

```
1  #include<unistd.h>
2  int myadd(int a, int b){
3      sleep(100);
4      return a+b;
5  }
6  #include<unistd.h>
7  int mymult(int a, int b){
8      sleep(100);
9      return a*b;
10 }
11
12
13
```