

SOFTWARE CRAFTSMANSHIP

Suivre nos pieds



Si vous n'apprenez rien ou que vous
ne contribuez pas, suivez vos pieds !

Vous êtes perdu ?

Si vous êtes perdu, vous n'êtes probablement pas le seul, partagez !

Objectifs de cette présentation

- Qu'êtes-vous venu chercher ?

Objectifs de cette présentation

- Qu'êtes-vous venu chercher ?
- A quoi verrez vous que c'était positif pour vous ?

Objectifs de cette présentation

- Qu'êtes-vous venu chercher ?
- A quoi verrez vous que c'était positif pour vous ?
- Qu'en pense votre voisin ou votre voisine ?

Nos objectifs pour cette présentation

- Découvrir quelques bonnes pratiques du génie logiciel : TDD, Clean Code, refactoring, dette technique, ...

Nos objectifs pour cette présentation

- Découvrir quelques bonnes pratiques du génie logiciel : TDD, Clean Code, refactoring, dette technique, ...
- Vous faire vivre une expérience.

Nos objectifs pour cette présentation

- Découvrir quelques bonnes pratiques du génie logiciel : TDD, Clean Code, refactoring, dette technique, ...
- Vous faire vivre une expérience.
- Qui êtes-vous ?

Perfection game

Je mets la note :

0 1 2 3 4 5 6 **7** 8 9 10

Parceque j'ai beaucoup aimé

-
-

J'aurais mis 10 si

-
-

Des éléments concrets, actionnables, observables.



La puissance des Lego



#Autonomie #PaloAlto #Neurosciences #HowardGardner
#KinestheticLearning

#AgileDayBNP #LegoTDD @azae.net

Merci



Mike Bowler

@mike_bowler

Agile & technical coach/trainer, LEGO Serious Play facilitator, speaker, dad

⌚ Smith-Ennismore-Lakefield

🔗 gargoylesoftware.com/mike_bowler



Bryan Beecham

@BillyGarnet

International Speaker, Guitarist, Agile Consultant, Hockey Dad, and Health Nut

⌚ Canada

🔗 billygar.net

Merci



Isabelle Blasquez

@iblasquez Vous suit

Associate Professor in Software
Engineering #lutagile - @duchessfr -
@CodeWeekEU
#SoftwareCraftsmanship
@MuseomixLIM - Limoges



Alice Barralon

@a_barralon

Artisan #agile #coaching #entrepreneur
#entreprenelleberee #happyness
#wonderland Membre @duchessfr
@agiletribu @agilepb

📍 Bidart, France

🔗 orlions.com

Orateur



Thomas Clavier <tclavier@azae.net>



Réseau
Libre-Entreprise
L'entreprise autrement



Matière première



Des Lego©



Du papier ...

Exercice

- 2 minutes
- Une maison
- Un personnage



Admirez !



Simplicité

- KISS (Keep It Simple Stupide)

Simplicité

- KISS (Keep It Simple Stupide)
- YAGNI (You Aren't Gona Need It)

Simplicité

- KISS (Keep It Simple Stupide)
- YAGNI (You Aren't Gona Need It)
- Notre unité de mesure : le pico

Software Craftsmanship

2008, Uncle Bob : *Craftsmanship over Execution*

Software Craftsmanship

2008, Uncle Bob : *Craftsmanship over Execution*

- Not only working software, but also well-crafted software
- Not only responding to change, but also steadily adding value
- Not only individuals and interactions, but also a community of professionals
- Not only customer collaboration, but also productive partnerships

eXtreme Programming

- 1996 : Projet C3 chez Chrysler

eXtreme Programming

- 1996 : Projet C3 chez Chrysler
- 1999, Kent Beck : *Extreme Programming Explained*

Programme parfait

2 minutes par table pour répondre à la question :

”À quoi peut-on voir qu'un programme s'approche de la perfection ?”

Programme parfait selon XP

- DRY (Don't Repeat Yourself)
- Tous les tests passent
- Du code lisible
- et simple (KISS, YAGNI)

