



# BUKU PANDUAN TEORI BELAJAR



OLEH:  
AZIEMA ZAHRA  
TEGUH ARIE SANDY



TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA

# **APLIKASI ANDROID**

## **TEORI BELAJAR**



Oleh:

**AZIEMA ZAHRA NURAIFA**

**TEGUH ARIE SANDY**

**PRODI TEKNOLOGI PENDIDIKAN**  
**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN**  
**UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA**  
**TAHUN 2022**

**APLIKASI ANDROID  
TEORI BELAJAR**

**Untuk:  
Mahasiswa S1/Sederajat**

**Oleh:  
Aziema Zahra Nuraifa  
Teguh Arie Sandy**

**LINK DRIVE**  
**<https://bit.ly/3FZgPGy>**

**TEKNOLOGI PENDIDIKAN  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
2022**

## **KATA PENGANTAR**

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan Aplikasi Android Teori Belajar. Buku panduan ini disusun guna membantu mahasiswa S1 dalam mendapatkan serta menggunakan aplikasi android Teori Belajar. Aplikasi android Teori Belajar ini dibuat guna menciptakan pelaksanaan pembelajaran yang menyenangkan dan tidak monoton. Harapannya aplikasi ini dapat membantu membuat pembelajaran menjadi lebih bervariasi.

Tak lupa penyusun ucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang membantu pembuatan aplikasi android Teori Belajar. Penyusun menyadari aplikasi ini jauh dari kata sempurna, saran dan masukan sangat penulis harapkan untuk menyempurnakan karya penyusun di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 16 Desember 2022

Aziema Zahra Nuraifa

## **A. LATAR BELAKANG**

Teori Belajar merupakan salah satu materi kuliah yang cukup kompleks untuk dipelajari, dalam materi tersebut kita selaku mahasiswa harus dapat mengetahui berbagai macam teori belajar, dimulai dari definisi, perbedaan, tokoh, penerapan, ciri-ciri, kelebihan dan juga kekurangannya. Tak jarang banyak mahasiswa yang kurang mampu menguasai materi Teori Belajar tersebut.

Aplikasi Teori Belajar ini dibuat untuk membantu para mahasiswa dalam meningkatkan pemahaman mereka terkait materi teori belajar yang kompleks ini, selain itu, Aplikasi Teori Belajar juga dapat membantu meningkatkan semangat belajar karena didesain dengan sedemikian rupa agar menyenangkan.

## **B. IDENTITAS MEDIA**

### **1. Lingkup Materi**

Aplikasi android ini disesuaikan dengan materi Teori Belajar dan Pembelajaran untuk Mahasiswa S1.

### **2. Fungsi dan Manfaat**

- a. Sebagai sarana membuat variasi pembelajaran.
- b. Membantu pendidik dalam menyampaikan materi pembelajaran
- c. Sebagai pengembangan aspek Kognitif dengan mengakses materi dan latihan soal.

### **3. Sasaran Program**

- a. Mahasiswa dapat memanfaatkan aplikasi android dalam belajar mandiri di mana saja dan kapan saja.
- b. Mahasiswa mendapatkan variasi pembelajaran
- c. Membantu pelaksanaan pembelajaran jarak jauh lebih efektif

### **4. Penggunaan Program** Program ini dapat digunakan sebagai variasi dalam mengakses materi dan kuis bagi Mahasiswa Penggunaan Perangkat pada handphone android dengan spesifikasi minimal :

- a. Android 5.0.0 (Lollipop)
- b. RAM 512 MB
- c. ROM 500 MB
- d. Processor dual core e. Kecepatan processor 1,5 GHz

### C. PETUNJUK PENGGUNAAN MEDIA

#### 1. Membuka Media

- Scan QR Code pada halaman depan untuk mengunduh aplikasi Teori Belajar
- Install aplikasi di HP Android
- Jalankan aplikasi

