

Especificação dos Requisitos de Software

Especificação dos Requisitos do Software

Brazucas 2014

Criado por:

Charles Santo André
Conrado Correa Costa
Geanderson Esteves dos Santos
Júlio Cesar Rosa da Silva
Thales Matos Rodrigues Vidal

Revisada e adaptada por:

Prof. Glívia Angélica Rodrigues Barbosa
Prof. Maria Augusta Vieira Nelson
Prof. Ismael Santana Silva

Belo Horizonte
Outubro de 2012

Versões revisadas anteriores

Versão revisada	Comentário	Data
1.0	Criação do Documento	03/11/2012
2.0	Revisão e Adaptação do Documento	17/02/2013

Especificação dos Requisitos do Software

Sumário

Especificação dos Requisitos do Software	3
1 Introdução.....	4
1.1 Objetivos deste documento	4
1.2 Escopo do produto	4
1.3 Materiais de referência	6
1.4 Definições e siglas	6
1.5 Visão geral deste documento	6
2 Descrição geral do produto	7
2.1 Perspectiva do produto	7
2.2 Usuários e sistemas externos	9
3 Requisitos específicos.....	10
3.1 Interfaces de usuário (Protótipo Descartáveis dos Requisitos de Interface)	10
3.2 Requisitos Funcionais (Detalhamento dos Casos de Uso).....	36
3.3 Requisitos Não Funcionais	52

1 Introdução

1.1 Objetivos deste documento

Descrever e especificar as necessidades de um Serviço Web para copa de 2014, que devem ser atendidas pelo produto Brazucas 2014, bem como definir para a equipe de desenvolvimento o produto a ser feito.

1.2 Escopo do produto

1.2.1 Nome do produto e de seus componentes principais

Brazucas 2014 (componente único)

1.2.2 Missão do produto

<p>Em 2014 o Brasil vai sediar o maior evento futebolístico internacional, a Copa do Mundo da FIFA. Nosso país está se preparando para receber esse evento investindo tanto em construções civis (e.g., estádios, hotéis e pousadas), quanto na qualificação de serviços e pessoas em diversos segmentos (gastronomia, turismo, hotelaria, entre outros).</p>

<p>Com tanto investimento, a FIFA identificou a necessidade de criar um serviço web, que consiste em um canal interativo entre os torcedores e a Copa de 2014.</p>

<p>O sistema a ser desenvolvido oferece informações sobre as equipes, os jogos e suas localizações, bem como informações turísticas relacionadas às cidades sede dos jogos da Copa. Além disto, será oferecido o serviço de “Bolão da Copa” promovido pela FIFA e divulgado através do Portal da Copa do Mundo 2014, desta forma os visitantes registrados no Portal poderão acompanhar e participar do bolão.</p>

<p>Em termos de negócio, o principal objetivo desse sistema é prover informações e serviços relacionados à Copa do Mundo de modo a atrair não apenas torcedores, mas também anunciantes (dos setores de hospedagem e gastronômicos).</p>

1.2.3 Descrição do domínio do Cliente (Regras de Negócio)

Número	Regra de Negócio	Descrição
1	Validação de anúncios	Os anúncios devem passar por aprovação do administrador
2	Regras do Bolão	<ol style="list-style-type: none"> 1. Todos os usuários cadastrados tem acesso ao Bolão. 2. As apostas de uma rodada devem ser encerradas 24 horas antes do início da mesma. Após o encerramento das apostas os participantes conseguem visualizar as apostas dos demais participantes. 3. Após o final de cada rodada, o administrador deve lançar o resultado dos jogos e a partir deste momento os participantes já conseguem visualizar o <i>ranking</i> com a pontuação dos apostadores incluindo a rodada. Este <i>ranking</i> deve mostrar a soma da pontuação por participante e a diferença de pontos de cada participante com relação ao primeiro colocado. A pontuação deve seguir as seguintes regras: <ol style="list-style-type: none"> 1. Se o palpite do torcedor corresponder ao resultado e placar exatos do jogo (das duas equipes) ele terá direito a 20 pontos. 2. Se o palpite do torcedor corresponder ao resultado mas só indicou corretamente o número exato de gols de uma das equipes, ele terá direito a 15 pontos. 3. Se o palpite do Torcedor estiver correto na indicação do resultado (vencedor, perdedor ou empate), porém não acertar o exato número de gols marcados por nenhuma das duas equipes, ele terá direito a 10 pontos. 4. Caso não acerte nada (Nem o placar nem o time vencedor) 0 pontos. 4. No final do campeonato deve-se fazer a apuração do resultado e a divisão do prêmio para os ganhadores. O prêmio será rateado da seguinte maneira: <ul style="list-style-type: none"> ○ O prêmio será rateado para os 3 cartões com maior pontuação. ○ 70% do valor arrecadado será o prêmio do primeiro colocado ○ 20% do valor arrecadado será o prêmio do segundo colocado ○ 10% do valor arrecadado será o prêmio do terceiro colocado ○ Caso haja ganhadores empatados na mesma posição, o valor deve ser somado e rateado

		entre eles. (ex: caso haja 2 apostadores empatados na primeira posição, 90% do valor arrecadado deve ser dividido entre os dois).
--	--	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

1.2.4 Limites do produto

1. Prover funcionalidades de transações comerciais que envolvam qualquer tipo de pagamento.
2. O serviço "Bolão da Copa" é de responsabilidade do cliente (a FIFA), cabendo a ela entrar em contato com o ganhador e efetuar a premiação. O Brazucas 2014 é apenas um sistema para inscrição dos participantes.

1.2.5 Benefícios do produto

Número	Benefício	Valor para o cliente
1	Prover informações sobre a Copa do Mundo no Brasil (e.g., Jogos, Sedes, <i>Ranking</i>)	Essencial
2	Prover visibilidade para os anunciantes do Portal da Copa	Essencial
3	Conhecimento da cultura dos estados	Desejável

1.3 Materiais de referência

Número	Tipo do material	Referência bibliográfica
1	Levantamento	Inspiração em outros portais similares (e.g., G1 e R7)
2	Padrão	Manual de Processos de Software

1.4 Definições e siglas

Número	Sigla	Definição
1	FIFA	Federação Internacional de Associados de Futebol

1.5 Visão geral deste documento

De acordo com o Padrão para Especificação de Requisitos de Software, ou seja:

Parte 2: Descrição geral do produto

Parte 3: Requisitos específicos

Parte 4: Informação de suporte - listagens do Modelo de Análise

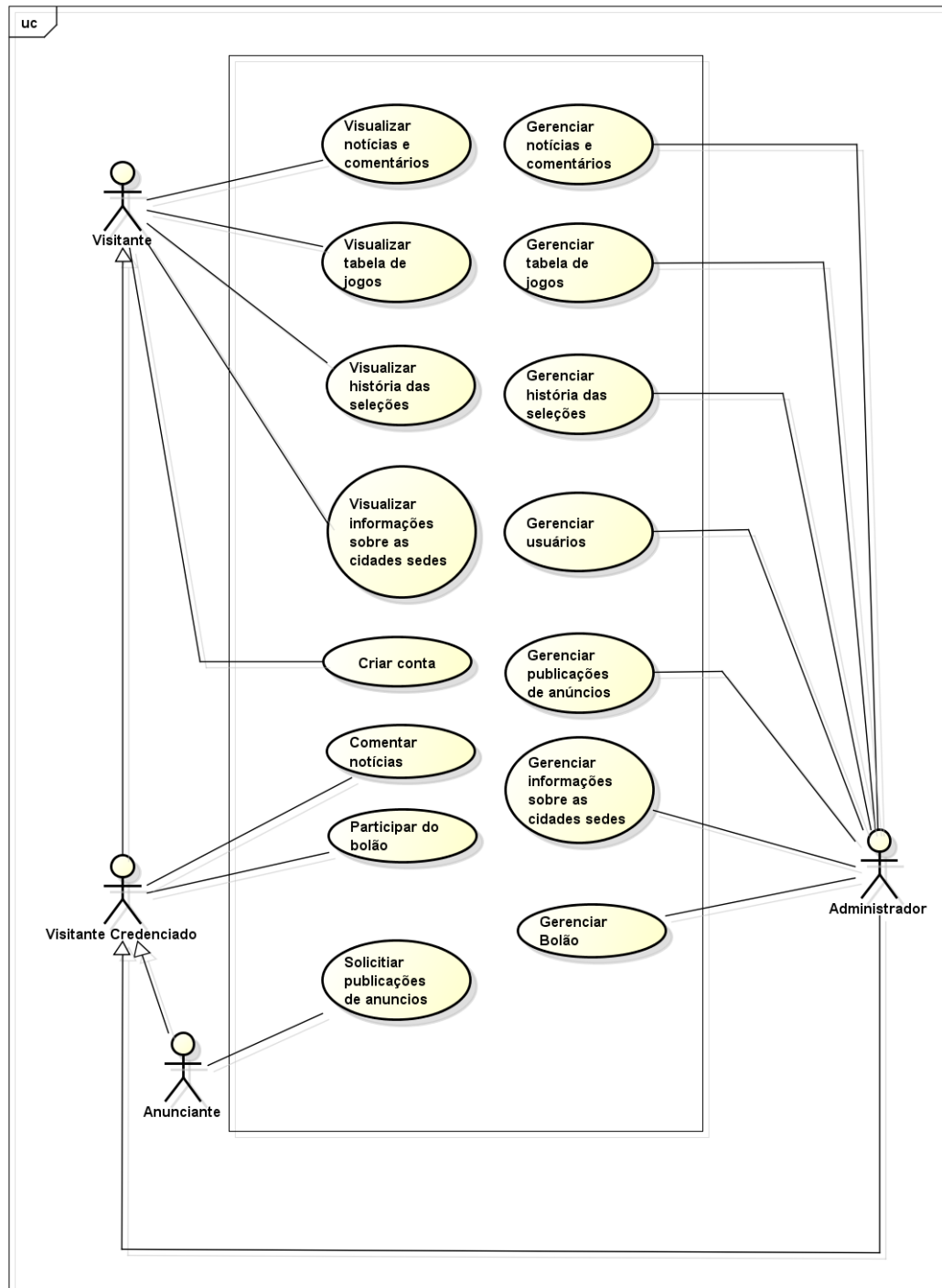
2 Descrição geral do produto

2.1 Perspectiva do produto

2.1.1 Diagrama de contexto

Atores:

- Visitante
- Visitante credenciado
- Administrador
- Anunciante



powered by Astah

2.1.2 Funções do produto

#	Ator	Caso de uso	Descrição
1	Visitante	Visualizar notícias e comentários	Permite ao visitante visualizar as notícias da copa e seus respectivos comentários
2		Visualizar informações sobre cidades sedes	Permite ao visitante visualizar informações sobre as cidades sedes
3		Criar conta	Permite ao visitante efetuar seu credenciamento no Portal da Copa
4		Visualizar tabelas de jogos	Permite ao visitante visualizar os jogos da copa
5		Visualizar histórias das seleções	Permite ao visitante acessar histórias das seleções em outros mundiais
6	Visitante Credenciado	Participar do bolão	Permite ao visitante credenciado dar um palpite de resultado para cada jogo
7		Comentar notícias	Permite ao visitante credenciado comentar as notícias publicadas no Portal da Copa
8	Anunciante	Solicitar publicações de anúncios	Permite ao anunciante criar novos anúncios e solicitar a publicação dos mesmos no Portal da Copa.
9	Administrador	Gerenciar notícias e comentários	Permite ao administrador gerenciar as notícias e comentários do site
10		Gerenciar tabela de jogos	Permite ao administrador gerenciar a tabela de jogos da copa
11		Gerenciar história das seleções	Permite ao administrador gerenciar o histórico das seleções participantes da copa
12		Gerenciar usuários	Permite ao administrador gerenciar os usuários credenciados no Portal da Copa
13		Gerenciar publicações de anúncios	Permite ao administrador gerenciar os anúncios
14		Gerenciar informações sobre as cidades sedes	Permite ao administrador gerenciar as informações das cidades sedes
15		Gerenciar bolão	Permite ao administrador gerenciar e apurar as apostas do Bolão da Copa

2.2 Usuários e sistemas externos

2.2.1 Descrição

Número	Ator	Definição
1	Visitante	Qualquer usuário que acessar o sistema
2	Administrador	Usuário que administra todo o sistema
3	Visitante Credenciado	Usuário que possui privilégios em relação ao visitante comum (possui login e senha de acesso). Ele participa do bolão e pode comentar notícias
4	Anunciante	Empresas que queiram publicar anúncios no sistema

3 Requisitos específicos

3.1 Interfaces de usuário (Protótipos Descartáveis dos Requisitos de Interface)

3.1.1 Interface de usuário: Página inicial

3.1.1.1 Leiaute sugerido

Página: Inicio

Portal da Copa 2014

[Inicio](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Cadastrar](#)

Login Senha

Notícias

Mano Menezes e o que é ser técnico de seleção

Meninas do Brasil voltam a brilhar

Brasileiras ganham vaga no Mundial

[Ver mais...](#)

Notícias

As novas estrelas do celeiro japonês

Blatter: "Azerbaijão mostra que este é um esporte de todos"

Equilíbrio e expectativa no Azerbaijão

[Ver mais...](#)

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.1.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário	Alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Senha	Senha do usuário	Alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Notícias	Notícias da copa	Imagem	N/A	Link	Sempre habilitado
4	Promoções	Informações sobre as promoções	Imagem	N/A	Link	Sempre habilitado
5	Bandeiras	Bandeiras dos países	Imagem	N/A	Link	Sempre habilitado
6	Pesquisar	Campo de pesquisa do site	Alfanuméricos	N/A	Texto	Sempre habilitado

3.1.1.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Submete os dados informados nos campos Login e Senha, validando sua credencial	Os campos Login e Senha devem ser preenchidos
2	Buscar	Submete os dados informados no campo Pesquisar	O campo Pesquisar deve estar preenchido

3.1.2 Interface de usuário: Administrar usuários

3.1.2.1 Leiaute sugerido

Página: Administrar usuários

Bem vindo Conrado

Portal da Copa 2014

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Perfil](#) | [Administrar Usuários](#) | [Administrar Anúncios](#) | [Administar Notícias](#)

Login	Nome	CPF	Nível de usuário	Opções
conrado	Conrado Costa	123456789-10	Administrador	Visualizar Editar Apagar
silvinhosbar	Silvio Almeida	123456789-11	Anunciante	Visualizar Editar Apagar
marcos	Marcos da Silva	123456789-12	Usuário simples	Visualizar Editar Apagar
vinicius	Vininius Pedra	123456789-13	Administrador	Visualizar Editar Apagar
barbara	Barbara Souza	123456789-14	Usuário simples	Visualizar Editar Apagar
jose	José Fernandes	123456789-15	Usuário simples	Visualizar Editar Apagar

Login

Senha

Tipo de conta Administrador ▼

Nome / Razão social

CPF/CNPJ

e-mail

Telefone

Idade

Sexo
☒ Masculino
☐ Feminino

3.1.2.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Senha	Senha do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Tipo de conta	Tipo de conta do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfabéticos	N/A	Texto	Obrigatório
4	Nome	Nome do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Obrigatório
5	CPF	CPF do usuário a ser cadastrado	CPF válido	Até 11 caracteres	Número Inteiro	Obrigatório
6	E-mail	E-mail do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	N/A	Texto	Obrigatório
7	Telefone	Telefone do usuário a ser cadastrado	Caracteres usados em números telefônicos	Até 10 dígitos	Texto	Obrigatório
8	Idade	Idade do usuário a ser cadastrado	Caracteres Numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Obrigatório
9	Sexo	Sexo do usuário a ser cadastrado	Selecionado / Não selecionado	Botão de checar ou equivalente	Lógico	Obrigatório
10	Tabela de informações dos usuários	Tabela com as informações dos usuários	Caracteres Alfanuméricos	Texto	N/A	Sempre habilitado

3.1.2.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Submete os dados da tela	Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos

3.1.3 Interface de usuário: Ranking

3.1.3.1 Leiaute sugerido

Página: Acompanhe resultados: Fase de Grupos

Portal da Copa 2014

Início | Notícias | Ranking | Cidades Sede | Ingressos | Cadastrar

Ranking

1° Espanha	
2° Brazil	
3° Inglaterra	
4° Argentina	
5° EUA	
6° Japão	

Promoções

[Ver mais...](#)

3.1.3.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Ranking	Campo que exibe o ranking dos países	Imagem	Tabela	Texto/Imagem	Sempre habilitado

3.1.4 Interface de usuário: Cadastro de notícia

3.1.4.1 Leiaute sugerido

Página: Postagem de notícia

Bem vindo Conrado


Portal da Copa 2014


Pesquisar


Buscar


[Inicio](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Perfil](#) | [Administrar Usuários](#) | [Administrar Anúncios](#) | [Administrar Notícias](#)