La boucle TDD

Écriture du test

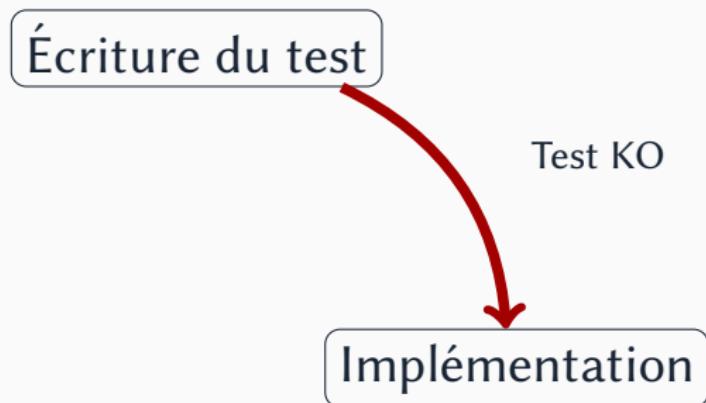
La boucle TDD

Écriture du test

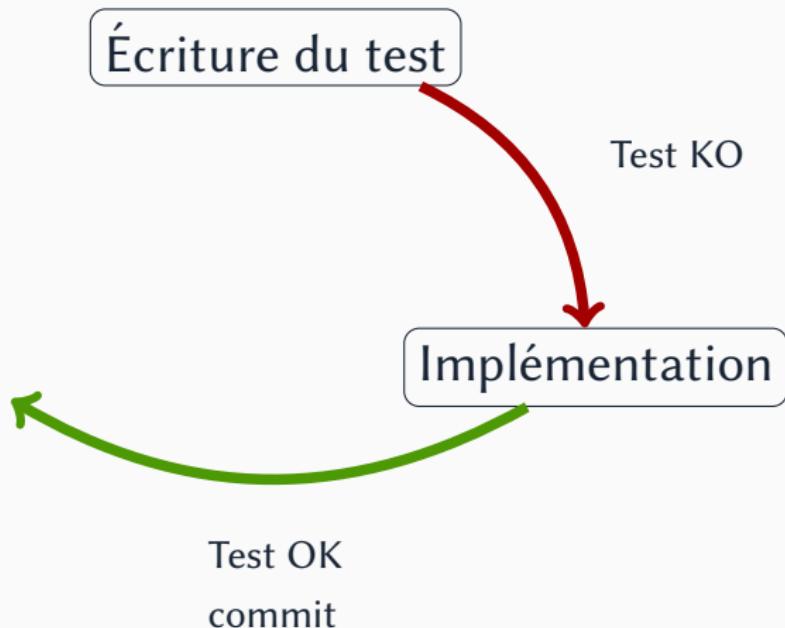
Test KO



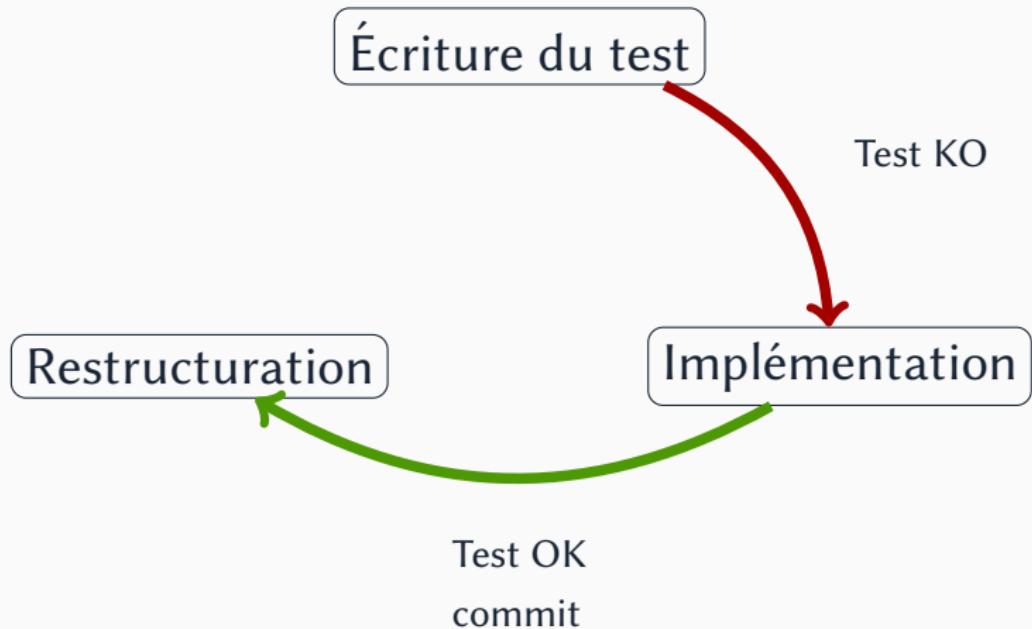
La boucle TDD



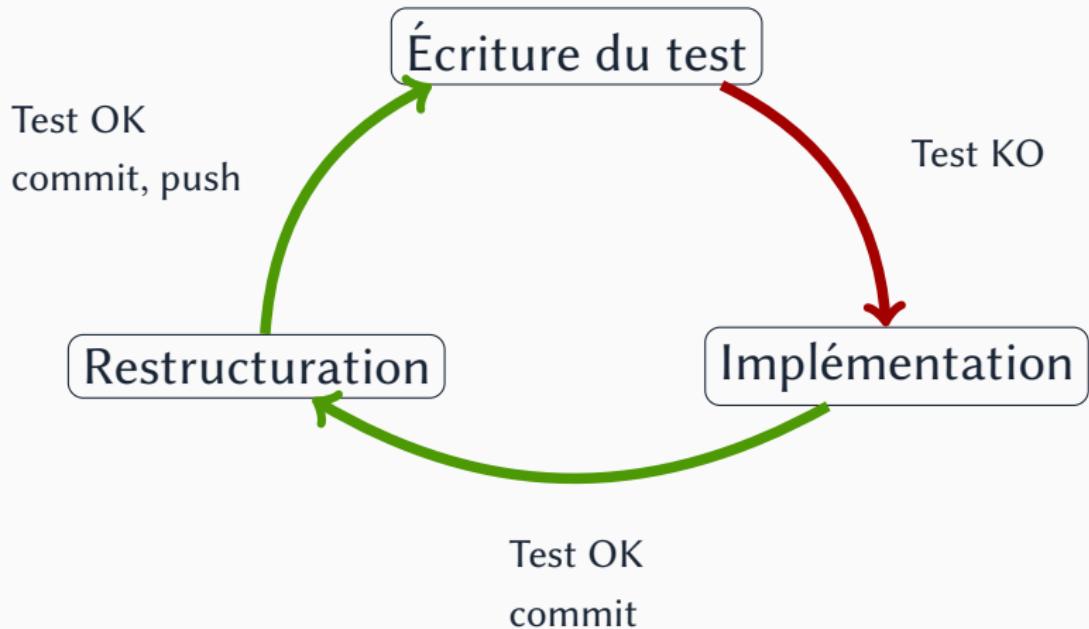
La boucle TDD



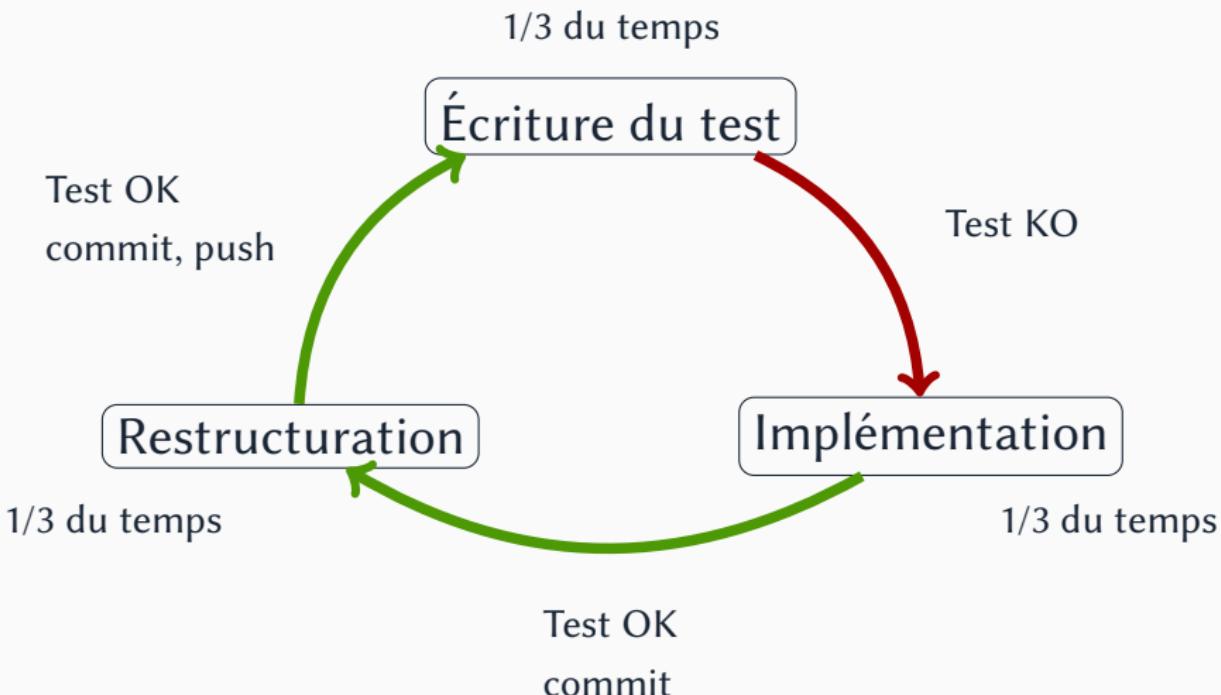
La boucle TDD



La boucle TDD



La boucle TDD



Essayons ensemble!

- Existe-t-il une personne dans le programme ?

Essayons ensemble !

- Existe-t-il une personne dans le programme ?
- Existe-t-il une maison dans le programme ?

Essayons ensemble !

- Existe-t-il une personne dans le programme ?
- Existe-t-il une maison dans le programme ?
- La maison est-elle plus haute que la personne ?

Essayons ensemble !

- Existe-t-il une personne dans le programme ?
- Existe-t-il une maison dans le programme ?
- La maison est-elle plus haute que la personne ?
- La maison est-elle plus large que la personne ?

Essayons ensemble !

- Existe-t-il une personne dans le programme ?
- Existe-t-il une maison dans le programme ?
- La maison est-elle plus haute que la personne ?
- La maison est-elle plus large que la personne ?
- La personne peut-elle entrer dans la maison ?

Pas de refactoring



Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec quatre murs connectés

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec un toit en pente qui recouvre la totalité de la maison

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec un toit en pente qui recouvre la totalité de la maison
- Une maison avec une cheminée

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec un toit en pente qui recouvre la totalité de la maison
