# 钟经义

求职岗位: 前端工程师

**2**5

18860905139

nxdzhong@foxmail.com

**ajing741472797** 

🛕 苏州科技大学 本科

### 作品 / PROJECTS



- 등 名称:《JQuery仿网易云音乐》
- ♂ 技术: MVC、Observer设计模式、jQuery、响应式布局、七牛&LeanCloud数据库、Swiperr
- ∠ 描述: 移动端播放歌曲、切换、暂停、搜索等功能, PC 端歌曲上传、删除、修改等功能。使用 jQuery、MVC, 以及七牛、
  LeanCloud等作为数据库实现。使用vConsole进行调试。



② 预览链接

② 预览链接

② 源码链接

B 博客链接

- ② 源码链接
- B 博客链接

- 등 名称: 《vue搭建cnode社区》
- ♂ 技术: MVVM、组件化、vue-cli 、vue-router、vue-resource、filter、computed、生命周期、webpack
- **溢描述:** 使用vue-cli作为脚手架,使用vue-router进行前端路由的切换及传参,使用watch监听路由的变化,使用axios获取数据,JSON格式化工具对数据整理,webpack打包。

② 预览链接

② 源码链接

B 博客链接



### **3 名称:《**自定义导航网页》

- 🌝 技术: 原生JavaScript、locationStorage、JSON、favicon、onerror、图床、CSS Gradient Generator
- △ 描述: 该项目使用原生JS实现一个键盘导航,该导航支持百度、谷歌搜索,键盘字母绑定自定义的网站。协议+域名+/favicon 作为 URL,请求成功后能够获取到网站的图标,用CSS Gradient Generator 实现了键盘颜色的渐变,用 locationStorage实现了用户输入url保存到本地的功能。



### 등 名称: 《我是─只皮卡丘》

- **グ技术:** JavaScript、jQuery、Prism.js、Rem响应式页面
- ∠ 描述: 动态向<style>标签和标签添加文本,绘制出皮卡丘的过程。用css3实现动画的效果,用prism.js实现代码高亮的效果,用rem实现响应式布局。



## 号 名称: 《Canvas画板》

- 🥝 技术: 原生JavaScript、Canvas、移动端、SVG、特性检测
- △ 描述: 该项目使用原生JS实现,主要调用 Canvas API,实现了线粗、调色、橡皮擦、保存等功能。用 context.clearRect()实现了 橡皮檫和清屏的功能,用 className切换实现了笔的线粗、颜色切换的功能,用meta:vp、特性检测、ontouch事件实现了触屏设备与web端兼容。



② 预览链接

② 源码链接

B 博客链接

- **三 名称:《**苹果风格无缝轮播》
- び技术: JavaScript、jQuery

△ 描述: 该无缝轮播能够自动播放、点击前后按钮切换图片、点击第N个灰色按钮切换到第N张图片。通过百分比布局实现更改图片尺寸不影响无缝轮播效果,通过jQuery动态生成与img数量相等的button,通过jQuery动态增删class来激活button的状态。

### 技能 / SKILLS

#### HTML 5

能够根据HTML5标准书写出符合语义化的html代码。如标签<header>、<main>、<section>、<footer>等。

#### **Canvas**

能够使用Canvas的部分API进行画图,并用Canvas做了《Canvas画板》写了相关的博客。

#### 响应式布局、移动端适配

能够使用meta:viewport、媒体查询、动态rem、vw/vh进行响应式布局,用媒体查询做了该简历,用rem做了大白。

### Vue.js

能够使用Vue.js完成需求,vue-cli、vue-router、vue-resource、vuex、slot、filters、组件通信、数据绑定等。

### webpack

了解webpack基础操作,能够安装webpack及配置相关 loader,如bable-loader、sass-loader、postcss-loader。

### DIV+CSS布局与居中

能够使用flex、float+清除浮动布局,能够用多种方式进行 水平居中、垂直居中。

#### 原生JavaScript

能够使用原生JS进行 DOM 元素的操作,事件的监听等。 用原生JS做了《自定义导航网页》。

## jQuery

能够使用 jQuery 进行 DOM 操作,使用常见的API完成需求。用jQuery做了轮播和2048游戏。

### MVC、Observer、MVVM设计模式

了解 MVC、Observer、MVVM 设计模式,能够运用到实际的开发中。

#### Bootstrag

能够使用 Bootstrap 做出好看的网页。

new、this、闭包、原型链、作用域

本概念,并能够熟练使用,写了相应博客。

#### Git版本管理工具

了解git,能够使用git的命令行进行代码版本的管理,并写了相应博客。

# 继承

了解 ES5 中原型链继承和 ES6 中 class 继承的方法。

# 承 DOM事件模型、事件委托

了解 DOM 事件模型,捕获、冒泡、处理三个阶段以及如何阻止事件的传递,并做了一个按钮 demo。

了解 new 的过程,了解 this、闭包、原型链、作用域的基

#### 命令行

了解命令行,能够使用命令行进行常用的操作。

#### HTTP

了解 HTTP 基础知识,了解常见状态码含义,能够根据请求查看响应。

#### AJAX, Promise

了解AJAX、promise 的概念,并能够自己写出带有promise的AJAX请求。

### Cookie和Session

了解客户端缓存、Cookie、session 等知识,并写了相应 博客。

### LocalStorage、Cache-Control、Etag

了解 LocalStorage、Cache-Control、Etag、Expires 等知识,了解几者之间的区别。

#### Web性能优化

了解常见的web性能优化方案,并写了相应的博客。

#### 同源策略、跨域

了解同源策略,以及常用的跨域方法,比如JSONP、 CORS、postMessage。

### 经历 / EXPERIENCE

2018年6月毕业于苏州科技大学,在大学期间做了三年的微信公众号运营,热爱互联网。毕业后五个月先后在一家网约车和一家电商运营公司做运营。后来经朋友介绍接触了前端,发现自己热爱技术。至今为止脱产自学前端半年,热爱写代码,享受解决bug的过程,目前掌握HTML,CSS,JavaScript,JQuery,Vue框架,可以进行开发工作。