

---

# Ejercicios 2.1 Programación estructurada

---

[Ejercicio 1](#)

[Ejercicio 2](#)

[Ejercicio 3](#)

[Ejercicio 4](#)

[Ejercicio 5](#)

[Ejercicio 6](#)

[Ejercicio 7](#)

[Ejercicio 8](#)

[Ejercicio 9](#)

[Ejercicio 10](#)

---

## Ejercicio 1

Dada una cantidad, si es mayor de 1000, que muestre el 15% de dicha cantidad. Si no, que no haga nada.

## Ejercicio 2

Dado un número, indicar si es par o impar.

## Ejercicio 3

Dados dos números, indicar si el primero es múltiplo del segundo. Un número  $x$  es múltiplo de  $y$ , si al dividir  $x$  entre  $y$ , el resto es 0.

## Ejercicio 4

Dado un número entero, indicar si el número es positivo, negativo o cero.

## Ejercicio 5

Dada una nota, que te muestre lo siguiente: (hacerlo con anidación y con switch)

- 0, 1, 2: Muy deficiente
- 3, 4: Insuficiente
- 5: Suficiente
- 6: Bien
- 7, 8: Notable
- 9, 10: Sobresaliente

## Ejercicio 6

Dados tres números positivos, indicar cuántos son iguales. Por ejemplo: Si la entrada fuese 5 5 5, la salida debería ser `Hay tres números iguales a 5`. Si la entrada fuese 4 6 4, la salida debería ser `Hay dos números iguales a 4`. Si la entrada fuese 0 1 2, la salida debería ser `No hay números iguales`.

## Ejercicio 7

Dados tres números, mostrarlos en orden ascendente.

## Ejercicio 8

Realiza un programa que calcule el precio de un billete de ida y vuelta por avión, conociendo la distancia a recorrer, el número de días de estancia y sabiendo que si la distancia es superior a 1.000 Km y el número de días de estancia es superior a 7, la línea aérea le hace un descuento del 30 %. El precio por kilómetro es de 0,35 €.

## Ejercicio 9

Dada una cadena, mostrar uno de sus caracteres elegidos aleatoriamente. Mostrar también en qué posición se encuentra dicho carácter.

## Ejercicio 10

Realiza un programa que saque una carta aleatoria de una baraja con 4 palos y 13 cartas por cada palo. Los palos son Picas ♠, Corazones ♥, Diamantes ♦ y Tréboles ♣. Las 13 cartas por cada palo irán del as al diez y además tres figuras: jota, reina y rey. Mostrar la carta incluyendo el símbolo del palo(♠,♥,♦,♣).