

2024 자율주행 모형차량 경진대회

Autonomous

백재민, 박준아

목차

O1 Develop Process

02 Model Description

03 Design

04 Q&A



O1 Develop Process

차량 설계

조향장치 변경

에커먼 조향 조향장치의 유격으로 인한 떨림 보완 카메라 변경

곡선 주행 시 도로 한쪽이 보이지 않는 문제 발생 광각카메라로 변경함



실제 표지판 사진, 블랙박스 사진 위주로 데이터셋 구성

사물인식: YOLOv5

Edge 검출 방식 플라스크를 이용한 원격제어 방식으로 연습주행

차선인식

낮은 프레임 속도와 딜레이 발생 대회용 주행트랙에 맞춰 Deviation(%) 값만 출력하도록 중간단계 생략함

차선인식 경량화



O1 Develop Process

기어 추가

언덕 규정 변경 전, 미끄러짐 현상으로 인해 기어 추가함 초음파 센서 추가

사물인식의 연산 처리시간이 길어 딜레이 발생함 초음파 센서를 도입해 장애물 충돌을 방지함 차량 외부 디자인

센서 위치와 카메라 각도, 바퀴 간섭 등을 고려하여 디자인함

라즈베리파이에서 작동시킬 수 있도록 TFLite Object Detection 모델 사용

사물인식: TensorFlow Lite

모델의 처리시간이 너무 길고 무거워 TFLite 포기함 연습주행 영상을 데이터셋에 추가해 사물인식모델을 최적화함

사물인식: YOLOv8



01 Develop Process

주행

안전한 완주를 위해 사물인식을 포기하고, 초음파 센서로 해결가능한 장애물 타파에 집중함

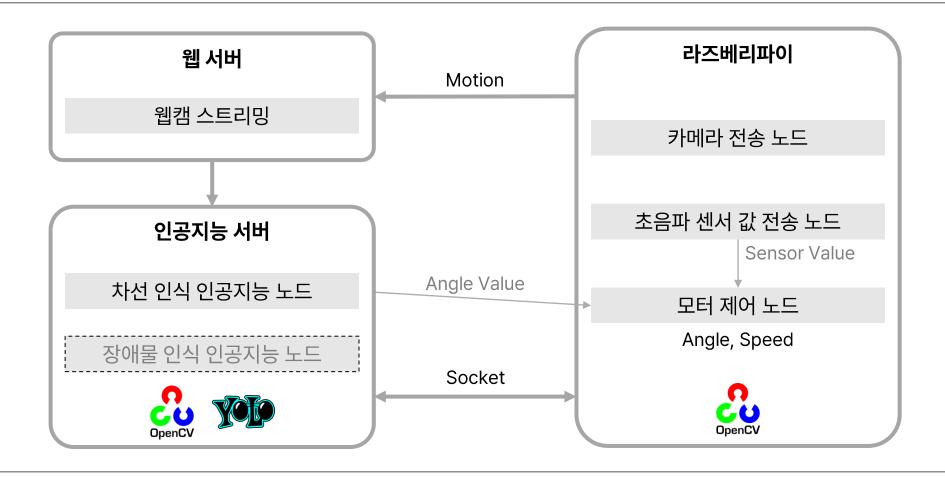
연습주행을 통해 최적의 파라미터 값을 도출함 영상 이미지를 동시에 받아오기 위해 두 개의 파일을 합쳤으나, 딜레이 현상이 심함 다양한 해결방안을 시도함