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une porte au rez-de-chaussée

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec un toit en pente qui recouvre la totalité de la maison
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une porte au rez-de-chaussée
- Une maison avec une fenêtre sur un second mur

Sans restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec un toit **plat** qui recouvre la totalité de la maison
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une porte au rez-de-chaussée
- Une maison avec une fenêtre sur un second mur

Refactoring



Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés

Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés

Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur

Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec une cheminée

Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une fenêtre sur un second mur

Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une fenêtre sur un second mur
- Une maison avec un toit en pente qui recouvre la totalité de la maison

Avec restructuration

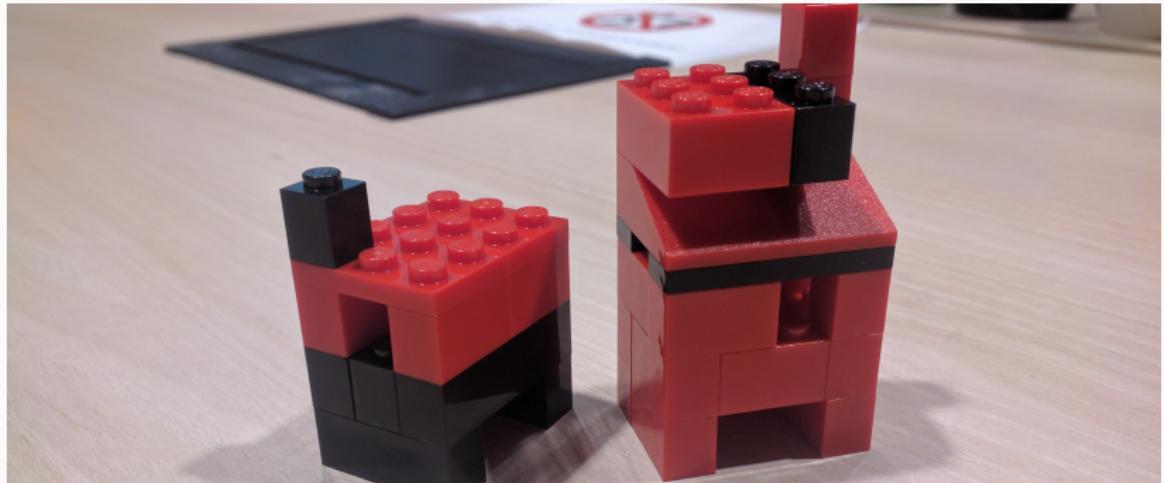
- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une fenêtre sur un second mur
- Une maison avec un toit en pente qui recouvre la totalité de la maison
- Une maison avec une porte au rez-de-chaussée

Avec restructuration

- Une maison avec deux murs connectés
- Une maison avec quatre murs connectés
- Une maison avec une fenêtre sur un mur
- Une maison avec une cheminée
- Une maison avec une fenêtre sur un second mur
- Une maison avec un toit **plat** qui recouvre la totalité de la maison
- Une maison avec une porte au rez-de-chaussée

Admirons

Admirons nos œuvres.