←














→

Postar nova notícia

Título

Categoria

Imagem

Procurar

B

I

U

Enviar

Limpar

3.1.4.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Título	Título da notícia	Caracteres alfanuméricos	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Categoria	Agrupar as notícias em categorias	Caracteres alfanuméricos	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Imagem	Selecionar imagem relacionada à notícia	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos do tipo imagem
4	Comentário	Comentário do usuário	Caracteres alfanuméricos	Até 1000 caracteres	Texto	Opcional

3.1.4.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Procurar	Busca um arquivo de imagem	Arquivo selecionado deve ser compatível com uma imagem
2	Enviar	Submete os dados da tela	Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos
3	Limpar	Limpa os dados digitados nos campos da tela	N/A

3.1.5 Interface de usuário: Cadastro de usuário

3.1.5.1 Leiaute sugerido

Página: Cadastro de usuários

Portal da Copa 2014


Pesquisar

Buscar

Início | Notícias | Ranking | Cidades Sede | Ingressos | Cadastrar

LoginSenha

Enviar



Registrar

Login

Senha

Tipo de conta

Anunciante

Nome / Razão social

CPF/CNPJ

e-mail

Telefone

() -

Idade

Sexo

☐ Masculino

☒ Feminino

Enviar

Promoções



Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00



Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.5.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Senha	Senha do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Tipo de Conta	Tipo de usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	N/A	Texto	Obrigatório
4	Nome/Razão Social	Nome/Razão social do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Obrigatório
5	CPF	CPF do usuário a ser cadastrado	CPF válido	Até 11 caracteres	Número Inteiro	Obrigatório
6	E-mail	E-mail do usuário a ser cadastrado	Caracteres Alfanuméricos	N/A	Texto	Obrigatório
7	Telefone	Telefone do usuário a ser cadastrado	Caracteres usados em números telefônicos	Até 10 dígitos	Texto	Obrigatório
8	Idade	Idade do usuário a ser cadastrado	Caracteres Numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Obrigatório
9	Sexo	Sexo do usuário a ser cadastrado	Selecionado / Não selecionado	Botão de checar ou equivalente	Lógico	Obrigatório

3.1.5.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Submete os dados da tela	Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos

3.1.6 Interface de usuário: Administrar anúncio

3.1.6.1 Leiaute sugerido

Página: Administrar anuncios

Bem vindo Conrado

Portal da Copa 2014

[Inicio](#) |
 [Notícias](#) |
 [Ranking](#) |
 [Cidades Sede](#) |
 [Ingressos](#) |
 [Perfil](#) |
 [Administrar Usuários](#) |
 [Administrar Anúncios](#) |
 [Administar Notícias](#)

Anunciante	Título	Estado	Data	Categoria	Opções
silvinhosbar	Chop Gratis	Publicado	20/09/2014	Gastronomia	Editar Apagar
hotelmaria	Hospedagem SP	Publicado	22/09/2014	Hotelaria	Editar Apagar
gabarito	Almoço Premiado	Publicado	10/09/2014	Gastronomia	Editar Apagar
mcdonalds	Promo Salada	Aguardando	15/09/2014	Gastronomia	Editar Apagar
prefeiturario	Veja o Cristo	Aguardando	28/09/2014	Turismo	Editar Apagar
prefeiturario	Fique pro carnaval	Expirou	20/05/2014	Turismo	Editar Apagar

Título

Publicar Em

Categoria

B
I
U
☰
☷
☷
☷
☷
↶
↷

Venha almoçar no Gabarito's todo dia de jogo da copa e concorra a ingressos para os jogos do dia. Promoção válida até 30/09/2014. Consulte o [regulamento](#).

B
I
U
☰
☷
☷
☷
☷
↶
↷

|

Imagem

Estado

Justificativa

B
I
U
☰
☷
☷
☷
☷
↶
↷

3.1.6.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Pesquisar	Pesquisa anúncios cadastrados	Caracteres alfanuméricos	Até 50 caracteres	Texto	Opcional
2	Tabela de informações dos usuários	Tabela com as informações dos usuários	Caracteres Alfanuméricos	Texto	N/A	Habilitada conforme resultado da busca
3	Título	Título da notícia	Caracteres alfanuméricos	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
4	Publicar em	Data em que será publicado o anúncio	Igual ou posterior à data atual	DD/MM/AAAA	Data	Obrigatório
5	Categoria	Categoriza o serviço/produto anunciado	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 30 caracteres	Texto	Obrigatório
6	Imagem	Endereço da imagem do serviço/produto anunciado	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos compatíveis com imagens
7	Descrição anúncio	Descreve o anúncio	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 100 caracteres	Texto	Obrigatório
8	Estado	Descreve o estado do anúncio	Publicado, Aguardando ou Expirou	Equivalente	Aprovado/Reprovado	Obrigatório
9	Justificativa	Descreve o motivo da rejeição	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Aparece quando estado é Reprovado

3.1.6.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Buscar	Pesquisa nos anúncios cadastrados	Habilitado quando existem anúncios publicados
2	Editar	Permite editar as informações de um anúncio da lista	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados
3	Apagar	Permite excluir um anúncio da lista	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados
4	Procurar	Abre a tela para inserir a imagem referente ao anúncio publicado	Sempre habilitado
5	Enviar	Grava as informações referentes ao anúncio e as publica no portal imediatamente	Habilitado quando todos os campos referentes ao anúncio estão preenchidos
6	Limpar	Limpa os campos referentes ao anúncio	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados

3.1.7 Interface de usuário: Postagem de anúncios

3.1.7.1 Leiaute sugerido

Página: Postagem de anúncios

Bem vindo Silvio

Portal da Copa 2014

[Inicio](#) |
 [Noticias](#) |
 [Ranking](#) |
 [Cidades Sede](#) |
 [Ingressos](#) |
 [Perfil](#) |
 [Anunciar](#)

Postar novo anúncio

Título

Publicar Em

Categoria Imagem

B I U ☰ ☷ ☶ ☵ ☲ ☱ ☴ ☳ ☶ ☵ ☲ ☱ ☴ ☳

3.1.7.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Título	Descrição breve do anúncio	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 50 caracteres	Texto	Obrigatório
2	Publicar em	Data em que será publicado o anúncio	Igual ou posterior à data atual	DD/MM/AAAA	Data	Obrigatório
3	Categoria	Categoriza o serviço/produto anunciado	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 30 caracteres	Texto	Obrigatório
4	Imagem	Imagem relacionada a um produto/serviço	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos compatíveis com imagens
5	Descrição	Descreve detalhadamente o anúncio	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Obrigatório

3.1.7.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Procurar	Abre a tela para inserir a imagem referente ao anúncio publicado	Sempre habilitado
2	Enviar	Grava as informações referentes ao anúncio e submete as mesmas a lista de pedidos do usuário administrador	Habilitado quando todos os campos referentes ao anúncio estão preenchidos
3	Limpar	Limpa os campos referentes ao anúncio	Sempre habilitado, com confirmação quando houver risco de perda de dados

3.1.8 Interface de usuário: Editar perfil

3.1.8.1 Leiaute sugerido

Página: Cadastro de usuários

Portal da Copa 2014

Pesquisar


Buscar

Início | Notícias | Ranking | Cidades Sede | Ingressos | Cadastrar

Login

Senha

Enviar



Registrar

Login

Senha

Tipo de conta

Anunciante

Nome / Razão social

CPF/CNPJ

e-mail

Telefone

Idade

Sexo

☐ Masculino

☒ Feminino

Enviar

Promoções



Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00



Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.8.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Login	Login do usuário cadastrado	Caracteres alfanuméricos	Até 8 caracteres	Texto	Informado pelo Portal / não alterável
2	Senha	Senha do usuário	Caracteres alfanuméricos	Até 20 caracteres	Texto	Alterável
3	Tipo de conta	Tipo de conta do usuário	Caracteres alfanuméricos	N/A	Texto	Alterável
4	Nome / Razão Social	Nome do usuário ou empresa	Caracteres Alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Alterável
5	CPF	Número do CPF do usuário	CPF válido	Até 11 dígitos	Número inteiro	Informado pelo Portal / não alterável
6	E-mail	Endereço de e-mail do usuário	Caracteres alfanuméricos	N/A	Texto	Alterável
7	Telefone	Número de telefone do usuário	Caracteres numéricos	Até 10 dígitos	Número inteiro	Alterável
8	Idade	Idade do usuário	Caracteres numéricos	Até 2 dígitos	Número inteiro	Alterável
9	Sexo	Sexo do usuário	Masculino ou feminino	Botões de opção	Enumeração	Alterável

