dapat memesan makanan, minuman, dan cemilan sehat secara online. Dengan adanya Click Fit, pengguna dapat memesan makanan, minuman, maupun cemilan sehat yang telah tersedia informasi gizi secara detail. Pengguna juga dapat menghitung kalori dalam setiap makanan dalam aplikasi ini, serta membaca artikel-artikel tentang kesehatan.

2.2 Kebutuhan Fungsional

2.2.1 List Kebutuhan Fungsional

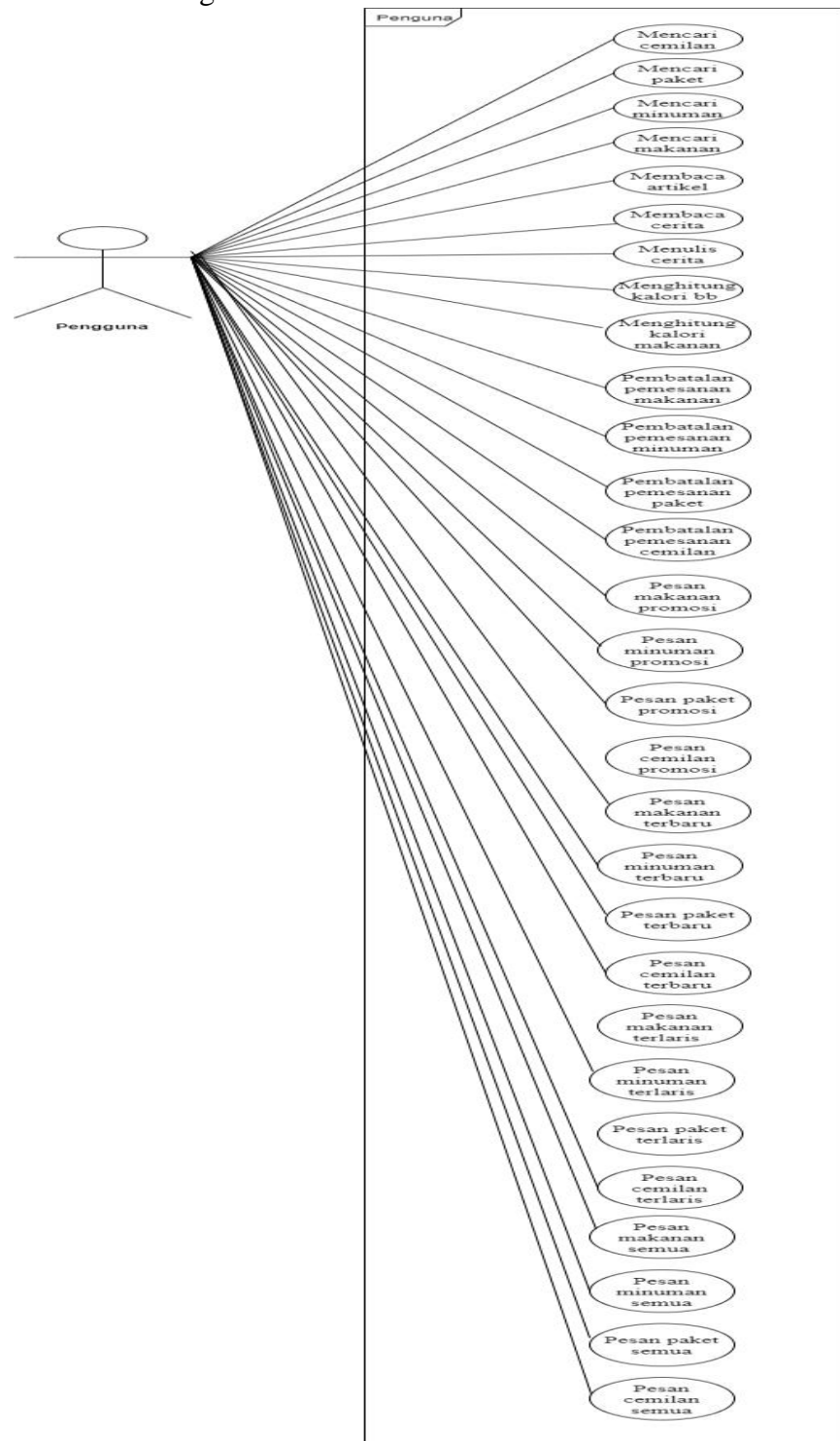
a. Pengguna

1. Daftar
2. Masuk
3. Mencari Makanan
4. Mencari Minuman
5. Mencari Cemilan
6. Mencari Paket
7. Membatalkan cemilan
8. Membatalkan makanan

9. Membatalkan Minuman
10. Membatalkan paket
11. Kalkulator berat badan
12. Kalkulator makanan
13. Membaca artikel
14. Promosi cemilan
15. Semua cemilan
16. Cemilan terbaru
17. Cemilan terlaris
18. Promosi makanan
19. Semua makanan
20. Minuman terlaris
21. Promosi paket
22. Semua paket
23. Paket terbaru
24. Paket terlaris
- b. Admin
 1. Masuk
 2. Menambahkan artikel
 3. Mengunggah artikel
 4. Menghapus artikel
 5. Melihat semua makanan
 6. Menambah makanan promosi
 7. Menambah makanan terlaris
 8. Menambah makanan terbaru
 9. Menambah minuman promosi
 10. Menambah minuman terlaris
 11. Menambah minuman terbaru
 12. Menambah cemilan promosi
 13. Menambah cemilan terlaris
 14. Menambah cemilan terbaru
 15. Menambah paket promosi
 16. Menambah paket terlaris
 17. Menambah paket terbaru
- c. Kurir
 1. Daftar
 2. Masuk
 3. Memasukkan data identitas
 4. Menampilkan pesan
 5. Menampilkan riwayat pengantaran
 6. Menampilkan aktivitas
 7. Edit Profil

2.2.2 Object Oriented Programming

a. use case diagram



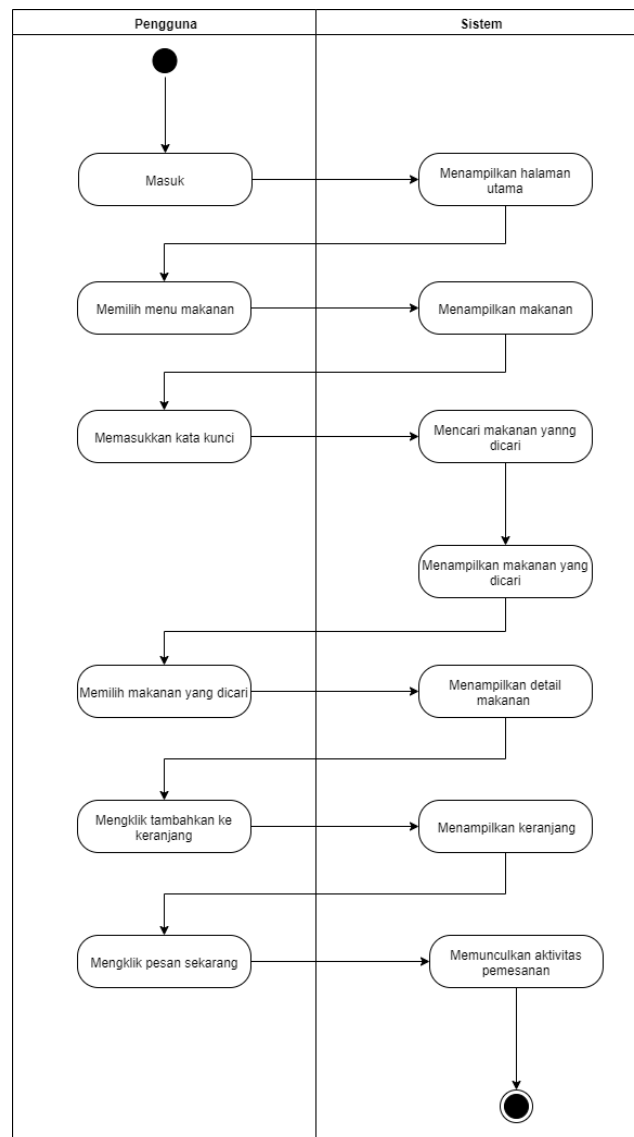
Gambar 4 use case diagram Pengguna



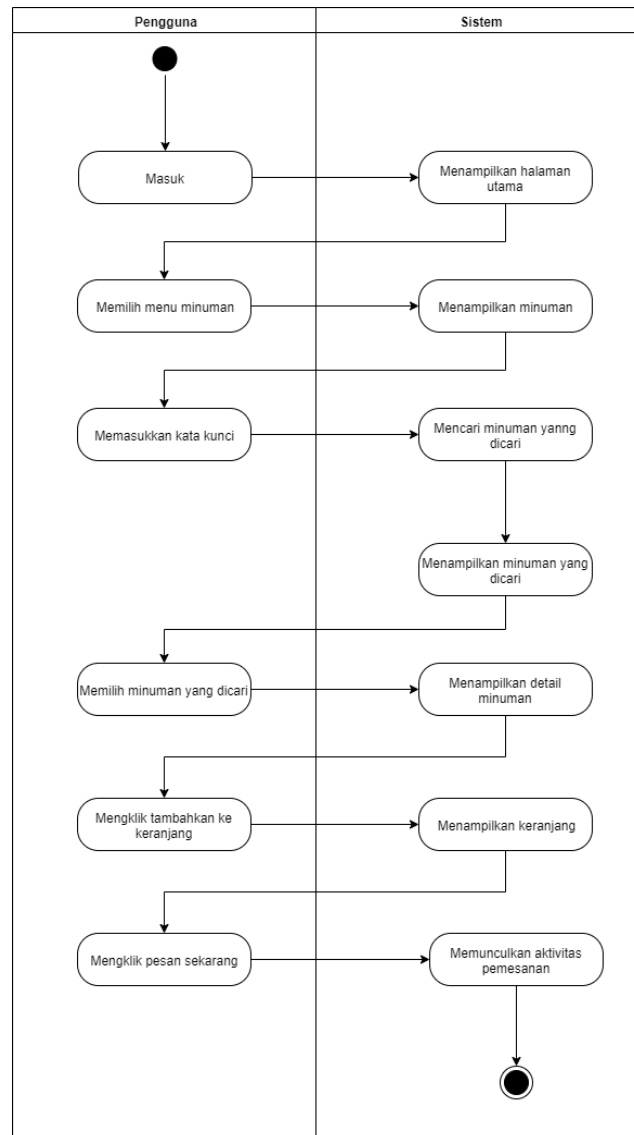
Gambar 5 use case diagram kurir



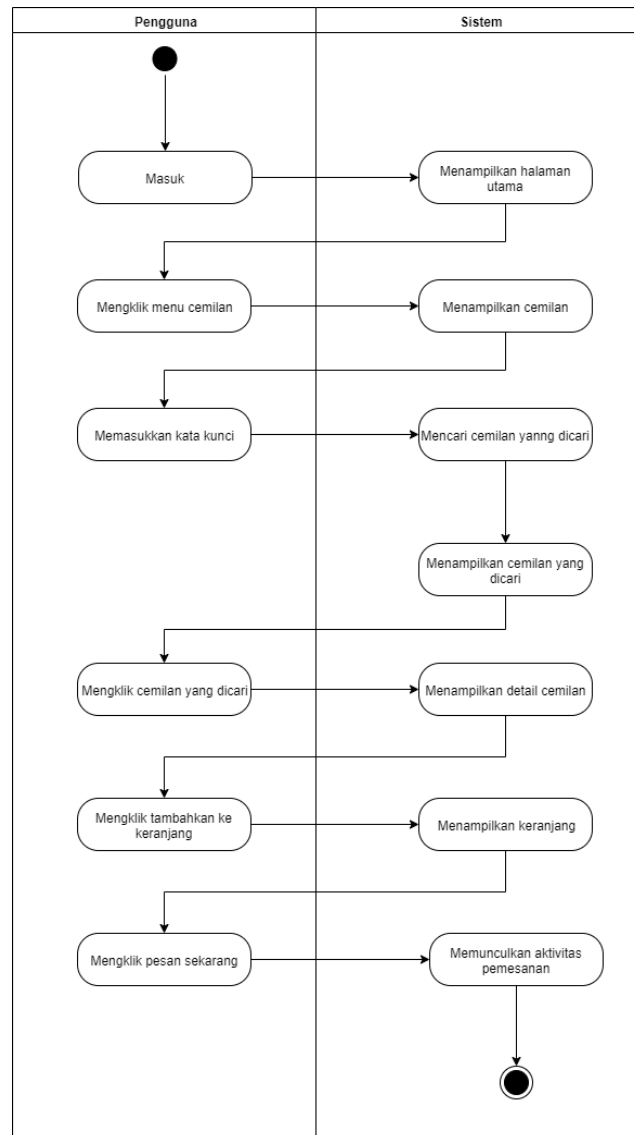
b. Activity diagram



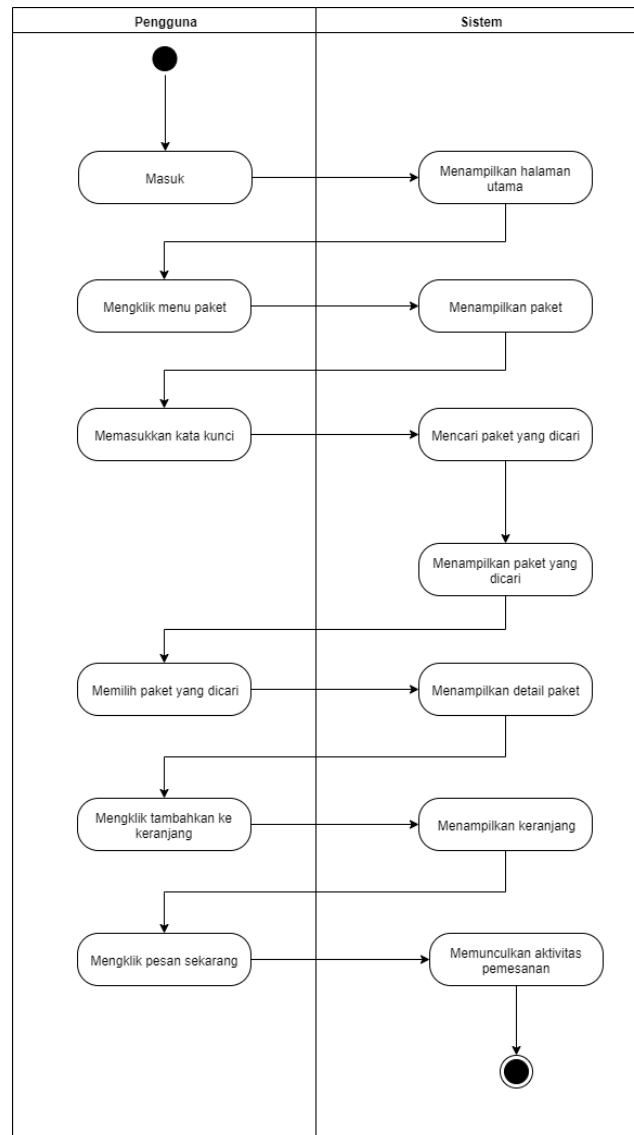
Gambar 6 Activity Diagram Mencari Makanan



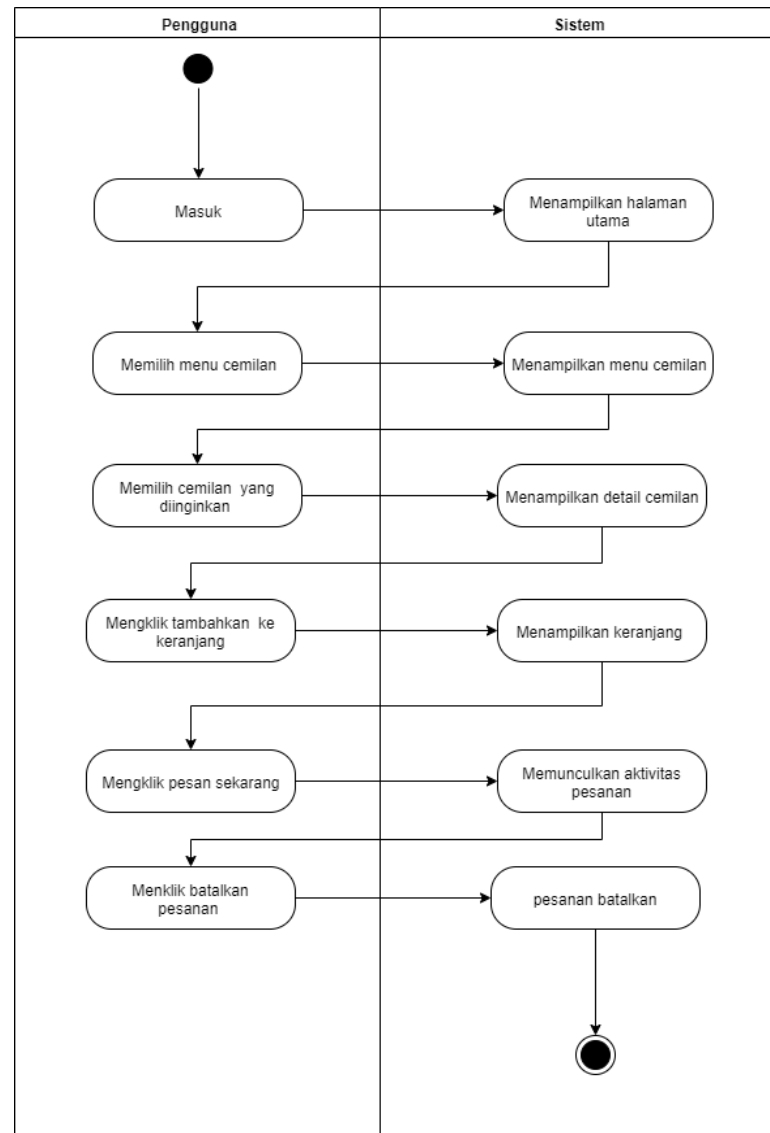
Gambar 7 Activity Diagram Mencari Minuman



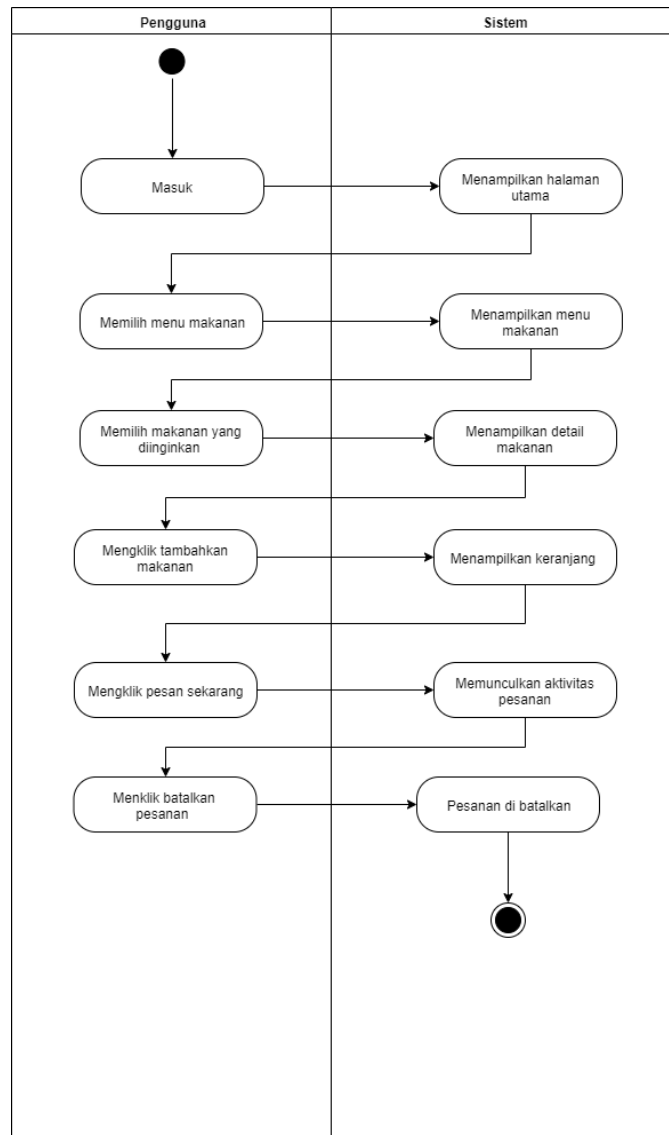
Gambar 8 Activity Diagram Mencari Cemilan