차선인식 정밀화

차선인식과 사물인식 파일 단일화

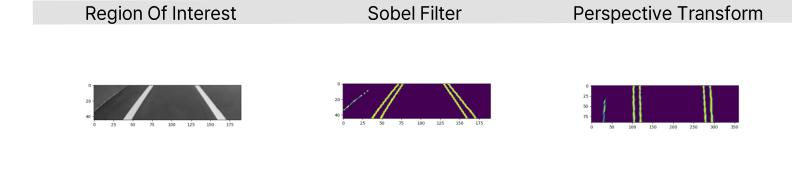


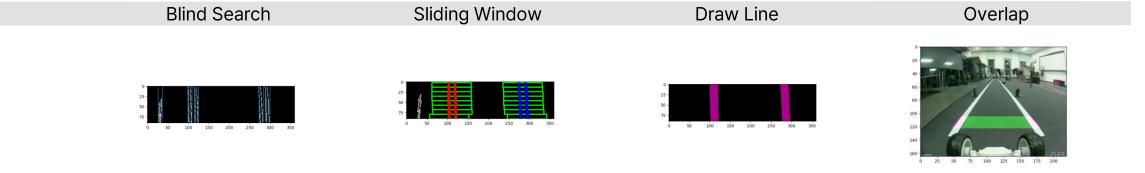






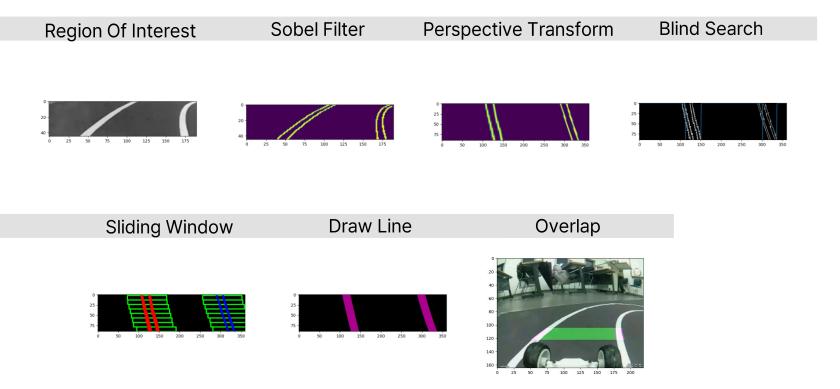
차선 인식 : Edge 검출 방식

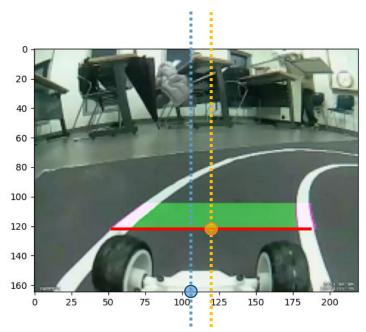






차선 인식 : Edge 검출 방식







차선 인식 : Edge 검출 방식

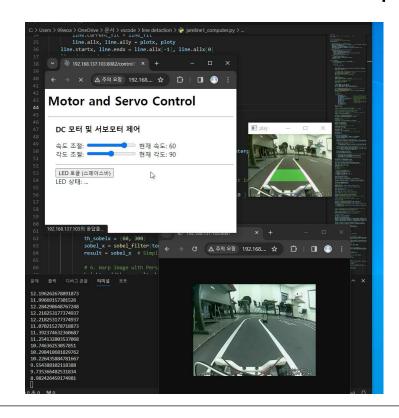
```
20 - 40 - 60 - 80 - 120 - 140 - 160 - 0 25 50 75 100 125 150 175 200
```

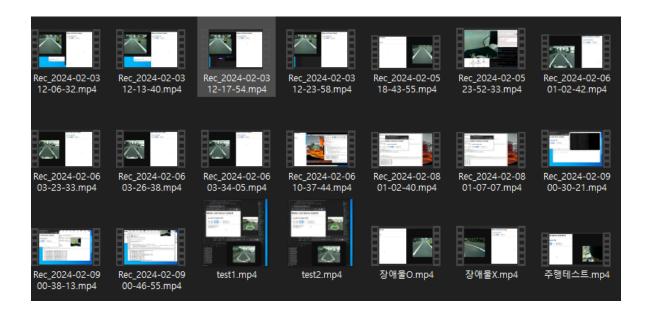
```
center_lane = (right_line.startx + left_line.startx) / 2
lane_width = right_line.startx - left_line.startx
center_car = warp_img.shape[1] /2

deviation_percent = abs(center_lane - center_car) / (lane_width / 2) * 100
```



