## **Entornos Virtuales**

Encapsula todas las librerías externas que se van a utilizar y no instalándola en el entorno global.

Así podemos tener varios entornos virtuales con distintas versiones y usar la que nos lo convenza.

Para crear un entorno virtual necesitamos de una librería Python llamada **virtualenv** Lo primero que hay que hacer es instalarla:

pip3 install virtualenv

Una vez instalado podemos crear nuestros entornos virtuales.

Recomendación dejar un directorio para almacenar entornos virtuales.



En el directorio dedicado a **entornos virtuales** introducimos lo siguiente. **virtualenv [nombre del entorno virtual] –python=python3.** 

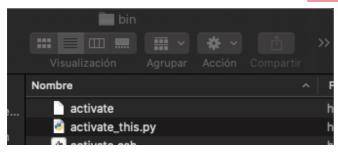
Este primer entorno virtual se llamará init.

#### virtualenv init -python=python3

```
[MBP-de-Antonio:EntornosPython antoniojoselojoojeda$ virtualenv init --python=python3
created virtual environment CPython3.9.0.final.0-64 in 523ms
creater CPython3Posix(dest=/Users/antoniojoselojoojeda/Documents/EntornosPython/init, clear=False, global=False)
seeder FromAppData(download=False, pip=bundle, setuptools=bundle, wheel=bundle, via=copy, app_data_dir=/Users/antoniojoselojoojeda/Library/Application Support/virtualenv)
added seed packages: pip==20.2.4, setuptools==50.3.2, wheel==0.35.1
activators BashActivator, CShellActivator, FishActivator, PowerShellActivator, PythonActivator, XonshActivator
MBP-de-Antonio:EntornosPython antoniojoselojoojeda$
```

```
[MBP-de-Antonio:EntornosPython antoniojoselojoojeda$ ls
init
MBP-de-Antonio:EntornosPython antoniojoselojoojeda$ [
```

Si entramos en el directorio (Si es Windows se llama scripts) tenemos 3 directorios. Para arrancar el entorno virtual se ejecuta /bin/actívate\_this.py



### Para activar el entorno ejecutamos en /bin source actívate

(Al hacer esto nos aparece en el promt el nombre del entorno virtual **DE ESTA MANERA SABEMOS QUE ESTÁ FUNCIONANDO**).

[MBP-de-Antonio:bin antoniojoselojoojeda\$ pwd
/Users/antoniojoselojoojeda/Documents/EntornosPython/init/bin
[MBP-de-Antonio:bin antoniojoselojoojeda\$ source activate
(init) MBP-de-Antonio:bin antoniojoselojoojeda\$ []

ESTE ENTORNO SE EJECUTA SOLO EN LA TERMINAL EN ESTE MOMENTO. SI SE CIERRA ESTARIAMOS USANDO EL ENTORNO GLOBAL DE PYTHON EN NUESTRA MÁQUINA EN EL CASO DE LOS QUE SOMOS ANTI WINDOWS PYTHON2 Y PYTHON3. EL OBJETIVO DE ESTO ES DEJAR LISTO EL ENTORNO PARA YA PODER ABRIRLO Y TRABAJAR SOBRE ÉL EN NUESTRO IDE

# Creación del Proyecto.

A continuación, **habría que instalar las dependencias que necesitamos** en nuestro entorno virtual. En mi caso principal **Django** Arrancamos de nuevo el entorno y al lio.

### Instalar Django

Para instalar django desde **bin** instalamos con **pip pip3 install django →**Esto descarga la última versión de **Django** Si queremos otra django==1.11

Así comienza a descargar e instalar **django** junto a las librerías de las que necesita **django** para funcionar.

Para comprobar que se ha instalado podemos usar el comando **pip3 freeze** muestra las **dependencias instaladas en el entorno que este se ejecute.** 

```
o[(init) MBP-de-Antonio:bin antoniojoselojoojeda$ pip3 freeze
or asgiref==3.3.1
Django==3.1.3
pytz==2020.4
sqlparse==0.4.1
(init) MBP-de-Antonio:bin antoniojoselojoojeda$
```

Para crear el proyecto abrimos el directorio que queramos usar para almacenar el proyecto **django**.

En mi directorio para todo lo que voy aprendiendo de django he creado un directorio llamado masterclass Dentro de este Proyectos. Accedo a él y creo un nuevo proyecto con el comando:

django-admin startproject [nombre\_del\_proyecto].