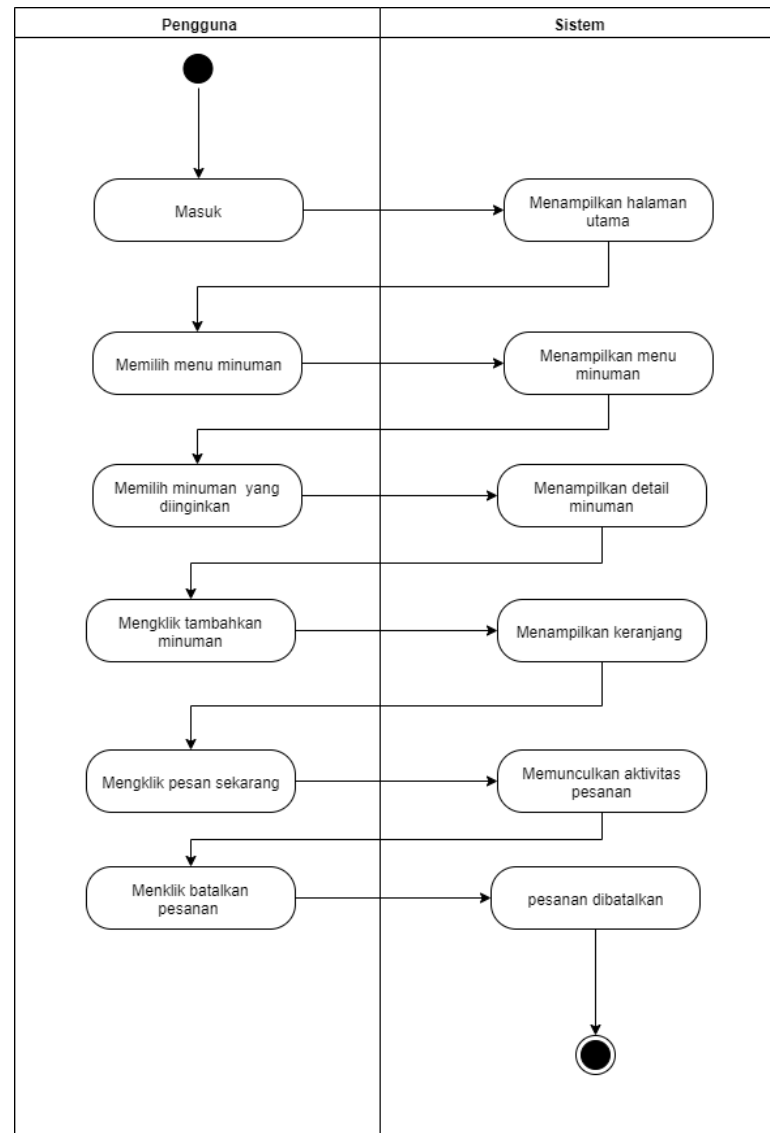
Gambar 9 Activity Diagram Mencari Paket



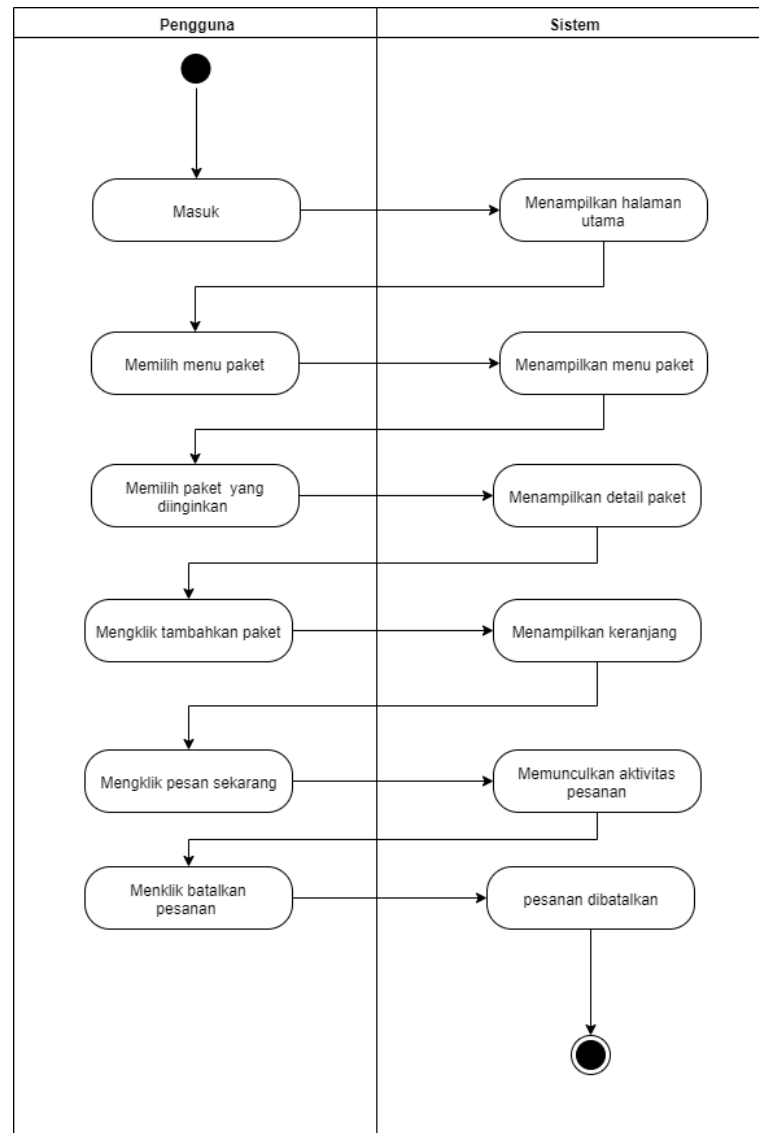
Gambar 10 Membatalkan Cemilan



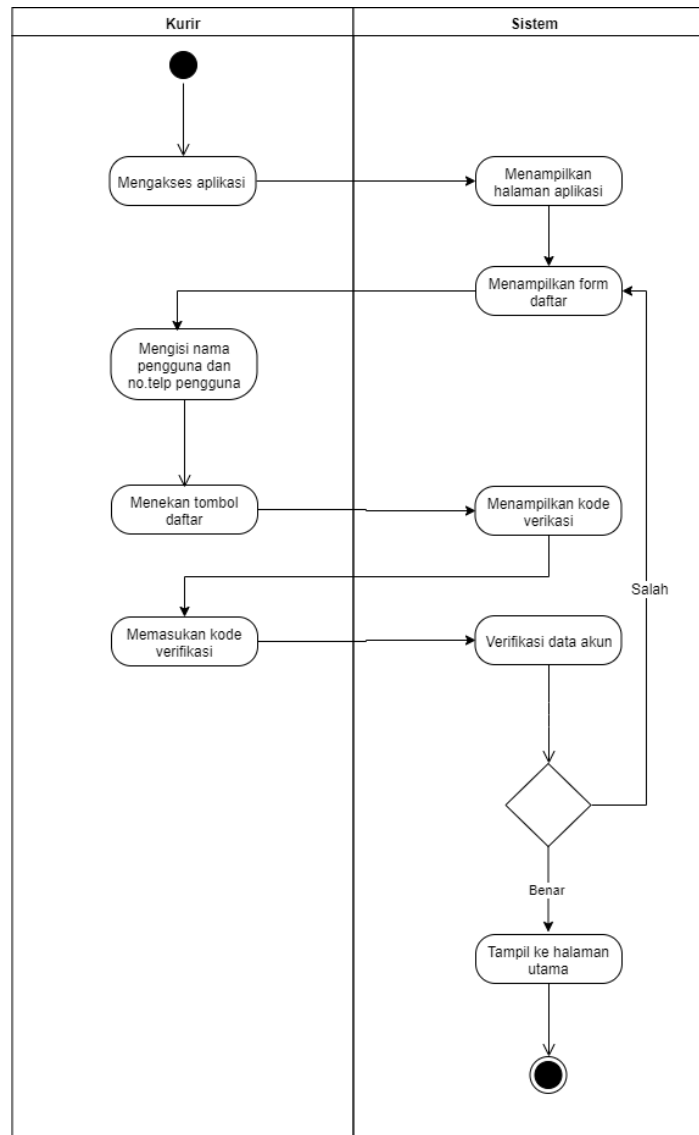
Gambar 11 Membatalkan Makanan



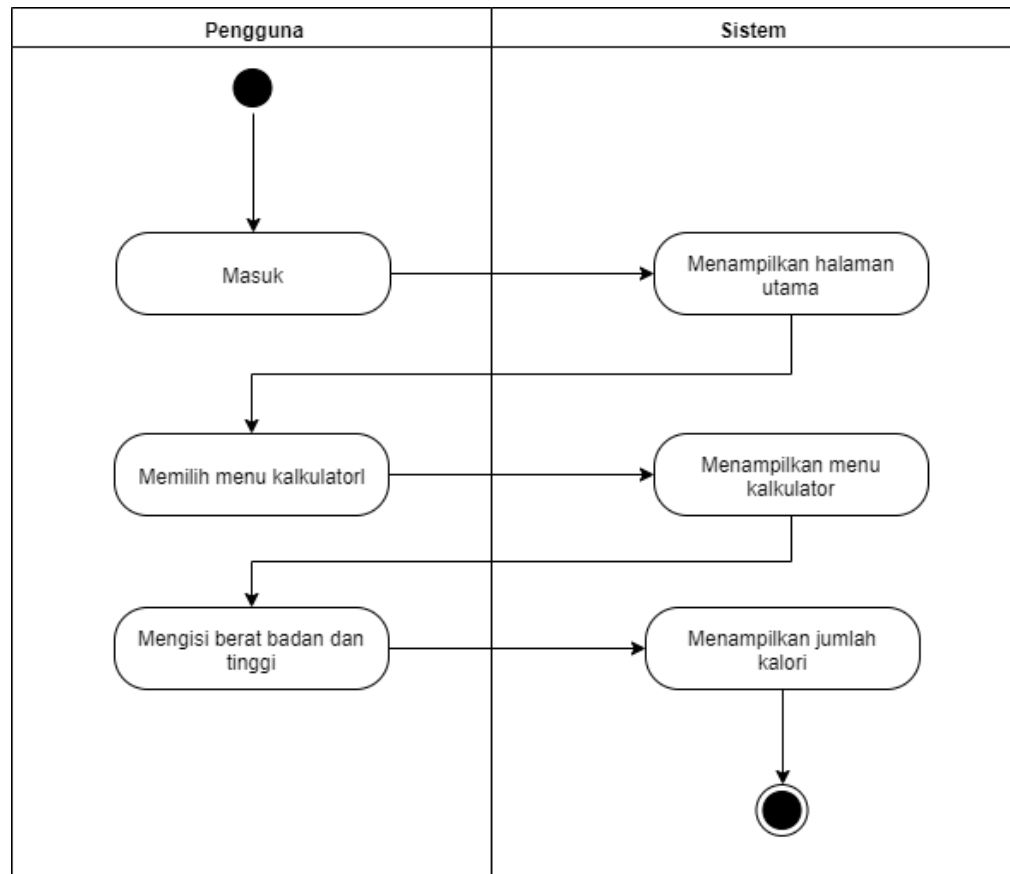
Gambar 12 Membatalkan Minuman



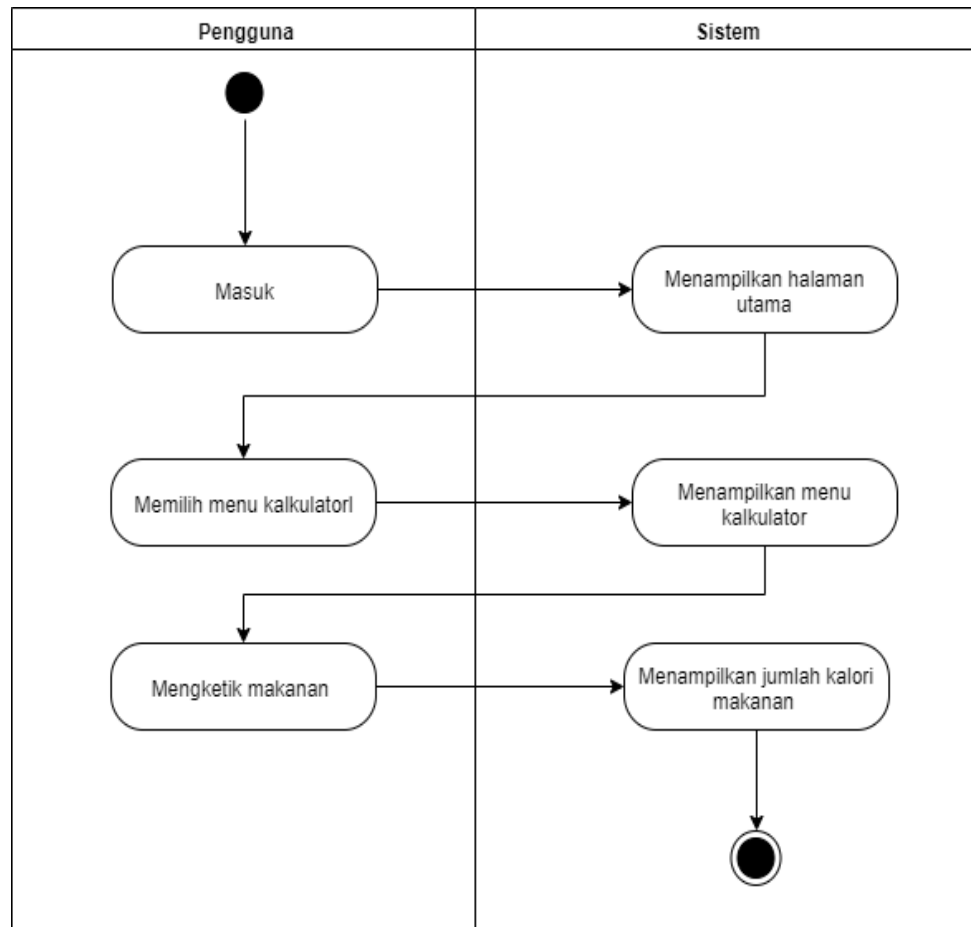
Gambar 13 Membatalkan Paket



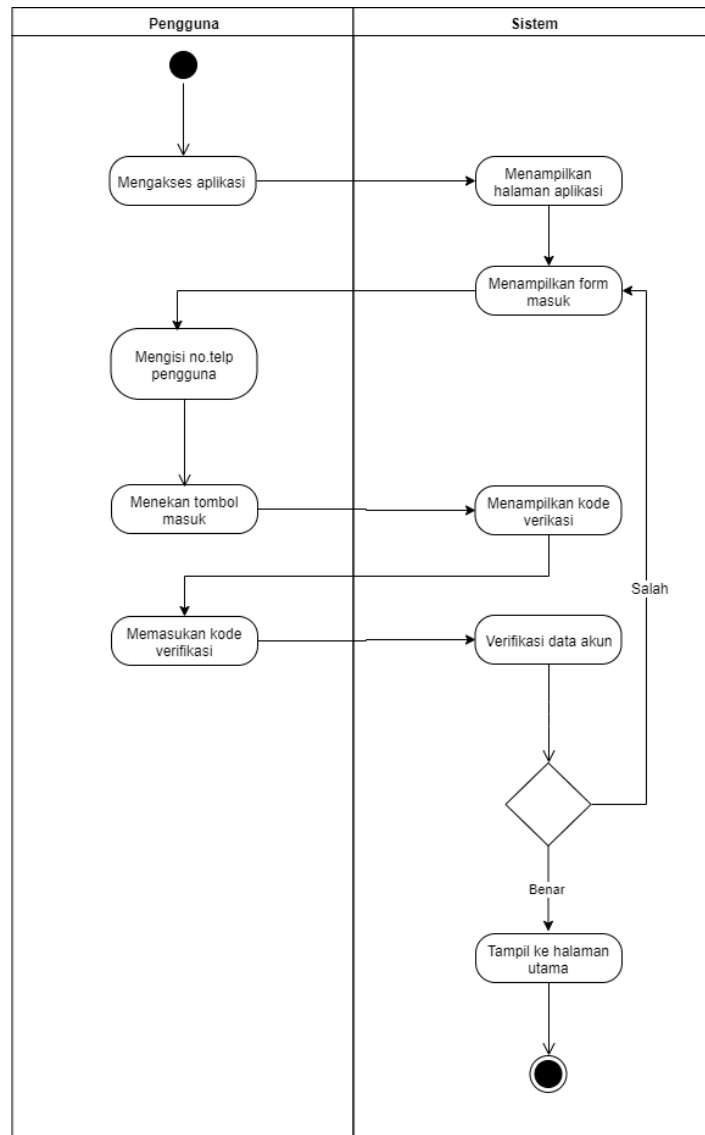
Gambar 14 Pengguna Daftar



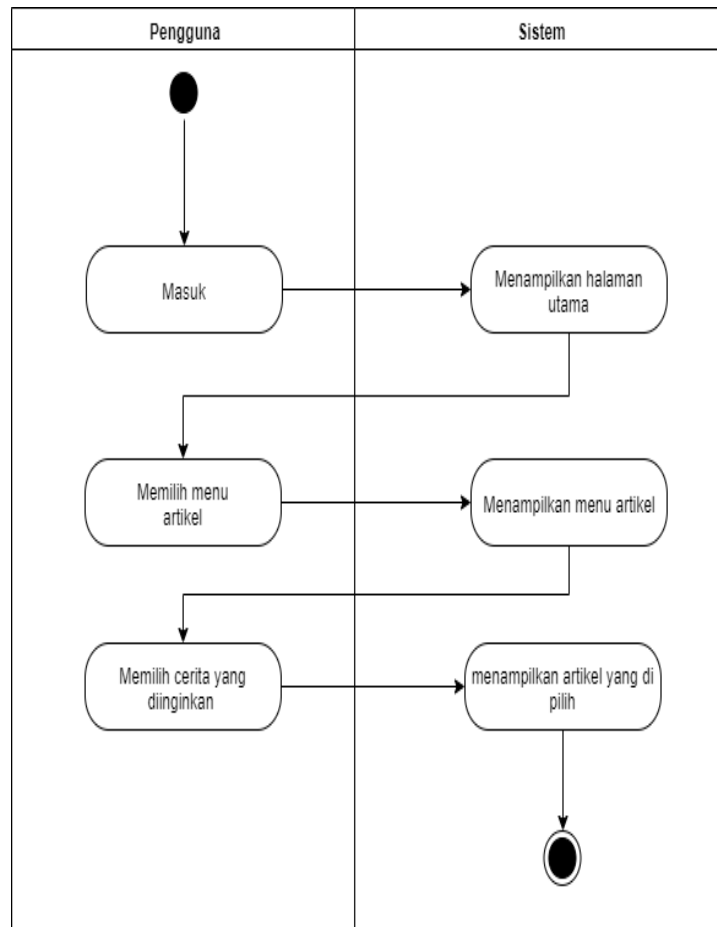
Gambar 15 Kalkulator Berat Badan



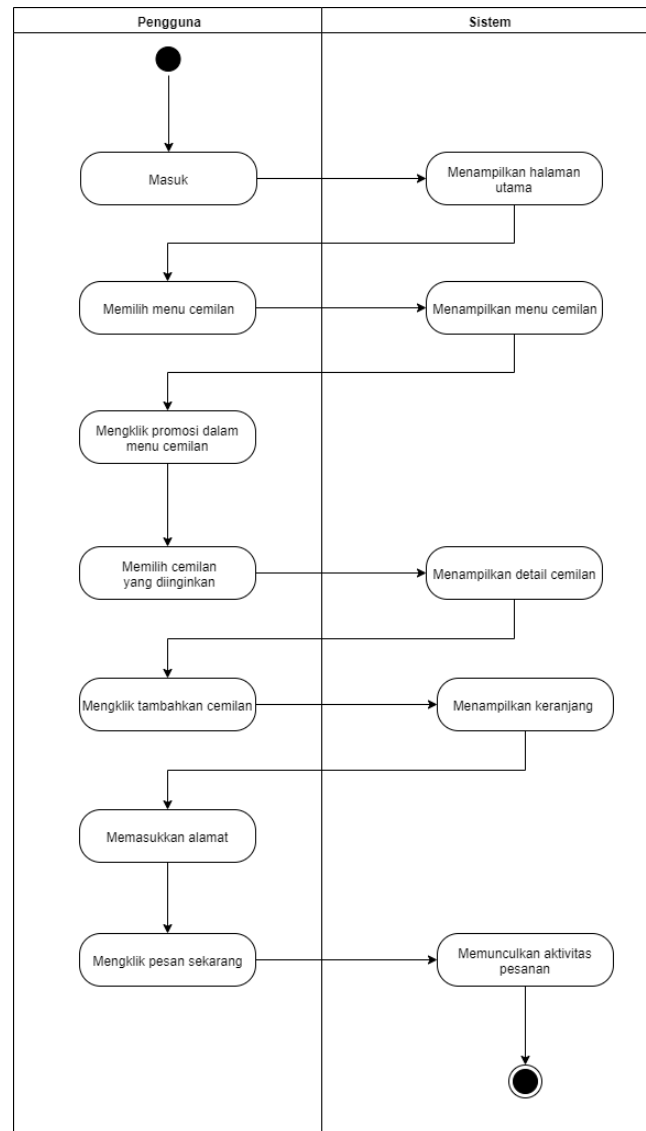
Gambar 16 Kalkulator Makanan



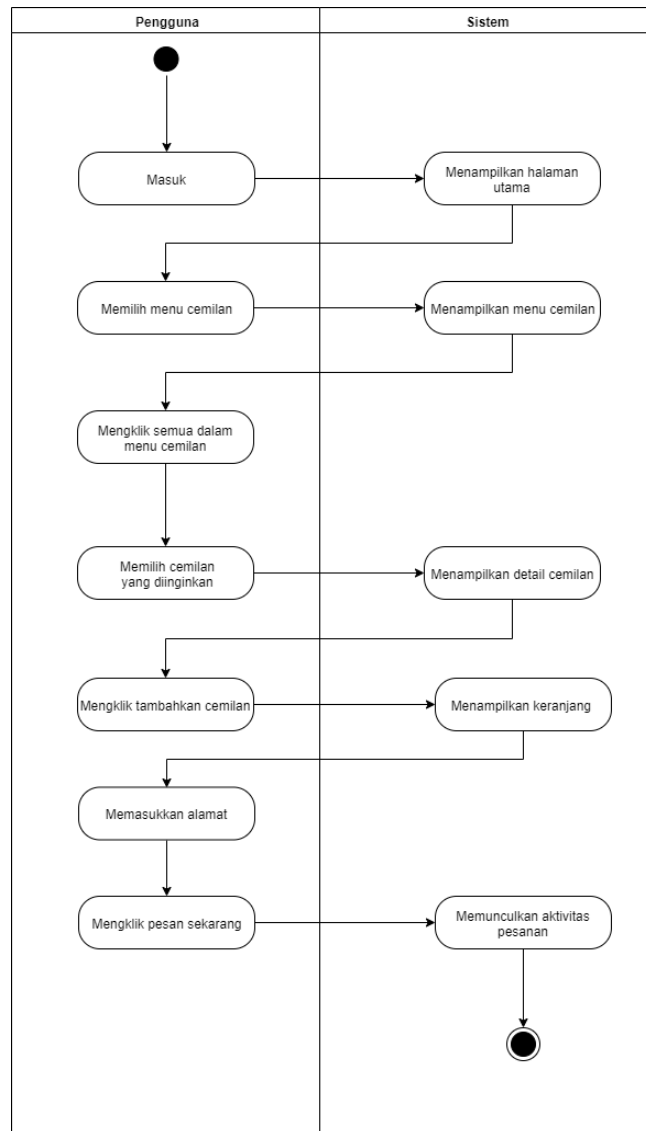
Gambar 17 Pengguna Masuk



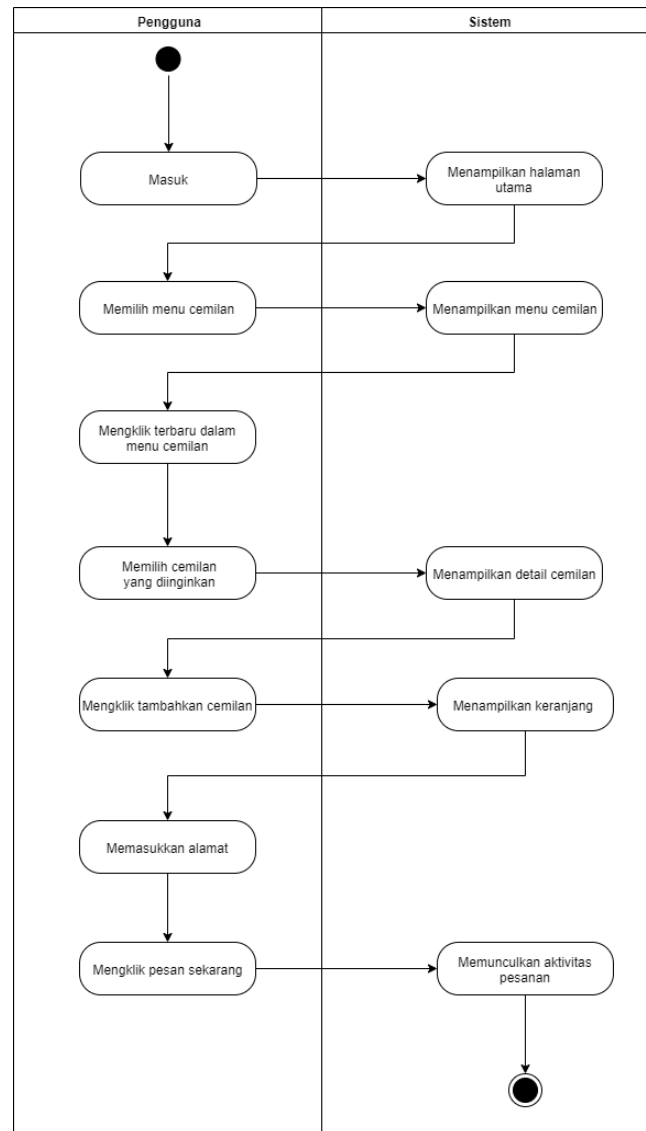
Gambar 18 Membaca Artikel



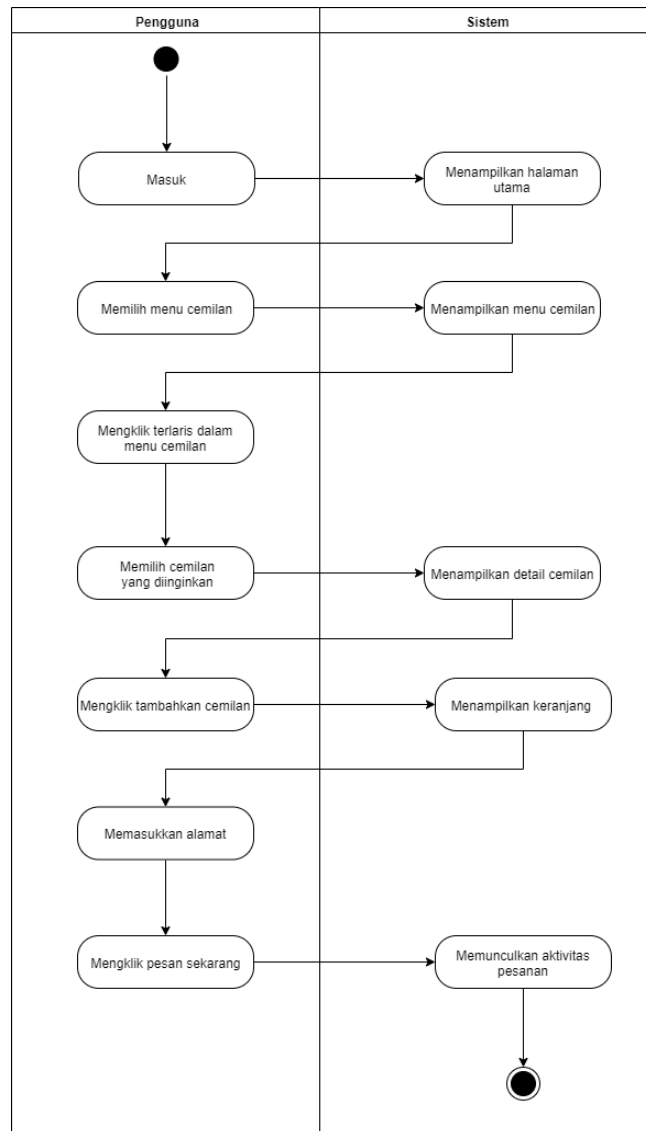
Gambar 19 Promosi Cemilan



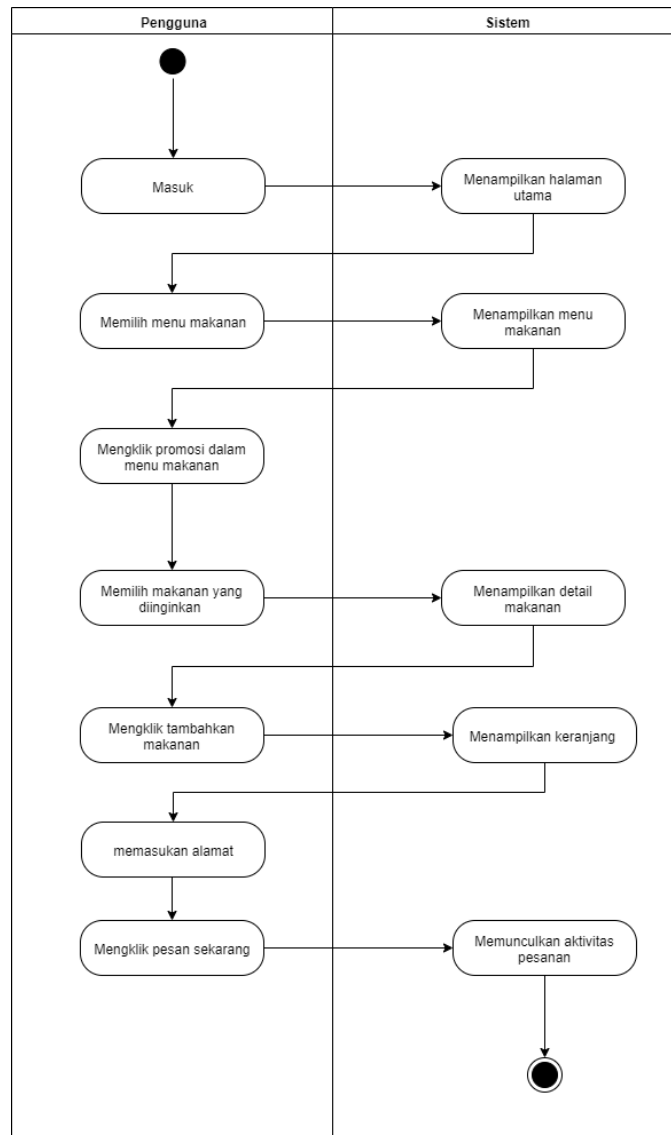
Gambar 20 Semua Cemilan



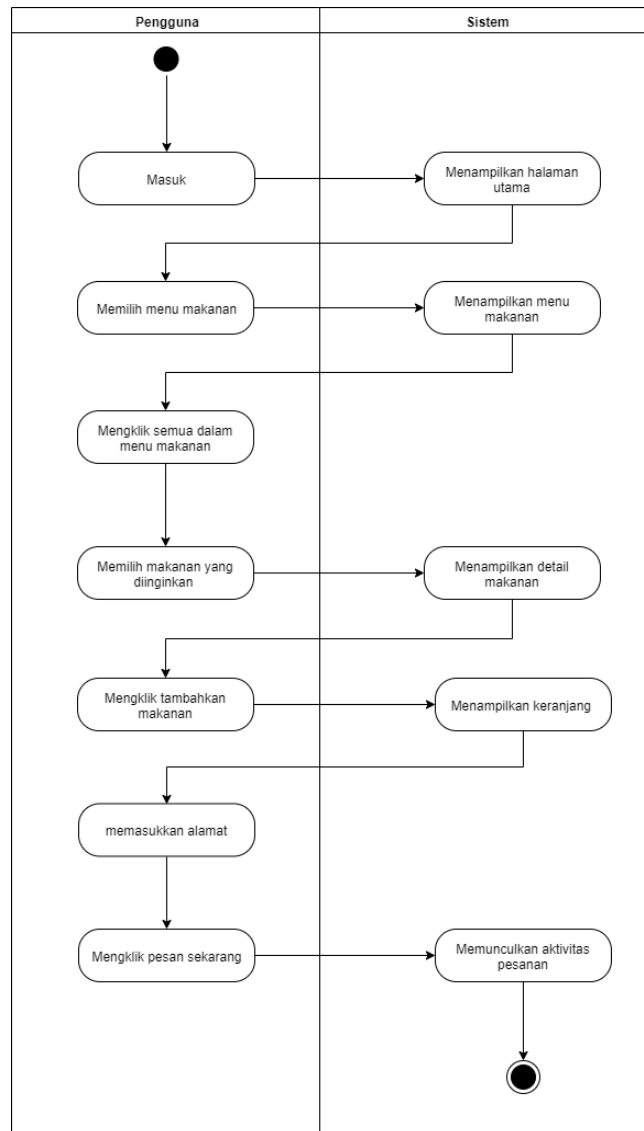
Gambar 21 Cemilan Terbaru



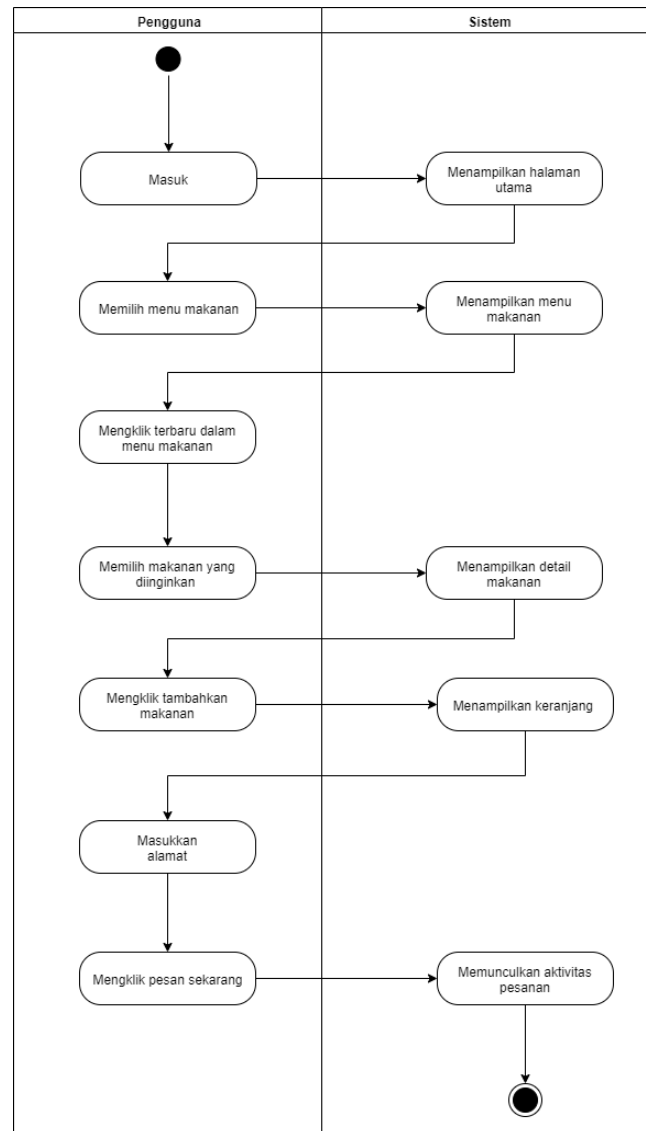
Gambar 22 Cemilan Terlaris



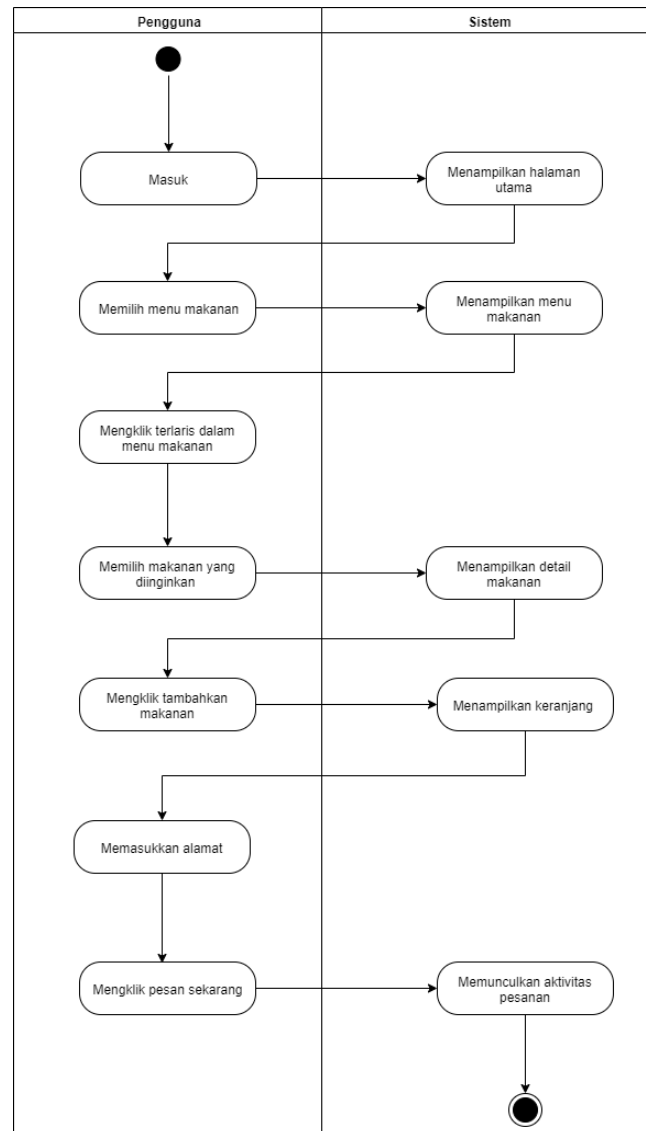
Gambar 23 Promosi Makanan



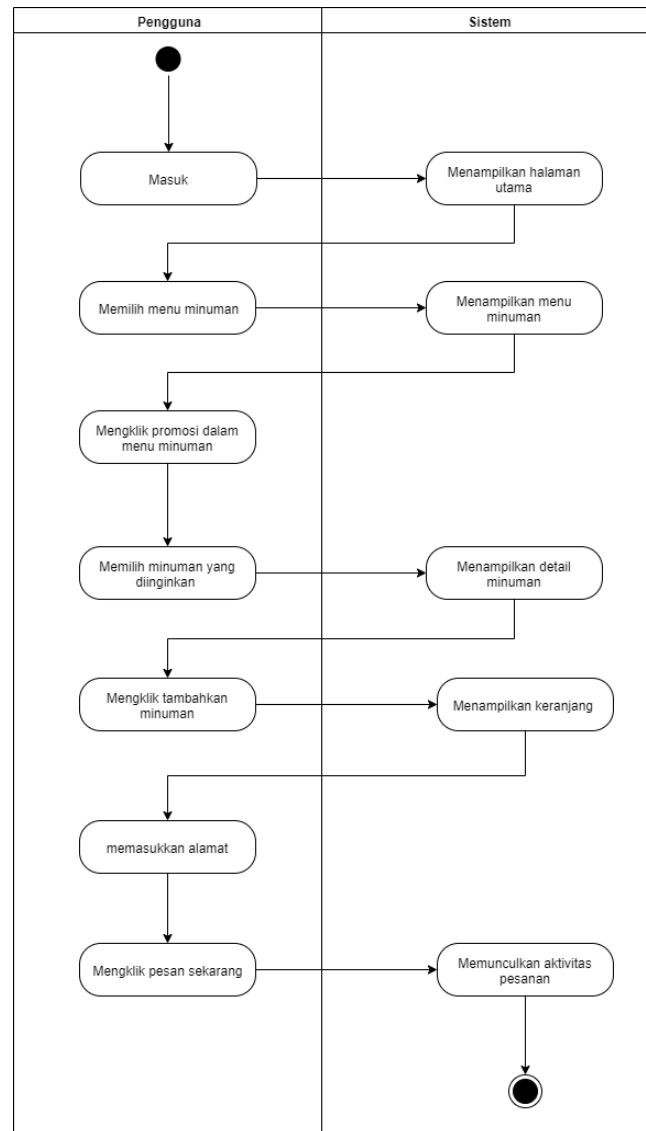
Gambar 24 Semua Makanan



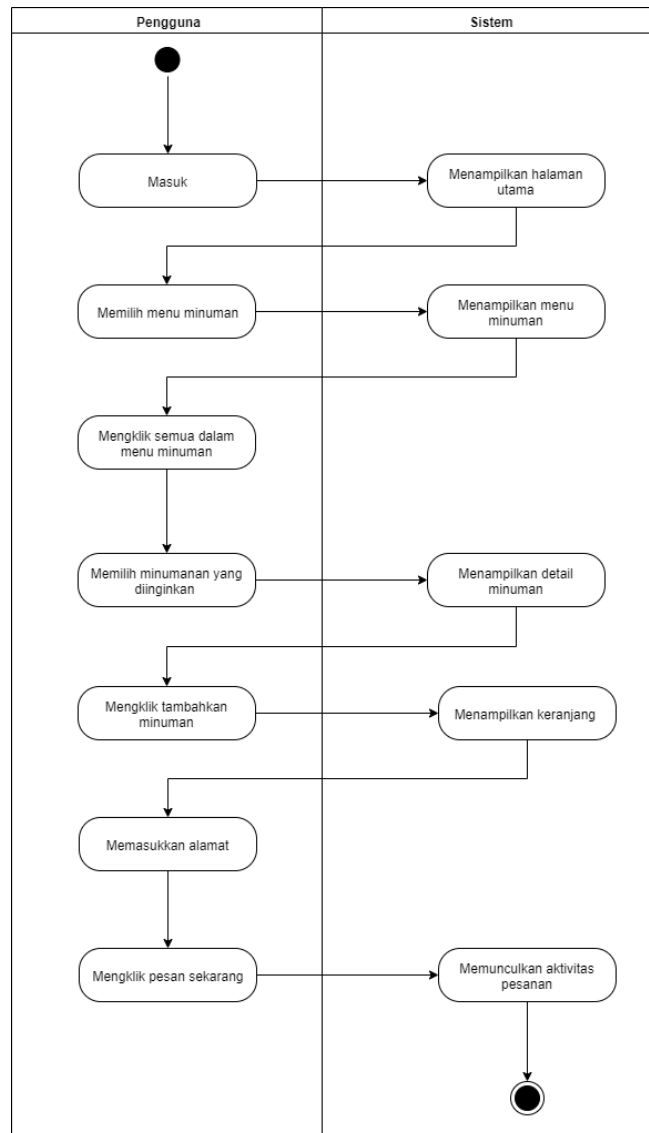
Gambar 25 Makanan Terbaru



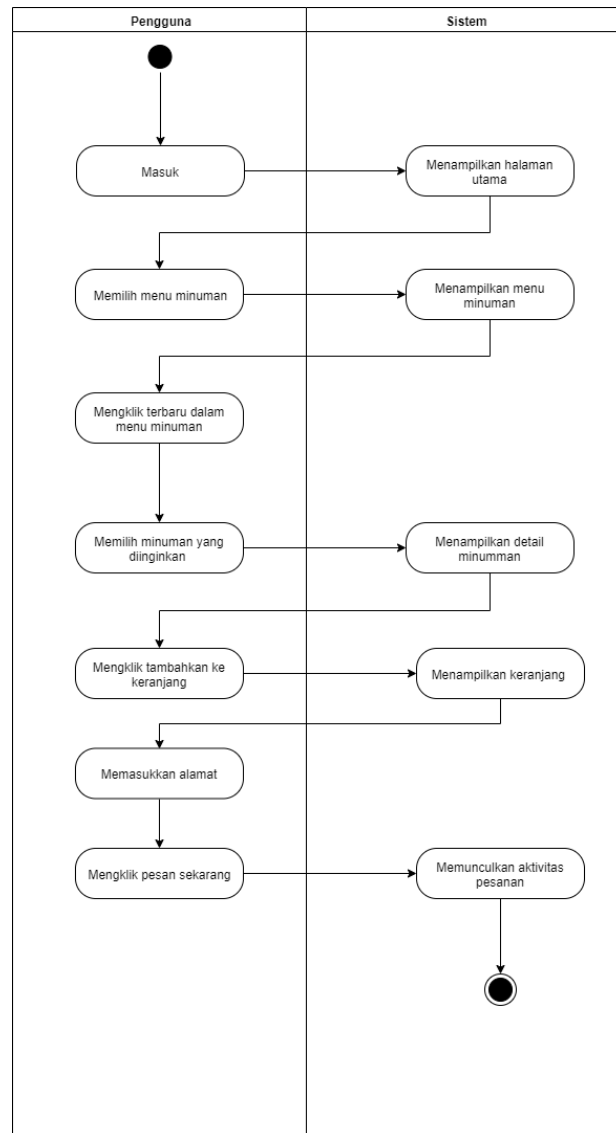
Gambar 26 Makanan Terlaris



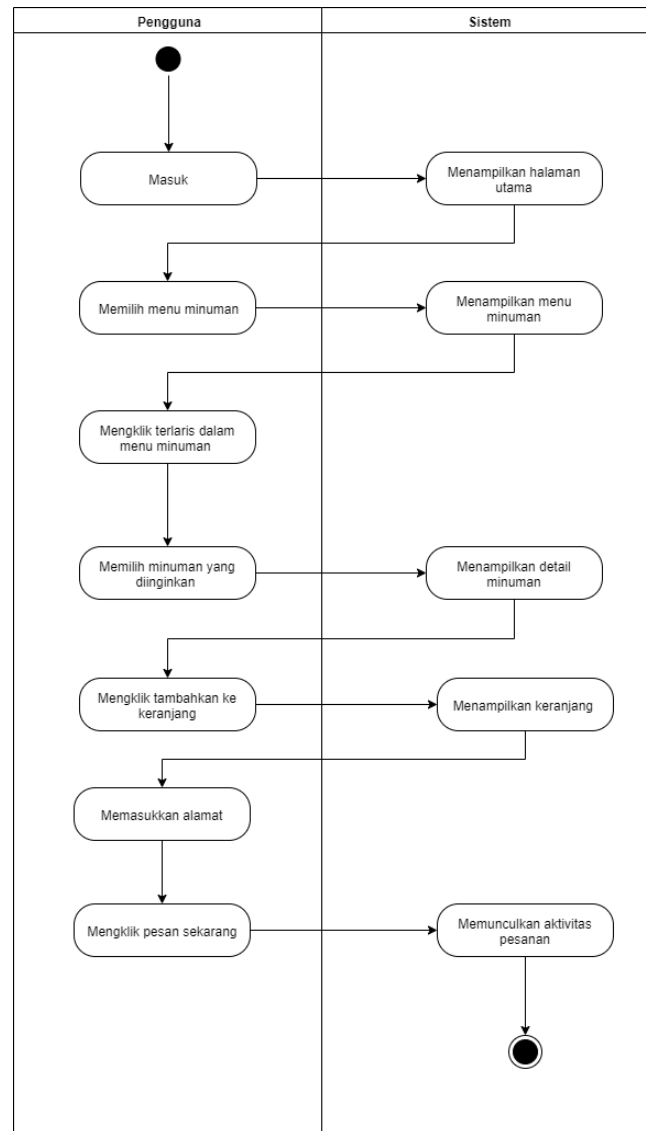
Gambar 27 Promosi Minuman



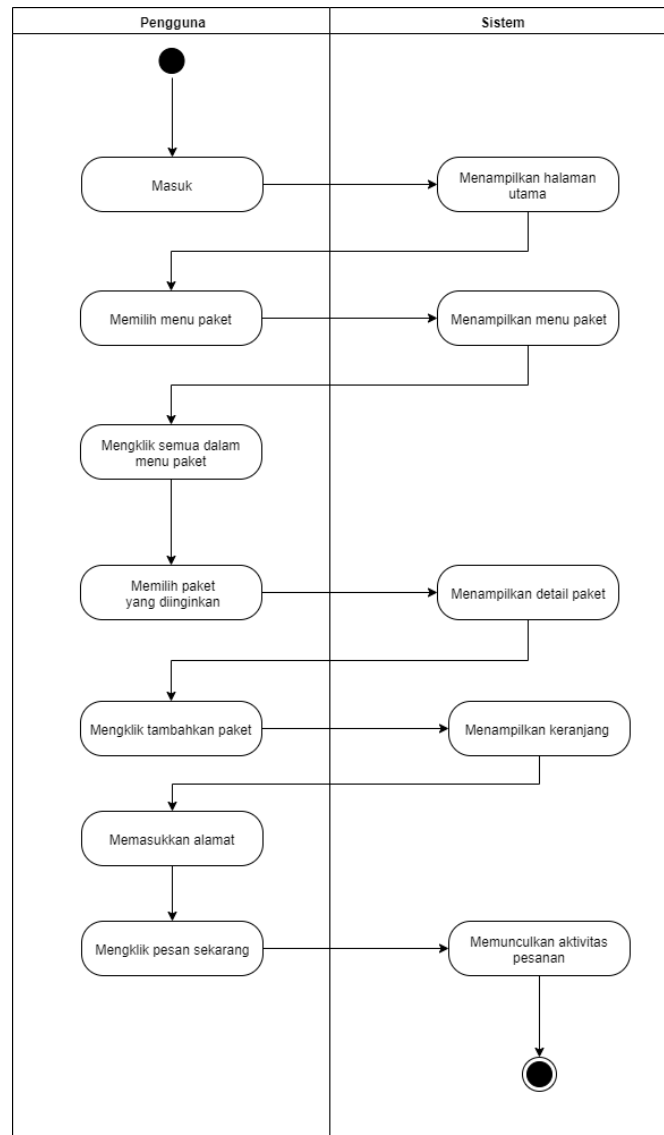
Gambar 28 Semua Minuman



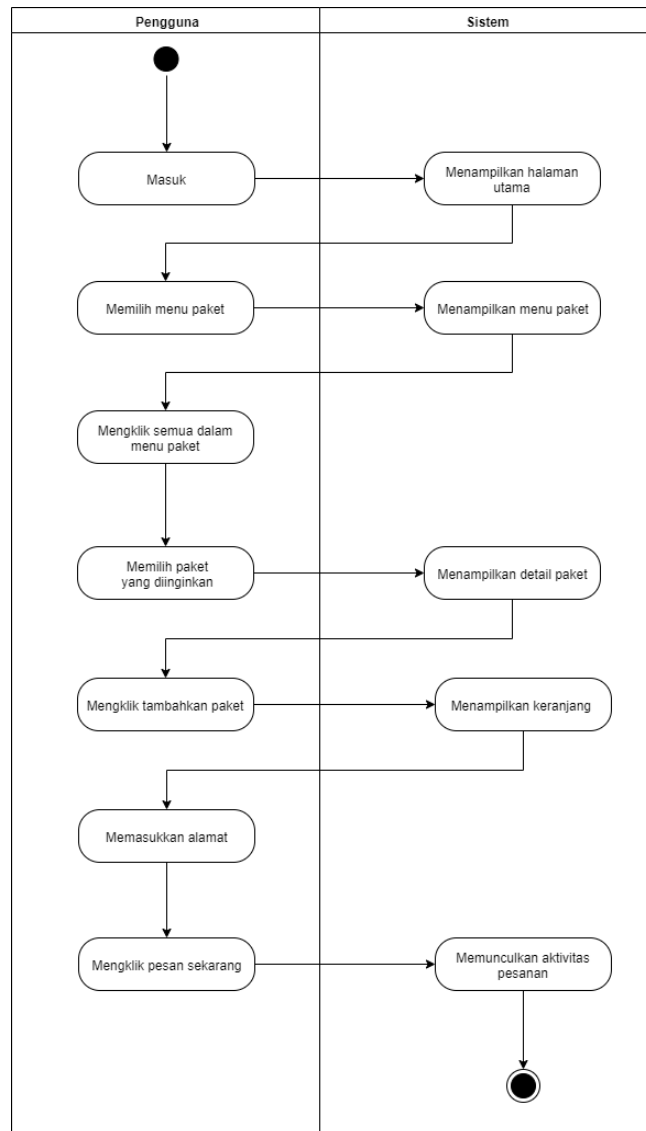
Gambar 29 Minuman Terbaru



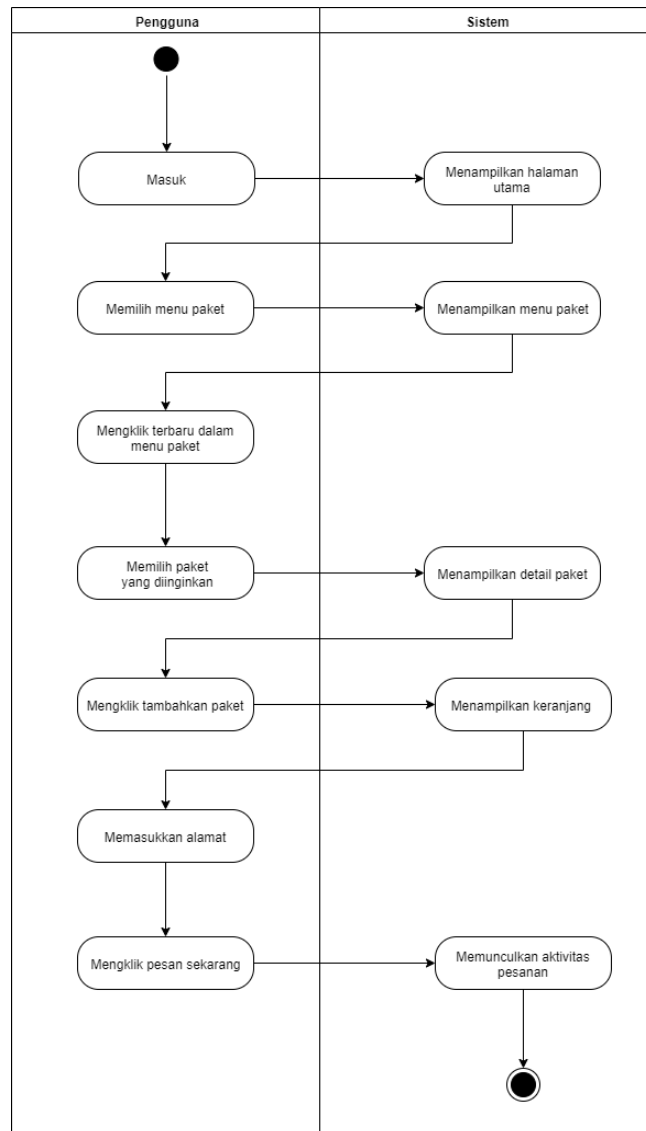
Gambar 30 Minuman Terlaris



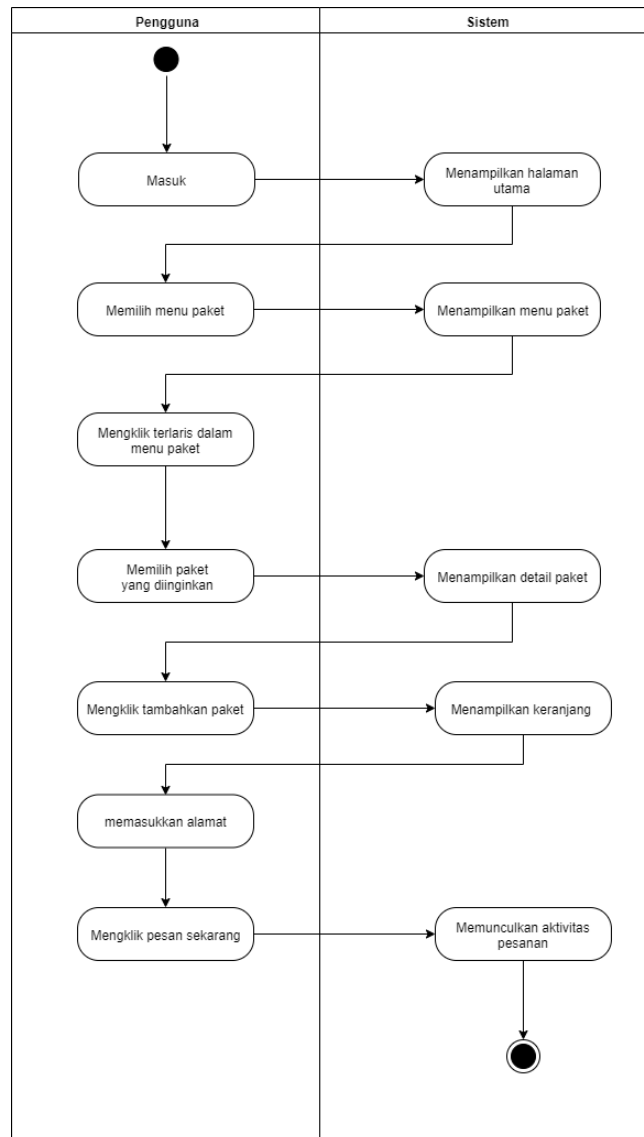
Gambar 31 Promosi Paket



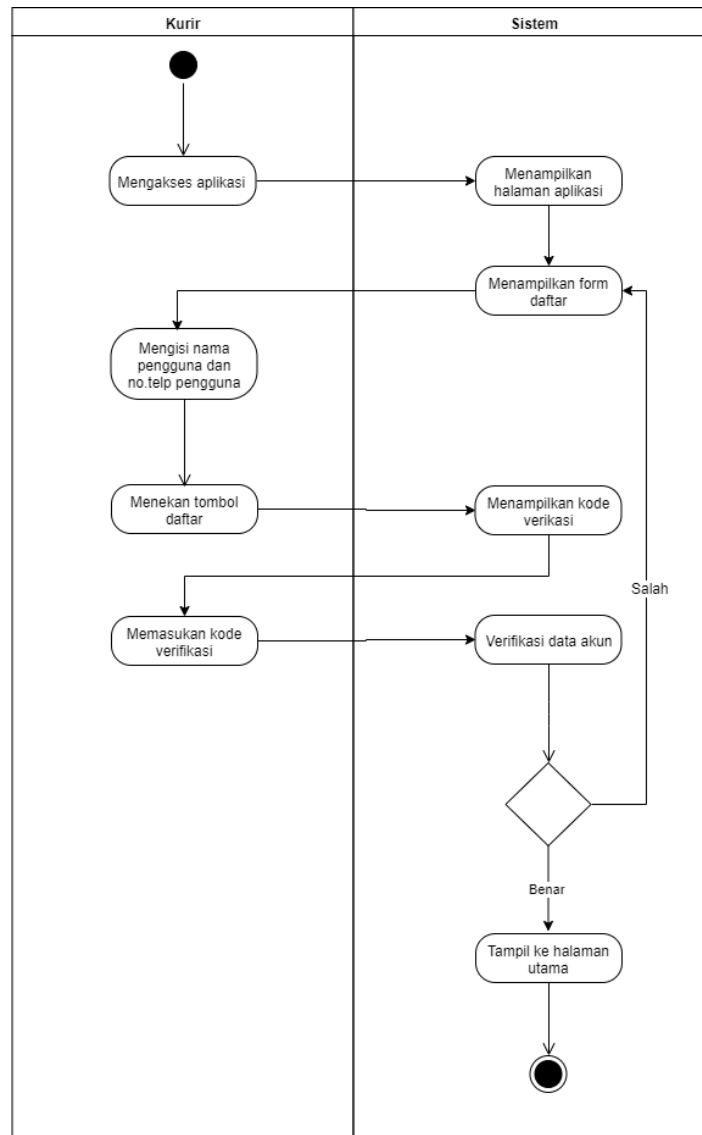
Gambar 32 Semua Paket



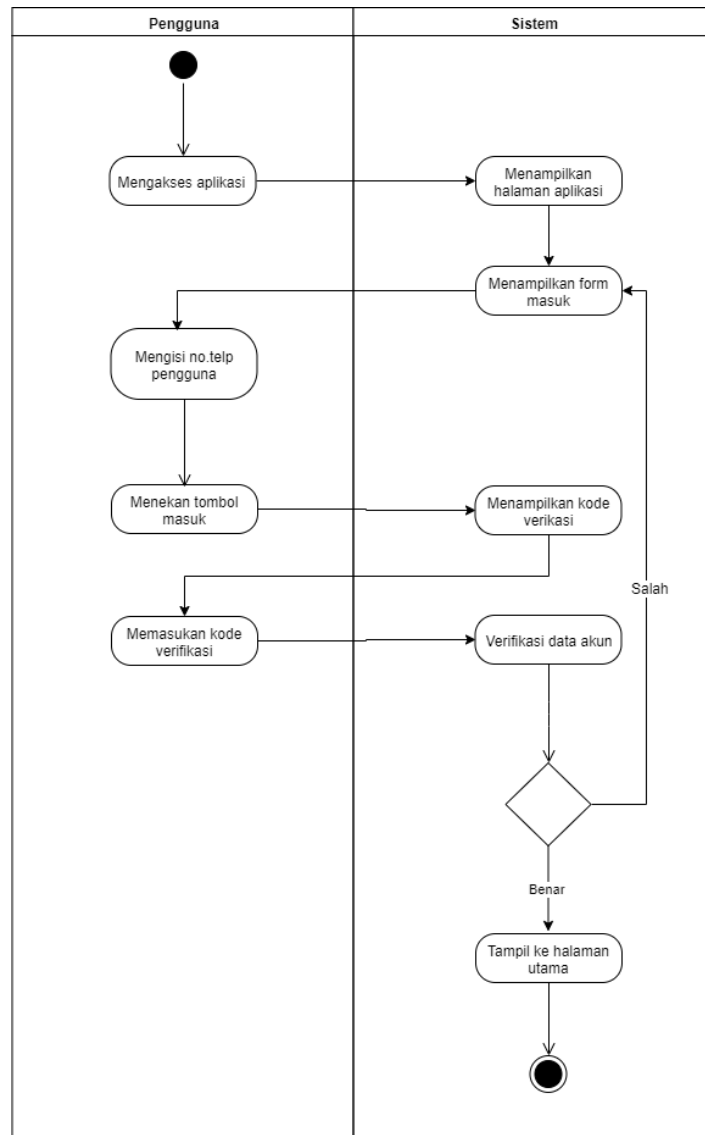
Gambar 33 Paket Terbaru



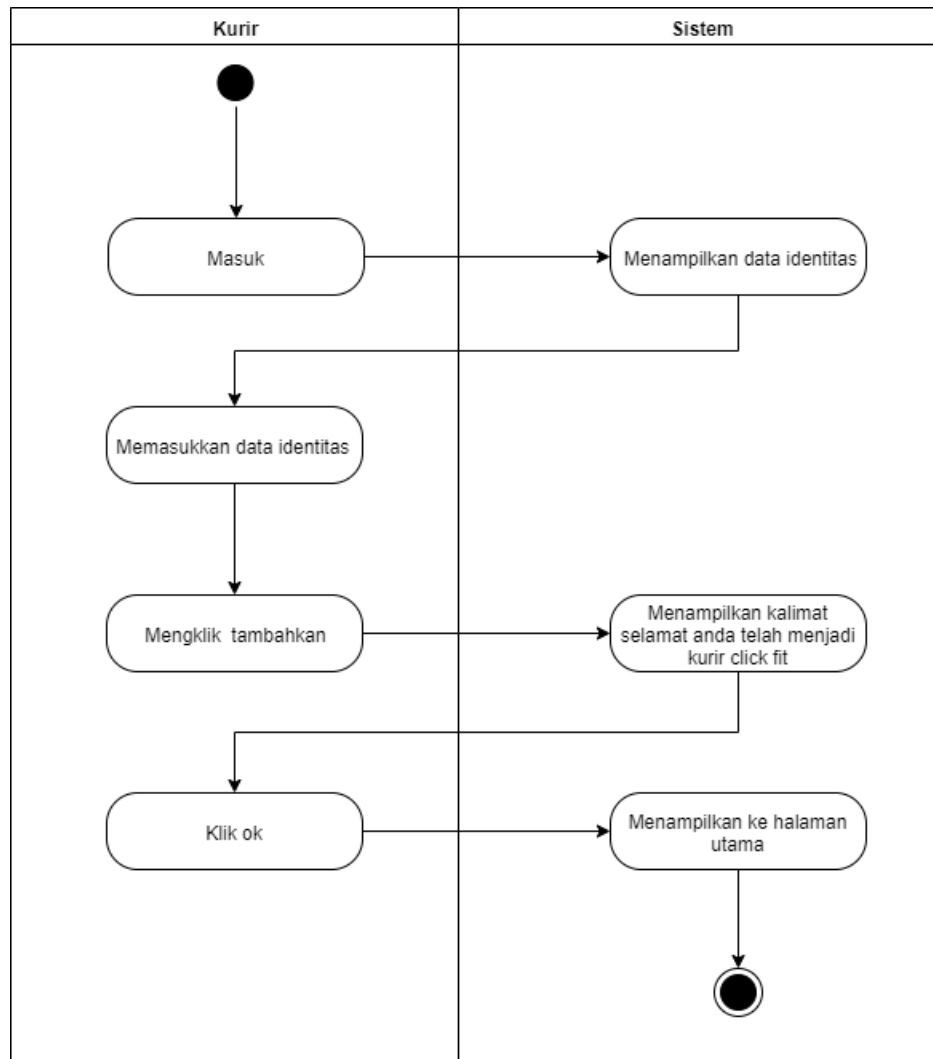