3.1.8.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Enviar	Grava as alterações feitas	Só habilitado quando todos os campos estiverem devidamente preenchidos

3.1.9 Interface de usuário: Eliminatórias

3.1.9.1 Leiaute sugerido

Página: Acompanhe Resultados: Eliminatória

Portal da Copa 2014

Pesquisar

Buscar

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Cadastrar](#)

Login

Senha

Enviar

←











→

Fase de Grupos

Eliminatórias












Promoções



Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil

A partir de R\$ 500,00



Hospedagem em Ilheus

A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.9.2 Campos

Não possui

3.1.9.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Fase de Grupos	Exibe os grupos de equipes participantes, bem como a pontuação, vitórias, empates, derrotas e saldo de gols de cada equipe até a data atual	Sempre habilitado
2	Eliminatórias	Exibe as chaves com as equipes que passaram da fase de grupos da competição e os resultados dos jogos desta fase até a data atual	Sempre habilitado

3.1.10 Interface de usuário: Notícia

3.1.10.1 Leiaute sugerido

Página: Visualizar Notícia

Portal da Copa 2014

Pesquisar
Buscar

Início | Notícias | Ranking | Cidades Sede | Ingressos | Cadastrar
Login
Senha
Enviar

Mano Menezes e o que é ser técnico de seleção

A vida não é fácil para o técnico da Seleção Brasileira. Nunca. E Mano Menezes sabia bem disso quando assumiu a equipe em 2010, com a missão nada modesta de deixá-la tinindo para a Copa do Mundo da FIFA Brasil 2014™ – e, se possível, no meio do caminho conquistando um inédito ouro olímpico em Londres 2012.

Essa primeira parte da missão ficou no quase – na medalha de prata – o que só intensificou uma pressão que, pela natureza de seu cargo, já é gigantesca. Ainda antes do desfecho dos Jogos Olímpicos, no Reino Unido, o FIFA.com teve uma longa conversa com o treinador, que falou sobre os aspectos gerais da posição que ocupa, as tendências do futebol dominado pela Espanha e pelo Barça e como sua experiência com o Corinthians de Ronaldo e Roberto Carlos o ajudou a chegar à Seleção.

Você precisa estar logado para comentar

Comentar

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.10.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Comentário	Comentário relacionado à notícia apresentada na tela	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 1000 caracteres	Texto	Somente usuários registrados no portal poderão comentar

3.1.10.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Comentar	Publica o comentário do usuário na última posição da lista de comentários abaixo da notícia que se refere	Só habilitado se o usuário estiver logado e o campo de comentário estiver preenchido

3.1.11 Interface de usuário: Cidades sede

3.1.11.1 Leiaute sugerido

Página: Listagem de cidades sede

Portal da Copa 2014

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Cadastrar](#)

Login Senha

Cidades Sede

Rio de Janeiro

- Hotelaria
- Gastronomia
- Turismo
- Ingressos
- História

Ilhéus

- Hotelaria
- Gastronomia
- Turismo
- Ingressos
- História

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil

A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilhéus

A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.11.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Paisagem	Imagem da cidade apresentada	Imagem	N/A	Imagem	Obrigatório / Aceita apenas arquivos do tipo imagem

3.1.11.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Links	Usuário pode clicar nos links: Hotelaria, Gastronomia, Turismo, Ingresso e História	N/A

27

3.1.12 Interface de usuário: Bolão da copa

3.1.12.1 Leiaute sugerido

Página: Bolão da copa

Portal da Copa 2014

Pesquisar

Buscar

Início | Notícias | Ranking | Cidades Sede | Ingressos | Cadastrar

Login

Senha

Enviar

Bolão da Copa

Resultados

Ganhador da 1ª rodada: José Fernandes
Ganhador da 2ª rodada: Marcos da Silva
3ª Rodada: 30/09/2014
4ª Rodada: 10/10/2014
5ª Rodada: 15/10/2014
6ª Rodada: 20/10/2014
7ª Rodada: 10/11/2014
8ª Rodada: 15/11/2014

Para participar basta tentar adivinhar o resultado do próximo jogo.
A premiação é de responsabilidade da FIFA, sendo que o Portal da Copa se isenta de localizar e distribuir o prêmio para o ganhador.
Apenas usuários registrados podem participar do bolão da copa

☐ x ☐

Participe e Concorra

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.12.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Resultados	Tabela que apresenta os resultados dos bolões	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 100 caracteres por rodada	Texto	Sempre habilitado
2	Apostas	Aposta do placar do jogo em detalhe	Caracteres numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Sempre habilitado
3	Bandeira	Exibe as bandeiras dos países em detalhe	Imagem	N/A	Imagem	Sempre habilitado

3.1.12.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Participe e Concorra	Usuário cadastra sua aposta, passando a concorrer ao bolão	Campo Apostas deve ser preenchido com um valor válido

3.1.13 Interface de usuário: História da cidade

3.1.13.1 Leiaute sugerido

Página: História da Cidade

Portal da Copa 2014

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Cadastrar](#)

Login
 Senha

História da Cidade - Rio de Janeiro

Mudar Cidade

Rio de Janeiro, capital do estado homônimo, é a segunda maior metrópole do Brasil, situada no Sudeste do país. Cidade brasileira mais conhecida no exterior, maior rota do turismo internacional no Brasil e principal destino turístico na América Latina e em todo Hemisfério Sul, a capital fluminense funciona como um "espelho", ou "retrato" nacional, seja positiva ou negativamente.

É um dos principais centros econômicos, culturais e financeiros do país, sendo internacionalmente conhecida por diversos ícones culturais e paisagísticos, como o Pão de Açúcar, o morro do Corcovado com a estátua do Cristo Redentor, as praias dos bairros de Copacabana, Ipanema e Barra da Tijuca (entre outros), o Estádio do Maracanã, o Estádio Olímpico João Havelange, o Teatro Municipal do Rio de Janeiro, as florestas da Tijuca e da Pedra Branca, a Quinta da Boa Vista, a Biblioteca Nacional, a ilha de Paqueta, o réveillon de Copacabana, o carnaval carioca, a Bossa Nova e o samba.

Foi a capital do Brasil de 1763 a 1960, quando o governo transferiu-se para a recém-construída Brasília. Sendo, sucessivamente, capital do Estado do Brasil (1621-1815) - uma colônia do império ultramarino português - de 1763 até 1815, depois do Reino Unido de Portugal, Brasil e Algarves (1815-1822), do Império do Brasil (1822-1889) e da República dos Estados Unidos do Brasil (1889-1968) até 1960, em decorrência da fundação de Brasília, no mesmo ano, ocorrendo a transferência do governo para a última. Em 1968, já com a capital brasileira

sendo Brasília, o Estado brasileiro tomou o nome de República Federativa do Brasil, sua denominação oficial até hoje. Atualmente, o Rio de Janeiro é a segunda maior cidade do país, depois de São Paulo. É também conhecida por Cidade Maravilhosa, e aquele que nela nasce é chamado de carioca. Em 2012, a paisagem urbana da cidade foi considerada Patrimônio Cultural da Humanidade pela UNESCO.

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.13.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Mudar Cidade	Seleciona uma cidade	Cidades sedes	Caixa de seleção	Texto	Sempre habilitado
2	Conteúdo	Exibi as informações da cidade	Caracteres alfanuméricos e espaços	Até 1000 caracteres	Texto	Sempre Habilitado

3.1.13.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Mudar cidade	Altera o conteúdo da página	Sempre habilitado

3.1.14 Interface de usuário: Ingressos da copa

3.1.14.1 Leiaute sugerido

Página: Ingressos da Copa

Portal da Copa 2014

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Cadastrar](#)

Login
Senha

Ingressos da Copa

Selecione a cidade Rio de Janeiro▼

Bilheteria da Glória
Av. Churchill, 1500 - Centro - Rio de Janeiro - RJ, 20020-050

Rio Maximo Tour
Rua Constante Ramos 44 - COPACABANA - Rio de Janeiro - RJ, 20020-050

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.14.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Selecione a cidade	Seleciona uma cidade	Cidades sedes	Combo de seleção	Texto	Sempre habilitado
2	Informações da cidade	Exibe o conteúdo da cidade selecionada	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 200 caracteres por cidade	Texto	Sempre Habilitado

3.1.14.3 Comandos

Não possui

3.1.15 Interface de usuário: Histórias das seleções

3.1.15.1 Leiaute sugerido

Página: História da Cidade

Portal da Copa 2014

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Cadastrar](#)

Login Senha

Informações sobre seleções

Brasil

Pontos ganhos: 172
Jogos: 97
Vitórias: 67
Empates: 15
Derrotas: 15
Copas do mundo disputadas: 19 de 1930 – 2014 (Todas)
Títulos: 5 (1958, 1962, 1970, 1994, 2002)

Pais descoberto em 1500. Seleção fundada em ... Participou da copa pela primeira vez em 1930...