[(init) MBP-de-Antonio:bin antoniojoselojoojeda\$ cd /Users/antoniojoselojoojeda/D ocuments/Curso\ Django/masterclass/Proyectos/

```
[(init) MBP-de
django_init
(init) MBP-de
             -Antonio:Provectos antoniojoselojoojeda$
Ya nos crea el proyecto en el directorio donde ejecutamos la acción.
[(init) MBP-de-Antonio:Proyectos antoniojoselojoojeda$ ls
django_init
                             tramite_documentario
(init) MBP-de-Antonio:Proyectos antoniojoselojoojeda$ [
A continuación, abrimos el proyecto en nuestro IDE favorito.
     Project ~
                                                            ŧ
       django_init ~/Documents/Curso Django/masterclass/P
        django_init
             e __init__.py
               🧎 asgi.py
              禬 settings.py
               🦆 urls.py
              🦆 wsgi.py
S Job Explorer
          e manage.py
       External Libraries
       Scratches and Consoles
```

 $\textbf{manage.py} \xrightarrow{\hspace{-3pt} \bullet} \textbf{Contiene todos los comandos necesarios para trabajar y gestionar el proyecto}$ 

**django\_init** → Directorio que contiene toda la estructura del proyecto.

settings.py → Archivo de configuración de django

urls.py → Archivos de rutas de django

wsgi.py → Inicia el servidor django

Lo llamaré django\_init

Documentación de los archivos en el código del proyecto

Si se moviese el archivo de configuración de django habría que indicar esto tanto en **wsgi.py** y **manage.py** 

```
# Enlaza el archvivo de settings con el archivo de configuración del proyecto
os environ setdefault 'DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'django_init.settings')
```

Cuando la aplicación se lleva a producción es conveniente cambiar el directorio de este archivo de configuración y separar este (hacer un deploy)

# **Aplicaciones**

#### **DONT REPEAT YOUR SELF!!**

Django permite crear aplicaciones o módulos los cuales se incluyen en **settings.py** para utilizarlos las veces que queramos en los proyectos que queramos

#### ¿Cómo crear aplicaciones?

Varias maneras.

- Directamente sobre la raíz.
- En un directorio (aplicaciones) → Forma más óptima.

Para que lo reconozca **django habrá que crear un archivo llamado \_\_init\_\_.py** dentro de este directorio igual que en el directorio que se creaba por defecto

DJANGO RECONOCE AUTOMÁTICAMENTE LOS DIRECTORIOS QUE CONTENGAN ESTE INIT

```
django_init ~/Documents/Curso Django/masterclass/l

init_.py

django_init

juick

juic
```

(En **pycharm** se le puede indicar que cree directamente un paquete y incluirá un init.) Para crear una aplicación **abrimos el terminal en la carpeta de aplicaciones.** 

Para crear aplicaciones hay dos comandos

python3 manage.py startapp →Esto crearía una aplicación en la raíz por lo que no sirve

La segunda es el mismo comando (o al menos el principio jeje) que usamos para crear el proyecto.

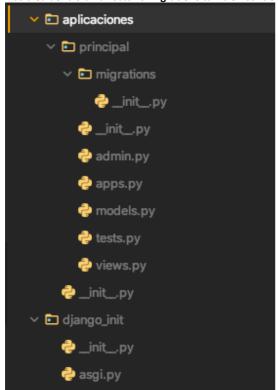
#### django-admin startapp ['nombre de la palicación']

Esto nos creará un directorio con el contenido de la aplicación en la carpeta que hemos creado (Esta se utilizará para contener la lógica de la aplicación). La llamaré principal

#### django-admin startapp principal

```
MBP-de-Antonio:aplicaciones antoniojoselojoojeda$ django-admin startapp principal
MBP-de-Antonio:aplicaciones antoniojoselojoojeda$ ñs
bash: ñs: command not found
MBP-de-Antonio:aplicaciones antoniojoselojoojeda$ ls
__init__.py principal
MBP-de-Antonio:aplicaciones antoniojoselojoojeda$ [
```

Nos crea dentro un directorio migrations también contiene dentro un \_\_init\_\_.py



Aquí tenemos los siguientes archivos.

admin.py → hace referencia a la configuración de la aplicación para nuestro sitio de congiguración de django

apps.py → Información propia de la aplicación

models.py → Representación de las tablas de la base de datos

tests.py → pytests (ES IMPORTANTE AUNQUE CREAMOS QUE NO!!!!)

views.py → hace referencia a las vistas aquí va la lógica de la aplicación

## **MODELOS**

Interacción con la base de datos. Con este framework no es necesario ir a la base de datos ni escribir SQL. Python tiene un propio sudo lenguaje para escribir en python los modelos de la base de datos.