Gambar 34 Paket Terlaris



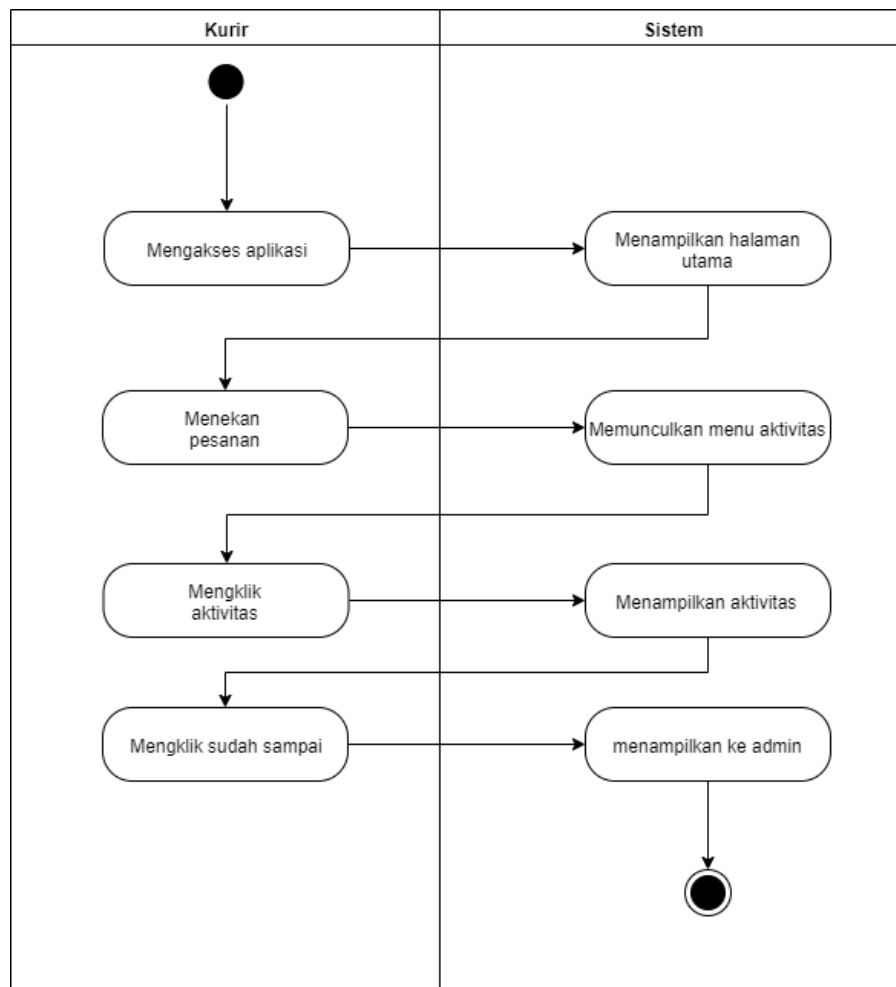
Gambar 35 Dafrar Kurir



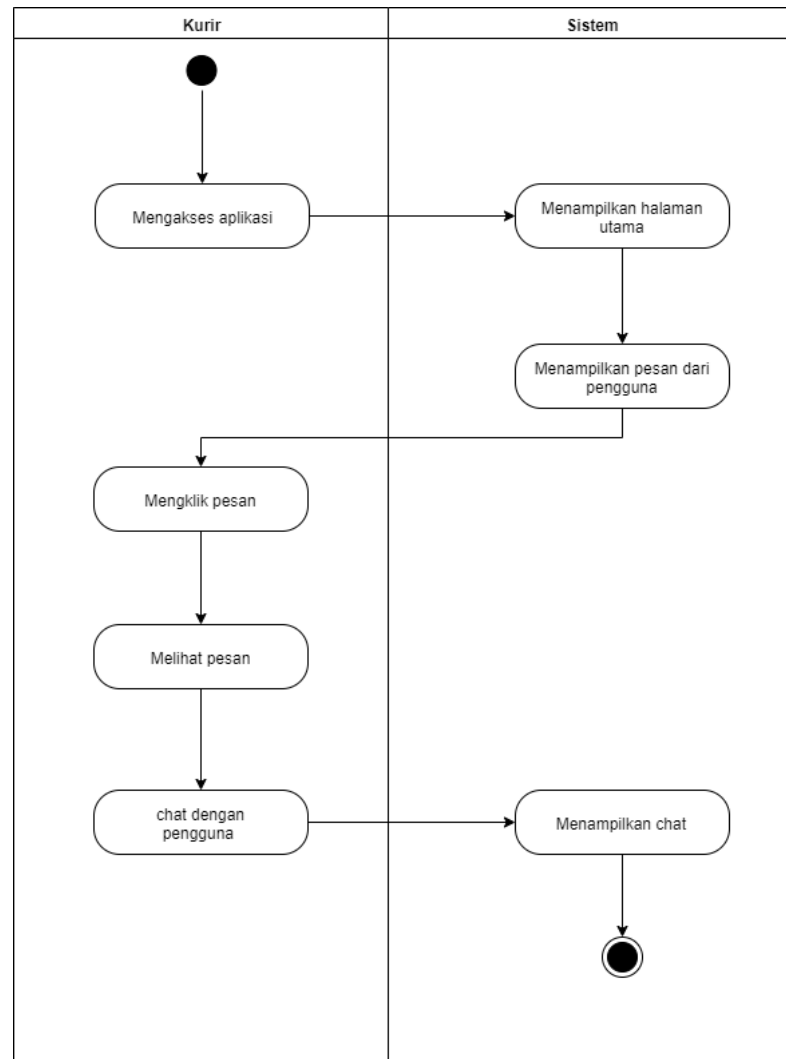
Gambar 36 Masuk kurir



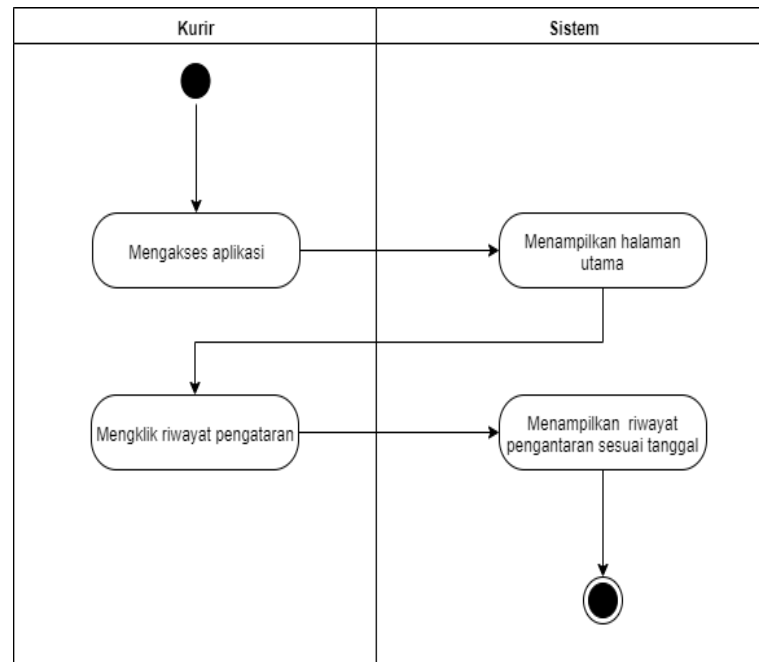
Gambar 37 Memasukkan data identitas



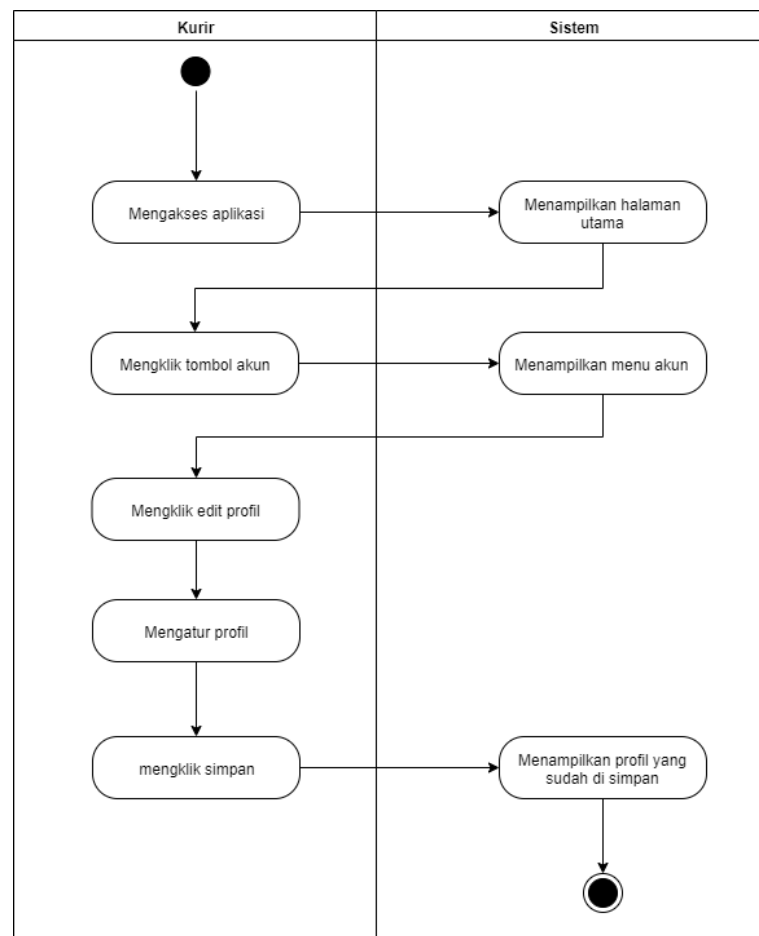
Gambar 38 Menampilkan aktivitas



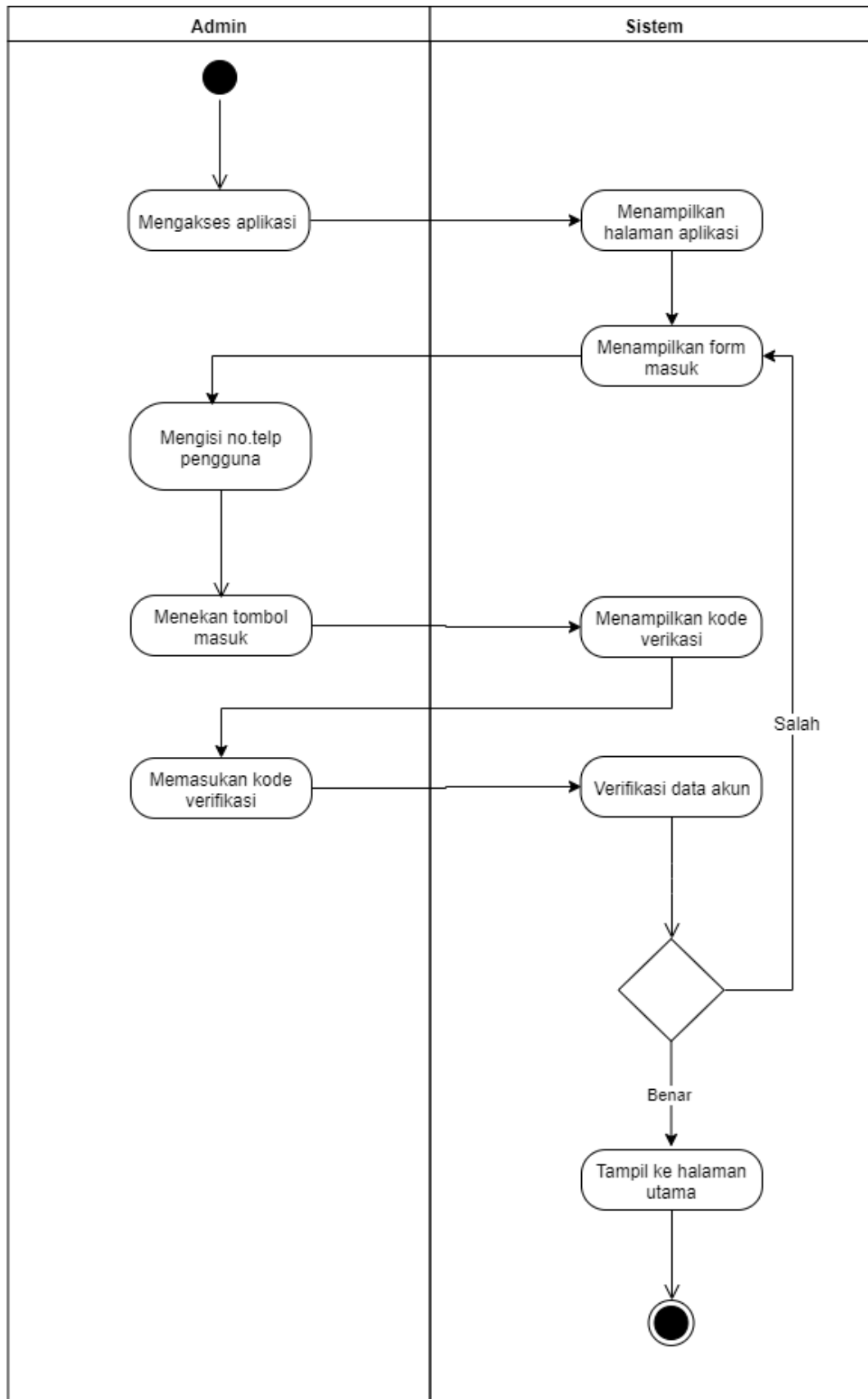
Gambar 39 Menampilkan Pesan



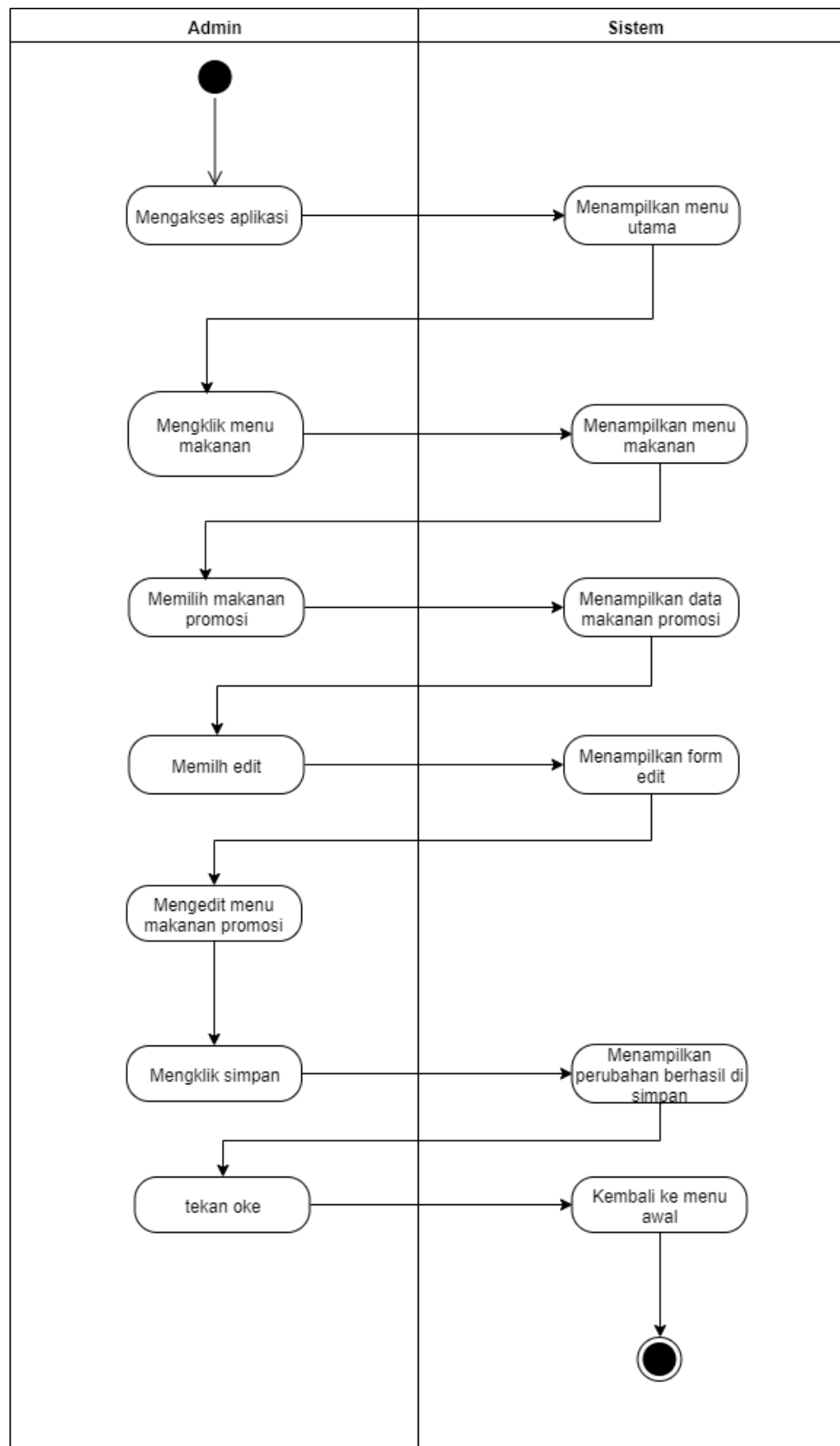
Gambar 40 Menampilkan riwayat pengantar



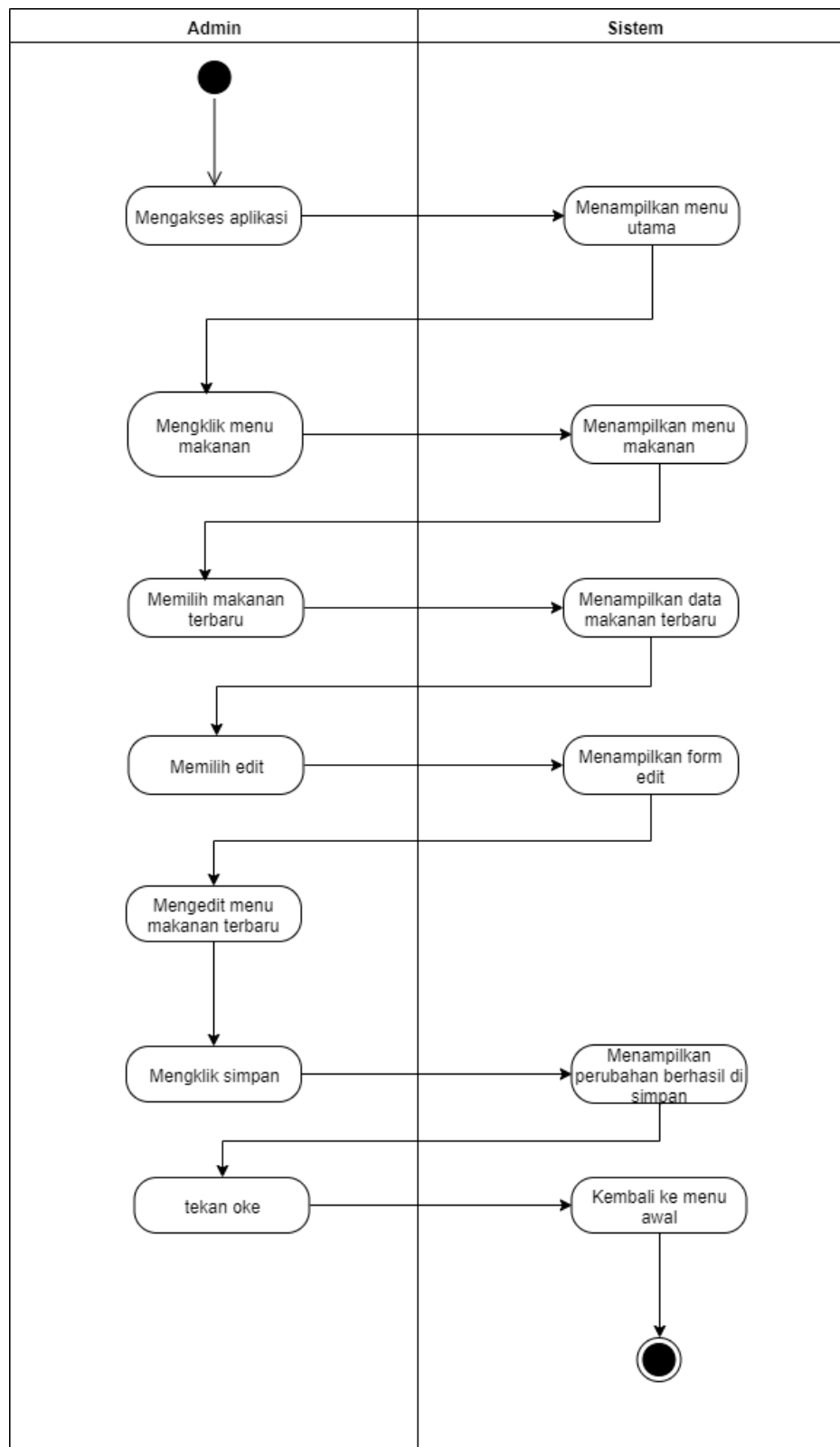
Gambar 41 Mengedit profil



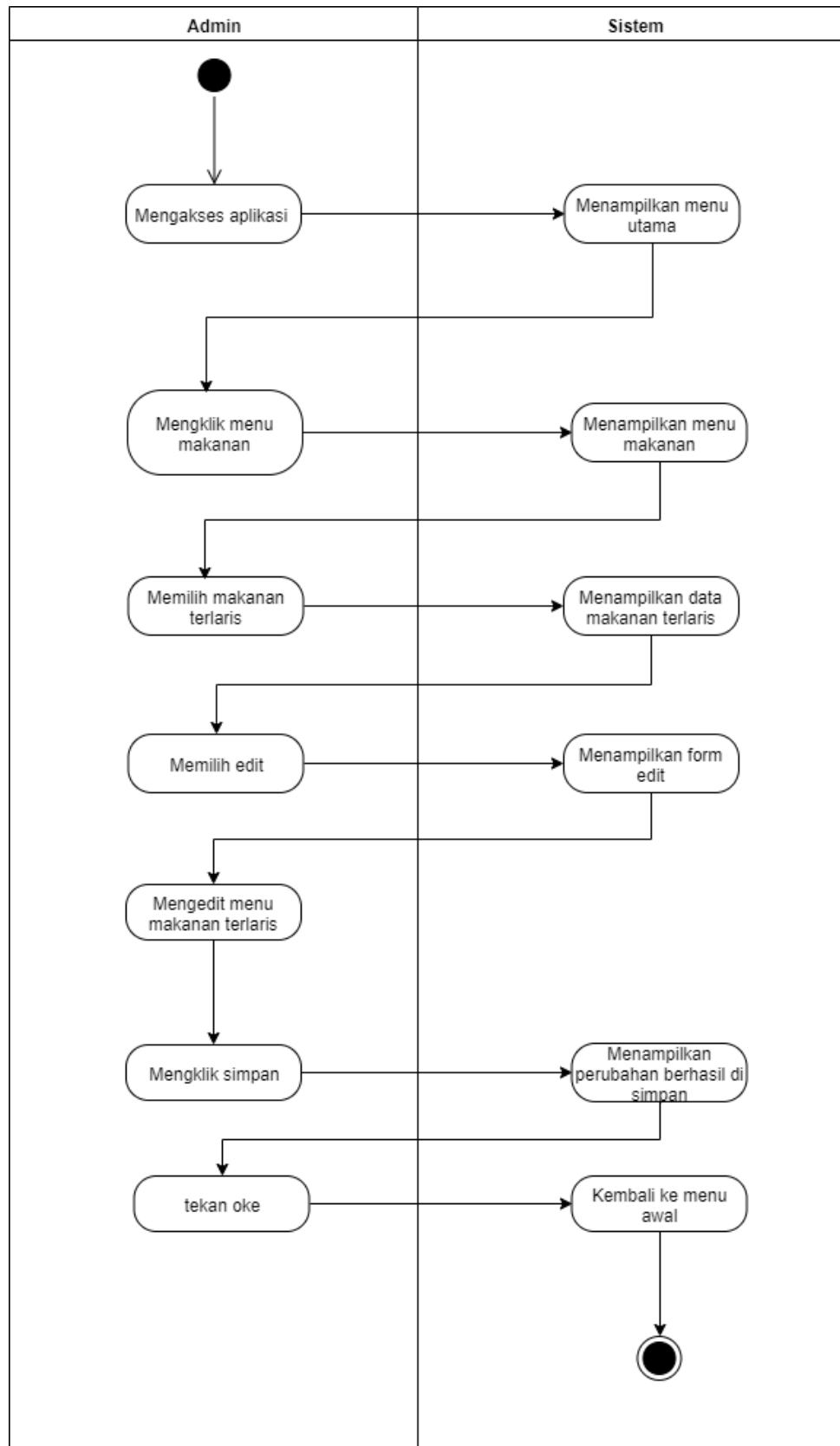
Gambar 42 Masuk admin



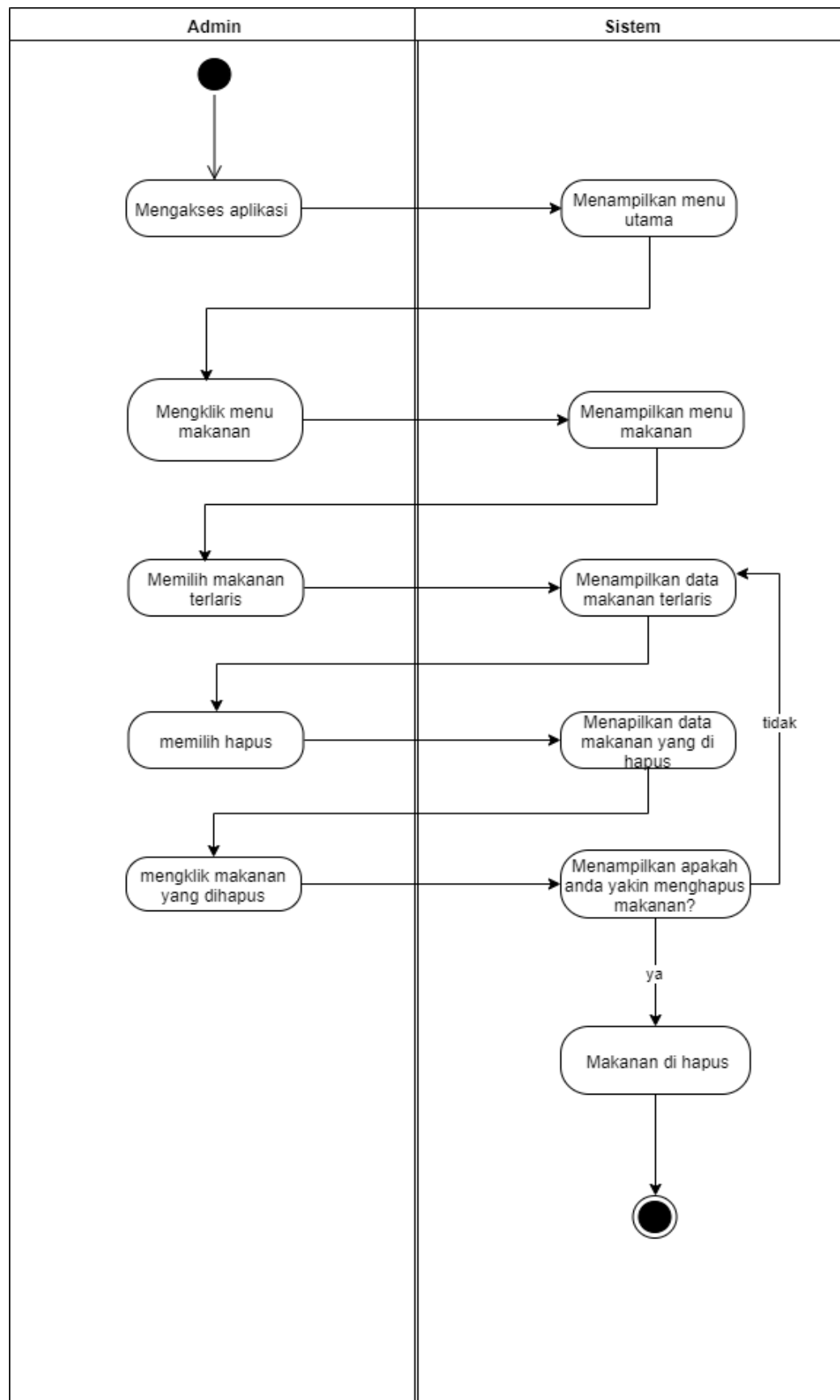
Gambar 43 Mengedit makanan promosi



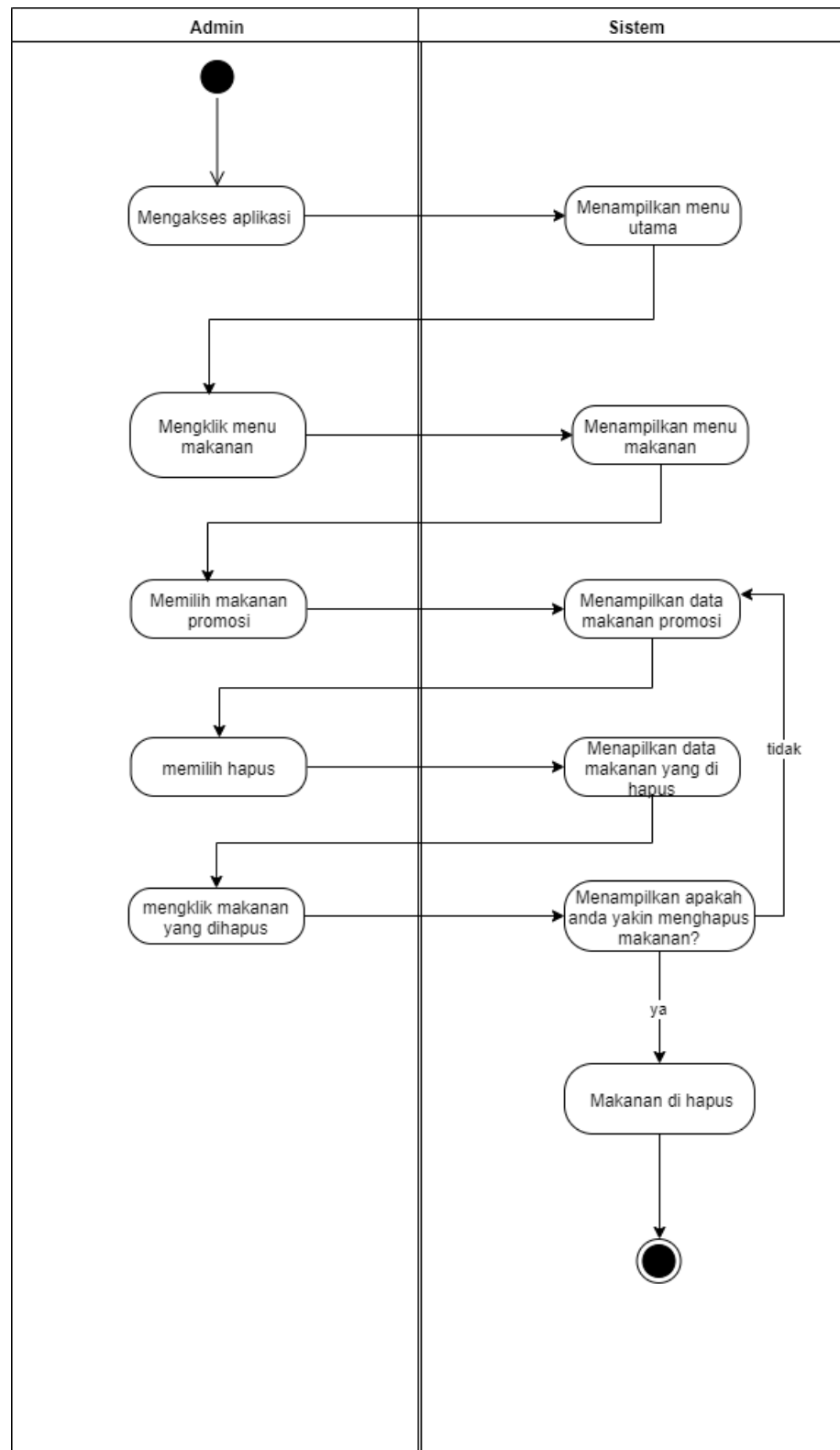
Gambar 44 Mengedit makanan promosi



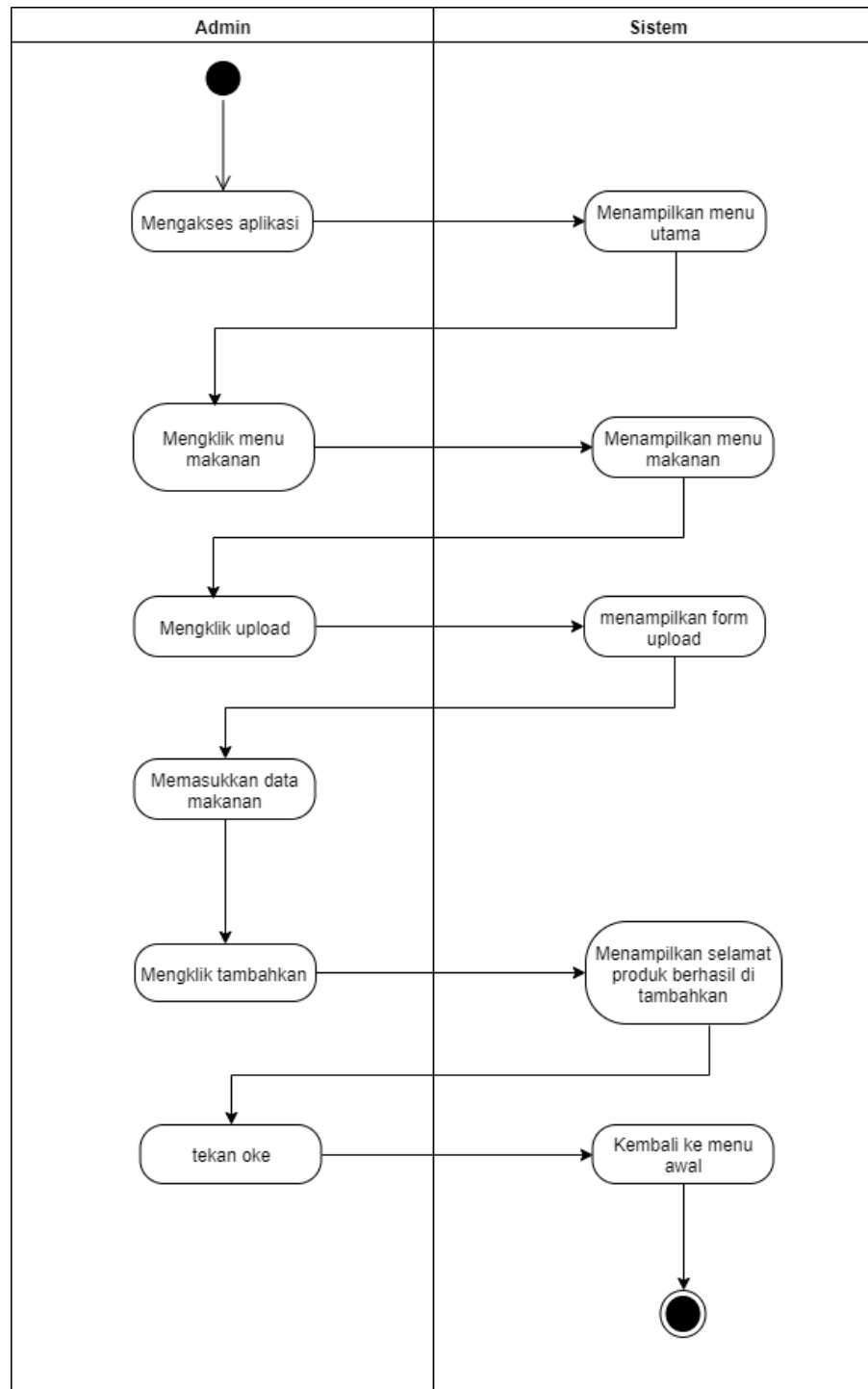
Gambar 45 Mengedit makanan terlaris



Gambar 46 Menhapus makanan terlaris



Gambar 47 Menhapus makanan promosi



Gambar 48 Mengupload makanan

c. Use Case Description

Nama use case	Mencari makanan
Aktor	Pengguna
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan pengguna untuk mencari makanan

Kondisi awal	Pengguna masuk ke aplikasi click fit , akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
		6. Mencari makanan
		7. Menampilkan makanan yang dicari
	8. Memilih makanan yang dicari	
	9. Mengklik paket yang dicari	
		10. Menampilkan detail paket

Table 2 Mencari Makanan

Nama use case	Mencari minuman	
Aktor	Pengguna	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan pengguna untuk mencari minuman	
Kondisi awal	Pengguna masuk ke aplikasi click fit , akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu minuman	
		4. Menampilkan menu minuman
	5. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
		6. Mencari minuman
		7. Menampilkan minuman yang dicari

	8. Memilih minuman yang dicari	