Promoções

Hospedagem no Rio de Janeiro para o próximo jogo do Brasil
A partir de R\$ 500,00

Hospedagem em Ilheus
A partir de R\$ 500,00

[Ver mais...](#)

3.1.15.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Bandeira	Bandeira do país apresentado	Imagem	N/A	Imagem	Sempre habilitado
2	Informações	Informações do país selecionado	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 200 caracteres	Texto	Sempre habilitado

3.1.15.3 Comandos

Não possui

3.1.16 Interface de usuário Administrar seleções

3.1.16.1 Leiaute sugerido

Página: Administrar Informações Sobre Seleções

Bem vindo Conrado

Portal da Copa 2014

[Início](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Perfil](#) | [Administrar Usuários](#) | [Administrar Anúncios](#) | [Administar Notícias](#)

Seleção	Títulos	História	Opções
Brasil	5	País descoberto em... Participou pela primeira vez da copa em...	Editar Apagar
EUA	0	País descoberto em... Participou pela primeira vez da copa em...	Editar Apagar
Itália	4	País fundado em... Participou pela primeira vez da copa em...	Editar Apagar
Argentina	2	País descoberto em... Participou pela primeira vez da copa em...	Editar Apagar
Espanha	1	País fundado em... Participou pela primeira vez da copa em...	Editar Apagar
Uruguai	2	País descoberto em... Participou pela primeira vez da copa em...	Editar Apagar

Seleção

Títulos

História

B *I* U |

Bandeira

3.1.16.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Seleção	País escolhido pelo usuário	Caracteres alfabéticos	Até 50 caracteres	Texto	Sempre habilitado
2	Títulos	Quantidade de títulos do país escolhido	Caracteres numéricos	Até 2 dígitos	Números Inteiros	Sempre habilitado
3	História	História do país escolhido	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Sempre habilitado
4	Bandeira	Imagem da bandeira do país	Link	N/A	Link	Aceita apenas arquivos compatíveis com imagens

3.1.16.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Criar novo	Desabilita os campos para inserção de uma nova seleção	Sempre habilitado
2	Buscar	Busca uma seleção de acordo com o valor do campo pesquisar	Obrigatório que o campo Pesquisar tenha sido preenchido
3	Enviar	Submete os valores dos campos Bandeira, Seleção, Título e História ao sistema	Obrigatório que os campos Bandeira, Seleção, Título e História tenham sido preenchidos
4	Limpar	Limpa todos os campos da tela	N/A

3.1.17 Interface de usuário Administrar tabela de jogos

3.1.17.1 Leiaute sugerido

Página: Administrar tabela de jogos

Bem vindo Conrado

Portal da Copa 2014

[Inicio](#) | [Notícias](#) | [Ranking](#) | [Cidades Sede](#) | [Ingressos](#) | [Perfil](#) | [Administrar Usuários](#) | [Administrar Anúncios](#) | [Administar Notícias](#)

Grupo A

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo B

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo C

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo D

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo E

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo F

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo G

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

Grupo H

	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0
	v:0	d:0	e:0	sg:0

x

x

x

3.1.17.2 Campos

Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Imagem	Bandeira do país	Imagem	N/A	Imagem	N/A

3.1.17.3 Comandos

Não possui

34

3.1.18 Interface de usuário Administrar cidades

3.1.18.1 Leiaute sugerido


Página: Administrar Informações Sobre Cidades sede

Bem vindo Conrado

Portal da Copa 2014

Pesquisar Buscar

Início | Notícias | Ranking | Cidades Sede | Ingressos | Perfil | Administrar Usuários | Administrar Anúncios | Administrar Notícias

←  →

Criar novo Pesquisar Buscar

Cidade	Informações	Opções
Rio de Janeiro	Rio de Janeiro, capital do estado homônimo, é a segunda maior...	Editar Apagar
São Paulo	São Paulo, capital do estado de São Paulo, é a maior...	Editar Apagar
Belo Horizonte	Belo Horizonte, capital do estado de Minas Gerais, terceira maior...	Editar Apagar
Salvador	Salvador...	Editar Apagar
Natal	Natal...	Editar Apagar
Florianópolis	Florianópolis...	Editar Apagar

Cidade:

Informações

[Rio de Janeiro, capital do estado homônimo, é a segunda maior metrópole do Brasil, situada no Sudeste do país. Cidade brasileira mais conhecida no exterior, maior rota do turismo internacional no Brasil e principal destino turístico na América Latina e em todo Hemisfério Sul, a capital fluminense funciona como um "espelho", ou "retrato" nacional, seja positiva ou negativamente. É um dos principais centros econômicos, culturais e financeiros do país, sendo internacionalmente conhecida por diversos ícones culturais e paisagísticos, como o Pão de Açúcar, o morro do Corcovado com a estátua do Cristo Redentor, as praias dos bairros de Copacabana, Ipanema e Barra da Tijuca (entre outros),

Enviar Limpar

3.1.18.2 Campos

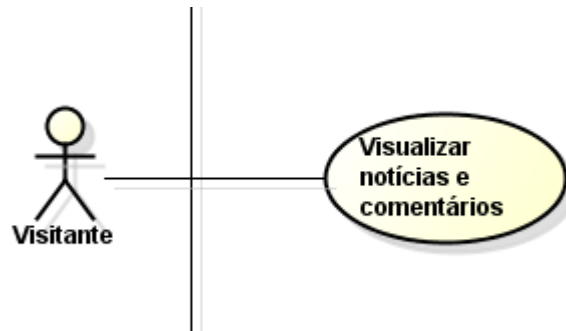
Número	Nome	Descrição	Valores válidos	Formato	Tipo	Restrições
1	Tabela	Apresenta informações sobre as cidades	Compatíveis com as colunas	N/A	Texto	Habilitada / Se uma consulta foi feita
2	Cidade	Permite ao usuário criar uma nova cidade	Caracteres alfabéticos	Até 25 caracteres	Texto	Obrigatório
3	Informações	Permite ao usuário inserir informações da cidade	Caracteres alfabéticos e espaços	Até 500 caracteres	Texto	Obrigatório

3.1.18.3 Comandos

Número	Nome	Ação	Restrições
1	Criar novo	Desabilita os campos para inserção de uma nova seleção	Sempre habilitado
2	Enviar	Submete os valores do campo Seleção e Informações	Obrigatório que os campos Seleção e Informações tenham sido preenchidos
3	Limpar	Limpa todos os campos da tela	N/A

3.2 Requisitos Funcionais (Detalhamento dos Casos de Uso)

3.2.1 Caso de uso: Visualizar notícias e comentários



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao visitante buscar e visualizar notícias e comentários

3.2.1.1 Precondições

1. N/A

3.2.1.2 Fluxo principal: Buscar notícias

1. Visitante acessa página inicial do sistema
2. Sistema retorna página inicial com as últimas notícias e resultados
3. Visitante aplica filtros de pesquisa na notícia
4. Sistema retorna notícias que se aplicam ao filtro

3.2.1.3 Fluxos alternativos

3.2.1.3.1 Fluxo alternativo: Visualizar notícia

Precondições	1. O visitante localizou a notícia desejada
Passos	1. Visitante acessa página da notícia desejada 2. Sistema retorna as informações completas da notícia com suas imagens 3. Visitante acessou o conteúdo da notícia

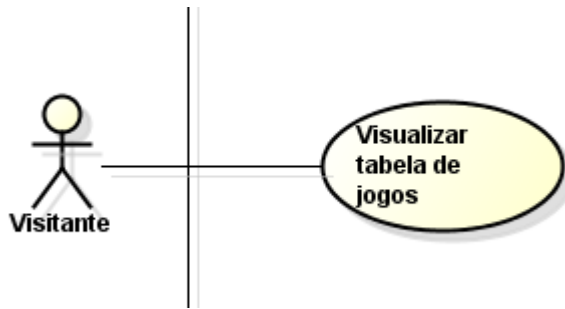
3.2.1.3.2 Fluxo alternativo Notícia não encontrada

Precondições	1. O visitante não localizou a notícia desejada
Passos	1. Visitante acessa página do resultado de sua busca 2. Sistema retorna mensagem: "Não foi possível localizar notícia desejada."