#### 2. Halaman Depan



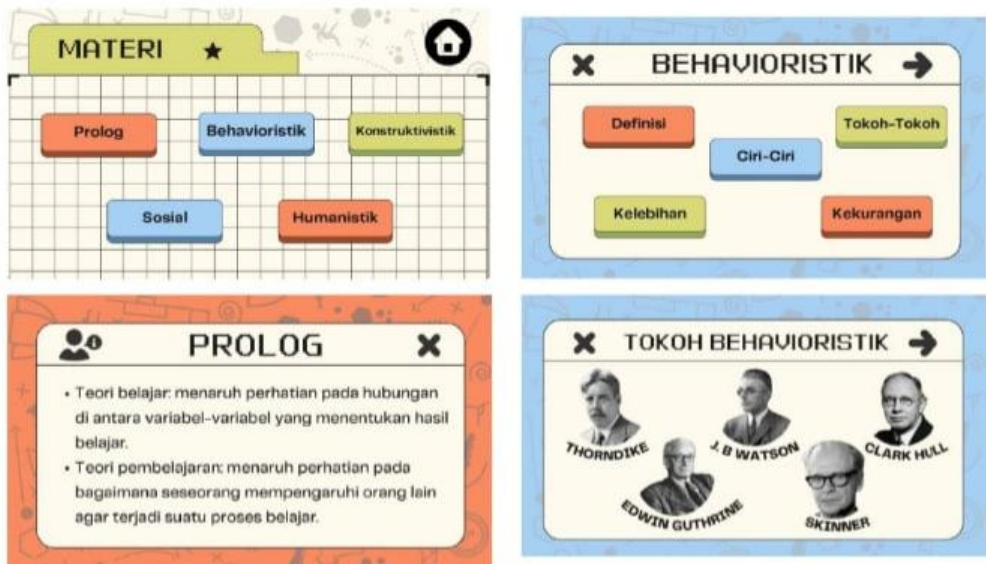
- Klik “start” untuk memulai
- Ikon Logout untuk keluar
- Ikon “?” untuk bantuan
- Ikon profile untuk melihat keterangan pengembang aplikasi

#### 3. Halaman Menu



- Klik “Materi” untuk mulai membaca materi
- Klik “Video” untuk mulai menonton video pembelajaran
- Klik “Latihan” untuk mulai menguji pemahaman

#### 4. Halaman Materi



- Pilih lah mana yang akan anda baca
- Ikon home untuk kembali ke menu
- Ikon " X " untuk kembali ke materi
- Ikon panah untuk lanjut ke pembahasan berikutnya

#### 5. Halaman Video



- Klik pilhan materi apa yang ingin anda tonton, setelah itu akan diarahkan menuju youtube
- Ikon home untuk kembali ke menu

#### 6. Halaman Latihan





- Tampilan saat meng klik tombol quiz di menu

#### 7. Halaman Keluar



- Klik yes untuk keluar
- Klik No untuk tetap berada dalam aplikasi



#### **D. IDENTITAS PENGEMBANG**

##### **PENGEMBANG 1**



Nama : Aziema Zahra Nuraira

Email : [aziemazahra.2021@student.uny.ac.id](mailto:aziemazahra.2021@student.uny.ac.id)

No. Telp : 0895384198909

Prodi : Teknologi Pendidikan

##### **PENGEMBANG 2**



Nama : Teguh Arie Sandy

Email : [teguharLHVandy@uny.ac.id](mailto:teguharLHVandy@uny.ac.id)

No. Telp : 085604707703

## **REFERENSI DAN KREDIT**

Sumber bahan dan hak cipta atas gambar, suara, video, dll

Gambar:

[www.Freepik.com](http://www.Freepik.com)

[www.canva.com](http://www.canva.com)

Video:

[www.Youtube.com](http://www.Youtube.com)

Suara:

[www.Soundcloud.com](http://www.Soundcloud.com)

[www.Youtube.com](http://www.Youtube.com)

# DESAIN CD



**TEORI BELAJAR**