서보모터의 각도 - 선형보간법

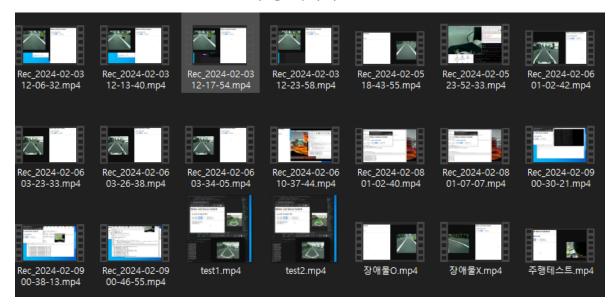






서보모터의 각도 - 선형보간법

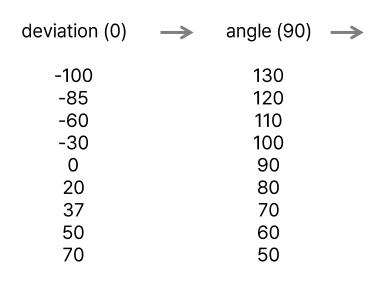
주행 데이터

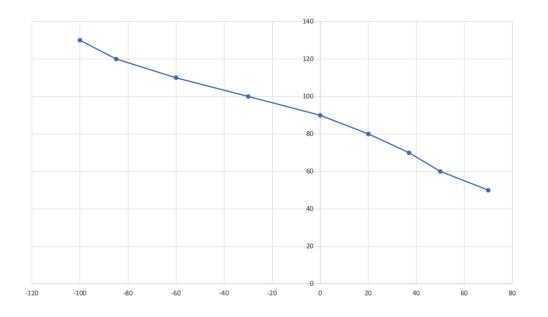


>	deviation (0)	\rightarrow	angle (90)
	-100		130
	-85		120
	-60		110
	-30		100
	0		90
	20		80
	37		70
	50		60
	70		50