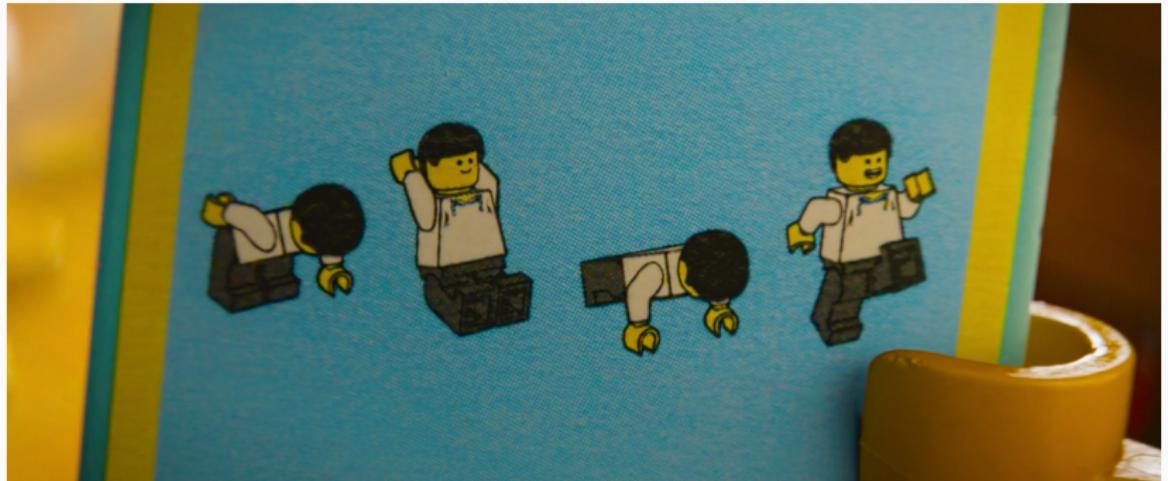


Dette technique

Dette technique, détérioration et décrépitude



Entrainement



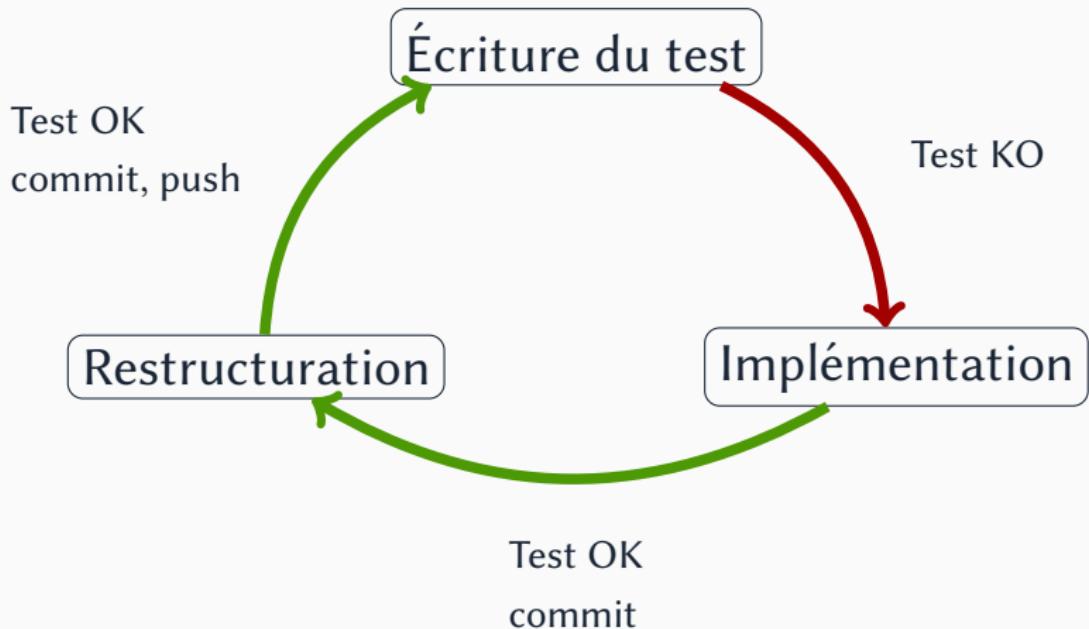
Minimum 1 journée par semaine consacrée à l'amélioration de sa technique

Binôme

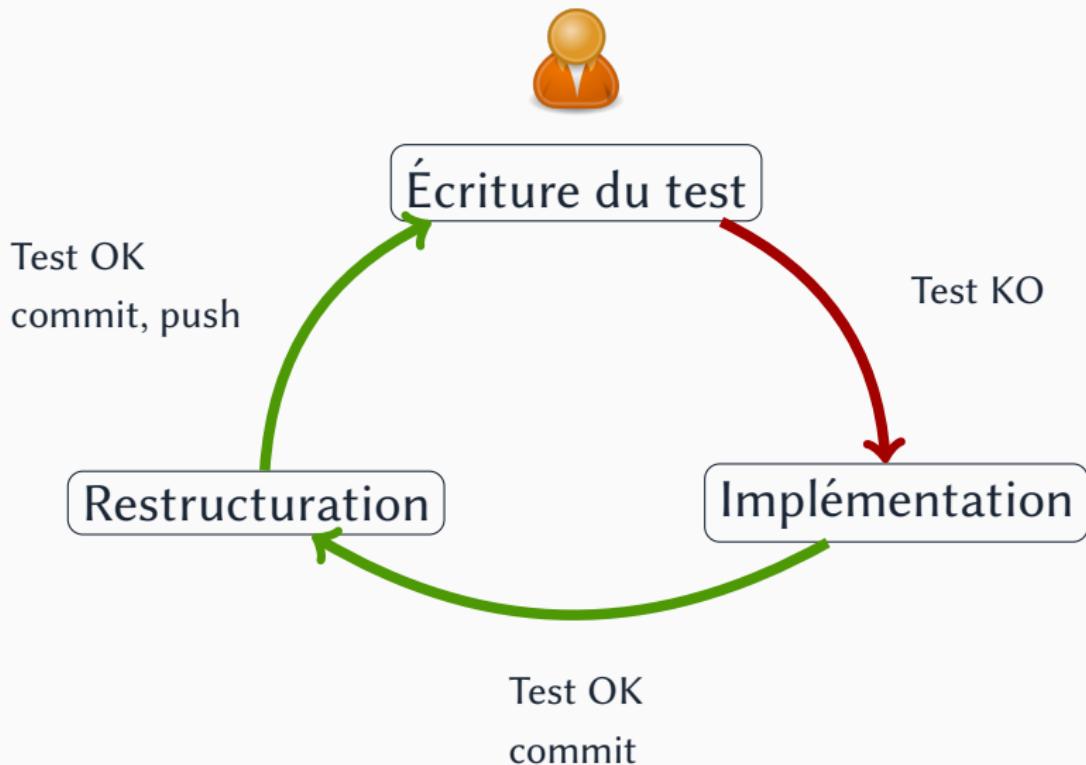
À partir de maintenant vous travaillez en binôme