Vamos a models.py aquí usando la orientación a objetos representamos las tablas

Aquí vamos a escribir nuestro primer modelo. Será de una persona:

```
# Create your models here.

# Se debe importar siempre models

class Persona models.Model:

# Si no se coloca clabe primaria django coloca una por defecto auto-incrementada que se va a llamar pk

id = models.AutoField primary_key=True  # La primera hace referencia al tipo de dato y la segunda al campo

# CAMPO AUTOINCREMENTADO

nombre = models.CharField max_length=100  # cadena campo VARCHAR MAX 100

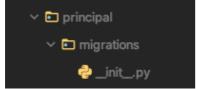
apellido = models.CharField max_length=120  # VARCHAR MAX 120

correo = models.EmailField max_length=200  # Correo electrónico
```

(Las explicaciones de los tipos de datos en comentarios)

YA TENEMOS **MODELO** QUE VA A REPRESENTAR LA CLASE PERSONA EN LA BASE DE DATOS.

A continuación, hay que registrar el modelo en la base de datos. Para ello es el directorio migrations



Para crearlo hay que hacer dos pasos.

Agregar la aplicación al archivo de configuración del proyecto

Vamos a **settings.py** en **django\_init** y en la constante **INSTALLED\_APPS** Agregamos la ruta de la aplicación.

Antes de nada ir a la ruta de manage.py Porque va ha ser necesario su ejecución

```
MBP-de-Antonio:aplicaciones antoniojoselojoojeda$ cd ..

MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ ls

aplicaciones django_init manage.py

MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ [
```

**python3 manage.py makemigrations** → Envia todos los modelos que haya en el Proyecto a la base de datos y para cada aplicación es necesario hacer esto con los modelos de datos.

Por cada migración que se realiza django traduce el código  $\gamma$  lo inserta como sql en la base de datos.

```
MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ python3 manage.py makemigrations
Migrations for 'principal':
    aplicaciones/principal/migrations/0001_initial.py
    - Create model Persona
MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ [
```

Nos indica que se ha ejecutado la migración correctamente.

Al ejecutar el comando se crea un archivo con la base de datos por defecto de django **db.sqlite3** 



Además en el directorio **migrations** de nuestra aplicación hay un archivo que indica **0001\_initial.py** 

Aquí tenemos el modelo de persona creado

Este código es el que **django traduce a SQL**. Para insertarlo después en la base de datos.

Para aplicar los cambios de modelo en la base de datos

```
python manage.py migrate

(init) MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ python manage.py migrate

Operations to perform:

Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, principal, sessions

Running migrations:

Applying contenttypes.0001_initial... OK

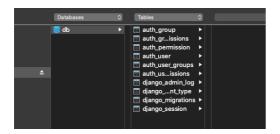
Applying auth.0001_initial... OK

Applying admin.0001_initial... OK

Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK

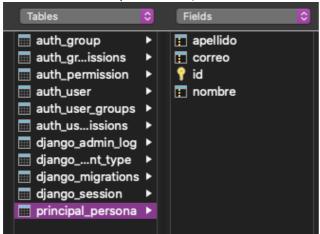
Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
```

Si abrimos la base de datos (Uso Valentina Studio )



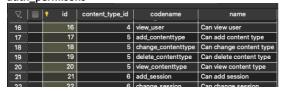
Estas son todas las aplicaciones de **django.** (incluido el modelo principal\_persona que incluimos en la lista de INSTALLED APPS)

Esta contiene las tablas que declaramos;



### IMPORTANTE!!

Si le echamos un vistazo a las tablas de django tenemos **permisos django configura de manera automática la gestión de permisos de nuestras aplicacione**s. Si entramos en **auth\_permisons** 



Lo interesante de todo esto es que si bajamos abajo vemos que nos **ha creado 4 permisos sobre nuestro modelo.** 

W CRUD DJANGO Con formato: Derecha

25	25	7	add_persona	Can add persona
26	26	7	change_persona	Can change persona
27	27	7	delete_persona	Can delete persona
28	28	7	view_persona	Can view persona

### Add update delete view

Suena familiar !!! jeje

# SITIO DE ADMINISTRACIÓN

Para ver el sitio de administración que trae django hay que iniciar su servidor. python manage.py runserver.

(init) MBP-de-Antonio:django\_init antoniojoselojoojeda\$ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
November 23, 2020 - 20:51:11
Django version 3.1.3, using settings 'django\_init.settings'
Starting development server at <a href="http://127.0.0.1:8000/">http://127.0.0.1:8000/</a>
Quit the server with CONTROL-C.

Por defecto arranca en el localhost por el puerto 80



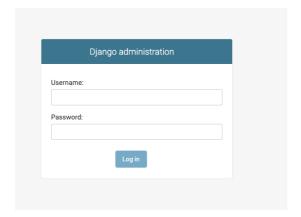


The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because DEBUG=True is in your settings file and you have not configured any URLs.

