Opdracht zonnestelsel

Teken voor onderstaande klassen een UML classdiagram.

# Punt

Een punt heeft 3 coördinaten: X, Y en Z. Beide attributen hebben een getter, maar geen setter.

# Bal

Een bal heeft een diameter en een centrum. Het centrum is van het type Punt (zie hierboven).   
De bal heeft een draw methode. Bovendien kan je van een bal de inhoud en de oppervlakte berekenen. Je kan de straal en het centrum van een bal niet wijzigen, maar wel opvragen via getter methodes.

# Planeet

Een planeet is een bal. Bovendien heeft een planeet een Texture en is ze wel of niet bewoond.   
Je kan een planeet laten draaien tegen een bepaalde snelheid.

# Zon

De zon is een Bal. De zon heeft een temperatuur en een lijst van planeten. De zon heeft ook een kleur.   
Je kan een planeet toevoegen en verwijderen. De temperatuur kan je niet aanpassen.

**PUNT**

X , y, z (int)

**BAL**

Diameter (int)

Centrum (punt)

**PLANEET**

Bal (bal)

Texture (string)

Bewoond (bool)

Draaisnelheid (int)

**ZON**

Bal (bal)

Temperatuur (int)

Array planeten

Kleur (string)