



Luento 17

ITKP102 Ohjelmointi 1

Antti-Jussi Lakanen



Luento 17

- Rekursioesimerkkejä
 - Lumiukko
 - Fibonaccin lukujono (iteratiivinen vs
 - Sierpinskiin matto
 - suurimman luvun etsiminen



Rekursio

- Jokin tunnettu perustapaus
- Joukko sääntöjä, jotka supistavat kaikki muut tapaukset kohti kohdassa 1 määriteltyä perustapausta.
- Arkisemmin sanottuna rekursio on asian määrittely itsensä avulla.



Fibonaccin lukujono

- Rekursiivinen toteutus
- Iteratiivinen toteutus
- Miksi rekursiivinen toteutus on hitaampi?