Para acceder tenemos una ruta ya configurada Localhost:8000/admin

Con formato: Derecha



Esta ruta es la que ya viene configurada inicialmente en nuestro archivo de rutas

Para acceder a /admin tenemos que crear un usuario y contraseñas por defecto.

Para crearlos:

 $\textbf{python3 manage.py createsuperuser} \rightarrow \textbf{Introducir usuario y contrase} \\ \textbf{En este caso:}$ 

- root
- pestillo

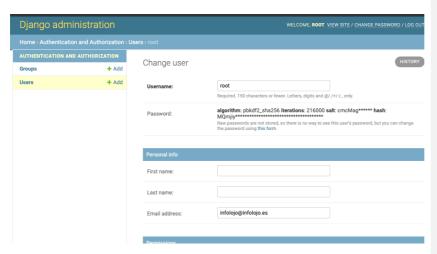
```
(init) MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ python3 manage.py createsuperuser Username (leave blank to use 'antoniojoselojoojeda'): root
Email address: infolojo@infolojo.es
Password:
Password (again):
Superuser created successfully.
(init) MBP-de-Antonio:django_init antoniojoselojoojeda$ [
```

A continuación ya podemos entrar.

Con formato: Derecha

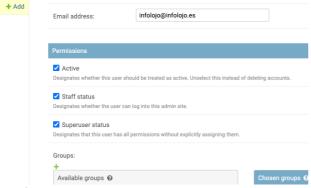


Desde aquí podemos acceder a las tablas y propiedades que tiene nuestra base de datos **"Es una especie de crud"** 



Podemos modificar y crear usuario

Con formato: Derecha

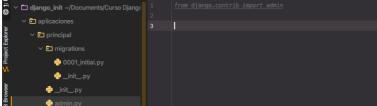


Permisos.

### ¿Por qué no aparece mi tabla de usuario?

Aquí es donde entra en juego **admin.py.** Recapitulando este era para el sitio de administración.

Vamos al paquete que creamos para la aplicación y a admin.py.



Aquí importamos de models el modelo persona

```
from django.contrib import admin
```

Y registrarlo.

```
from django.contrib import admin
from .models import Persona
admin.site.register Persona
```

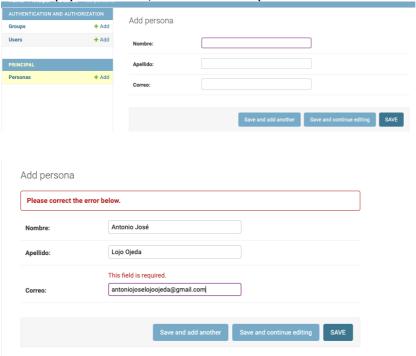
Ya tenemos registrado el modelo en admin.

Al abrirlo vemos que nos indica además de la tabla el nombre de la aplicación.





Ya desde aquí podemos añadir, eliminar o modificar personas directamente.



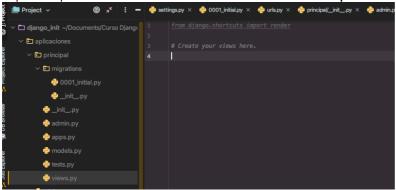
LO QUE TENEMOS ES UN CRUD PARA CADA MODELO DE CADA APLICACIÓN REGISTRADA EN DJANGO

Esto es posible modificarlo y customizarlo como mejor nos venga

## **CRUD PROPIO**

A modo de práctica voy ha hacer mi propio crud

Lo primero que vamos ha hacer es ir a nuestro archivo de vistas de la aplicación



Aquí vamos a incluir una función por cada vista.

Antes de nada importar el modelo Persona.

```
from django.shortcuts import render
```

A continuación creo la vista para el inicio. (explicaciones en el código)

```
# Create your views here.

def inicio request:

"""

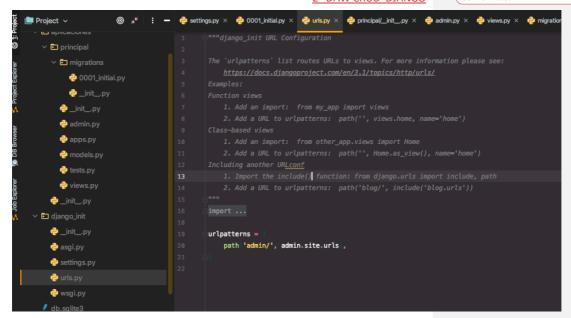
Vista para el inicio
: param request: Petición http
: return render index render

"""

return render request, 'index.html') # Se le indica la petición y la plantilla
```

A continuación, hay que crear una **ruta y un template** Empezando por la ruta:

(LAS RUTAS HAY QUE MODIFICARLAS EN EL PAQUETE PRINCIPAL DE DJANGO)