	9. Mengklik minuman yang dicari	
		10. Menampilkan detail minuman

Table 3 Mencari Minuman

Nama use case	Mencari paket	
Aktor	Pengguna	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan pengguna untuk mencari paket	
Kondisi awal	Pengguna masuk ke aplikasi click fit , akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	11. Masuk	
		12. Menampilkan halaman utama
	13. Mengklik menu minuman	
		14. Menampilkan menu paket
	15. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
		16. Mencari paket
		17. Menampilkan paket yang dicari
	18. Memilih paket yang dicari	
	19. Mengklik paket yang dicari	
		20. Menampilkan detail paket

Table 4 Mencari Paket

Nama use case	Mencari cemilan
Aktor	Pengguna
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan pengguna untuk mencari cemilan
Kondisi awal	Pengguna masuk ke aplikasi click fit , akan tampil halaman utama

Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Mengklik menu cemilan	
		4. Menampilkan menu cemilan
	5. Memasukkan kata kunci dan kategori pencarian	
		6. Mencari cemilan
		7. Menampilkan cemilan yang dicari
	8. Memilih cemilan yang dicari	
	9. Mengklik cemilan yang dicari	
		10. Menampilkan detail cemilan

Table 5 Mencari Cemilan

Nama use case	Pesanan makanan promosi	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. mengklik promosi dalam menu makanan	
		6. Menampilkan makanan promosi
	7. Memilih makanan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail makanan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	

	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 6 Pesanan Makanan Promosi

Nama use case	Pesanan minuman promosi	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu minuman	
		4. Menampilkan menu minuman
	5. mengklik promosi dalam menu minuman	
		6. Menampilkan minuman promosi
