

PMF Sarajevo

Odsjek za matematiku

Projektovanje računarskih aplikacija

Dokumentacija

Ajka Hujdur

Sadržaj

Opis aplikacije.....	3
Nedostaci aplikacije.....	3
Slike	3

Opis aplikacije

Aplikacija koju sam radila je kviz u kojem imamo sliku zastave određene države i tri ponuđena odgovora. Aplikacija se sastoji od dvije aktivnosti.

Na prvoj aktivnosti se nalazi slika zastave, i tri dugmeta na kojima se nalaze odgovori. Tačan odgovor se ne nalazi uvijek na istom mjestu, random se bira na kojem dugmetu će se nalaziti tačan odgovor. Prikazivanje slike je random, i korištenjem Shuffle za miješanje indeksa, osiguravamo da se neka slika neće ponoviti prije nego što se sve slike ne prikažu.

Klikom na neko dugme prikaže se toast „Tačno“, ukoliko je odabrani odgovor tačan, a u suprotnom „Netačno“. Ukoliko smo tačno odgovorili prikaže se dugme „Detalji“. Klikom na dugme detalji otvara se nova aktivnost.

U drugoj aktivnosti se nalaze detalji o toj državi i link za wikipediju.

Nedostaci aplikacije

Prilikom rotacije, ne sačuva se trenutna slika. Druga aktivnost ne vraća nikakav rezultat prvoj aktivnosti.

Slike