En la lista de rutas se añade un nuevo path en el que se le dice que cuando se pase

Importamos aplicaciones.principal.views y la vista que se va ha utilizar.

```
18 • from aplicaciones principal views import inicio
```

/índex vaya a nuestra vista principal

```
urlpatterns =

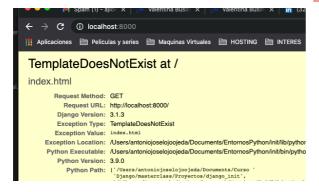
path 'admin/', admin.site.urls ,

path '', inicio, name='index' , # Al dejarlo en blanco se indica directante la raiz (localhost:8000)

3 2
```

Los parámetros que se incican son la ruta, la función que hace de vista, el nombre que se le da a la ruta (opcional)

Con formato: Derecha



Si accedemos ahora **nos dice que no existe ninguna plantilla**. ¡¡Esto es lo que falta!!

### Creamos el template

Para ello hay que hacer varios pasos

El primero es ir al archivo de configuración del inicio que se comenta en el inicio del documento.

Aquí tenemos un **diccionario constante** llamado **templetes.** En el hay una clave llamada **DIRS** que tiene asociado un diccionario. Es en este diccionario donde tenemos que agregar los **directorios** que se van a utilizar como **templetes.** 

Lo llamaré templates

```
Pape.py

Prodels.py

Prodels.py

Prodels.py

Prodels.py

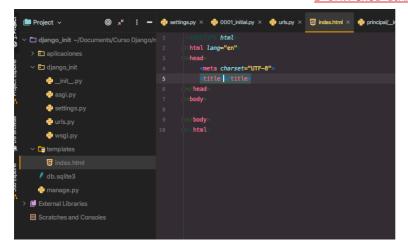
Production

Producti
```

Este directorio se puede crear donde queramos y **django** lo va ha reconocer. Lo crearé a fuera en la raíz del proyecto

Dentro incluiré un **index.html** como lo llamamos en el archivo de rutas.

Con formato: Derecha



El contenido será simplemente un <h1>Con el contenido Listado de contactos</h1>

```
-  settings.py ×  0001_inital.py ×  uris.py ×  principal/_init_.py ×  admin.py ×  initial.py ×  migral

| Settings.py ×  0001_inital.py ×  uris.py ×  principal/_init_.py ×  admin.py ×  initial.py ×  initial.py ×  uris.py ×  initial.py ×  uris.py ×  initial.py ×  uris.py ×  u
```

Con formato: Derecha

## Y MAGIA YA ESTÁRÍA EL INDEX FUNCIONANDO PORQUE TENEMOS EL CAMINO COMPLETADO

URL->VISTA(CONTROLADOR)->PLANTILLA(VISTA)



#### Listado de contactos

### ¿Cómo mostramos el contenido aquí?

Añadiendo una consulta en la vista (lógica). Para hacer consultas django nos permite usar su propio orm

Haciéndolo por parte tenemos que Persona.oblects = select from personas

```
def inicio request :

"""

Vista para el inicio
:param request: Petición http
:return render: index render
"""

personas = Persona.objects...

#Persona.objects
return render request, 'index.html') # Se le indica la petición y la plantilla
```

Objects es un manejador de sql intermedio

```
def inicio request :

"""

Vista para el inicio
:param request: Petición http

:return render: index render

"""

personas = Persona.objects.all()

#Persona.objects
return render request, 'index.html' # Se le indica la petición y la plantilla
```

Con formato: Derecha

Así estaría haciendo una consulta sobre todo. Si cargamos la página principal que se corresponde con la vista inicio vemos que nos **imprime persona object. Y no el resultado de la consulta.** 

```
Starting development server at <a href="http://l27.0.0.1:8000/">http://l27.0.0.1:8000/</a>
Quit the server with CONTROL-C.
<a href="quadragraph">quit the server with CONTROL-C.</a>
<a href="quadragraph">quit (1)>]></a>
<a href="quadragraph">quit (24/Nov/2020 07:35:27]</a> "GET / HTTP/1.1" 200 245
```

Lo mismo pasa desde admin

#### TODO PONER IMAGEN DE ADMIN

Esto es debido a que antes hay que hacerle un método toString() hablando en java o \_\_str\_\_() en ptython

