

## 10 Nielsenovih principov v aplikaciji

1. Prilagodi se realnemu svetu
  - Celotna aplikacija koristi uporabniku znane besede. Celotno besedilo je v slovenščini.
2. Konsistentnost in standardi
  - Vse v aplikaciji je poravnano na podoben način. Barve so tudi enake, za iste/podobne zadeve. Naslovi posameznih delov aplikacije so bold.
3. Pomoč in dokumentacija
  - Za zadeve, ki bi uporabniku lahko delale težave, je dodan gumb pomoč. Recimo pri izpolnjevanju podatkov o kreditni kartici.
4. Uporabnikov nadzor in Svoboda
  - Uporabnik lahko na več načinov gre ven iz aplikacije, shrani vnose, prekliče do zdaj vnesene podatke itn.
5. Vidljivost statusa sistema
  - Ob vsakem času vidimo svoje vnose. Če hočemo preklicat vnose in začeti na novo, tega tudi lahko storimo.
6. Fleksibilnost in učinkovitost
  - Dodani so mnemoniki in aliasi za lažji dostop do najbolj pogostih operacij. Tudi so dodane privzete nastavitve, recimo izpolnjevanje polja o imenu lastnika kartice, ko uporabnik vnese svoje ime in priimek.
7. Izogibanje napakam
  - Izogibanje napakam je razrešeno tako da uporabnik dobi opozorilo o nelegalni akciji. Recimo pri vnosu rojstnega datuma (oseba mora biti vsaj 18 let stara).
8. Raje prepoznav kot si zapomni
  - Za zadeve za katere obstaja končno število izbir, namesto textFielda je izbran ChoiceBox. Tako aplikacija predvideva uporabnikov vnos in preprečuje napake.
9. Javljanje napak, diagnoza, reševanje
  - Javljanje napak se izvede pri vsaki nelegalni operaciji. Recimo nepravilen vnos številke kartice.
10. Estetika in minimalno načrtovanje
  - Aplikacija je narejena čim bolj minimalistično, ampak še vedno ohranja vse uporabniku pomembne zadeve.