从C++到Rust,异常处理panic ,上集

原创 Ajonbin AJonbin的杂货铺 2024年01月08日 22:47 美国

C++通过try-catch来捕获和处理异常。Rust的异常处理机制有两种: panic和Result类型。

Result是Rust中的enum类型,其中定义了Ok和Err两个可能的值。如果有异常发生,Reulst就会设置 Err,来表明异常错误的类型和信息。

Result一般是程序外部错误,是可以预见,有可能发生的错误,比如IO错误,网络连接错误。通过对不同类型错误的处理,来保证程序继续运行。

但今天不讲Result, 先放一放。

今天讲讲另一种异常的类型、panic。

和Result不同, panic一般是程序内部,不应该发生的错误。比如数组越界,除0等。

发生这种错误往往是程序无法按照正常的逻辑运行下去,所以一旦发生panic、线程就会最终退出。

从概念上讲, panic有两种处理方式展开堆栈(Unwinding)和退出程序(Aborting)。

Unwinding the stack展开堆栈是默认的处理方式。

Aborting, 直接退出程序, 简单粗暴。

让我们来写点代码试试。

新建个工程, 再添加一个除零的错误。

- \$ cargo new hello panic
- \$ cd hello_panic/

```
hello_panic$ vim src/main.rs
1
2 fn divide(divider:u32){
3 let = 100/divider;
4 }
5
6 fn will_divide_zero(){
     let = divide(0);
7
8 }
9
10 fn caller_divide(){
11
     will divide zero();
12 }
13
14 fn main() {
      println!("Hello, panic!");
15
16
      caller divide();
17
18
                         公众号・AJonbin的杂货铺
19 }
```

在main.rs里, 我们设计了三个函数, 依次调用, 最终用100除以0。

运行cargo run 运行一下

```
hello_panic$ cargo run

Compiling hello_panic v0.1.0

Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.80s

Running `target/debug/hello_panic`

Hello, panic!

thread 'main' panicked at src/main.rs:3:13:

attempt to divide by zero

note: run with `RUST_BACKTRACE=1` environment variable to display a backtrace
```

程序如约在第3行除0的地方产生了错误,最终退出了程序。

通过提示, 如果设置了RUST_BACKTRACE=1,那么堆栈就会被打印出来。来试试。

```
hello_panic$ export RUST_BACKTRACE=1
hello_panic$ cargo run
    Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.06s
    Running `target/debug/hello_panic`
Hello, panic!
thread 'main' panicked at src/main.rs:3:13:
attempt to divide by zero
stack backtrace:
  0: rust_begin_unwind
             at /rustc/a28077b28a02b92985b3a3faecf92813155flea1/library/std/src/panicking.rs:597:5
  1: core::panicking::panic_fmt
             at /rustc/a28077b28a02b92985b3a3faecf92813155f1ea1/library/core/src/panicking.rs:72:14
  2: core::panicking::panic
             at /rustc/a28077b28a02b92985b3a3faecf92813155flea1/library/core/src/panicking.rs:127:5
  3: hello_panic::divide
             at ./src/main.rs:3:10
  4: hello_panic::will_divide_zero
             at ./src/main.rs:7:13
   5: hello_panic::caller_divide
             at ./src/main.rs:11:5
  6: hello_panic::main
             at ./src/main.rs:17:4
  7: core::ops::function::FnOnce::call_once
             at /rustc/a28077b28a02b92985b3a3faecf92813155f1ea1/library/core/src/ops/function.rs:250:5
note: Some details are omitted, run with `RUST_BACKTRACE=full` for a verbose backtrace.
```

panic的默认处理方式Unwinding展开堆栈,可以理解为清理栈空间,它包括了这些步骤:

- 清理当前函数的栈空间,释放所有临时变量,本地变量和函数入参。
- 当前函数清理完成后,会沿着调用栈向上逐步清理调用函数。
- 如果遇到catch unwind(),则当前清理工作结束。否则清理工作会持续到当前线程thread结束。
- 如果当前线程是主线程,那么程序就会退出了。

就向我们刚才的例子,只有一个主线程,一旦发生panic,就会导致整个程序退出。

刚刚提到,用std::panic::catch_unwind()可以防止线程退出,再来试试

```
2 fn divide(divider:u32){
3 let = 100/divider;
4 }
5
6 fn will divide zero(){
     let _ = divide(0);
7
8 }
9
10 fn caller divide(){
      //will divide zero() -->
11
      std::panic::catch_unwind(| | will_divide_zero());
12
13 }
14
15 fn main() {
     println!("Hello, panic!");
16
17
   caller divide();
18
19
      println!("After panic!");
公众号・AJonbin的杂货铺
20
21 }
```

我们修改下main.rs,在调用will_divide_zero时加上catch_unwind()保护。然后我们在最后加一句打印"After panic"。

```
hello_panic$ cargo run
   Compiling hello_panic v0.1.0
   Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.21s
    Running `target/debug/hello_panic`
Hello, panic!
thread 'main' panicked at src/main.rs:3:13:
attempt to divide by zero
note: run with `RUST_BACKTRACE=1` environment variable to display a backtrace
After panic!
```

可以看到运行之后,panic依然发生了,但是程序并没有马上退出,而是正常运行到了最后。

catch_unwind()和unwinding提供了一种优雅地处理错误异常的方式。它可以让程序在遇到panic时可以有机会不退出整个程序。

接着来看看Aborting的情形。

```
hello_panic$ cargo run
   Compiling hello_panic v0.1.0
    Finished dev [unoptimized + debuginfo] target(s) in 0.95s
        Running `target/debug/hello_panic`
Hello, panic!
thread 'main' panicked at src/main.rs:3:13:
attempt to divide by zero
note: run with `RUST_BACKTRACE=1` environment variable to display a backtrace
Abort trap: 6
```

需要注意,之前的catch_unwind()的代码并没有删除。你看一旦我们指定abort作为panic的处理方式后,程序及就直接退出了。

最后的一句打印表明,程序收到了SIGABRT信号,结束了自己的生命。