Avaliação de Usabilidade - Avaliação Heurística

Relatório da Avaliação de Usabilidade sob a perspectiva de um Especialista Avaliação Heurística

Autores (Grupo Avaliador):

Alexandre Júnior Maia Diogo de Souza Edwiges Lorena Adrian Cardoso de Carvalho Rafael Silveira de Andrade Rodrigo de Oliveira Couto

> Belo Horizonte Maio de 2013.

Aprovação

Aprovamos a Avaliação Heurística do projeto trabalho prático interdisciplinar.		
Eduardo Dias Salomão	06/05/2013	
Tales Moreira Correa	06/05/2013	

Relatório da Avaliação Heurística

Sumário

1. Introdução	5
2. Cenários para avaliação	6
2.1 Cenário: Criar conta	6
2.2 Cenário: Solicitar publicação de anúncio	6
2.3 Cenário: Gerenciar publicação de anúncio	
2.4 Cenário: Visualizar notícias e comentários	<i>t</i>
2.5 Cenário: Comentar notícia	7
2.6 Cenário: Gerenciar notícias e comentários	
2.7 Cenário: Participar do bolão	
2.8 Cenário: Visualizar tabela de jogos	
3. Problemas Detectados	
4. Conclusão sobre a Usabilidade sob a perspectiva do Avaliador	

1. Introdução

O teste tem como objetivo gerar uma lista dos problemas de usabilidade da interface.

Foi utilizado o método Avaliação Heurística, que é realizado por especialistas em IHC e consiste na inspeção de aspectos da interface conforme um conjunto de heurísticas.

2. Cenários para avaliação

2.1 Cenário: Criar conta

Objetivo	Efetuar o cadastro de um usuário no sistema.	
Descrição	Um usuário visitante deseja se cadastrar no sistema para ter acesso às funcionalidades exclusivas para usuários cadastrados.	

2.2 Cenário: Solicitar publicação de anúncio

Objetivo	Criar anúncio e solicitar sua publicação.
Descrição	Um usuário do tipo anunciante deseja criar um anúncio e submetê-lo para aprovação.

2.3 Cenário: Gerenciar publicação de anúncio

Objetivo	Visualizar, editar e apagar anúncios.
Descrição	Um usuário administrador realiza operações básicas no cadastro de anúncios.

2.4 Cenário: Visualizar notícias e comentários

Objetivo	Visualizar uma notícia e seus comentários.
Descrição	Um usuário cadastrado visualiza uma notícia e seus comentários.

2.5 Cenário: Comentar notícia

Objetivo	Visualizar uma notícia e realizar um comentário sobre a mesma.	
Descrição	Um usuário cadastrado visualiza uma notícia e então faz um comentário sobre a mesma.	

2.6 Cenário: Gerenciar notícias e comentários

Objetivo	Excluir um comentário de uma notícia.
Descrição	Um usuário administrador exclui um comentário de uma notícia.

2.7 Cenário: Participar do bolão

Objetivo	Dar palpite de resultado de um jogo no bolão.
Descrição	Um usuário cadastrado cadastra seu palpite de resultado de um jogo no bolão.

2.8 Cenário: Visualizar tabela de jogos

Objetivo	Visualizar tabela de jogos.
Descrição	Um usuário cadastrado visualiza a tabela de jogos da Copa para todas as fases.

3. Problemas Detectados

Problema 01		
Descrição do Problema	Ausência de ajuda ou documentação.	
Heurística(s) violada(s)	H10. Ajuda e documentação	
Localização	Em todas as páginas consultadas.	
		- 0 × ∴ ∀ C N - Google P + ↑ □ ▼ ▼
	BRAZIKAT BRAZIKAT	Registre-se Login
	Inicio Noticia Ranking Cidade Sede Ingressos Tabela de Jogos Seleçõ	A± A A: es Bollao Anúndos Gerendar
	Últimas Notícias	Anúncios
	Noticia teste	OFERTA ESPECIAL. hospedagem no Rio para o
	Cambistas? Funcionários da Arena são flagrados vendendo ingressos Paraná aprova venda de bebida alcódica durante a Copa do Mundo	proximo logo do brasil por apenas R\$50,00.
	Arena das Dunas precisa acelerar	HOTEL TUCANO hospedagem no Rio para o proximo jogo por apenas 85.1500.00.
		- •• € \$2005 30/04/2013
Gravidade	4 - Catastrófico	

Problema 02	
Descrição do Problema	"Sexo" do usuário é escrito à mão livre ao invés de selecionado.
Heurística(s) violada(s)	H5. Prevenção de erro
Localização	Na tela de cadastro de usuário.

		Novo Usuário
		Nome Completo
		E-Mail
		Sexo
		Data De Nascimento
		Login
		Senha
		CPF/CNPJ
		Telefone
Gravidade	4 - Catastrófico	Confirmar
Graviaaae	7 - Caiasirofico	

Problema 03	
Descrição do Problema	Campo "Data De Nascimento" não informa formato da data, nem separadores a serem utilizados.
Heurística(s) violada(s)	H5. Prevenção de erro
Localização	Na tela de cadastro de usuário.

