

Luento 6

ITKP102 Ohjelmointi 1 Antti-Jussi Lakanen



Harjoitustyö



Vielä kerran aliohjelman rakenne

```
public static double Keskiarvo(double luku1, double luku2)
{
   return (luku1 + luku2) / 2;
}
```

- Saantimääre sekä staattisuus
- Palautettavan arvon tyyppi
- Nimi
- Parametrien (tai parametrin) tyypit ja nimet
- Runko



Nimityksistä / terminologiasta

- Aliohjelma, funktio, metodi, proseduuri...???
- Nimitykset vaihtelevat kirjallisuudessa.
- Tällä kurssilla
 - -aliohjelma on yleisnimitys sekä arvon palauttaville että voidaliohjelmille
 - -funktio on aliohjelman erityistapaus, joka ottaa parametrin (tai parametreja) ja palauttaa arvon



Aliohjelman kuormittaminen



Aliohjelman kuormittaminen

- Aliohjelmalle voidaan tehdä useita eri toteutuksia, joilla on eri määrä (tai eri tyyppiset) parametrit
- Tätä ohjelmointikielen ominaisuutta kutsutaan kuormittamiseksi (function overload)
- Ominaisuus on erittäin kätevä, kun halutaan kutsua aliohjelmaa erilaisilla (eri määrällä, eri tyyppisillä) argumenteilla



Ehtolause



- Ehtolause mahdollistaa ehdollisen suorittamisen
- Ehto, jonka perusteella ehdollinen osa suoritetaan voi olla mikä tahansa totuusarvoinen lauseke



Ehtolause (jatkuu...)

- if (lauseke)
- {
- // suoritetaan mikäli lauseke on totta
- •

Ehtolause (jatkuu...)

- if (lauseke)
 {
 // suoritetaan mikäli lauseke on totta
 }
 else
- // suoritetaan mikäli lauseke on epätotta
- }

Ehtolause (jatkuu...)

```
• if (lauseke)

    // suoritetaan mikäli lauseke on totta

• else if (lauseke2)

    // mikäli lauseke El ole totta, niin tämä

    // suoritetaan mikäli lauseke2 on totta

else

    // suoritetaan mikäli kaikk iedeltävät lausekkeet ovat epätotta
```



Esimerkki 1

- Jos syötetty salasana on oikein, tulosta "Oikein"
- Muussa tapauksessa tulosta "Väärin"

JYU. SINCE 1863.



Esimerkki 1 (jatkuu...)

- string salasana = "Jypeli";
- string syotettySana = Console.ReadLine();
 - Lukee käyttäjän syöttämän merkkijonon.
- Totuusarvoinen lauseke
 - salasana == syotettySana



Esimerkki 2

- Jos henkilön pituus on 140 cm tai enemmän → Päästetään henkilö kaikkiin laitteisiin A, B ja C
- Jos henkilön pituus on 120 cm tai enemmän mutta alle 140 cm → Päästetään henkilö vain laitteeseen A
- Muussa tapauksessa henkilö ei pääse mihinkään laitteeseen



Esimerkki 2 (jatkuu...)

- double henkilonPituus = 151.5;
- Ensimmäinen totuusarvoinen lauseke:
 - henkilonPituus >= 140
 - Mikäli lausekkeen arvo on true, tulostetaan "Pääset kaikkiin laitteisiin A, B ja C."
 - Ei enää tarkastella muita tilanteita



Esimerkki 2 (jatkuu...)

- Toinen totuusarvoinen lauseke
 - -henkilonPituus > 120
 - Mikäli lausekkeen arvo on true, tulostetaan "Pääset laitteeseen A, mutta et laitteisiin B ja C."
 - Huomautus: Yllä olevan ehdon ollessa tosi ei ole tarpeen tarkastella sitä,
 henkilonPituus > 100 tosi vai epätosi. Ei siis enää tarkastella myöhempiä mahdollisia tilanteita/ehtoja.