3.2.1.4 Pós-condições

1. Uma notícia foi buscada e/ou visualizada

3.2.2 Caso de uso: Visualizar tabela de jogos



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao visitante visualizar a tabela de jogos da copa

3.2.2.1 Precondições

2. N/A

3.2.2.2 Fluxo principal: Visualizar tabela da copa

1. Visitante acessa página de tabela de jogos da copa
2. Sistema exibe a tabela atualizada do torneio

3.2.2.3 Fluxos alternativos

3.2.2.3.1 Fluxo alternativo Visualizar Mata-Mata

Precondições	1. N/A
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visitante aplica filtro para exibição da fase de Mata-Mata 2. Sistema exibe fase de Mata-Mata do torneio

3.2.2.3.2 Fluxo alternativo Visualizar fases de grupos

Precondições	1. N/A
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visitante aplica filtro para exibição da fase de grupos 2. Sistema exibe fase de grupos do torneio

3.2.2.4 Pós-condições

1. Visitante visualizou a tabela de jogos da copa

3.2.3 Caso de uso Visualizar história das seleções



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Visitante pesquisar e visualizar histórico sobre as seleções em outras competições

3.2.3.1 Precondições

1. A(s) seleção(s) precisa ter seu histórico cadastrado para que o visitante possa visualizá-lo

3.2.3.2 Fluxo principal: Localizar seleções

1. Visitante acessa a página para visualizar histórico das seleções
2. Sistema exibe a interface para visualizar histórico de seleções
3. Visitante digita no campo de pesquisa a seleção que deseja visualizar seu histórico
4. Sistema exibe o histórico da seleção pesquisada de acordo com os filtros

3.2.3.3 Fluxos alternativos

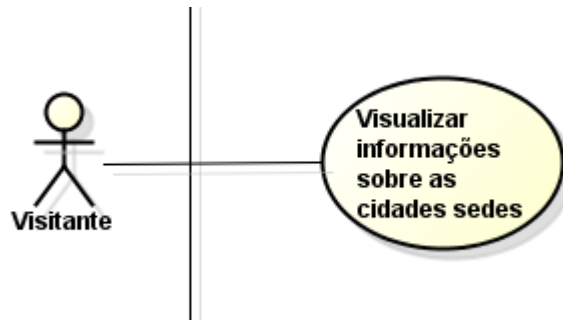
3.2.3.3.1 Fluxo alternativo Visualização do histórico da seleção

Precondições	1. N/A
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visitante acessa o histórico completo das seleções 2. Sistema exibe informações completas sobre o histórico da seleção pesquisada

3.2.3.4 Pós-condições

--

3.2.4 Caso de uso: Visualizar informações sobre as cidades sedes



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Visitante selecionar, pesquisar e visualizar informações sobre cidades sedes

3.2.4.1 Precondições

1. N/A

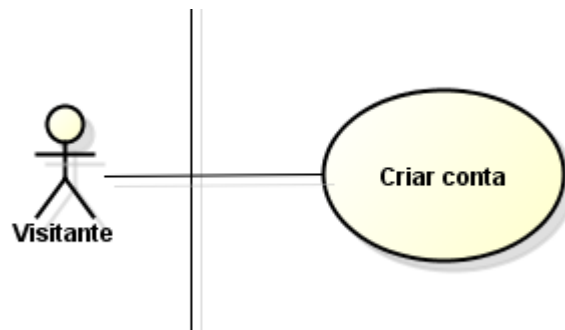
3.2.4.2 Fluxo principal: Visualizar informações sobre cidades sedes

1. Visitante acessa a página para visualizar cidades sedes
2. O sistema exibe o formulário listando todas as cidades sedes do evento
3. Visitante seleciona a cidade sede o qual deseja visualizar suas informações
4. O sistema exibe o formulário com as informações sobre a cidade sede selecionada

3.2.4.3 Pós-condições

1. Informações sobre a cidade sede localizada e/ou visualizada

3.2.5 Caso de uso: Visualizar informações sobre as cidades sedes



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Visitante criar uma conta e se tornar um Visitante Credenciado

3.2.5.1 Precondições

- | |
|--------|
| 1. N/A |
|--------|

3.2.5.2 Fluxo principal: Criação da conta

- | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Visitante acessa a página de criação de conta
2. Sistema exibe o formulário de cadastro
3. Visitante preenche formulário com seus dados pessoais
4. Sistema salva as informações e concede a nova permissão ao usuário |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

3.2.5.3 Fluxos alternativos

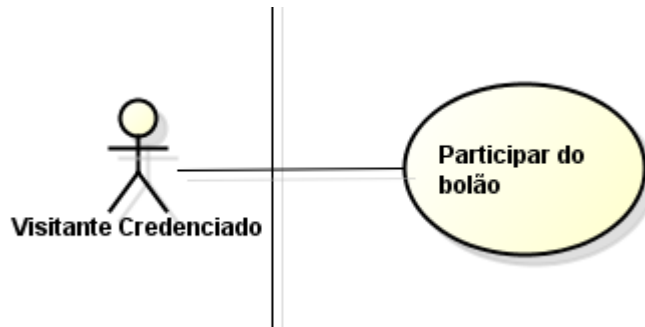
3.2.5.3.1 Fluxo alternativo Login de acesso já existente

Precondições	1. Visitante visualizou o formulário de cadastro
Passos	1. Visitante preenche os campos do formulário 2. Sistema tenta submeter os dados, porém retorna uma mensagem de erro do tipo: "Login já existente, escolha outro"

3.2.5.4 Pós-condições

- | |
|---------------------------------------------|
| 1. Visitante torna-se Visitante Credenciado |
|---------------------------------------------|

3.2.6 Caso de uso Participar do bolão



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao visitante credenciado visualizar resultados anteriores de bolões, datas dos futuros bolões, e pode arriscar resultados dos próximos jogos

3.2.6.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como Visitante Credenciado

3.2.6.2 Fluxo principal: Participar dos bolões

1. Visitante Credenciado acessa a página de bolões
2. Sistema exibe a tela de bolões
3. Visitante Credenciado visualiza informações sobre os bolões (e.g., datas dos futuros bolões e resultados) e clica no botão “Participe e Concorra”
4. Sistema exibe a tela para palpites
5. Visitante Credenciado aplica um palpite de resultado para o jogo em aberto
6. Sistema salva essa requisição

3.2.6.3 Fluxos alternativos

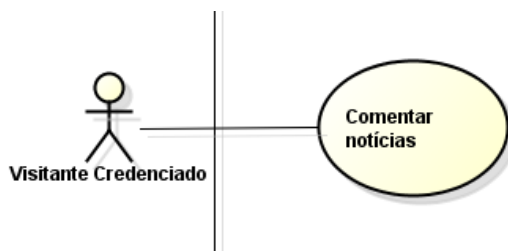
3.2.6.3.1 Fluxo alternativo Cancelar Palpite

Precondições	1. N/A
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visitante clica em retornar ou fecha a tela 2. Sistema cancela esse palpite corrente

3.2.6.4 Pós-condições

1. Visitante Credenciado aplicou um palpite de resultado

3.2.7 Caso de uso: Comentar notícias



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite visitante credenciado criar, editar ou excluir seus comentários

3.2.7.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como Visitante Credenciado
2. O visitante localizou a notícia desejada

3.2.7.2 Fluxo principal: Comentar notícias

1. Visitante Credenciado acessa página da notícia desejada
2. Sistema retorna as informações completas da notícia com suas imagens
3. Visitante Credenciado preenche o formulário de comentário e envia para o sistema
4. Sistema guarda o comentário e exibe a notícia com o comentário adicionado

3.2.7.3 Fluxos alternativos

3.2.7.3.1 Fluxo alternativo Editar comentário

Precondições	1. O Visitante Credenciado localizou o seu comentário
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visitante Credenciado acessa o botão responsável pela edição de comentário 2. Sistema exibe formulário de edição de comentário 3. Visitante Credenciado preenche o formulário de edição de comentário e envia para o sistema 4. Sistema guarda o comentário editado e exibe a notícia com o comentário editado

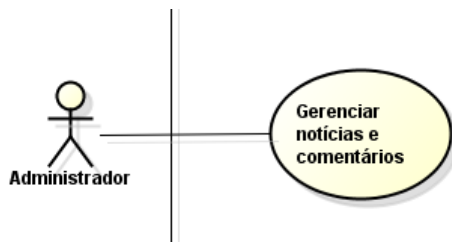
3.2.7.3.2 Fluxo alternativo Excluir comentário

