

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



Disusun Oleh :

Aji Prasetyo Nugroho / 2211104049

S1SE-06-2

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

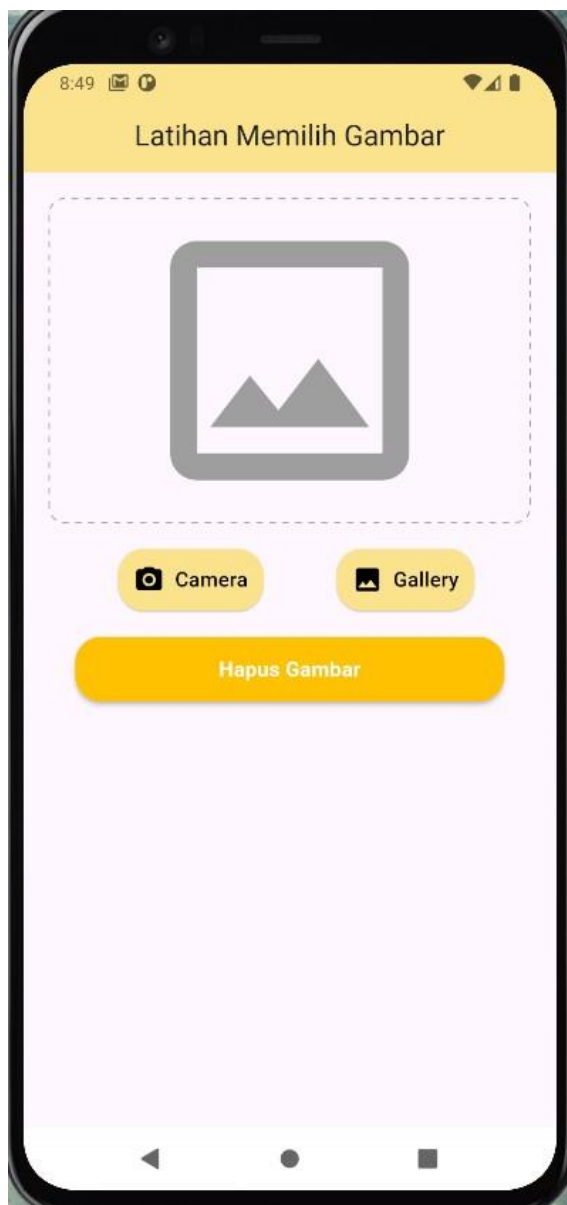
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

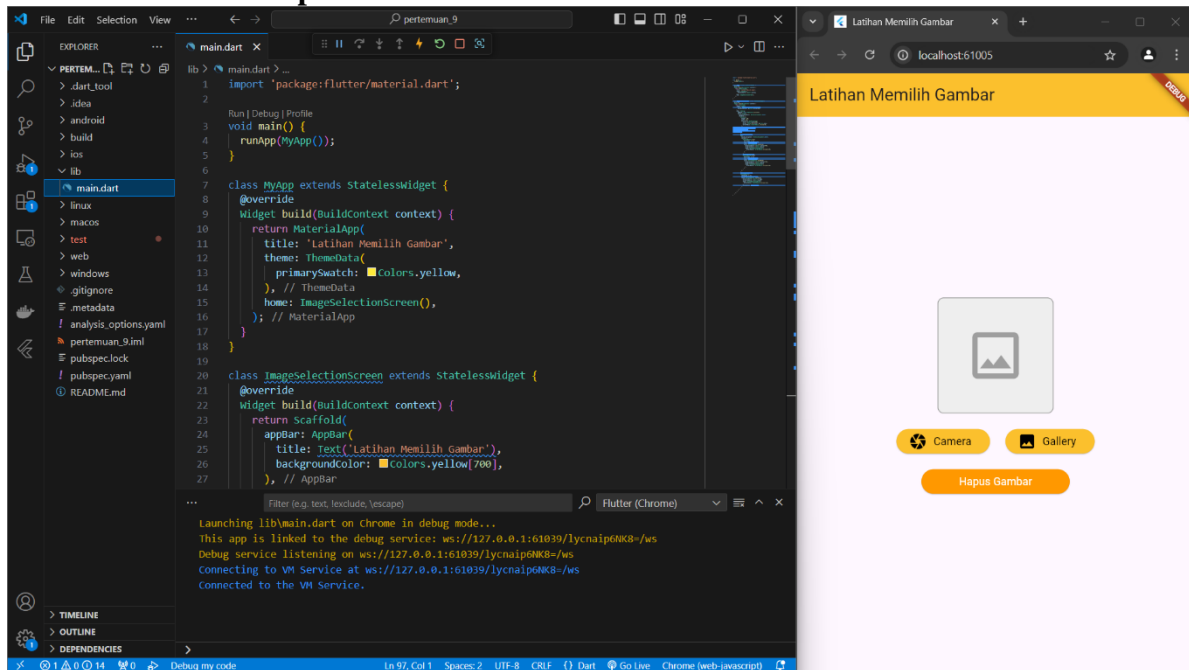
```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Latihan Memilih Gambar',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.yellow,
      ),
      home: ImageSelectionScreen(),
    );
  }
}

class ImageSelectionScreen extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
        backgroundColor: Colors.yellow[700],
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Container(
              height: 150,
              width: 150,
              decoration: BoxDecoration(
                color: Colors.grey[200],
                border: Border.all(color: Colors.grey),
                borderRadius: BorderRadius.circular(8),
              ),
              child: Icon(
                Icons.image_outlined,
                size: 80,
                color: Colors.grey,
              ),
            ),
            SizedBox(height: 20),
            Row(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
              children: [
                ElevatedButton.icon(
                  onPressed: () {},
                  icon: Icon(Icons.camera),
                  label: Text("Camera"),
                  style: ElevatedButton.styleFrom(
                    backgroundColor: Colors.yellow[700],
                    foregroundColor: Colors.black,
                    shape: RoundedRectangleBorder(
                      borderRadius: BorderRadius.circular(20),
                    ),
                  ),
                ),
                SizedBox(width: 20),
                ElevatedButton.icon(
                  onPressed: () {},
                  icon: Icon(Icons.photo),
                  label: Text("Gallery"),
                  style: ElevatedButton.styleFrom(
                    backgroundColor: Colors.yellow[700],
                    foregroundColor: Colors.black,
                    shape: RoundedRectangleBorder(
                      borderRadius: BorderRadius.circular(20),
                    ),
                  ),
                ),
              ],
            ),
            SizedBox(height: 20),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {},
              child: Text("Hapus Gambar"),
              style: ElevatedButton.styleFrom(
                backgroundColor: Colors.orange,
                foregroundColor: Colors.white,
                shape: RoundedRectangleBorder(
                  borderRadius: BorderRadius.circular(20),
                ),
                minimumSize: Size(200, 40),
              ),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana dengan antarmuka pengguna untuk pemilihan gambar. Layar awal mencakup wadah yang memiliki ikon gambar di pusatnya, dua tombol yang masing-masing memiliki gambar kamera dan galeri untuk memfasilitasi pemilihan, dan satu tombol 'Hapus Gambar' untuk menghapus gambar yang dipilih. Meskipun tombol-tombol ini dibuat untuk fungsi non-interaktif dan tidak memiliki tindakan yang menghubungkan, kebutuhan tersebut telah diperhatikan dalam desain dengan mengintegrasikan bentuk dan tata letak tombol yang bersih menggunakan ElevatedButton dengan gaya kustom, misalnya warna latar belakang dan derajat sudut yang bulat. Program ini juga dapat menggunakan AppBar dengan warna kuning dan judul di bagian atas layar.