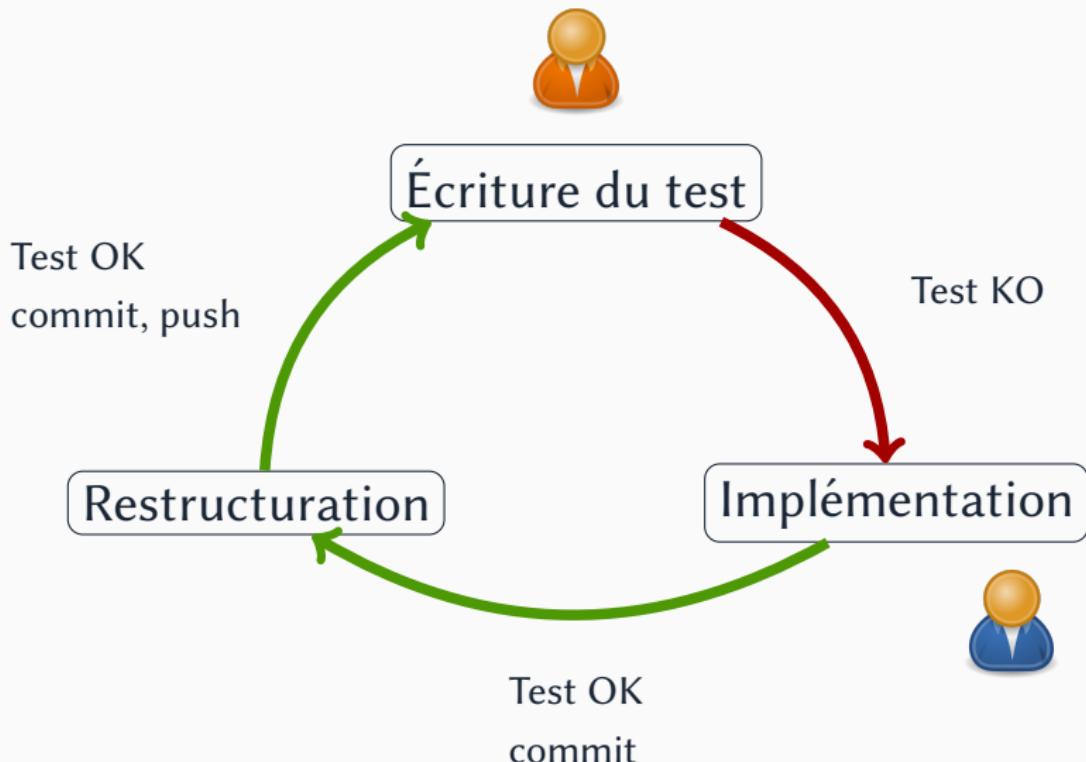
Binôme



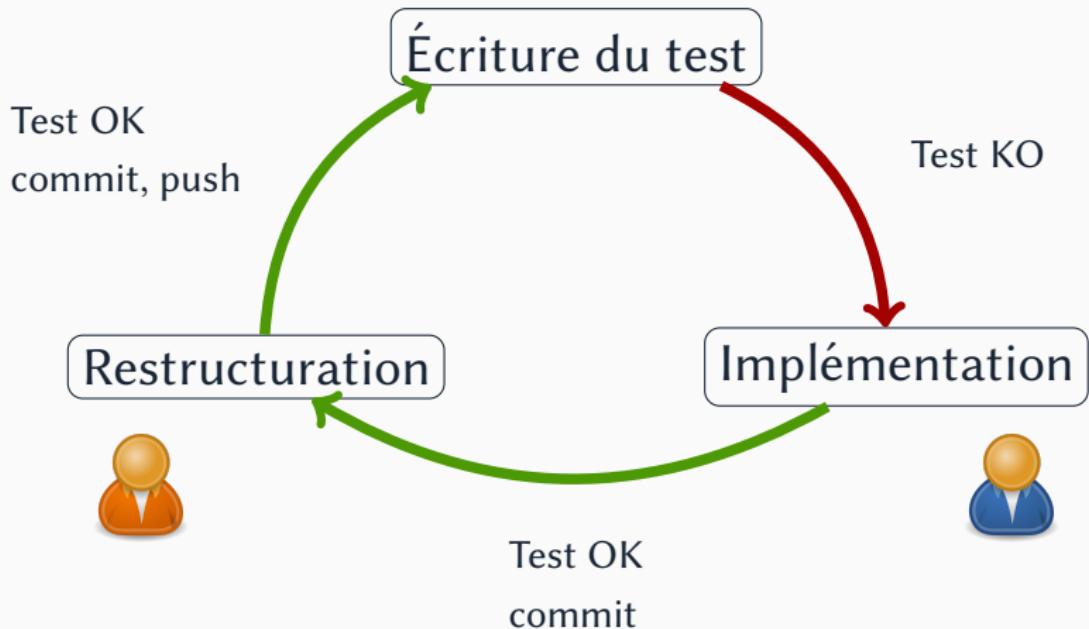
Binôme



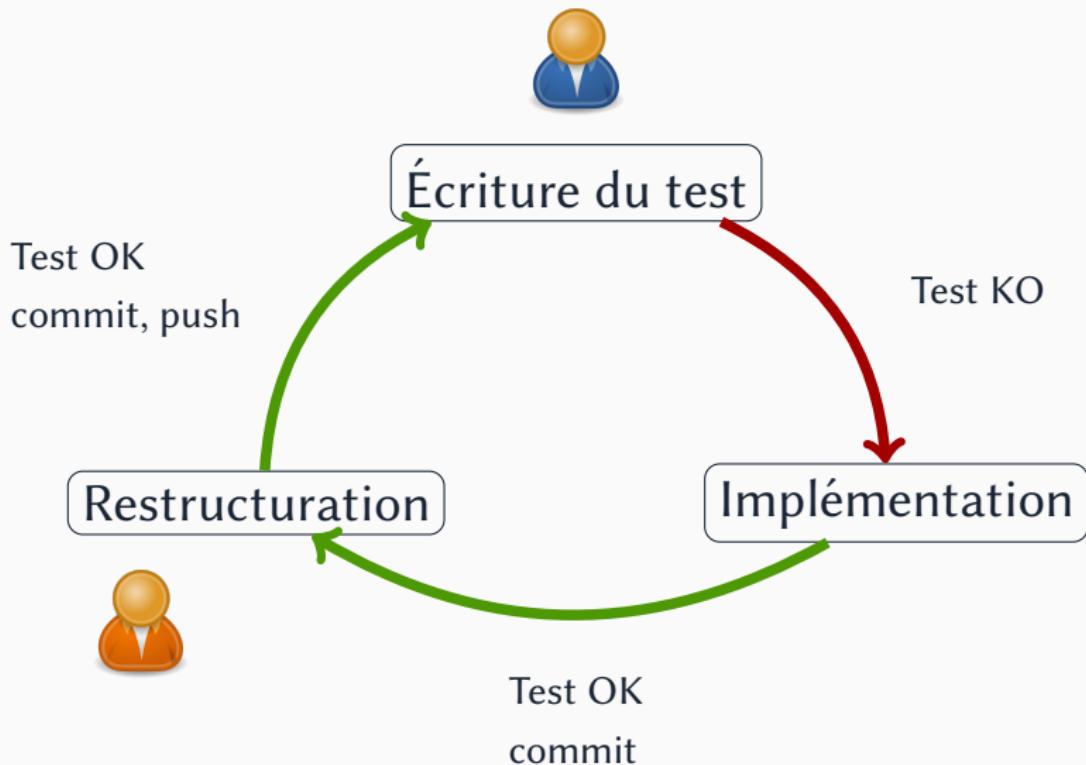
Binôme



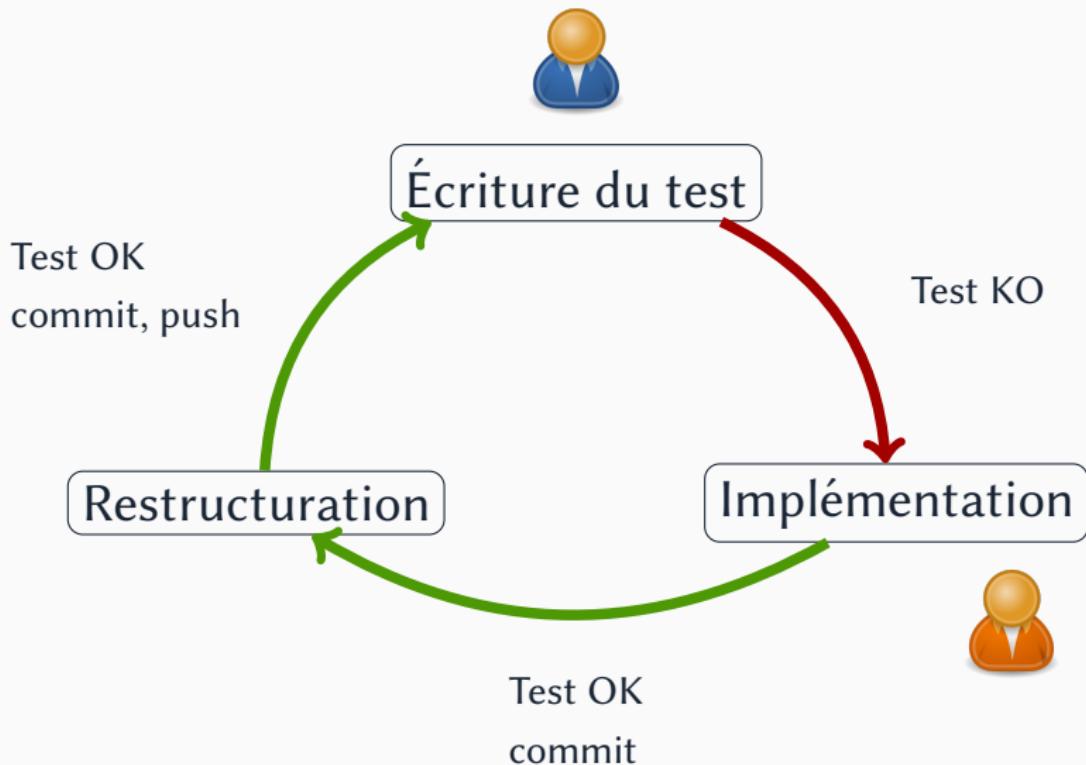
Binôme



Binôme



Binôme



Kata en binôme

- 7 minutes
- En binôme
- À vous d'imaginer les tests
- En TDD : rien ne doit être construit sans test

Kata en binôme

- 7 minutes
- En binôme
- À vous d'imaginer les tests
- En TDD : rien ne doit être construit sans test



- Un personnage
- Un véhicule
- Un pont

Admirs

Admirs nos œuvre, avec les tests!



Les tests

À quoi peut on voir l'utilité des tests ?

- Documentation vivante

Les tests

À quoi peut on voir l'utilité des tests ?