Precondições	1. O Visitante Credenciado localizou o seu comentário
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Visitante Credenciado acessa o botão responsável pela exclusão de comentário 2. Sistema exibe mensagem de confirmação de exclusão de comentário 3. Visitante Credenciado confirma exclusão 4. Sistema efetua exclusão e exibe a notícia sem o comentário excluído

3.2.7.4 Pós-condições

1. Um comentário foi criado, editado ou excluído

3.2.8 Caso de uso Gerenciar notícias e comentários



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao administrador buscar, visualizar, criar, editar e excluir notícias e comentários

3.2.8.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como Administrador

3.2.8.2 Fluxo principal: Buscar notícias

1. Administrador acessa página de administração de notícias e comentários
2. Sistema exibe as últimas notícias e comentários
3. Administrador aplica filtros
4. Sistema exibe notícias e comentários que se encaixem nos filtros escolhidos

3.2.8.3 Fluxos alternativos

3.2.8.3.1 Fluxo alternativo Criar nova notícia

Precondições	1. Administrador não localizou notícia
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrador acessa o botão responsável pela criação de novas notícias e comentários 2. Sistema retorna formulário para criação de novas notícias e comentários 3. Administrador preenche o formulário e envia 4. Sistema efetua a criação da notícia e comentários

3.2.8.3.2 Fluxo alternativo Editar notícia

Precondições	1. Administrador escolheu uma notícia na lista e clicou em <i>editar</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes às notícias 2. Administrador altera os dados desejados e clica em <i>enviar</i> 3. Sistema salva as alterações feitas no cadastro de notícias e atualiza o banco de dados do sistema

3.2.8.3.3 Fluxo alternativo Excluir notícia

Precondições	1. Administrador escolheu uma notícia na lista e clicou em <i>excluir</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes às notícias 2. Administrador clica em <i>excluir</i>. 3. Sistema exibe mensagem de confirmação da solicitação do administrador 4. Administrador confirma exclusão da notícia 5. Sistema exclui a notícia

3.2.8.4 Pós-condições

8. Uma notícia foi visualizada, criada, editada ou excluída

3.2.9 Caso de uso Gerenciar tabela de jogos



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite administrador buscar, visualizar, criar, editar e excluir informações sobre a tabela de jogos

3.2.9.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema

3.2.9.2 Fluxo principal: Visualizar tabela de jogos

1. Usuário entra no sistema como Administrador
2. Sistema exibe a tela de gerenciamento da tabela da Copa
3. Administrador pode visualizar a tabela da Copa
4. Sistema exibe a tabela

3.2.9.3 Fluxos alternativos

3.2.9.3.1 Fluxo alternativo Criar nova tabela de jogos

Precondições	1. Administrador não localizou tabela de jogos
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrador acessa o botão responsável pela criação de nova tabela de jogos 2. Sistema retorna formulário para criação de nova tabela de jogos 3. Administrador preenche o formulário e envia 4. Sistema efetua a criação da tabela de jogos

3.2.9.3.2 Fluxo alternativo Editar tabela de jogos

Precondições	1. Administrador escolheu uma tabela de jogos na lista e clicou em <i>editar</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes à tabela de jogos 2. Administrador altera os dados desejados e clica em <i>enviar</i> 3. Sistema salva as alterações feitas no cadastro de tabela de jogos

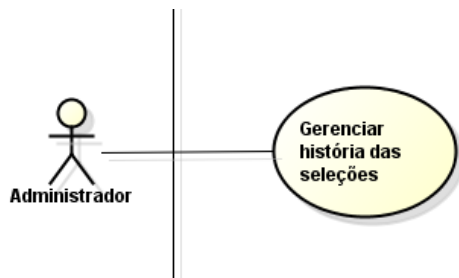
3.2.9.3.3 Fluxo alternativo Excluir tabela de jogos

Precondições	1. Administrador escolheu uma tabela de jogos na lista e clicou em <i>excluir</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes às tabela de jogos 2. Administrador clica em <i>excluir</i>. 3. Sistema exibe mensagem de confirmação da solicitação do administrador. 4. Administrador confirma exclusão da tabela de jogos 5. Sistema exclui tabela de jogos

3.2.9.4 Pós-condições

9. Uma tabela de jogos foi visualizada, criada, editada ou excluída

3.2.10 Caso de uso Gerenciar história das seleções



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Administrador inserir, editar, gravar e excluir informações sobre a historia de determinada seleção

3.2.10.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema

3.2.10.2 Fluxo principal: Listar seleções com históricos cadastrados

1. Administrador acessa pagina de administração de informações sobre seleções
2. Sistema exibe a tela com uma lista de seleções com históricos cadastrados
3. Administrador aplica os filtros de pesquisa desejados
4. Sistema retorna o resultado da busca

3.2.10.3 Fluxos alternativos

3.2.10.3.1 Fluxo alternativo Editar informações sobre determinada seleção

Precondições	1. Administrador selecionou a opção de editar
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe as informações sobre a história da seleção 2. Administrador altera os dados desejados e clica em enviar 3. Sistema salva as alterações feitas na história da seleção

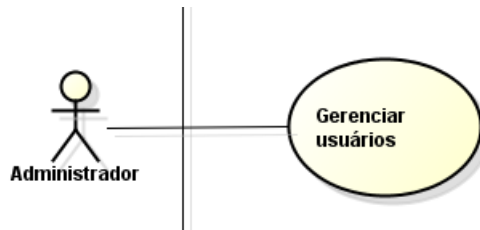
3.2.10.3.2 Fluxo alternativo Excluir informações sobre determinada seleção

Precondições	1. Administrador escolheu uma seleção na lista clicou em <i>excluir</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes às seleções 2. Administrador clica em <i>excluir</i> 3. Sistema exibe mensagem de confirmação da solicitação do administrador. 4. Administrador confirma exclusão do cadastro do sistema. 5. Sistema exclui história da seleção

3.2.10.4 Pós-condições

1. Seleções com históricos cadastrados listadas e/ou com suas informações alteradas

3.2.11 Caso de uso Gerenciar usuários



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Administrador buscar, visualizar, editar e excluir usuários

3.2.11.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema

3.2.11.2 Fluxo principal: Buscar informações sobre um usuário

1. Administrador clica em *administrar usuários* na página inicial do sistema
2. Sistema exibe a tela com a lista de usuários cadastrados
3. Administrador digita o nome do usuário no campo *pesquisar* e clica em *buscar*
4. Sistema exibe a lista com os resultados da busca e oferece as opções de visualizar, editar ou apagar informações referentes aos usuários listados

3.2.11.3 Fluxos alternativos

3.2.11.3.1 Fluxo alternativo Editar informações de usuário cadastrado

Precondições	1. Administrador escolheu um usuário na lista de usuários cadastrados e clicou em <i>editar</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes ao cadastro do usuário 2. Administrador altera os dados desejados e clica em <i>enviar</i> 3. Sistema salva as alterações feitas no cadastro do usuário

3.2.11.3.2 Fluxo alternativo Excluir cadastro de usuário

Precondições	1. Administrador escolheu um usuário na lista de usuários cadastrados e clicou em <i>excluir</i>
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe todas as informações referentes ao cadastro do usuário 2. Administrador clica em <i>excluir</i> 3. Sistema exibe mensagem de confirmação da solicitação do administrador 4. Administrador confirma exclusão do cadastro no sistema 5. Sistema exclui usuário

3.2.11.4 Pós-condições

1. Usuário foi visualizado, cadastrado, editado e/ou excluído.

3.2.12 Caso de uso Gerenciar publicações de anúncios

Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao Administrador buscar, visualizar, aprovar, reprovar e excluir anúncios.