Vamos al modelo y agregamos el método \_\_str\_\_() Orientación a objetos pura y dura class Persona(models.Model): # Si no se <u>coloca clabe primaria</u> django <u>coloca</u> una por <u>defecto</u> auto-<u>incrementada</u> que se va a <u>llamar</u> pk

id = models.AutoField <u>primary\_key=True</u>: # La <u>primera hace referencia</u> al <u>tipo</u> de <u>dato</u> y la <u>segunda</u> al <u>campo</u> nombre = models.Charfield max\_length=100 \_# cadena compo VARCHAR MAX 100
apellido = models.Charfield max\_length=120 \_# VARCHAR MAX 120
correo = models.EmailField max\_length=200 \_# Correo electrónico def \_\_str\_\_(self): return str self.id + " " + str self.nombre + " " + str self.apellido + " " + str self.correo Antr rue server atru comunor\_c. <QuerySet [<Persona: 1 Jose Luis jose@gmail.com>]> [24/Nov/2020 07:40:40] "CET / HTTD/1 1" 200 245 Django administration Select persona to change + Add Groups Users + Add **∨** Go 0 of 1 s Action: ---PERSONA ☐ 1 Jose Luis jose@gmail.com Personas 1 persona

### Ahora como enviar esto al template

Para ello **se utiliza un contexto** y se envían a través de un diccionario de la siguiente forma:

```
def inicio request:

"""

Vista para el inicio
:param request: Petición http
:return render: index render
"""

personas = Persona.objects.all) # En el editor indica que la expresión está mal pero funciona
print personas

ctx =

'personas': personas # A través del diccionario envio el diccioario con los datos de la persona

# Persona.objects
return render request, 'index.html', ctx: # Se le indica la petición y la plantilla
```

Crea el diccionario y se pasa en el render() del return

Para que se vea en el template podemos usar todo lo que le pasemos por el **diccionario** del contexto llamando al diccionario con {% for %}{% endfor %} hace el bucle que recorre a las personas

{{llaman variables}} utilizo para llamar a los atributos del modelo persona

Ya nos aparecería la información de la persona en una tabla

# Listado de contactos

Nombre Apellido Correo

Jose Luis jose@gmail.com

# Crear una persona

Para ello podemos crear una vista para crear una persona

```
def crear (request):
```

La dejo vacía y vamos a crear un formulario en un template nuevo



Para no repetir **código podemos heredar características entre templates** Esto se usa haciendo herencia de clases.

Para ello si queremos hederar de la plantilla index.html usamos la misma sintáxis que para inclurtar código

{% extends 'index.html' %}

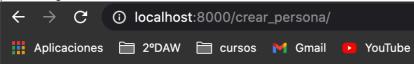
Con formato: Derecha



Y si hereda de ese **index** en la función de su vista hacemos el mismo return, pero sin contexto y **renderizando** a crear\_persona.html

Siguiendo el camino lógico le creamos una ruta

Ahora si vamos al navegador y vamos a **/crear\_persona** renderiza lo mismo que index pero sin ningún contexto.



# Listado de contactos

Nombre Apellido Correo

¿Qué pasa si queremos dividir por las partes que queremos modificar?

Para ello podemos incluir el contenido en **bloques** {% block titulo %} {% endblock titulo %}

Si redefinimos el contenido entre estas dos llaves se actualiza en nuestra plantilla

Con formato: Derecha

```
OO1_initial.py ×  urls.py ×  index.html ×  principal/_init_.py ×  admin.py ×  view

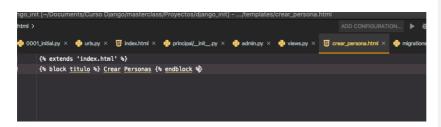
*IDOCTYPE html
html lang="es"
head

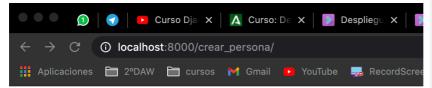
*meta charset="UTF-8">
*meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
*title>Listado de Contacto*/title>
*pead

body

*h1>{% block titulo %}Listado de contactos{% endblock titulo %}*/h1>

*table style="border:2;">
*thead-
```





# **Crear Personas**

Nombre Apellido Correo

### ¡¡ Mágico !!

Hacemos esto con el contenido del body

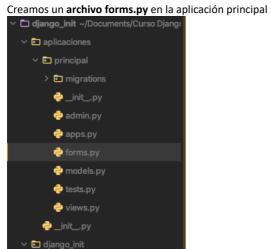
Y ya podemos **crear únicamente el formulario que necesitamos** dentro de su bloque en **crear\_persona.html** 

Con formato: Derecha



### Formularios de django

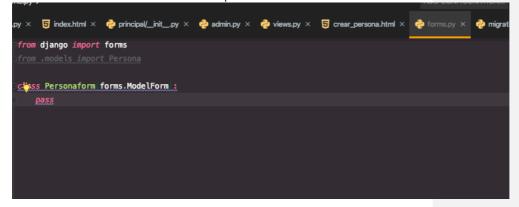
Django permite crear formularios para después enderezarlos en la vista. La ventaja es que django va ha crear el formulario con los mismos campos del módelo y después renderizarlo como una variable.