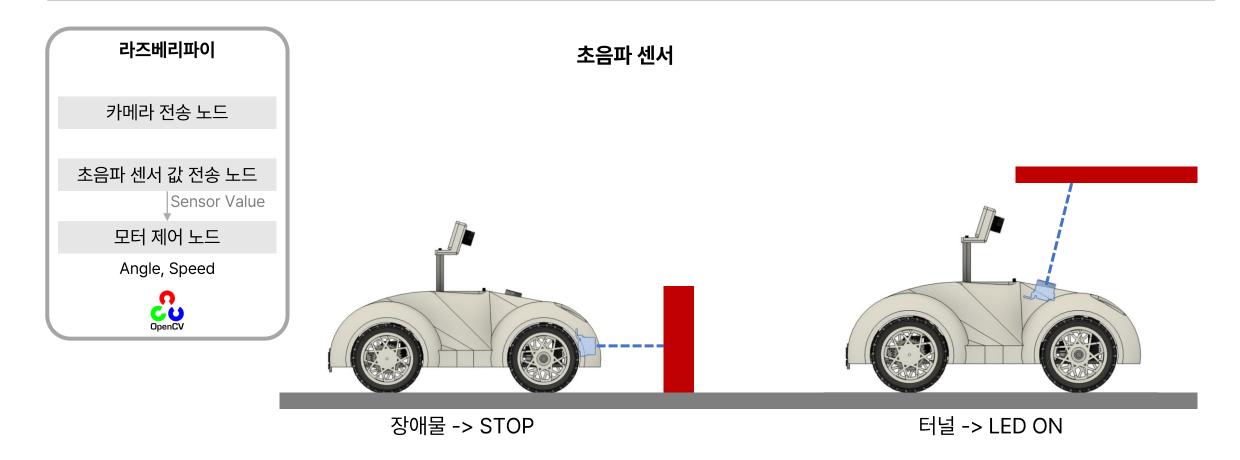


서보모터의 각도 - 선형보간법





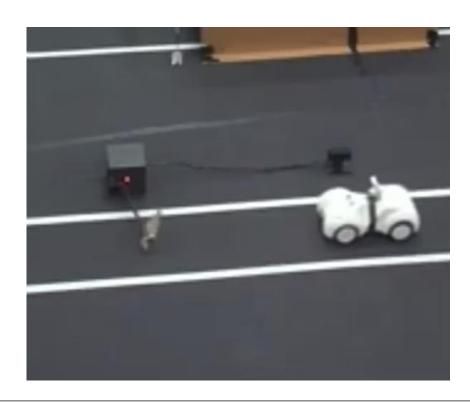






초음파 센서



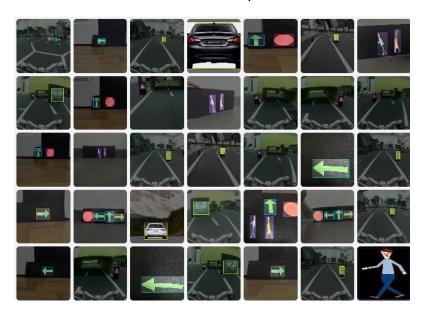




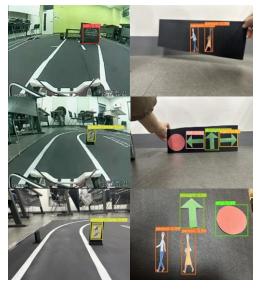
장애물 인식 : YOLOv8n Custom Dataset

!yolo task=detect mode=train model=yolov8n.pt data={dataset.location}/data.yaml epochs=100 imgsz=220 plots=True

