



Atividades prática avaliativa individual.

Enviar pelo Blog até dia 06/06/2019 para AC e 07/06/2019 para AS

- A atividade deve está no GitHub e enviar o link pelo blog

Prof. Me. Aldo Henrique

Atividade 1

Desenvolver a interface gráfica apresentada ao lado.

Instruções:

- a) As imagens estão disponíveis em anexo a esta apresentação
- a) A cor de fundo do background é: #FF6600
- a) Inicialmente desenvolva usando LinearLayout e orientação na vertical
- a) Utilize o atributo `android:id=""` para informar um identificador(name) para o componente. Utilize os nomes informados na seta.
Exemplo: `android:id="@+id/edt_valor_pessoa"`

5554:DispositivoTeste

3G 5:51

Restaurante

| | | | |
|--------------------------|--------|---|-----------------------|
| Consumo total R\$: | 102.78 | → | edt_consumo |
| Couvert artistico R\$: | 20 | → | edt_couvert_artistico |
| Dividir contar por: | 4 | → | edt_dividir |
| Calcular conta final | | | → bt_calcular |
| Taxa de Servico(10%) R\$ | 10.28 | → | edt_servico |
| Conta total R\$: | 133.06 | → | edt_conta_total |
| Valor por pessoa R\$: | 33.26 | → | edt_valor_pessoa |

Balaio de Lenha
RESTAURANTE

Atividade 2 - prática avaliativa

Deve ser implementado um aplicativo com uma tela inicial. Dessa forma, na tela principal o usuário deve ter as seguintes opções (dois botões):

1. Calculadora Básica
2. Navegador

(1) Quando clicado no primeiro botão, deve-se abrir uma nova tela do aplicativo e criar uma calculadora com operadores básicos (+, -, *, / e %).

(2) Quando clicado no segundo botão, deve-se abrir uma nova tela do aplicativo e ser implementado um navegador básico, onde o usuário entra com o endereço do site, e o mesmo seja aberto no próprio aplicativo.

Ou seja, o aplicativo terá 3 telas, sendo a tela inicial, a tela da calculadora e o navegador.