		Novo Usuário
		Nome Completo
		E-Mail
		Sexo
	_	Data De Nascimento
		dd/mm/aaaa ?
		Senha
		CPF/CNPJ
		Telefone
		Confirmar
Gravidade	4 - Catastrófico	

Problema 04	
Descrição do Problema	Campos "CPF/CNPF" e "Telefone" não informam número mínimo de caracteres a serem informados e nem o formato (com ou sem DDD, etc.). Além disso, após informar valor inválido em tais campos, sistema simplesmente apresenta erro interno sem informar ao usuário qual é o problema.
Heurística(s) violada(s)	H5. Prevenção de erro
	H6. Ajuda aos usuários recuperarem de erros
Localização	Na tela de cadastro de usuário.

	Novo Usuário	
	Nome Completo	
	E-Mail	
	Sexo	
	Data De Nascimento	
	Login	
	Senha	
	CPF/CNPJ	
	Telefone XXX.XXX.XXX.XXX.XXX.XXX.XXX.XXX.XXX.XX	
	(xx) xxxx-xxxx ?	
	Confirmar	
	Validation failed for one or more entities. +	× * v
	Validation failed for one or more entities. See 'EntityValidationErrors' property for more details. Descrição: Corne uma excepts sem trataments durant a execuple da stuat solicitação da Vide. Exame o rastreaments de pilha para older mais informações sobre o emo e onde foi originado no cédigo. Detaibles da Exceção: System Data Entity Valdation Distrity/ValdationException: Valdation failed for one or more entites. See "EntityValdationErrors' property for more details. Error de Origem:	
	Linha 59: { Linha 60: db. LISIARIOS, Add (usuarios); Linha 61: db. SaveChanger(); Linha 62: return RedirectToAction("Index"); Linha 63: } Arguive de Origem: Culsardedand ded DiComental/Aual Stude 2012 Projected Passes Controllers (June 61)	
	[ObinityWalidationException: Validation failed for one or more entities. See 'EntityWalidationErrors' property for more details.] System.Obita.Entity.Internal.LoranternalContext.Sweckmages() +183 System.Obita.Entity.Internal.LoranternalContext.Sweckmages() +183 System.Obita.Entity.Discontext.Sweckmages() +52 Brazucas.Controllers.VariationControllers.Context(SSWARIOS susarios) in c:\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	27
Gravidade	4 - Catastrófico	20:23 04/2013

Problema 05		
Descrição do Problema	Campo "Data de Postagem" tem não deixa claro qual informação o podendo o usuário se confundir, fa à data em que o anúncio está sena usuário ou se é a data de início da	deve ser inserida no campo, icando em dúvida se refere-se do enviado para o site pelo
Heurística(s) violada(s)	H2. Correspondência entre o sist	ema e o mundo real
Localização	Na tela de solicitação de publicaç	ão de anúncio.
	Categoria Gastronomia Cidade Belo Horizonte Título Teste Descrição Teste	.:.
	Data de Postagem	é o mesmo que data
	30/04/2013	de início da exibição
	Data de Termino	do anúncio?
	30/05/2013 Confirmar Voltar	
Gravidade	3 - Problema grande	

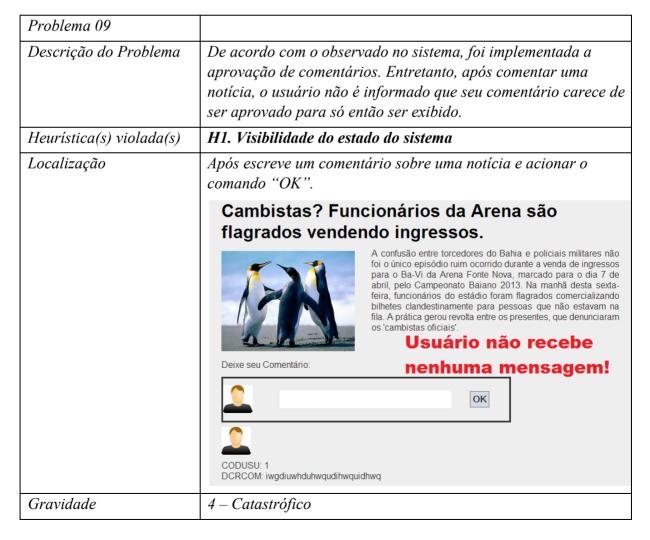
Problema 06	
Descrição do Problema	Após submeter um anúncio para aprovação, não há feedback informando o resultado da ação, o sistema simplesmente abre a tela "Gerenciar Anúncios" sem que isso tenha sido solicitado pelo usuário.
Heurística(s) violada(s)	H1. Visibilidade do estado do sistema
Localização	Após realizar o cadastro de uma solicitação de publicação de

	anúncio.				
	Gerenciar Anúncios				
	Código	Título	Descrição	Data Postagem	
	3	Pousada Ilheus	Apartir de R\$500,00 a diaria.	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	4	Teste 4	Teste 4	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	5	Teste 5	Teste 5	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	6	Teste 6	Teste 6	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	7	Teste	Teste	05/05/2013 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	8	TEste	teste	05/05/2013 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	© 2013 - Portal da	Copa do Mundo no Brasil			
Gravidade	4 - Catastrófico				