- Documentation vivante
- Pas de régression

Les tests

À quoi peut on voir l'utilité des tests ?

- Documentation vivante
- Pas de régression
- Architecture émergente

Les tests

À quoi peut on voir l'utilité des tests ?

- Documentation vivante
- Pas de régression
- Architecture émergente
- Ajoutez ici votre observation

Propreté

Responsabilité collective



Kata en équipe

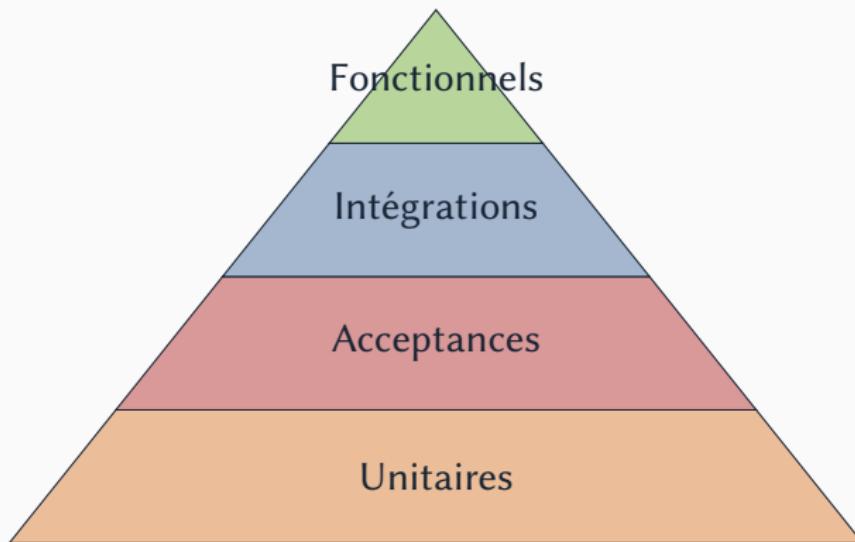
- 15 minutes
- En équipe
- En TDD : rien ne doit être construit sans test
- Une grande construction composé de petites constructions indépendantes (Zoo, Aéroport, parc d'attraction, etc.)
- Chaque livraison : tests + construction