학습데이터 : 640*480 리사이징, 밝기 -20%~+20%



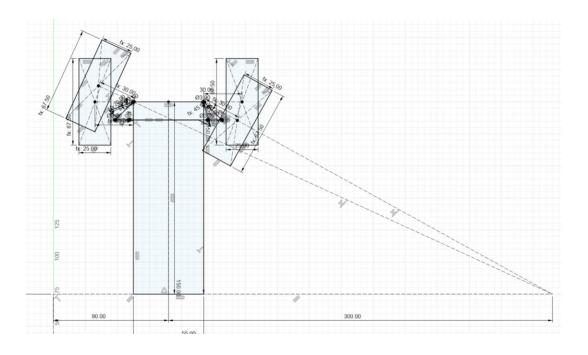
학습 결과







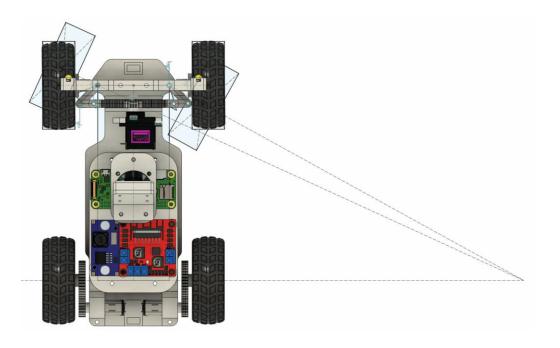
Ackermann steering Kinematics





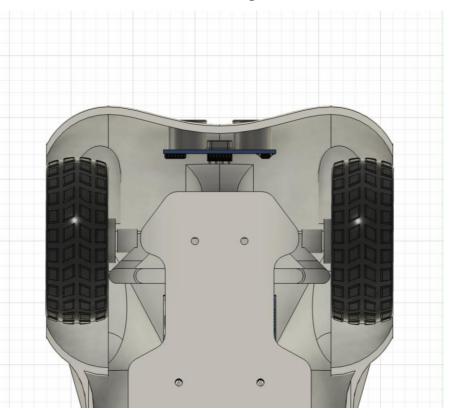
O3 Design

Ackermann steering Kinematics



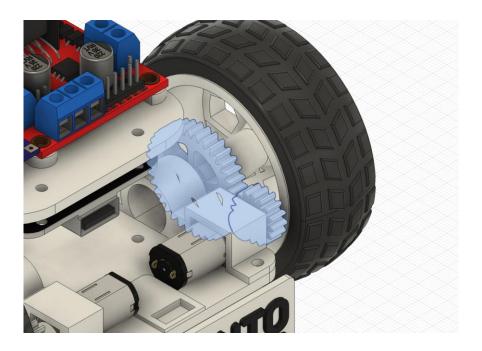


Ackermann steering Kinematics





2.25



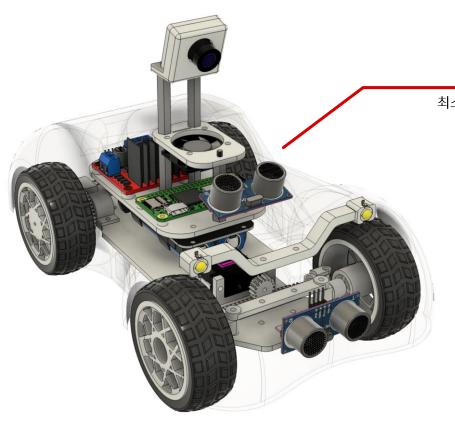








