



Intérprete de EXE → `#!/usr/bin/env python`
`#_*_coding: utf8`

`print()` → Print normal, podemos añadir `.format()` para que sea como un printf

```
print("Hola {} tienes {} años".format(nombre, edad))
```

`int(a)` → Identificador de identidad, verifica que la variable sea int

`input()` → Entrada de datos de un usuario

`for m in range(0, variable):` → Ejemplo estructura de programación en este lenguaje se puede obviar los parentesis y hacer mezclas un tanto farragosas

LISTAS, TUPLAS, DICCIONARIOS

*Lista → Se puede alterar y hacer lo que queramos como un `pop()`

*Tupla → Lista que no se puede alterar

*Diccionario → La estructura de `{'key': value}`

Ejemplo de hacer una lista un poco enrevesada:

```
lista= [i for i in range(0,10000) if i%2==0]
```

En python se pueden hacer guarradas de este estilo.

LECTURA/ESCRITURA FICHEROS

`archivo= open('./archivo.txt')` → Para instanciar un archivo, si no existe lo crea

`archivo.write("Bla bla bla")` → Para escribir en el fichero

`archivo.read()` → Lee un carácter

`archivo.readlines()` → Lee todas las líneas

Ejemplo útil:

```
for l in archivo.read().split("\n"):  
    print(l)
```

`archivo.close()` → cierra el archivo y deja de tenerlo en memoria

`import os`

`os.system("cls")` → Para usar comandos de consola desde python como por ejemplo limpiar la pantalla

GESTIÓN DE FUNCIONES Y CLASES

def main(): → Para definir una función cualquiera

`pass` → Para decir que ya lo harás luego

`__name__` → Dice el nombre de la función actual

`if __name__ == "__main__":` → Para ejecutar la función main()
`main()`

Para crear una clase:

class Coche(object):

def __init__(self): → Función inicial del objeto autoejecutable
`self.modelo="Fiat 500"` → Variable del objeto

DECORADORES

@classmethod → Hace que exista una función dentro del objeto y desvinculada del __init__, podemos invocar la con parámetros distintos, solo que hay que pasarle el argumento "cls"

```
@classmethod
def saludo(cls, nombre):
    print("Hola {}".format(nombre))
```

@staticmethod → Igual que classmethod pero no depende de ningún parámetro ni de instancia ni nada, no se le pasa NINGÚN

```
@staticmethod
def despedida():
    print("Hasta luego")
```

ERRORES