Admirons

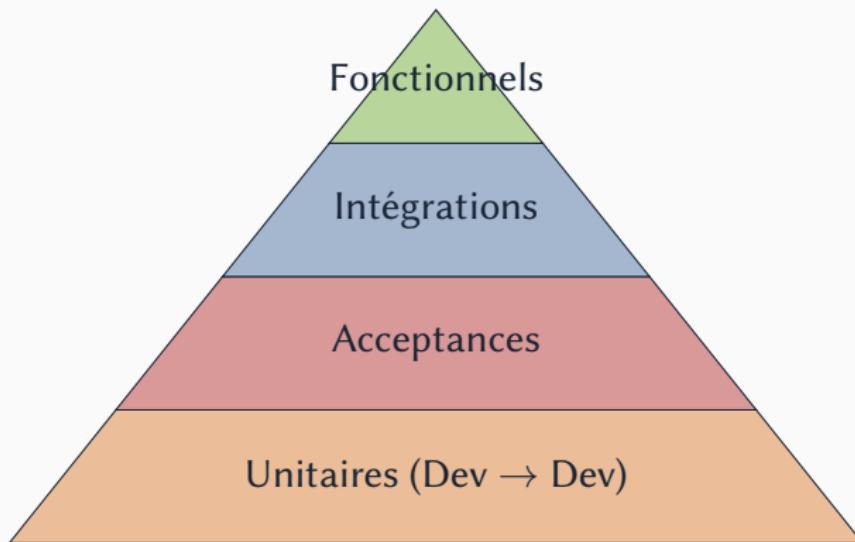
Admirons notre œuvre !



