

Ejercicios 1.11 Escritura en pantalla

1. Ejercicio 1
2. Ejercicio 2
3. Ejercicio 3
4. Ejercicio 4

1. Ejercicio 1

Muestra en consola lo siguiente, exactamente igual, utilizando `System.out.print`:

```
La letra número "101" es la :   'e'  
    El carácter '\' es:  
        "especial"
```

2. Ejercicio 2

Utilizando las siguientes variables:

```
int x=10;  
int y=-10;  
float n=13.269834f;  
String cad="Ana";
```

Muestra en consola el siguiente resultado, exactamente igual, utilizando `System.out.printf`, sin utilizar espacios ni tabulación en la cadena de formato y utilizando solamente las variables indicadas anteriormente en los argumentos:

```
10
+10
-10
13,27
  +13,2698
  13,26983
+00013,270
n=13,27   x=10
      AnaAna  Ana
```

3. Ejercicio 3

Muestra en consola los siguientes símbolos:

1. ♥
2. ☂
3. ☎
4. ♠

4. Ejercicio 4

Muestra en consola una línea de texto con 3 colores y fondos diferentes usando solamente un printf.