	7. Memilih minuman yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail minuman
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 7 Pesanan Minuman Promosi

Nama use case	Pesanan cemilan promosi	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	

		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu cemilan	
		4. Menampilkan menu cemilan
	5. mengklik promosi dalam menu cemilan	
		6. Menampilkan cemilan promosi
	7. Memilih cemilan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail cemilan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 8 Pesanan Cemilan Promosi

Nama use case	Pesanan paket promosi	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu paket	
		4. Menampilkan menu paket
	5. mengklik promosi dalam menu paket	
		6. Menampilkan paket promosi
	7. Memilih paket yang diinginkan	

		8. Menampilkan detail paket
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 9 Pesanan Paket Promosi

Nama use case	Pesanan minuman terbaru	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu minuman	
		4. Menampilkan menu minuman
	5. mengklik terbaru dalam menu minuman	
		6. Menampilkan minuman promosi
	7. Memilih minuman yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail minuman
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	

		13. Menampilkan aktivitas pemesanan
--	--	-------------------------------------

Table 10 Pesanan Minuman Terbaru

Nama use case	Pesanan paket terbaru	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu paket	
		4. Menampilkan menu paket
	5. Mengklik terbaru dalam menu paket	
		6. Menampilkan paket promosi
	7. Memilih paket yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail paket
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 11 Pesanan Paket Terbaru

Nama use case	Pesanan cemilan terbaru	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu cemilan	

