

Lika-Liku Kouhai-Dev

Jurnal KOUHAI

KohaiDev merupakan kelompok yang terbentuk karena sebuah lomba membuat aplikasi yang bernama “KI Hajar”. Pada perlombaan tersebut pada awalnya seluruh anggota kelompok semangat untuk mengikutinya, dan juga untuk mengontrol progres pembuatan aplikasi kelompok KohaiDev membuat jadwal pengerjaan dari penentuan tema, dan seterusnya. Namun karena masih awam mereka kesulitan untuk membagi waktu dengan tugas yang mereka miliki.

Pada perlombaan tersebut mereka memutuskan untuk mengambil tema cerita daerah. “Karena menurutku cerita daerah sudah mulai terlupakan karena perkembangan teknologi, bagaimana kalau kita buat aplikasi yang mengangkat cerita daerah ?” ujar salah seorang anggota kelompok. Setelah menemukan tema yang ingin mereka buat, Nail sebagai ketua dari KohaiDev mulai membagi tugas untuk pembuatan aplikasi tersebut. Sayangnya dalam perlombaan tersebut KohaiDev tidak dapat lolos.

Kemudian beberapa waktu yang lalu KohaiDev mengikuti lomba “DigiSchool” yang awalnya diseleksi dari pihak sekolah untuk diajukan ke lomba “DigiSchool” nasional dalam lomba tersebut mereka memilih tema pekerjaan dimana didalam aplikasi tersebut para pemilik jasa bisa dengan mudah mempromosikan jasa mereka dan mempermudah masyarakat untuk mencari jasa tersebut di daerah mereka. Dalam perlombaan “DigiSchool” setiap kelas diwajibkan untuk mengirimkan ide aplikasi mereka dan KohaiDev lolos dari seleksi sekolah dan ide aplikasi mereka diajukan ke tahap selanjutnya, sayangnya sekali lagi mereka tidak lolos dalam seleksi 50 aplikasi terbaik.

Dan saat ini KohaiDev mengikuti lomba “MADIG” yang diadakan oleh Maspion Group dimana mengangkat tema majalah online. Dalam lomba kali ini anggota KohaiDev bertambah dan dalam perlombaan kali ini mereka tidak perlu memikirkan ide untuk membuat aplikasi apa namun memikirkan ide untuk membuat aplikasinya seperti apa dengan kata lain mereka dituntut mendesain aplikasi untuk membaca majalah secara online dan membuat aplikasi sesuai desain yang telah mereka buat. Dan hingga saat artikel ini dibuat perlombaan tersebut masih belum selesai.