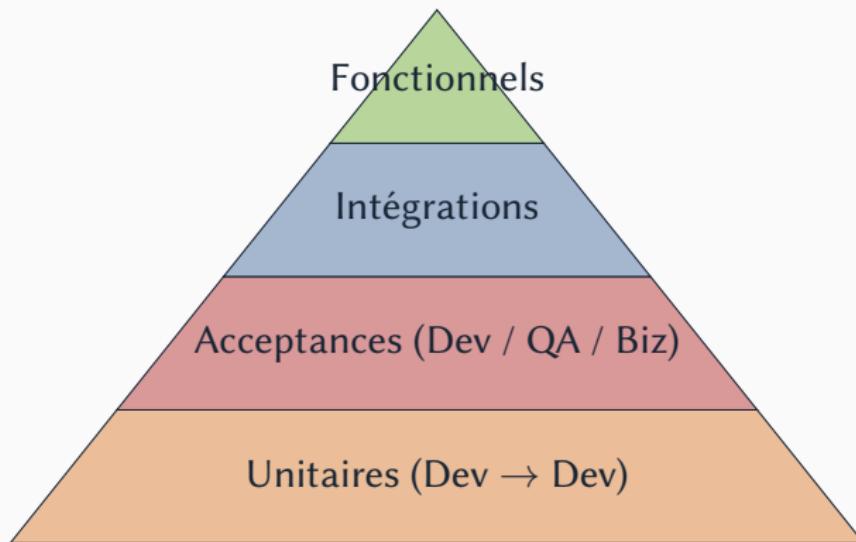
Pyramide des tests



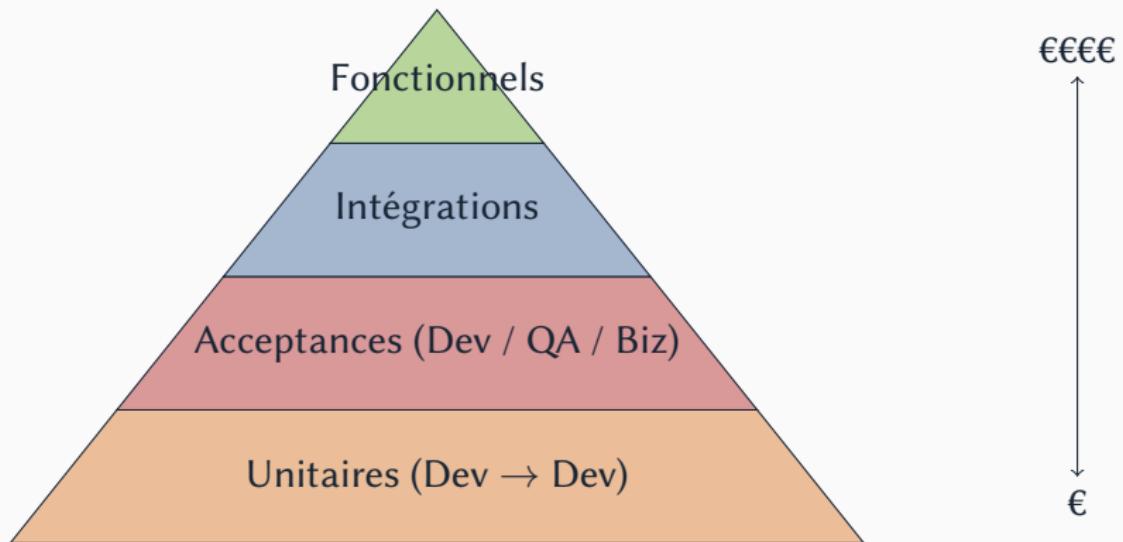
Pyramide des tests



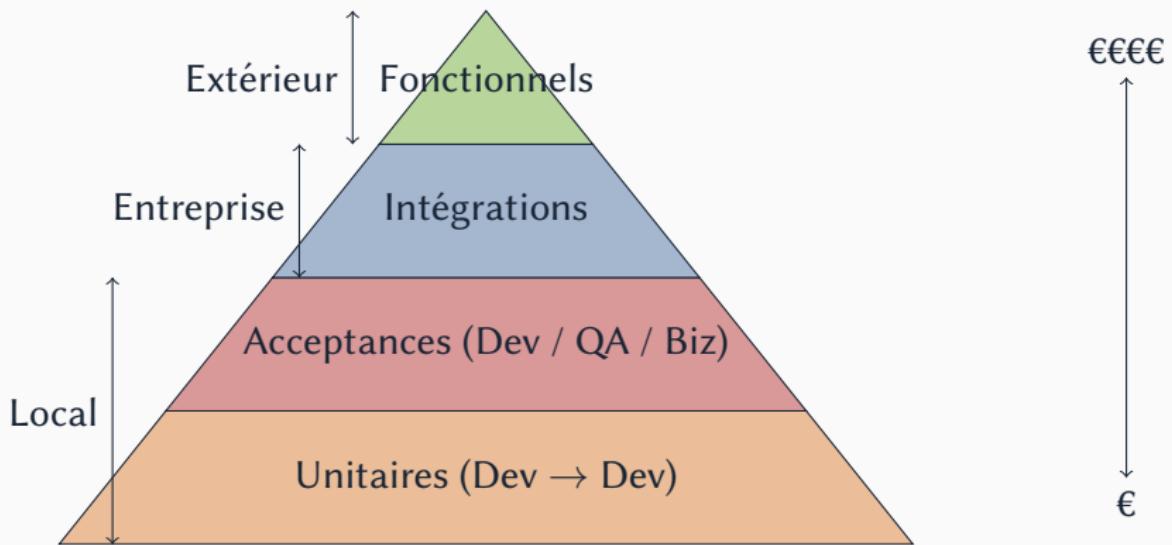
Pyramide des tests



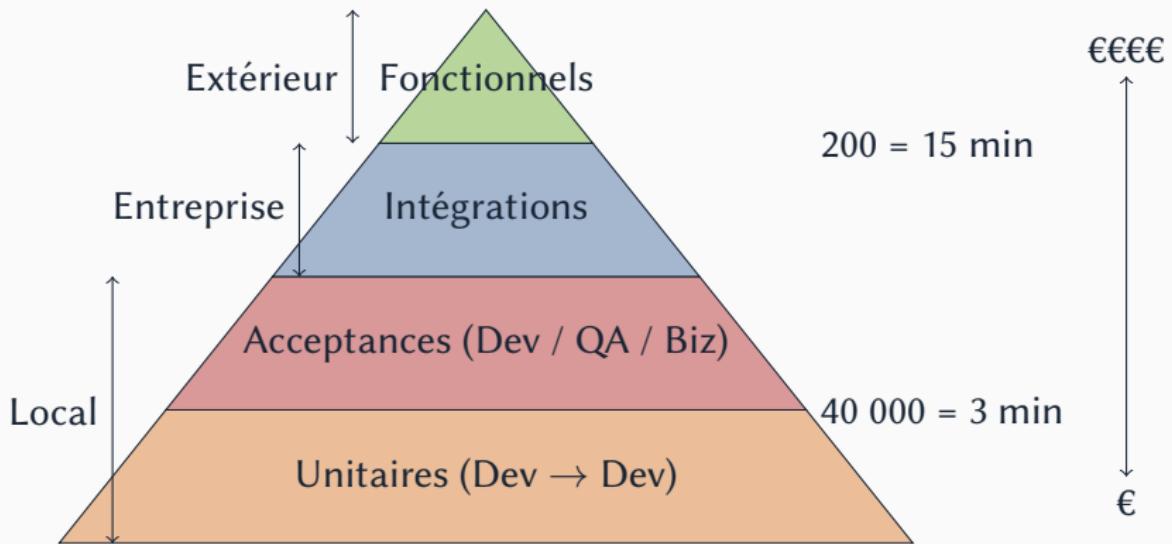
Pyramide des tests



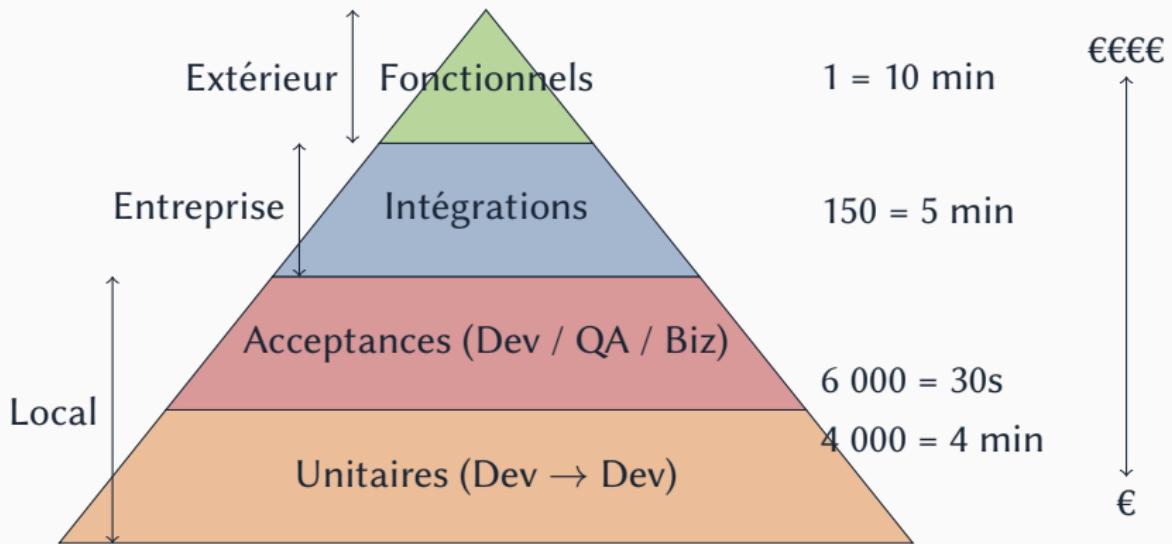
Pyramide des tests



Pyramide des tests



Pyramide des tests



Admirons





Des questions ?

- <http://ajiro.fr/talks/legotdd/>
- Thomas <tclavier@azae.net>

Merci de remplir le perfection game avec des éléments concrets, actionnables, observables ...