		4. Menampilkan menu cemilan
	5. mengklik terbaru dalam menu cemilan	
		6. Menampilkan cemilan promosi
	7. Memilih cemilan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail cemilan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 12 Pesanan Cemilan Terbaru

Nama use case	Pesanan makanan terbaru	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. mengklik terbaru dalam menu makanan	
		6. Menampilkan makanan promosi
	7. makanan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail makanan

	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 13 Pesanan Makanan Terbaru

Nama use case	Pesanan minuman terlaris	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegitan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu minuman	
		4. Menampilkan menu minuman
	5. mengklik terlaris dalam menu minuman	
		6. Menampilkan minuman promosi
	7. Memilih minuman yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail minuman
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 14 Pesanan Minuman Terlaris

Nama use case	Pesanan paket terlaris	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu paket	
		4. Menampilkan menu paket
	5. Mengklik terlaris dalam menu paket	
		6. Menampilkan paket terlaris
	7. Memilih paket yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail paket
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 15 Pesanan Paket Terlaris

Nama use case	Pesanan cemilan terlaris	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu cemilan	
		4. Menampilkan menu cemilan

	5. mengklik terlaris dalam menu cemilan	
		6. Menampilkan cemilan terlaris
	7. Memilih cemilan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail cemilan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 16 Pesanan Cemilan Terlaris