Con formato: Derecha

En el formulario importamos forms y Persona

Y creamos una clase llamada Personaform que herefa de forms. Model Form.



A continuación, dentro se le crea **una clase Meta donde se indica el modelo** y los campos que se van a incluir:



Si hubiesen campos específicos se indicarán en **forma de tupla fields = (nombre, apellidos ....)** 

A continuación enviamos este al template Para ello hay que incluir el formulario en el contexto

```
urls.py × ⑤ index.html × 🎝 principal/_init_.py × 🎝 admin.py × 🗗 views.py × 🕤

from django.shortcuts import render # Renderiza el contenido

from .models import Persona

rom .forms import Personaform
```

Con formato: Derecha

```
def crear request:

ctx = (

persona_form': Personaform()

return render request, 'crear_persona.html', ctx
```

Ya siolo quedaría cargar la información en la platilla

Simplemente llamamos a su clave:



,,

Es incluso posible indicarle como queremos que lo pinte

Form.as\_p

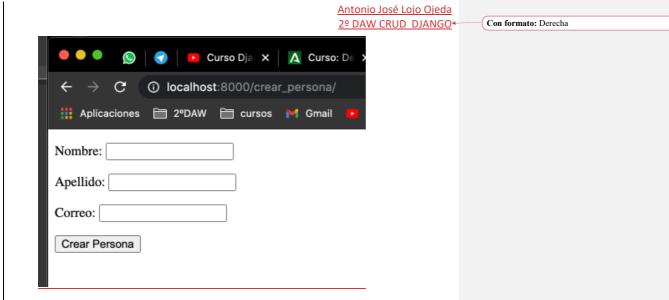
Y ya añadirle un botón por ejemplo.

```
{% extends 'index.html' %}
{% block titulo %} Crear Personas {% endblock %}
{% block contenido %}

form action="" method="POST" autocomplete="on" enctype="multipart/form-data"
<!--Aqui se podria poner el contendio del formulario o pedirle a django que lo renderi
{{persona_form.as_p}}
button type="submit" title="Crea la persona" Crear Persona button

form

{% endblock contenido %}
```



Eliminado: dfdfdfdfdf

A continuación, vemos como añadirlo a la base de datos. Esto se hará usando métodos de las request.

IMPORTANTE CADA VEZ QUE ENVIEMOS POR POST ALGO SE AGREGE AL FORMULARIO {{% csrf token %}} Envia el tocken del usuario que está enviando el formulario

Con formato: Derecha

## Forbidden (403)

CSRF verification failed. Request aborted.

### Help

Reason given for failure:

CSRF token missing or incorrect.

In general, this can occur when there is a genuine Cross Site Request Forgery, or when Diance

- · Your browser is accepting cookies.
- The view function passes a request to the template's <u>render</u> method.
- In the template, there is a {% csrf\_token %} template tag inside each POST form t
- If you are not using CsrfViewMiddleware, then you must use csrf\_protect on any

• The form has a valid CSRF token. After logging in in another browser tab or hitting th

You're seeing the help section of this page because you have DEBUG = True in your Django s
You can customize this page using the CSRF\_FAILURE\_VIEW setting.

En la vista se comprueba el método que se está utilizando en el request. Si este es GET carga el formulario tal cual. Pero si es POST imprime el formulario CON SUS VALORES

Gracias a Personaform(request.POST) → En nuestro idioma para la clase Personaform ¿Qué método se está utilizando?

Y en efecto lo imprime todo

|Zalmov/Zaka 1846/12] "GE/ (Pera\_person) HTP/11" 200 1101

trott-to-bladle for "id\_apellido">describelor/to-to-toply type="text" name="nonbre" value="pepe" maxlength="180" required id="id\_nonbre">dfo-div=dro-to-to-date for="id\_apellido">describelor/to-to-dro-to-date for="id\_apellido">describelor/to-to-dro-to-date for="id\_apellido">describelor/to-to-dro-to-date for="id\_apellido">describelor/to-dro-to-date for="id\_apellido">

¡Es híper potente no solo devuelve los values si no literalmente TODO!

Actualmente estamos simplemente enviando información pero no agregando a la base de datos.