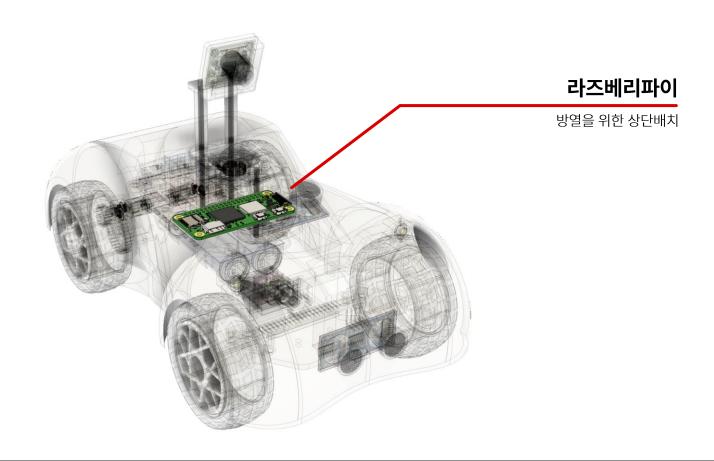




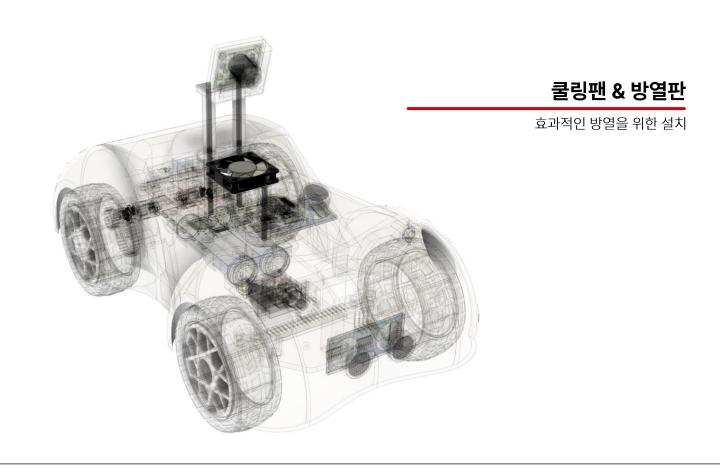
3D모델링 & 출력

최소 30%. 최대 60% 내부채움으로 내부 경량화 및 내구성 확보

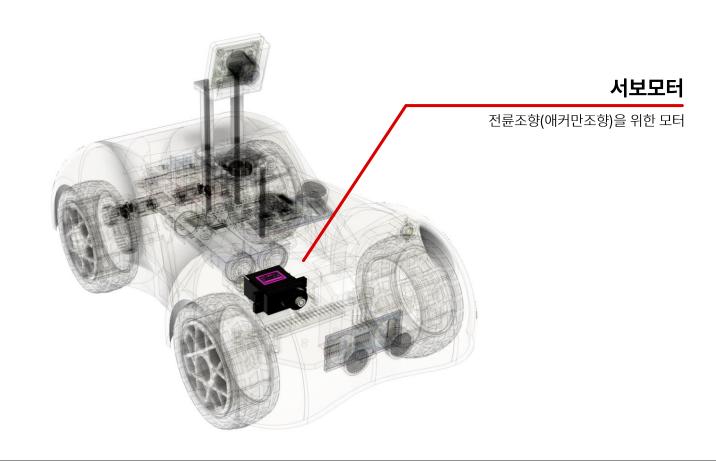






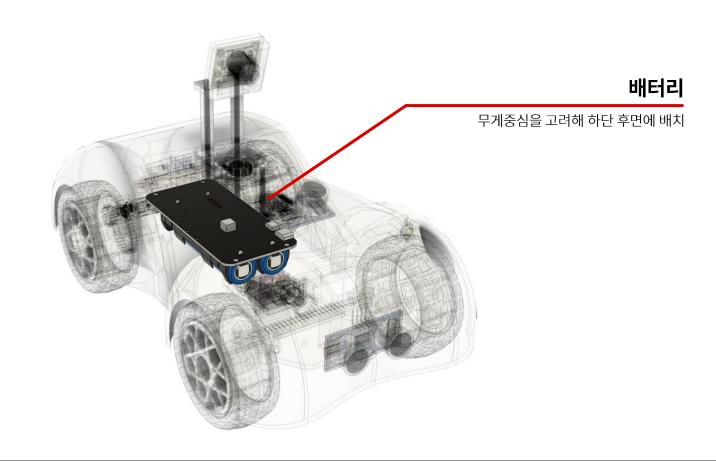




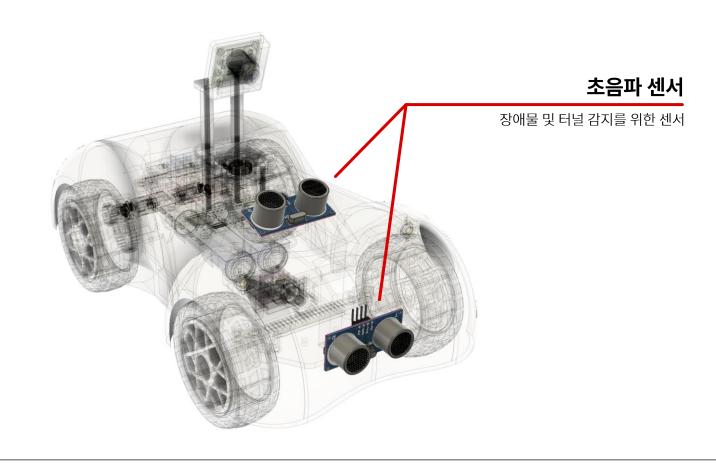




O3 Design

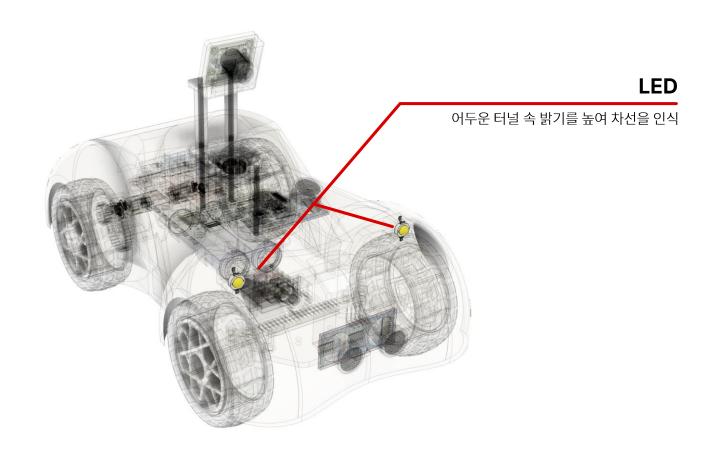




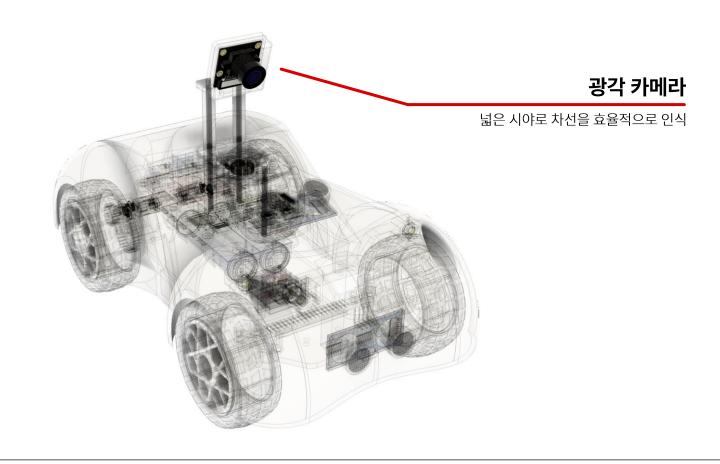




