# Гибкий подход к подъёму LLVM MIR кода в SSA форму LLVM IR

Выполнил: Романов Александр Викторович Научный руководитель: Владимиров Константин Игоревич



### Цели и Задачи

#### Цель

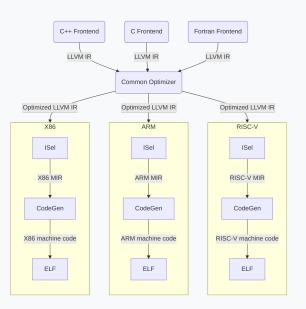
• Разработать инструмент для восстановления LLVM IR из машинного кода RISC-V

#### Задачи

- Изучить существующие подходы к подъёму машинного кода в высокоуровневое представление
- Разработать модель для семантического переноса RISC-V кода для RV64IM
- Разработать инструмент переноса кода на основе инфраструктуры LLVM



### Компилятор LLVM





### Уровни IR

#### High Level IR (HIR)

- Высокоуровневое представление
- Не зависит от языка програмирования
- Не зависит от архитектуры
- Виртуальные инструкции и регистры
- Машинно-независимые оптимизации
- LLVM IR

#### Low Level IR (LIR)

- Низкоуровневое представление
- Специфично для архитектуры
- Физические регистры
- Конкретные инструкции целевой архитектуры
- Оптимизации машинного уровня
- LLVM MIR



### Бинарные трансляторы

#### Обычные

- Специализированное низкоуровневое представление
- Сложная поддержка новых целевых архитектур
- Сопостовление регистров
- Сопоставление инструкций

#### Примеры

- Rosetta
- QEMU
- Berberis

#### LLVM-based

- Подъём в LLVM IR
- Развитая инфраструктура анализа и инструментации

#### Примеры

- mcsema
- mctoll
- instrew
- rellume единственный поддерживает RISC-V (197 инструкций)



### Общие принципы

- Каждой инструкции сопоставляется функция
  - Входной операнд -> аргумент
  - Результат -> возвращаемое значение

#### Инструкция

```
$x1 = ADD $x2, $x3
```

#### Функция

```
define i64 @ADD(i64 %0, i64 %1) {
   %3 = add i64 %1, %0
   ret i64 %3
}
```



### Преобразование кода

Блок MIR (RISC-V)

```
bb.1:

$x19 = MUL $x7, $x2

$x28 = ADD $x21, $x19

$x13 = ADD $x13, $x1

BNE $x13, $x3, %bb.1
```

🔣 Получившийся LLVM IR

```
bb1:

%19 = call i64 @MUL(i64 %x7, i64 %x2)

%x28 = call i64 @ADD(i64 %x21, i64 %19)

%13 = call i64 @ADD(i64 %x13, i64 %x1)

%cmp = icmp ne i64 %13, %x3

br i1 %cmp, label %bb1, label %bb2
```

📕 LLVM IR после подстановки функций

```
bb1:

%19 = mul i64 %x7, %x2

%x28 = add i64 %x21, %19

%13 = add i64 %x13, %x1

%cmp = icmp ne i64 %13, %x3

br i1 %cmp, label %bb1, label %bb2
```



### Преобразование функций

Собственное соглашение о вызовах

Структура состояния - единственный аргумент

```
1 define void @foo(ptr %0) {
2    %GPR = getelementptr %register_state, ptr %0, i32 0, i32 0
3    ... # loading registers from state
4    %x2_upd = add i64 %x2, -1
5    ... # save updated registers to state
6    call void @bar(ptr %0)
7    ... # reloading registers from state
8    %x23_upd = mul i64 %x16, %x14
9    ... # save updated registers to state
10    ret void
11 }
```



### **Алгоритм**

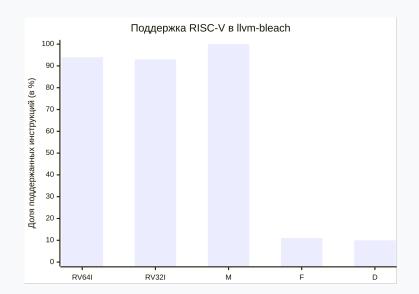
```
1 def lift(F: function):
    loadRegsFromState(F.StateArgument)
    for MBB in F:
      for I in MBB:
        if I.isCall():
           saveRegsToState(F.StateArgument)
           BB.insertCall(I.Callee, F.StateArgument)
           reloadRegs(F.StateArgument)
        else if I.isCondBranch():
10
           Cond = BB.insertCall(I.function, I.Src1, I.Src2)
           BB.insertBranch(Cond, I.ifTrue, I.ifFalse);
12
        else:
13
           Regs[I.Dst] = BB.insertCall(I.func, I.Src1, I.Src2)
14
    saveRegsToState(F.StateArgument)
```



### Результаты

#### Поддержанные инструкции

RV64I/E: 50(94%)
RV32I/E: 42(93%)
M Ext: 12(100%)
F Ext: 4(11%)
D Ext: 4(10%)





## Спасибо за внимание!