Problema 07	
Descrição do Problema	Ao solicitar que um anúncio seja apagado, são exibidos os detalhes do anúncio, para que, só então, o usuário possa realmente apagá-lo, algo incomum no contexto.
Heurística(s) violada(s)	H2. Correspondência entre o sistema e o mundo real
Localização	Após acionar o comando "Apagar" na tela "Gerenciar Anúncios".
	Apagar ?
	Título
	Pousada Ilheus
	Descrição Apartir de R\$500,00 a diaria.
	Data de Postagem 01/01/1990 00:00:00
	Data de Termino 01/01/1999 00:00:00
	Apagar Retornar para lista
Gravidade	2 - Problema pequeno

Problema 08	
Descrição do Problema	Ao acionar o comando "Apagar" na tela de exclusão de
	anúncios, não é solicitada confirmação do usuário, impedindo o

	mesmo de desfazer sua ação e não prevenindo acionamento acidental.				
Heurística(s) violada(s)	H5. Prevenção de erro H3. Controle e liberdade do usuário				
Localização	Após acionar comando "Apagar" da tela "Apagar" acessada a partir de "Gerenciar Anúncios"			agar" acessada a	
	Novo Anuncia		ão solicitou con ecutou a ação		nplesmente página anterior.
	Código	Título	Descrição	Data Postagem	
	3	Pousada Ilheus	Apartir de R\$500,00 a diaria.	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	4	Teste 4	Teste 4	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	5	Teste 5	Teste 5	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	6	Teste 6	Teste 6	01/01/1990 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	7	Teste	Teste	05/05/2013 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	8	TEste	teste	05/05/2013 00:00:00	Editar Detalhes Apagar
	© 2013 - Portal da	s Copa do Mundo no Brasil			
Gravidade	4 - Ca	tastrófico)		



Problema 10			
Descrição do Problema	Ao tentar excluir um comentário foi apresentado texto em inglês e os nomes dos campos não foram exibidos corretamente.		
Heurística(s) violada(s)	H4. Consistência e padronização		
	H2. Correspondência entre o sistema e o mundo real		
Localização	Após acionar o comando "Apagar" na tela "Gerenciar Comentário".		
	Delete Textos em inglês!		
	Are you sure you want to delete this?		
	1 termos		
	NOMOSO		
	Eduardo estranhos		
	Cambistas? Funcionários da Arena são flagrados vendendo ingressos		
	DCRCOM iwgdiuwhduhwgudihwguidhwg		
	[DATCOM]		
	01/01/1991 00:00:00 SITUACOM		
	Aprovado		
	Delete Back to List		
Gravidade	4 – Catastrófico		

Problema 11	
Descrição do Problema	Ao visualizar a tabela de jogos, na área da primeira fase não são exibidos os jogos, mas sim os grupos.
Heurística(s) violada(s)	H4. Consistência e padronização
Localização	Após acionar o comando "Tabela de Jogos", no menu superior.



4. Conclusão sobre a Usabilidade sob a perspectiva do Avaliador

Inicialmente, vale ressaltar que foram realizados testes de acordo com o que foi implementado, necessitando, portanto, adaptar alguns cenários para uma melhor análise do sistema.

Através da avaliação heurística constatamos que o sistema possui um número alto de problemas graves em sua inteface, os quais impedem a compreensão do usuário e prejudicam seriamente a sua interação com o sistema.

A falha mais comum foi a violação da heurística "H5. Prevenção de Erro". Foram observados erros de falta de informação a respeito do formato de informações a serem inseridos em formulário e ainda a ausência de meios para o usuário desfazer suas ações, ou seja, prevenir erros.

Observou-se também ausência de feedback em vários pontos, fato que poderia fazer o usuário repetir sua ação por entender que ela não foi bem sucedida ou até mesmo desistir. Aliado a isso há a falta de ajuda ao usuário em caso de ocorrência de erro. Houve caso em que o sistema apresentou erro interno e só nos foi possível contorná-lo por termos conhecimento do funcionamento do sistema a nível técnico, pois o sistema não apresentou mensagem amigável para um usuário leigo.

No mais, houveram situações em que o sistema apresentou texto em inglês e apresentação "rude" dos dados, apontando, ao que tudo indica, uma implementação não finalizada. Notamos também casos em que há falta de padrão, como no caso da tabela de jogos, em que a primeira fase é apresentada de uma maneira e a segunda, de outra.

Por fim, vale destacar a ausência total de conteúdo de ajuda ou documentação do sistema, problema por si só gravíssimo, que se agrava ainda mais devido a existência dos problemas citados acima.

Dessa maneira, sugerimos que os problemas apontados sejam solucionados com urgência, pois inviabilizam o uso do sistema na medida em que prejudicam seriamente a apreciação do mesmo por parte do usuário final.