3.2.12.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema

3.2.12.2 Fluxo principal: Buscar anúncios

1. Administrador acessa página de administração de anúncios
2. Sistema exibe os anúncios
3. Administrador aplica filtros
4. Sistema exibe anúncios que se encaixam nos filtros do Administrador

3.2.12.3 Fluxos alternativos**3.2.12.3.1 Fluxo alternativo Visualizar anúncio**

Precondições	1. Administrador localizou anúncio desejado
Passos	1. Administrador acessa página do anúncio 2. Sistema retorna informações do anúncio

3.2.12.3.2 Fluxo alternativo Aprovar anúncio

Precondições	1. Administrador localizou anúncio desejado
Passos	1. Administrador acessa página do anúncio 2. Sistema retorna informações do anúncio e formulário de avaliação de anúncio 3. Administrador aprova anúncio e envia formulário 4. Sistema efetua aprovação de anúncio

3.2.12.3.3 Fluxo alternativo Reprovar anúncio

Precondições	1. Administrador localizou anúncio desejado
Passos	1. Administrador acessa página do anúncio 2. Sistema retorna informações do anúncio e formulário de avaliação de anúncio 3. Administrador reprova anúncio e preenche campo de justificativa da reprovação e envia formulário 4. Sistema efetua reprovação de anúncio e envia justificativa para o anunciante

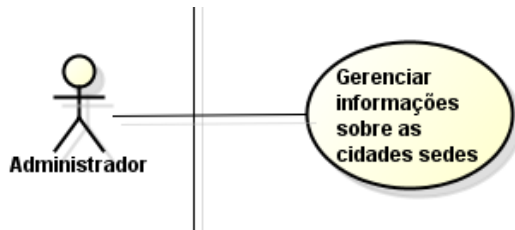
3.2.12.3.4 Fluxo alternativo Administrador não encontrou anúncio

Precondições	1. Administrador não localizou anúncio desejado
Passos	1. Administrador acessa página do resultado de sua busca 2. Sistema retorna mensagem "Não foi possível localizar anúncio desejada"

3.2.12.4 Pós-condições

1. Um anúncio foi visualizado, aprovado ou reprovado

3.2.13 Caso de uso Gerenciar informações sobre as cidades sedes



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao administrador buscar, visualizar, criar e editar informações sobre as cidades sedes

3.2.13.1 Precondições

- | |
|---------------------------------------------------------------|
| 1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema |
|---------------------------------------------------------------|

3.2.13.2 Fluxo principal: Buscar informações sobre uma cidade

- | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Administrador acessa página de administração de cidades sede
2. Sistema exibe últimas informações sobre cidade sede
3. Administrador aplica filtros
4. Sistema exibe informações sobre cidade sede que se encaixam nos filtros do Administrador |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

3.2.13.3 Fluxos alternativos

3.2.13.3.1 Fluxo alternativo Visualizar informações sobre cidades sede

Precondições	1. Administrador localizou informação sobre a cidade sede pesquisada
Passos	1. Administrador acessa página das informações sobre a cidade sede escolhida 2. Sistema retorna informações sobre a cidade sede

3.2.13.3.2 Fluxo alternativo Editar informações sobre cidade sede

Precondições	1. Administrador localizou informação sobre a cidade sede desejada
Passos	1. Administrador acessa página de informações sobre a cidade sede 2. Sistema exibe informações sobre a cidade sede e formulário para edição das mesmas 3. Administrador preenche e envia formulário exibido 4. Sistema efetua alteração de informações sobre cidade sede

3.2.13.3.3 Fluxo alternativo Excluir informações sobre cidade sede

Precondições	1. Administrador localizou informação sobre a cidade sede desejada
Passos	1. Administrador acessa botão responsável pela exclusão de informações de cidade sede 2. Sistema exibe confirmação de exclusão de informações de cidade sede 3. Administrador confirma exclusão 4. Sistema exclui informações sobre cidade sede

3.2.13.3.4 Fluxo alternativo Criar informações sobre cidade sede

Precondições	1. Administrador localizou informação sobre a cidade sede desejada
Passos	1. Administrador acessa botão responsável pela criação de informações de cidade sede 2. Sistema exibe formulário de criação de informações de cidade sede 3. Administrador preenche e envia formulário exibido 4. Sistema efetua a criação de informações sobre cidade sede

3.2.13.4 Pós-condições

1. Informações sobre uma cidade sede foram visualizadas, editadas, criadas, ou excluídas

3.2.14 Caso de uso Solicitar publicações de anúncios



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite Anunciante buscar, visualizar, criar, editar e excluir anúncios

3.2.14.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema

3.2.14.2 Fluxo principal: Criar um anúncio

1. Anunciante clica em *anunciar* na página inicial do sistema.
2. Sistema retorna a tela com a lista de campos referentes ao anúncio
3. Anunciante preenche todos os campos solicitados pelo sistema e clica em *enviar*.
4. Sistema salva os dados informados pelo usuário, envia-os ao administrador do sistema, atualiza a lista de anúncios pendentes no banco de dados do sistema e informa o usuário que seu anúncio encontra-se em processo de análise.

3.2.14.3 Fluxos alternativos

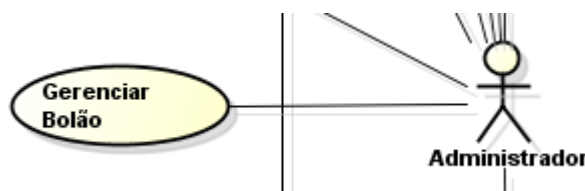
3.2.14.3.1 Fluxo alternativo: Inconsistência no anúncio

Precondições	1. Usuário não preencheu corretamente os campos referentes ao anúncio
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistema exibe mensagem informando os campos que estão incorretos. 2. Usuário confirma a mensagem do sistema e corrige os campos.

3.2.14.4 Pós-condições

1. Anunciante criou um anúncio no sistema

3.2.15 Caso de uso Gerenciar Bolão



Descrição em Alto Nível: Funcionalidade que permite ao administrador gerenciar e apurar as apostas do Bolão da Copa

3.2.15.1 Precondições

1. Usuário deve ser credenciado como administrador do sistema

3.2.15.2 Fluxo principal: Criar Bolão

1. Administrador acessa a funcionalidade responsável pela criação de um novo bolão
2. Sistema exibe o sistema a página de para criação do novo bolão
3. Administrador preenche os dados para o bolão
4. Sistema efetua a criação do bolão no sistema

3.2.15.3 Fluxos alternativos

3.2.15.3.1 Fluxo alternativo: Fechar Apostas de uma rodada Bolão

Precondições	<ol style="list-style-type: none"> 1. As partidas de uma rodada do bolão acontecerão no prazo de 24 horas
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. O Administrador acessa a funcionalidade responsável para fechar as apostas de uma rodada 2. O Sistema exibe todas as apostas válidas da rodada e a funcionalidade para o seu fechamento 3. O Administrador aciona a ação para fechar a rodada 4. O Sistema exibe os dados da rodada encerrada

3.2.15.3.2 Fluxo alternativo: Apurar Resultado de uma rodada Bolão

Precondições	<ol style="list-style-type: none"> 1. Todas as partidas de uma rodada do bolão foram finalizadas
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. O Administrar acessa a funcionalidade para apurar o resultado da rodada 2. O sistema exibe o ranking dos apostadores atualizado em relação a ultima rodada

3.2.15.3.3 Fluxo alternativo: Anunciar Resultado Final do Bolão

Precondições	<ol style="list-style-type: none"> 1. A Copa do Mundo chegou ao final
Passos	<ol style="list-style-type: none"> 1. O Administrador acessa a funcionalidade para anunciar o resultado do bolão 2. O sistema computa o resultado de todas as rodadas e exibe o resultado final do bolão

3.3 Requisitos Não Funcionais

3.3.1 Requisitos de Dados Persistentes

3.3.1.1 Classes persistentes

Número de ordem	Nome	Descrição
1.	Usuário	Classe que contém todos os atributos comuns ao Visitante Credenciado, Administrador e Anunciante
2.	Visitante Credenciado	Classe que herda de Usuário e implementa seu tipo de conta
3.	Anunciante	Classe que herda de Usuário e implementa seu tipo de conta
4.	Administrador	Classe que herda de Usuário e implementa seu tipo de conta
5.	Ingresso	Informação dos locais de venda dos ingressos
6.	Comentário	Informação dos comentários realizados por usuários
7.	Anúncio	Informação referente a um anúncio concretizado pelo Anunciante
8.	Notícia	Informação relativa a uma notícia do portal
9.	Cidade	Informação de uma determinada cidade exibida no portal
10.	Seleção	Informação referente às seleções apresentadas no portal
11.	Bolão	Informação referente a cada rodada do bolão
12.	Palpite Bolão	Informação sobre os palpites registrados para o bolão

3.3.2 Requisitos de Usabilidade

Número de ordem	Nome	Descrição
1.	Restrição ao desenho das telas	O sistema deve prover interface amigável e de fácil acesso. Ter <i>menu</i> principal que permite usuário, de qualquer página, ir a praticamente qualquer outra e possuir sistema de busca

3.3.3 Requisitos de Desempenho

Número de ordem	Nome	Descrição
1.	Restrição de tempo de resposta	O sistema deve prover tempo de resposta menor que 2 segundos com pelo menos 10.000 usuários simultâneos
2	Restrição de processamento de software	O sistema deve processar os resultados dos jogos e liberar a tela de classificação em menos de 1 dia