Nama use case	Pesanan makanan terlaris	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. mengklik terbaru dalam menu makanan	
		6. Menampilkan makanan promosi
	7. makanan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail makanan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	

		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 17 Pesanan Makanan Terlaris

Nama use case	Pesanan minuman semua	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu minuman	
		4. Menampilkan menu minuman
	5. mengklik semua dalam menu minuman	
		6. Menampilkan minuman semua
	7. Memilih minuman yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail minuman
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 18 Pesanan Minuman Semua

Nama use case	Pesanan paket semua
---------------	---------------------

Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu paket	
		4. Menampilkan menu paket
	5. Mengklik semua dalam menu paket	
		6. Menampilkan paket semua
	7. Memilih paket yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail paket
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 19 Pesanan Paket Semua

Nama use case	Pesanan cemilan semua	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu cemilan	
		4. Menampilkan menu cemilan
	5. mengklik semua dalam menu cemilan	

		6. Menampilkan cemilan semua
	7. Memilih cemilan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail cemilan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat
	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 20 Pesanan Cemilan Semua

Nama use case	Pesanan makanan semua	
Aktor	Pengguna	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. mengklik semua dalam menu makanan	
		6. Menampilkan makanan semua
	7. makanan yang diinginkan	
		8. Menampilkan detail makanan
	9. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		10. Menampilkan keranjang dan alamat

	11. Memasukkan alamat	
	12. Mengklik pesan sekarang	
		13. Menampilkan aktivitas pemesanan

Table 21 Pesanan Makanan Semua

Nama use case	Pembatalan pesanan makanan	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Memilih makanan yang diinginkan	
		6. Menampilkan detail makanan
	7. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		8. Menampilkan keranjang
	9. Memasukkan alamat pengiriman	
	10. Menklik Pesan sekarang	
		11. Memunculkan aktivitas pemesanan
	12. Mengklik batalkan pemesanan	
		13. Pesan di batalkan

Table 22 Pembatalan Pemesanan Makanan

Nama use case	Pembatalan pesanan minuman	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu minuman	

		4. Menampilkan menu minuman
	5. Memilih minuman yang diinginkan	
		6. Menampilkan detail minuman
	7. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		8. Menampilkan keranjang
	9. Memasukkan alamat pengiriman	
	10. Menklik Pesan sekarang	
		11. Memunculkan aktivitas pemesanan
	12. Mengklik batalkan pemesanan	
		13. Pesan di batalkan

Table 23 Pembatalan Pemesanan Minuman

Nama use case	Pembatalan pesanan cemilan	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu cemilan	
		4. Menampilkan menu cemilan
	5. Memilih cemilan yang diinginkan	
		6. Menampilkan detail cemilan
	7. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		8. Menampilkan keranjang
	9. Memasukkan alamat pengiriman	
	10. Menklik Pesan sekarang	

		11. Memunculkan aktivitas pemesanan
	12. Mengklik batalkan pemesanan	
		13. Pesan di batalkan

Table 24 Pembatalan Pemesanan Cemilan

Nama use case	Pembatalan pesanan paket	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Memilih menu paket	
		4. Menampilkan menu paket
	5. Memilih cemilan yang diinginkan	
		6. Menampilkan detail paket
	7. Mengklik tambahkan ke keranjang	
		8. Menampilkan keranjang
	9. Memasukkan alamat pengiriman	
	10. Menklik Pesan sekarang	
		11. Memunculkan aktivitas pemesanan
	12. Mengklik batalkan pemesanan	
		13. Pesan di batalkan

Table 25 Pembatalan Pesanan Paket

Nama use case	Membaca artikel	
Aktor	Pengguna	
Urutan langkah kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama

	3. Mengklik Menu artikel	
		4. Menampilkan menu artikel
	5. Memilih cerita yang diinginkan	
		6. Menampilkan artikel yang di pilih

Table 26 Membaca Artikel

Nama use case	Menghitung kalori lewat bb	
Aktor	Pengguna	
Urutan langkah kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Mengklik Menu kalkulator	
		4. Menampilkan menu kalkulator
	5. Mengisi berat badan + tinggi badan	
		6. Menampilkan jumlah kalori

Table 27 Menghitung Kalori lewat Berat Badan

Nama use case	Menghitung kalori lewat makanan	
Aktor	Pengguna	
Urutan langkah kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Mengklik Menu kalkulator	
		4. Menampilkan menu kalkulator
	5. Mengketik makanan yang ingin di kalori	
		6. Menampilkan jumlah kalori makanan

Table 28 Menghitung Kalori Lewat Makanan

Nama use case	Menghitung kalori lewat makanan	
Aktor	Pengguna	

Sistem Normal	Aktor	Sistem
	1. Masuk	
		2. Menampilkan halaman utama
	3. Mengklik Menu kalkulator	
		4. Menampilkan menu kalkulator
	5. Mengketik makanan yang ingin di kalori	
		6. Menampilkan jumlah kalori makanan

Table 29 Menghitung Kalori Lewat Makanan-1

Nama use case	Daftar	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	1. Mengakses Aplikasi click fit. 2. Memilih daftar. 3. Mengisi form daftar. 4. Menekan tombol daftar. 5. Memasukan kode verifikasi.	1.1 Menampilkan halaman aplikasi click fit. 1.2 Menampilkan daftar dan masuk. 2.1 Menampilkan form daftar. 4.1 Menampilkan kode verifikasi akun. 5.1 Validasi data. 5.2 Menampilkan halaman utama.
Kondisi eksepsi	5.1 a. Jika berhasil, system akan memunculkan halaman utama. b. Jika tidak berhasil, system memunculkan form.	

Table 30 Daftar

Nama use case	Masuk	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	1. Mengakses Aplikasi click fit. 2. Memilih masuk.	1.1 Menampilkan halaman aplikasi click fit. 1.2 Menampilkan daftar dan masuk.

	3. Mengisi form masuk. 4. Menekan tombol masuk. 5. Memasukan kode verifikasi.	2.1 Menampilkan form masuk. 4.1 Menampilkan kode verifikasi akun. 5.1 Validasi data. 5.2 Menampilkan halaman utama.
Kondisi eksepsi	5.1 a. Jika berhasil, system akan memunculkan halaman utama. b. Jika tidak berhasil, system memunculkan form.	

Table 31 Masuk Pengguna

Nama use case	Masuk	
Aktor	Kurir	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	6. Mengakses Aplikasi click fit. 7. Memilih masuk. 8. Mengisi no.telp 9. Menekan tombol masuk. 10. Memasukan kode verifikasi.	1.3 Menampilkan halaman aplikasi click fit. 1.4 Menampilkan daftar dan masuk. 2.2 Menampilkan form masuk. 4.1 Menampilkan kode verifikasi akun. 10.1 Validasi data. 10.2 Menampilkan halaman utama.
Kondisi eksepsi	5.1 a. Jika berhasil, system akan memunculkan halaman utama. b. Jika tidak berhasil, system memunculkan form.	

Table 32 Masuk Kurir

Nama use case	Daftar	
Aktor	Pengguna	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	6. Mengakses Aplikasi click fit. 7. Memilih daftar. 8. Mengisi form daftar.	1.3 Menampilkan halaman aplikasi click fit. 1.4 Menampilkan daftar dan masuk. 2.2 Menampilkan form daftar.

	9. Menekan tombol daftar.	4.1 Menampilkan kode verifikasi akun.
	10. Memasukan kode verifikasi.	5.3 Validasi data. 5.4 Menampilkan halaman utama.
Kondisi eksepsi	5.1 a. Jika berhasil, system akan memunculkan halaman utama. b. Jika tidak berhasil, system memunculkan form.	

Table 33 Daftar Pengguna

Nama use case	Memasukkan data identitas	
Aktor	Kurir	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan kurir untuk identitas	
Kondisi awal	Kurir masuk ke aplikasi click fit, akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	21. Masuk	
		22. Menampilkan data identitas
	23. Memasukkan data identitas (nama, tempat tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, kendaraan, no.plat upload foto)	
	24. Mengklik tambahkan	
		25. Menampilkan kalimat selamat anda telah menjadi kurir click fit
	26. Mengklik oke	
		27. Simpan ke database
		28. Menampilkan ke halaman utama

Table 34 Identitas Kurir

Nama use case	Menampilkan Pesan	
Aktor	Kurir	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan kurir untuk identitas	
Kondisi awal	Kurir masuk ke aplikasi click fit, akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem

	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
		3. Memunculkan pesan dari pengguna
	4. Melihat pesan	
	5. Chat dengan pengguna	

Table 35 Menampilkan Pesan

Nama use case	Menampilkan riwayat pengantaran	
Aktor	Kurir	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan kurir untuk riwayat pengantaran	
Kondisi awal	Kurir masuk ke aplikasi click fit, akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik riwayat pengantaran	
		4. Menampilkan riwayat pengantar sesuai tanggal

Table 36 Menampilkan Riwayat Pengantaran

Nama use case	Menampilkan Aktivitas	
Aktor	Kurir	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan kurir untuk kegiatan sekarang	
Kondisi awal	Kurir masuk ke aplikasi click fit, akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik aktivitas	
		4. Menampilkan aktivitas
	5. Mengklik lihat selengkapnya	
		6. Menampilkan aktivitas
	7. Mengklik sudah sampai	
		8. Menampilkan ke admin

Table 37 Menampilkan Aktivitas

Nama use case	Edit profil	
Aktor	Kurir	
Deskripsi	Mendiskripsikan aktivitas yang dilakukan kurir untuk edit profil	
Kondisi awal	Kurir masuk ke aplikasi click fit, akan tampil halaman utama	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik akun	
		4. Menampilkan menu akun
	5. Mengklik edit profil	
	6. Mengatur profil	
	7. Simpan	
		8. Menampilkan profil yang sudah di ubah

Table 38 Edit Profil

Nama use case	Masuk	
Aktor	admin	
Urutan Aktivitas	Aktor	Sistem
	11. Mengakses Aplikasi click fit. 12. Memilih masuk. 13. Mengisi no.telp 14. Menekan tombol masuk. 15. Memasukan kode verifikasi.	1.5 Menampilkan halaman aplikasi click fit. 1.6 Menampilkan daftar dan masuk. 2.3 Menampilkan form masuk. 4.1 Menampilkan kode verifikasi akun. 15.1 Validasi data. 15.2 Menampilkan halaman utama.
Kondisi eksepsi	5.1 a. Jika berhasil, system akan memunculkan halaman utama. b. Jika tidak berhasil, system memunculkan form.	

Table 39 Admin Masuk

Nama use case	Mengedit makanan promosi	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem

	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Memilih makanan promosi	
		6. Menampilkan data makanan promosi
	7. Memilih edit	
		8. Menampilkan form edit
	9. Mengedit menu makanan promosi	
	10. Mengklik simpan	
		11. Menampilkan perubahan berhasil disimpan
	12. Mengklik oke	
		13. Kembali di menu awal

Table 40 Edit Makanan Promosi

Nama use case	Mengedit makanan terbaru	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Memilih makanan terbaru	
		6. Menampilkan data makanan terbaru
	7. Memilih edit	
		8. Menampilkan form edit
	9. Mengedit menu makanan terbaru	
	10. Mengklik simpan	

		11. Menampilkan perubahan berhasil disimpan
	12. Mengklik oke	
		13. Kembali di menu awal

Table 41 Edit Makanan Terbaru

Nama use case	Mengedit makanan terlaris	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Memilih makanan terlaris	
		6. Menampilkan data makanan terlaris
	7. Memilih edit	
		8. Menampilkan form edit
	9. Mengedit menu makanan terlaris	
	10. Mengklik simpan	
		11. Menampilkan perubahan berhasil disimpan
	12. Mengklik oke	
		13. Kembali di menu awal

Table 42 Edit Makanan Terlaris

Nama use case	Menghapus makanan terlaris	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan

	5. Memilih makanan terlaris	
		6. Menampilkan data makanan terlaris
	7. Memilih hapus	
		8. Menampilkan data makanan yang di hapus
	9. Memilih makanan yang dihapus	
	10. Klik hapus	
		11. Menampilkan apakah anda yakin menghapus makanan
Kondisi	11. a. jika iya maka makanan akan di hapus b. Jika tidak maka akan kembali ke menu makanan	

Table 43 Menghapus Makanan Terlaris

Nama use case	Menghapus makanan promosi	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Memilih makanan promosi	
		6. Menampilkan data makanan promosi
	7. Memilih hapus	
		8. Menampilkan data makanan yang di hapus
	9. Memilih makanan yang dihapus	
	10. Klik hapus	
		11. Menampilkan apakah anda yakin menghapus makanan
Kondisi	11. a. jika iya maka makanan akan di hapus b. Jika tidak maka akan kembali ke menu makanan	

Table 44 Menghapus Makanan Promosi

Nama use case	Mengupload Makanan	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Mengklik upload	
		6. Menampil form upload
	7. Memasukan data makanan	
	8. Mengklik tambahkan	
		9. Menampilkan selamat produk berhasil di tambahkan
	10. Mengklik oke	
		11. Kembali ke menu awal

Table 45 Mengupload Makanan

Nama use case	Mengupload Makanan	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Mengklik upload	
		6. Menampil form upload
	7. Memasukan data makanan	
	8. Mengklik tambahkan	
		9. Menampilkan selamat produk berhasil di tambahkan
	10. Mengklik oke	
		11. Kembali ke menu awal

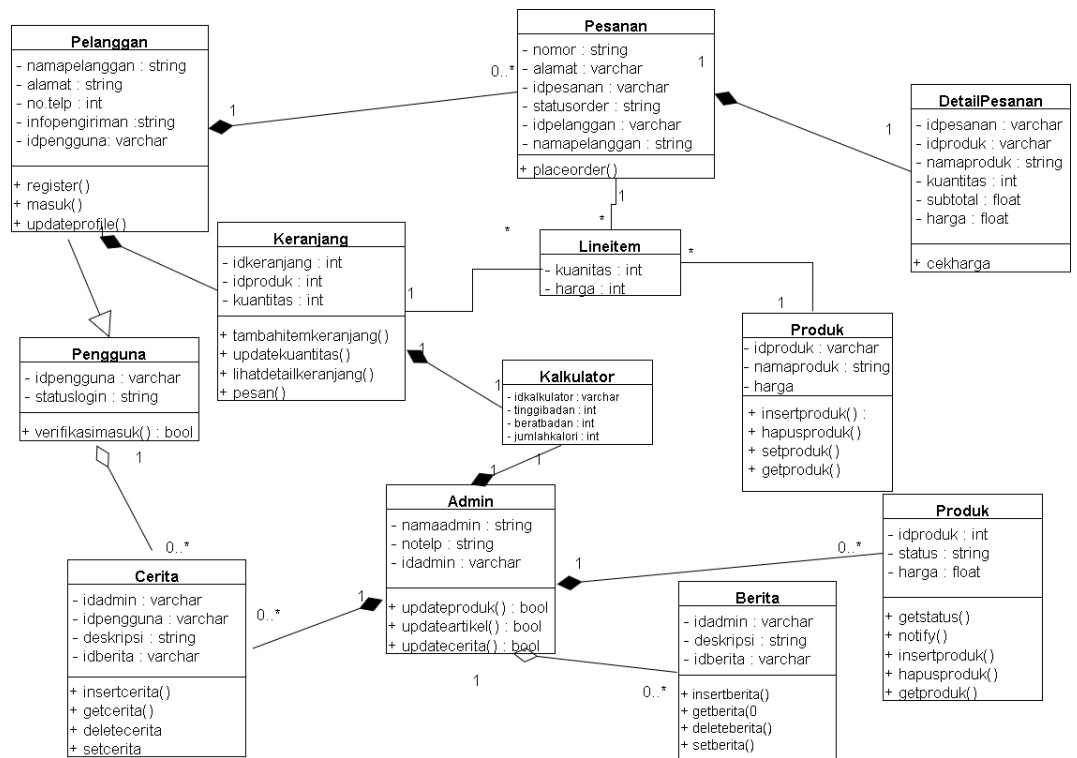
Table 46 Mengupload Makanan

Nama use case	Mengupload Makanan	
Aktor	Admin	
Urutan Langkah Kegiatan	Aktor	Sistem
	1. Mengakses aplikasi	
		2. Menampilkan menu utama
	3. Mengklik menu makanan	
		4. Menampilkan menu makanan
	5. Mengklik upload	
		6. Menampil form upload
	7. Memasukan data makanan	
	8. Mengklik tambahkan	
		9. Menampilkan selamat produk berhasil di tambahkan
	10. Mengklik oke	
		11. Kembali ke menu awal

