

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV  
ANTARMUKA PENGGUNA**



**Disusun Oleh :**

**Aji Prasetyo Nugroho / 2211104049**

**S1SE-06-2**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



## Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          centerTitle: true,
          title: Text(
            'Rekomendasi Wisata',
            style: TextStyle(color: Colors.white),
          ),
          backgroundColor: const Color.fromARGB(255, 51, 87, 195),
        ),
        body: Center(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
            children: [
              SizedBox(height: 100),
              Text(
                'Pantai Menganti',
                style: TextStyle(
                  fontSize: 24,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
              SizedBox(height: 20),
              Image.asset(
                'assets/menganti.JPG',
                width: 300,
                height: 200,
                fit: BoxFit.cover,
              ),
              SizedBox(
                height: 20,
              ),
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0),
                child: Text(
                  'Pantai Menganti merupakan sebuah pantai yang berlokasi di Desa Karangduwur, Kecamatan Ayah, Kabupaten Kebumen, Jawa Tengah. Bentang alam pada Pantai Menganti terdiri dari perbukitan dan pasir putih. Sejak tahun 2011, Pantai Menganti menjadi tempat wisata dan selancar, sekaligus pelabuhan dan pelelangan ikan.',
                  textAlign: TextAlign.center,
                  style: TextStyle(fontSize: 16),
                ),
              ),
              SizedBox(
                height: 20,
              ),
              ElevatedButton(
                onPressed: () {

                },
                child: Text(
                  'Kunjungi Tempat',
                  style: TextStyle(fontWeight: FontWeight.bold),
                ),
              ),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

## Screenshoot Output

19:51

36%

### Rekomendasi Wisata

#### Pantai Menganti



Pantai Menganti merupakan sebuah pantai yang berlokasi di Desa Karangduwur, Kecamatan Ayah, Kabupaten Kebumen, Jawa Tengah. Bentang alam pada Pantai Menganti terdiri dari perbukitan dan pasir putih. Sejak tahun 2011, Pantai Menganti menjadi tempat wisata dan selancar, sekaligus pelabuhan dan pelelangan ikan.

[Kunjungi Tempat](#)



### **Deskripsi Program**

Program tersebut merupakan aplikasi berbasis Flutter yang menampilkan rekomendasi tempat wisata berupa sebuah halaman sederhana. Aplikasi ini menggunakan algoritma layout berbasis widget untuk menyusun elemen-elemen UI seperti teks, gambar, dan tombol ke dalam bentuk tampilan yang rapi. Aplikasi dimulai dengan fungsi `main()`, yang menjalankan `MyApp`, sebuah `StatelessWidget`. Di dalamnya terdapat widget `MaterialApp` dan `Scaffold` yang membentuk struktur dasar aplikasi.

Program ini menampilkan judul Rekomendasi Wisata pada `AppBar` di bagian atas halaman. Di dalam `body`, terdapat elemen `Column` yang mengatur tata letak konten secara vertikal. Elemen-elemen yang ditampilkan termasuk nama pantai (Pantai Menganti), sebuah gambar lokal (`Image.asset`), deskripsi singkat tentang tempat wisata tersebut, dan tombol `ElevatedButton` dengan label Kunjungi Tempat. Ketika dijalankan, aplikasi akan menampilkan gambar dan deskripsi pantai tersebut secara visual. Tombol Kunjungi Tempat belum memiliki aksi khusus, tetapi bisa digunakan untuk navigasi lebih lanjut sesuai pengembangan aplikasi lebih lanjut.