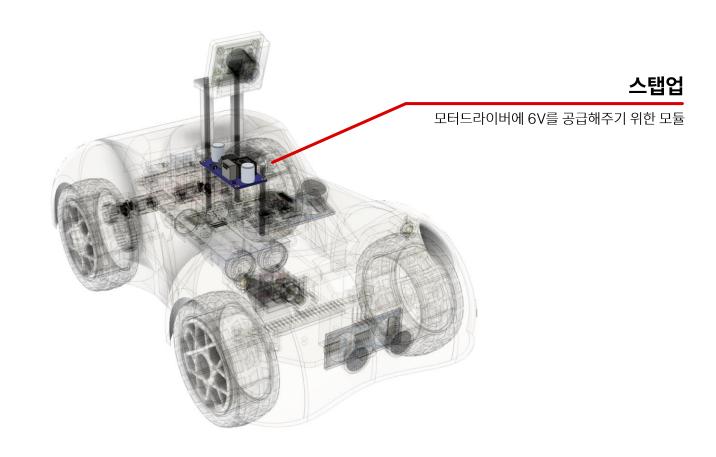
O3 Design









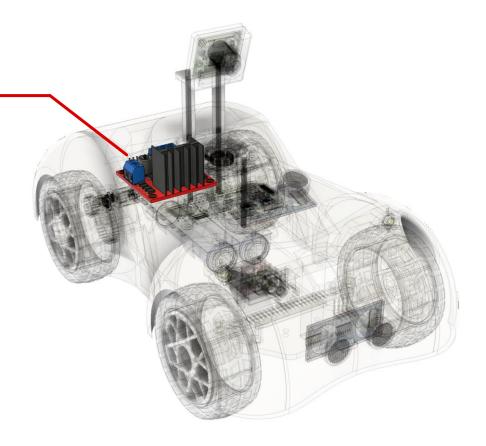




O3 Design



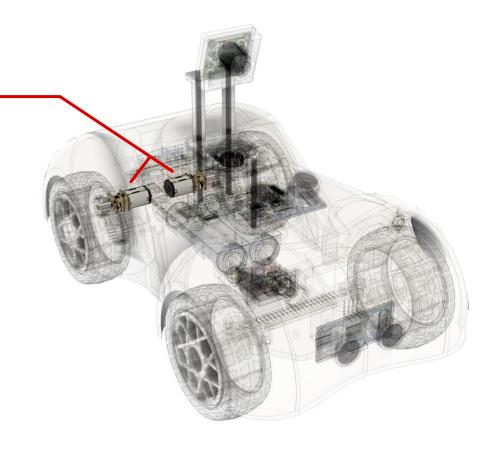
n20 모터를 작동시키는 모듈





n20 모터

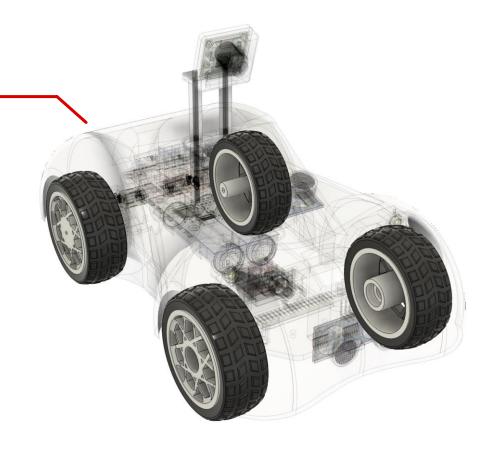
2개의 모터를 사용한 후륜구동 방식





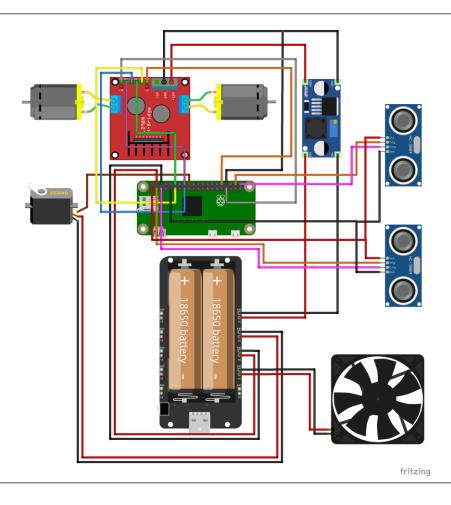
바퀴

사륜구동 방식 베어링을 활용한 안정성 확보





O3 Design





2024 자율주행 모형차량 경진대회

THANK YOU

Autonomous **AUTO**