Table 47 Mengupload Makanan

2.3 Kebutuhan Data Class Diagram

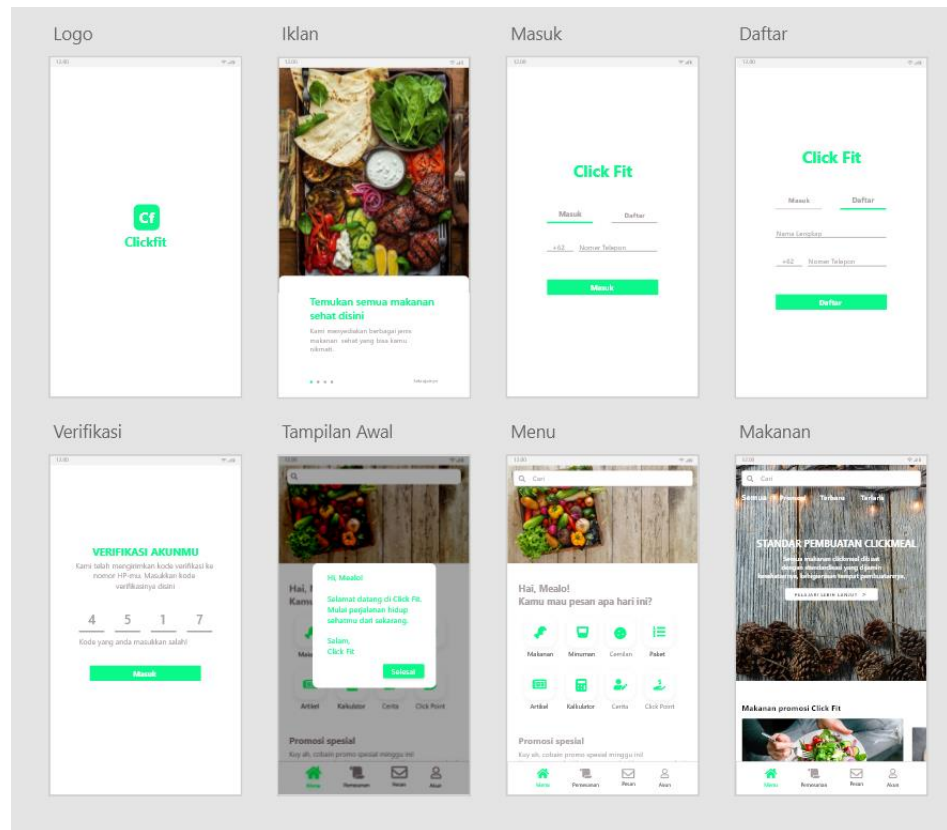
3.3 Desain Database



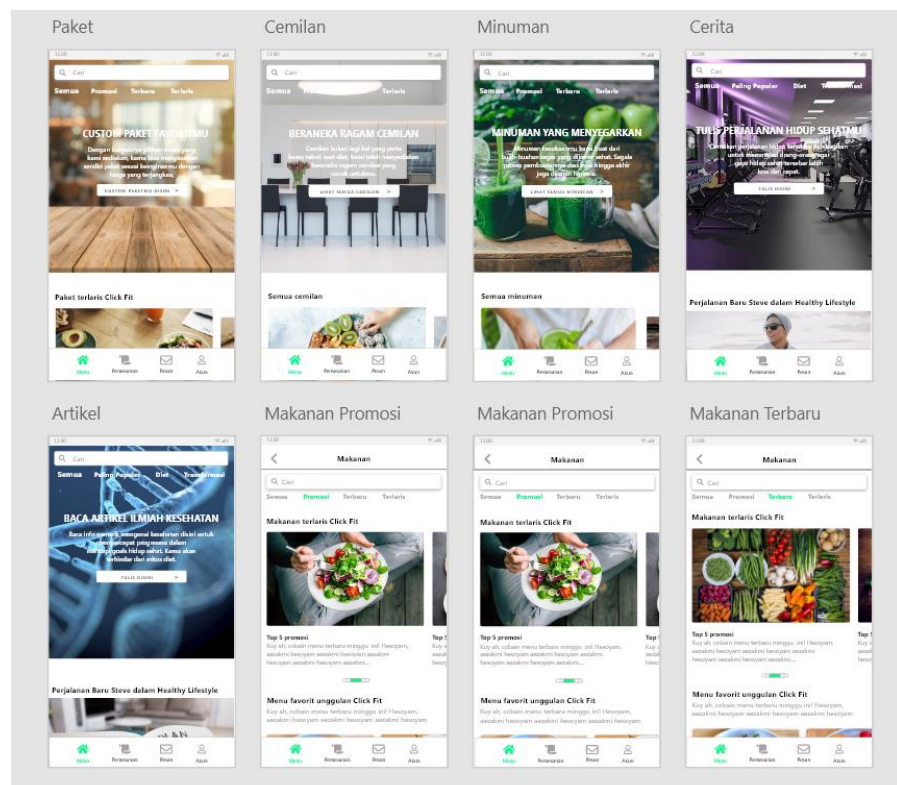
Gambar 49 Class Diagram

3.2 Desain User Interface

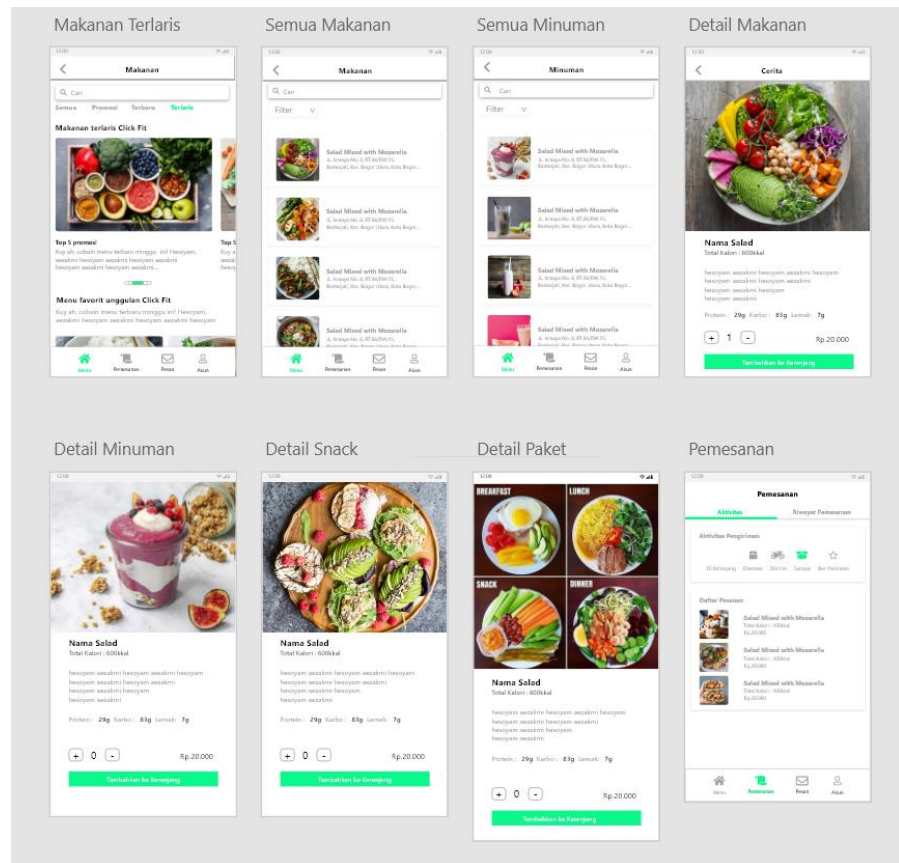
a. Pelanggan



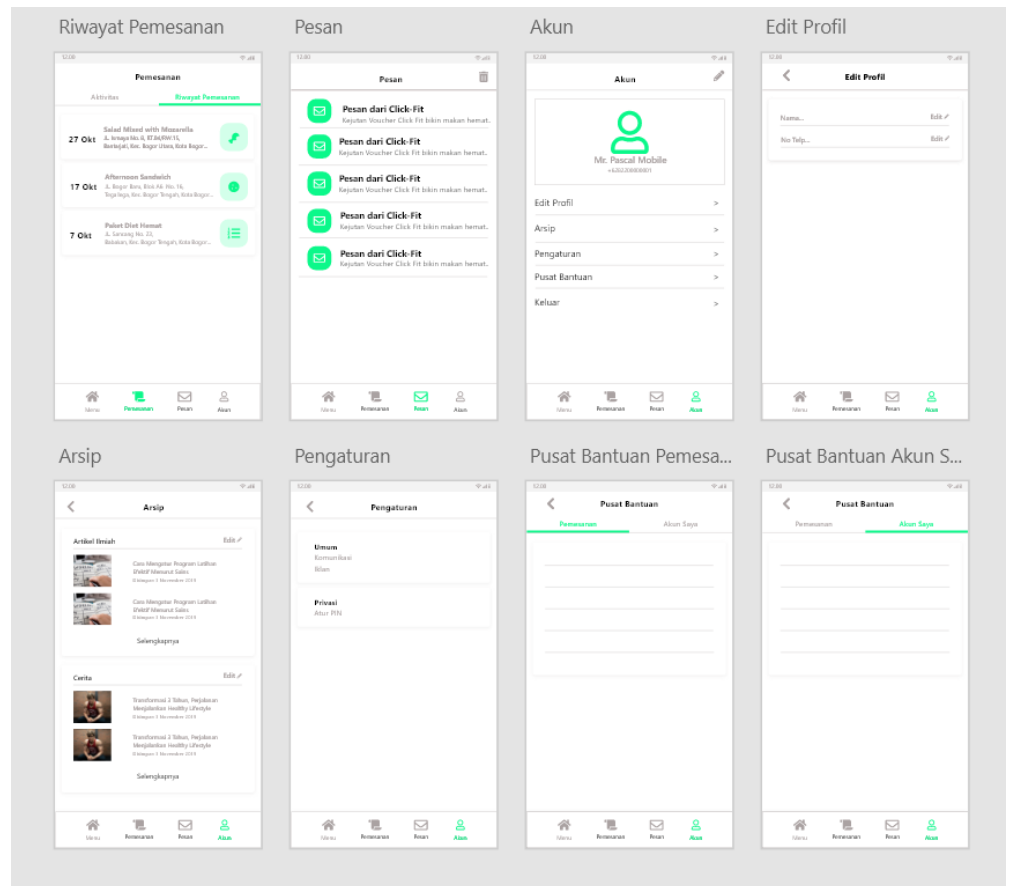
Gambar 50 User Interface Pelanggan-1



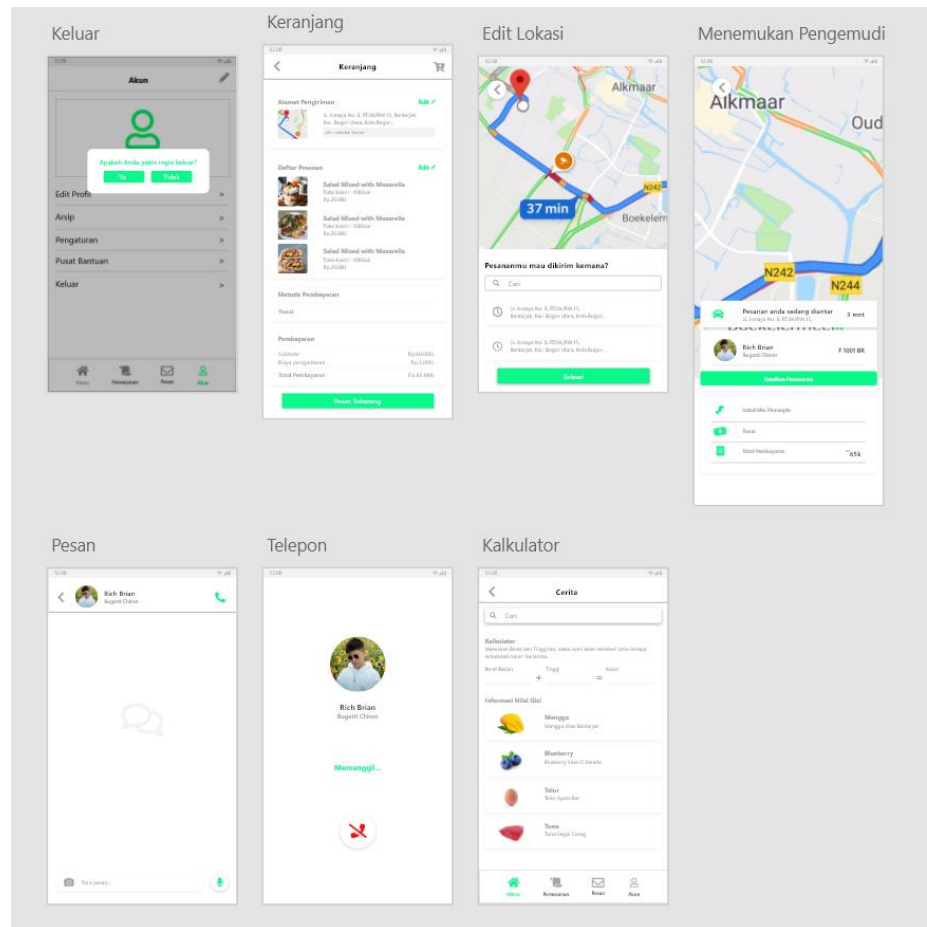
Gambar 51 User Interface Pelanggan-2



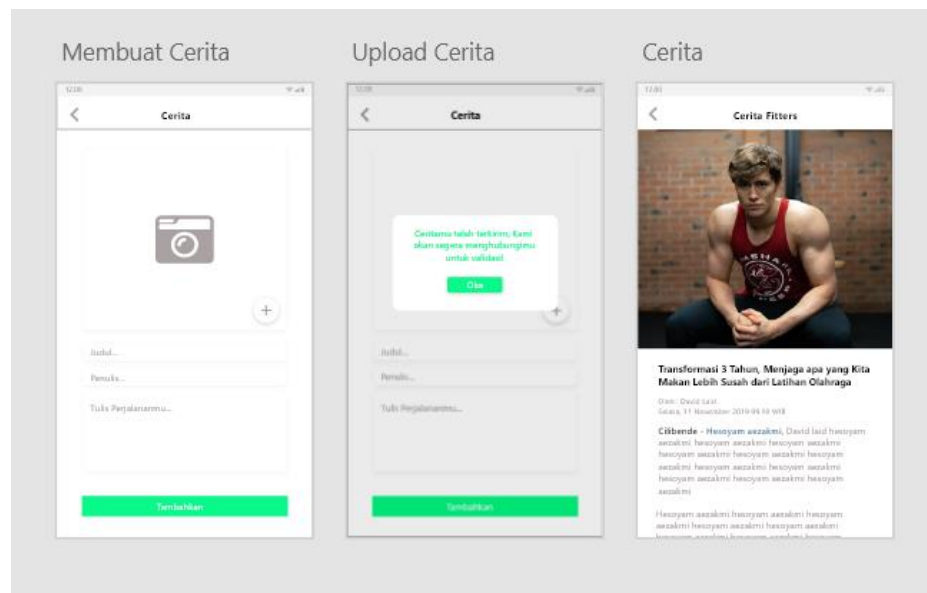
Gambar 52 User Interface Pelanggan-3



Gambar 53 User Interface Pelanggan-4

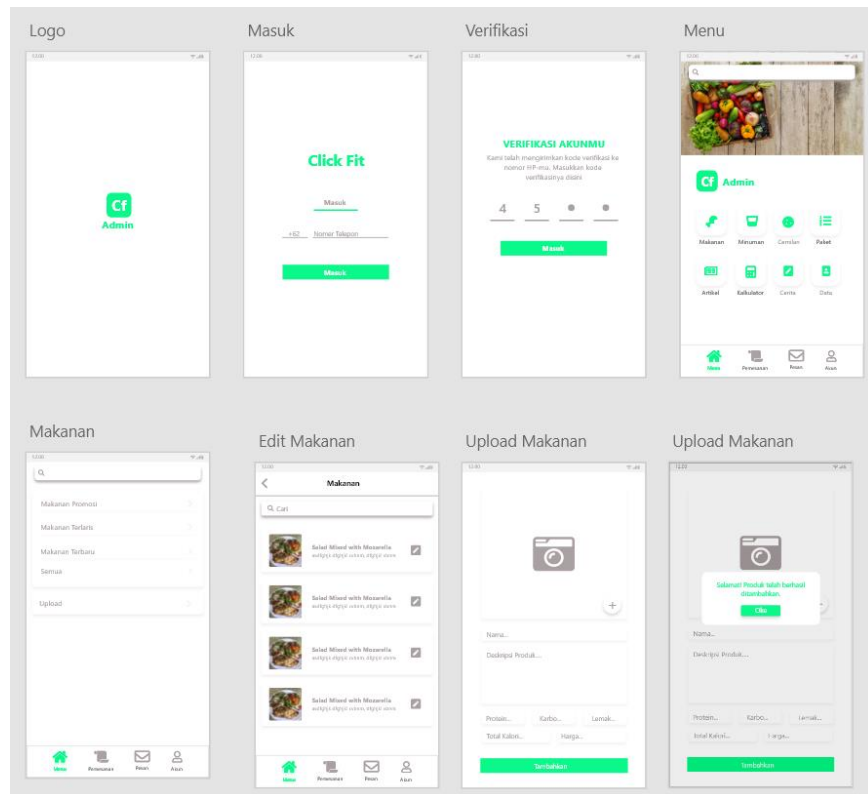


Gambar 54 User Interface Pelanggan-5

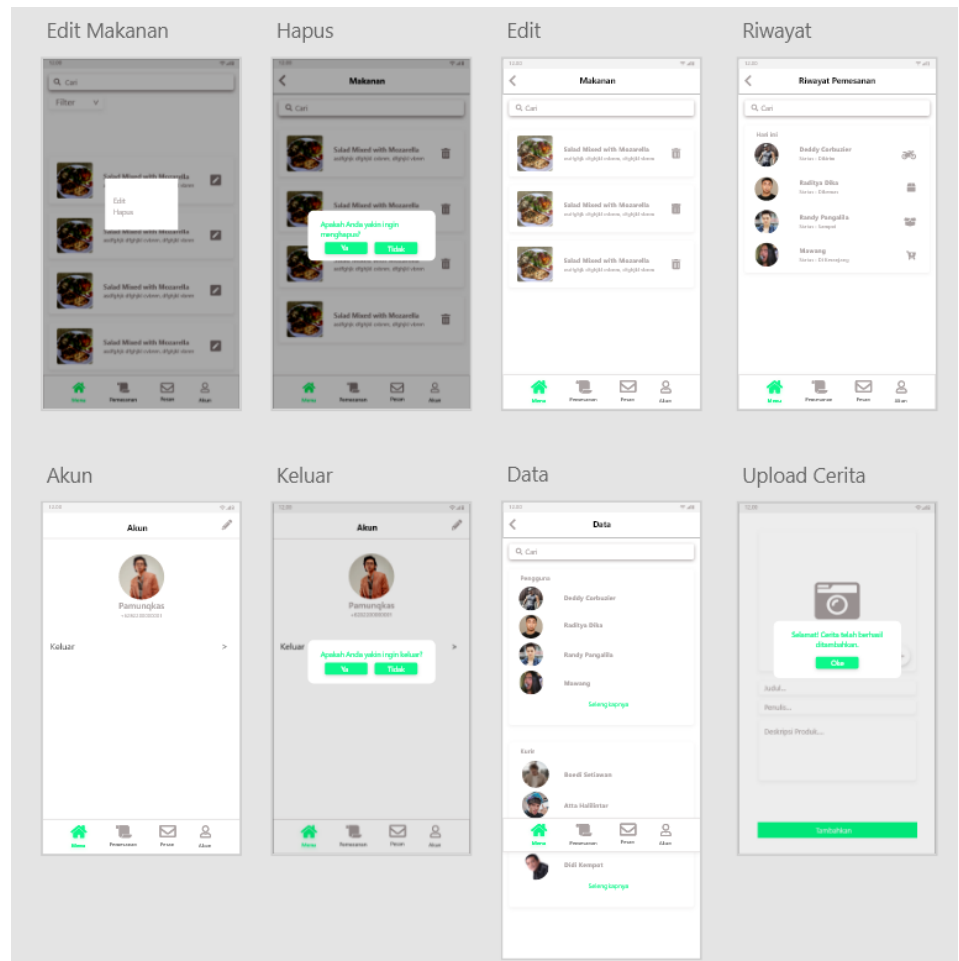


Gambar 55 User Interface Pelanggan-6

b. Admin

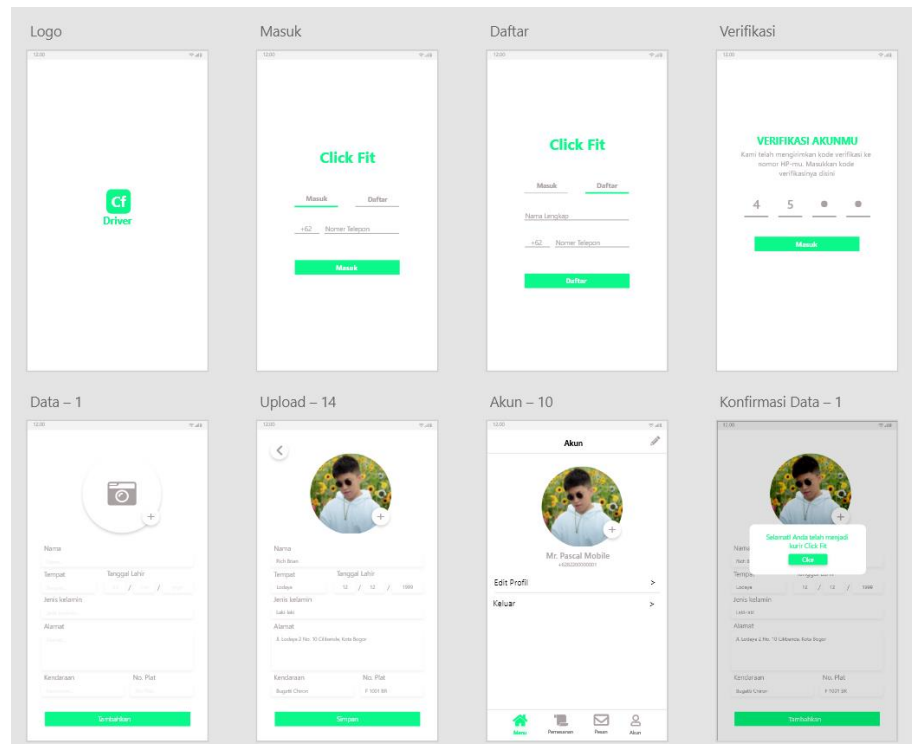


Gambar 56 User Interface Admin-1

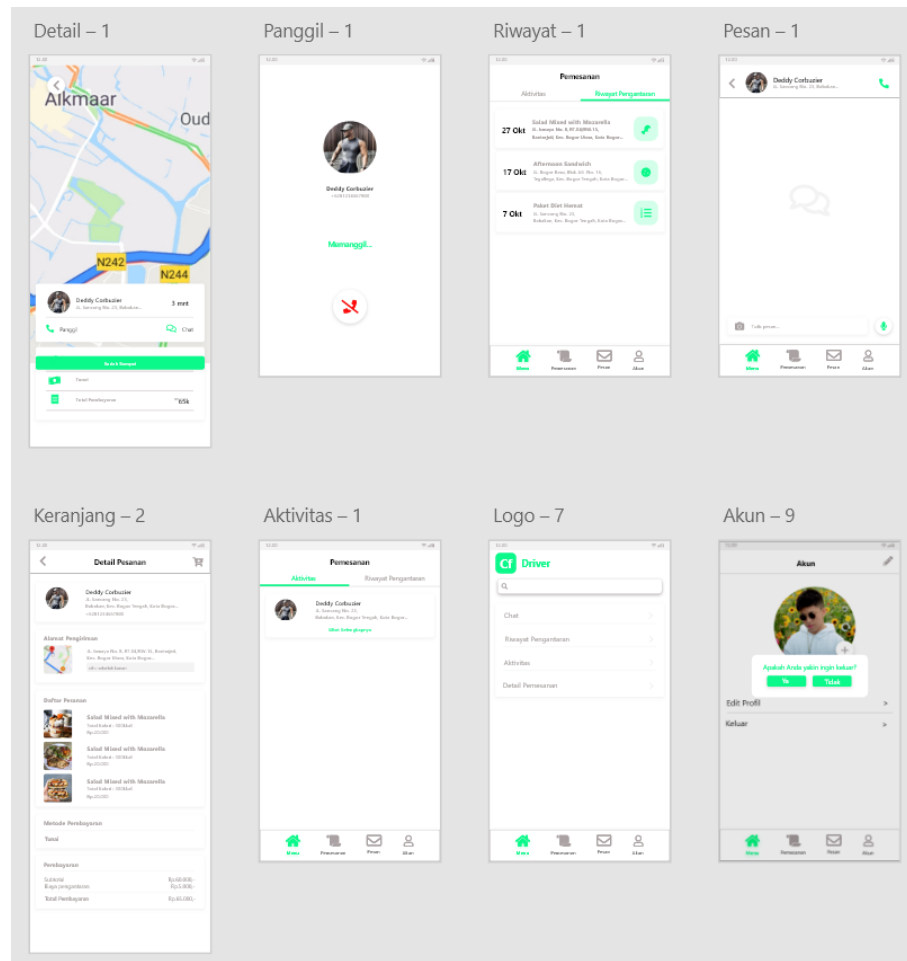


Gambar 57 User Interface Admin-2

c. Kurir



Gambar 58 User Interface Kurir-1



Gambar 59 User Interface Admin-2

IV. KESIMPULAN

Click Fit adalah salah satu jasa makanan berbasis aplikasi yang bisa digunakan untuk mengirim makanan, minuman, dan cemilan sehat secara online. Pada sistem ini, pengguna bisa memilih untuk memesan secara satuan maupun secara paket. Dengan adanya Clik Fit, pengguna dapat memesan makanan, minuman, maupun cemilan sehat yang telah tersedia informasi gizi secara detail. Pengguna juga dapat menghitung kalori dalam setiap makanan dalam aplikasi ini, serta membaca artikel-artikel tentang kesehatan.