Validar información y guardarla en la base de datos

Es simplemente precioso

<u>Lamamos a la variable form que capturaba el request por post lo guarda directamente en la base de datos redirección a index y listo</u>

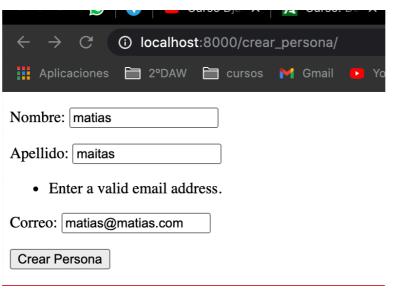
La redirección se debe importar del mismo lugar que render

Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Fuente: Negrita

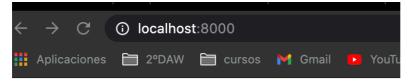
Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Derecha



Si algún campo no esta bien is valid() lo muestra

Con formato: Derecha



# Listado de contactos

### Nombre Apellido Correo

Jose Luis jose@gmail.com
Flores Lojo lojo@lojo.com
matias maitas matias@matias.com

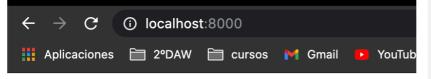
Nos ha re direccionado a index y vemos como se han insertado los datos correctamente.

# **OPCIONES DE EDITAR Y ELIMINAR**

Para ello creamos en el index un par de campos más que se llamen editar y eliminar

Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Derecha



# Listado de contactos

Nombre	Apellido	Correo	Acción
Jose	Luis	jose@gmail.com	Eliminar Editar
Flores	Lojo	lojo@lojo.com	Eliminar Editar
matias	maitas	matias@matias.com	Eliminar Editar

#### Empezamos por las vistas

```
VISTA edita (Código comentado)
```

Con formato: Color de fuente: Automático

Con formato: Derecha

Le preparamos una ruta para comprobar que la cosa anda bien

En este caso se le envía por get el id la forma de plasmarlo es <int:id>

Con formato: Fuente: Negrita

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path
from aplicaciones.principal.views import inicio, crear, edita
urlpatterns =
    path('admin/', admin.site.urls),
    path '', inicio, name='index', # Al dejarlo en blanco se indica directamte la raiz (localhost:8000) path 'crear persona', crear, name="crear_persona",
    path 'editar_persona/<int:id>', edita, name="edita_persona"
```

A continuación, modificar el enlace para que llame a esta plantilla.

Python cuenta con un sistema de rutas amigables personalizado que permite usando

{% url 'nombre-urll' parámetro por get %} incluir rutas directamente usando el

```
nombre que le hemos dado a las rutas
td {{persona.nombre}} td
td {{persona.apell!do}} td
             td {{persona.correo}} td
td a href="" alt="eliminar" title="eliminar" Eliminar a a href="{% url 'editar_persona persona.id' %
```

El jd se envía llamando al id de persona

Nos quedaría lo siguiente:

Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Fuente: Negrita Con formato: Fuente: Negrita

## Listado de contactos

Nombre Apellido Correo Acción Jose Luis jose@gmail.com Eliminar Editar Flores Lojo lojo@lojo.com Eliminar Editar matias@matias.com Eliminar Editar matias maitas

Y al darle a editar nos carga en el mismo formulario que cargaba agregar la información pero con los contactos cargados

Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Fuente: Negrita

	Assessing to a Charles Officials		
	Antonio José Lojo Ojeda  2º DAW CRUD DJANGO	Con formato: Derecha	
Nombre: Jose			
Apellido: Luis			
Correo: jose@gmail.com			
Crear Persona			
uando se pulse el botón que lo voy a cambiar <mark> ya por enviar</mark> v		Con formato: Fuente: Negrita	
gica que falta en editar contacto y lo que vamos ha hacer ha	<u>ı continuación.</u>		
resultado es el siguiente:			
Nombre: matias			
Apellido: maitas			
<b>a</b>			
Correo: matias@matias.com			
Facility			
Enviar			
<u>dito</u>			

Antonio	José Lo	o O	ieda
2º DAW	CRUD I	 NALC	\GO⁴

mbre: matias
mbre:  matias

Apellido: Juanca

Correo: matias@matias.es

Enviar

Envio comprueba, gurada y redirecciona

# Listado de contactos

Nombre	Apellido	Correo	Acción
Jose	Luis	jose@gmail.com	Eliminar Editar
Flores	LojoO	lojo@lojo.com	Eliminar Editar
matias	Juanca	matias@matias.es	Eliminar Editar

# **EIIMINAR**

Al pulsar en eliminar se elimina. Esta es la más sencilla. La ruta es igual que la anterior, se recibe el id por get. Y **se llama a una función de vista**. En este case elimina.

Con formato: Fuente: Negrita

Con formato: Derecha

<u>La función simplemente selecciona el recurso a partir de su id y lo elimina para finalmente redirecciones a index</u>

# Listado de contactos

Nombre Apellido Correo Acción

Jose Luis jose@gmail.com Eliminar Editar

Flores LojoO lojo@lojo.com Eliminar Editar

FIN

Con formato: Color de fuente: Automático