## Proyecto 1

### Introducción

El objetivo de este proyecto es familiarizarse con el desarrollo de aplicaciones móviles, mediante la creación de una aplicación móvil para encontrar restaurantes.

## **Funcionalidades**

### App móvil

- Manejo de usuarios
  - Registro de nuevos usuarios usando email o Facebook
  - Login de usuarios registrados
  - o Recuperar contraseña
- Manejo de restaurantes
  - Listar restaurantes en modo mapa: muestra un mapa con todos los restaurantes.
    Si usuario le da click en un pin, muestran el nombre del restaurante, y si le da click en "Ver más", muestran una nueva pantalla con detalle de ese restaurante.
    La pantalla debe mostrar los restaurantes más cercanos al usuario
  - Listar restaurantes en modo lista: muestra un listview con todos los restaurantes.
    Si usuario da click en algún item, se van a detalle de restaurante
  - Detalle de restaurante: muestra fotos, nombre, calificación (1-5 estrellas), datos de contacto, comentarios, ubicación en mapa, horarios, tipo de comida, precios (caro, medio, barato)
    - La calificación debe ser el promedio de todas las calificaciones de usuarios
    - Debe mostrar las fotos que los mismos usuarios suban del restaurante
  - Calificar restaurante: permite que un usuario califique un restaurante, y puede ponerle de 1 a 5 estrellas
  - Agregar foto a restaurante: permite que un usuario suba una nueva foto asociada a un restaurante
  - Comentar restaurante: permite que un usuario haga un comentario de un restaurante
  - Agregar restaurante: permite que un usuario agregue un nuevo restaurante. Para eso, debe ingresar la ubicación, el nombre, el tipo de comida, los horarios, y los datos de contacto. Opcionalmente, puede agregar también fotos.
- Búsqueda de restaurantes:
  - Permite hacer búsqueda de restaurantes por tipo de comida, precios, ubicación (busca los restaurantes que estén a X km a la redonda de ubicación especificada por usuario, y X también se puede especificar), nombre, cantidad de estrellas

#### Backoffice web

- Autenticación y autorización
  - Login al backoffice web
  - Los usuarios del backoffice son administradores, y son distintos a los usuarios del app
- Manejo de restaurantes
  - Ver listado de restaurantes agregados por los usuarios
  - o Para cada restaurante, poder ver el detalle de info (igual que en el app)
  - o Crear, eliminar, modificar, actualizar restaurantes
- Manejo de usuarios
  - Ver lista de usuarios que se registraron a través del app

## Requerimientos

- 1. Desarrollo en Android nativo (Java / Kotlin)
- 2. Desarrollo de backend propio (no BaaS), que sea accesible por dominio público
- 3. Deben manejar autenticación y autorización a nivel de API
- 4. Deben manejar métricas de uso con Mixpanel y Fabric

## Documentación

La documentación externa deberá incluir:

- UX, UI (wireframes)
- Descripción de diseño de alto nivel
- Descripción de los web services (descripción, url, params, método http)
- Interacción con sistemas externos

# Aspectos administrativos

- La tarea vale un 40% de la nota del curso
- La tarea se hará en grupos de 2-3 personas.
- Los grupos deberán subir el código y la documentación de sus respectivas tareas a un repositorio en Github, de manera que el profesor pueda ver las contribuciones que las diferentes personas hacen al proyecto. La idea es que apenas empiecen a desarrollar la tarea, suban las contribuciones al repositorio, y no esperar a tener todo el código listo para subirlo.
- Deberán enviar un correo a las direcciones andreifu@gmail.com, en donde indiquen el url del repositorio de Github en donde se encuentra el código y la documentación de la tarea. El asunto del correo enviado tendrá el siguiente formato: IC-8041 TP1-nombrea1-nombre2-nombre3. Las tareas que no sean entregadas por medio de Github tendrán nota cero.

- Las tareas deberán ser revisadas con el profesor. <u>Todos</u> los miembros del grupo deberán participar de la revisión, ya que de lo contrario no se les asignará el puntaje correspondiente. La nota de la revisión es individual, el resto de la nota es grupal.
- El código entregado debe ser 100% original. En caso de probarse algún tipo de fraude en la elaboración de la tarea, se aplicarán todas las medidas correspondientes, según el reglamento del TEC, incluyendo una carta al expediente.
- Fecha de entrega:
  - o Entrega final:19 de abril, 9:30 a.m.