Ejercicio 1

- Haz un programa que pida números hasta que se introduzca un número negativo. El programa tiene que:
- * calcular la suma de los números introducidos
- * Indicar cuántos números se han introducido
- * hacer la media de los números

Ejercicio 2

Mostrar las tablas de multiplicar de un numero introducido

Ejercicio 3

 Realiza un programa en java que descomponga un numero en sus dígitos individuales y los imprima en orden

Ejercicio 4

 Crea las funciones necesarias para que muestre un menú con distintas opciones, la opción 1 para sumar 2 números, la 2 para restar, la 3 para multiplicar, la 4 para dividir y la 5 residuo.

Ejercicio 5

Crea una función recursiva que devuelva un número binario de longitud 3

Ejercicio 6

• Crea una función recursiva que devuelva cuántas cifras tiene un número

Ejercicio 7

- Crea una función recursiva que dado un número, nos indique si es binario o no
- Sobrecarga la función anterior para que acepte también Strings

Ejercicio 8

• Crea una función recursiva que cuente cuántos ceros hay en un número