# APUNTES DE TALLER.

## 07/01/2020

Tema: AJAX

Estudiante: Alejandro Schmidt Ramírez

### 1 Experiencia de instalación

Dado a que ya teníamos instalado **node** y **npm**, la instalación fue mínima porque se redució a incluir el script de AJAX desde el HTML creado a través del taller.

#### 2 Aspectos más relevantes de la tecnología

- Ajax: Asynchronous Javascript And XML
- Es una técnica que permite refrescar algunos elementos de una página sin tener que redescargar todo el HTML junto con sus dependencias estáticas.
- Surge debido a la necesidad de hacer aplicaciones web más dinámicas, antes de AJAX se debía recargar todos los elementos de la página lo que era ineficiente.
- Es fácil de implementar porque hace uso de Javascript nativo.
- Incrementa velocidad de respuesta y mejora la usabilidad e interacción con el usuario.

#### 3 Descripción del ejercicio

El ejercicio consistía en crear una pequeña página de <u>HTML</u> que incluye la imagen y nombre de algún personaje. Abajo de la imagen se encuentra un botón y un div vacío, que será llenado cuando el usuario presiona el botón con la información del personaje en cuestión. Esto es logrado con una cantidad muy pequeña de <u>Javascript</u> que está en un script separado al archivo. El texto de la información que se despliega está en un <u>archivo de texto</u>. La página originalmente se veía <u>así</u>. Una vez que se presiona el botón, la página queda <u>así</u>.

#### 4 Evidencias visuales

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
      <meta charset="UTF-8">
4
5
       <meta name="viewport" content="width=device-width,</pre>

    initial-scale=1.0">

      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
      <title>AJAX Example</title>
      <link rel="stylesheet" href="./index.css">
      <script type="text/javascript"</pre>

→ src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.1.1/jquery.min.js"></script>

10 </head>
11 <body>
12
       <h3>An AJAX Example
13
           <span>
14
               With JQUERY's
15
               <code>load
16
               </code>
17
           </span>
18
           method
19
       </h3>
20
      <div>
21
           <img id="img"</pre>
       → src="https://img-cdn.hipertextual.com/files/2011/10/Dennis_Ritchie.jpg?strip=all&lossy=1&qual
       → alt="DennisRitchie">
22
           <button id="request">
23
               LEARN MORE ABOUT DENNIS
24
           </button>
           <div id="bio"></div>
26
27
      <script type="text/javascript" src="./index.js"></script>
28 </body>
29 </html>
```

Listing 1: index.html

```
1 var $btn = $('#request');
  var $bio = $('#bio');
  var simg = s('#img');
5 $img.css('width','25%');
6
  $btn.on("click", function() {
       $(this).hide();
       $bio.load("bio.txt",completeFunction);
9 });
10
11 function completeFunction(responseText,textStatus,request) {
       $bio.css('border','1px solid #E8E8E8');
if(textStatus == 'error'){
12
13
14
           $bio.text("An Error Ocurred During Your Request:
       → "+request.status+" "+request.statusText);
16 }
```

Listing 2: index.js

```
Dennis MacAlistair Ritchie (9 de septiembre de 1941 — 12 de octubre de

→ 2011) fue un científico de la computación estadounidense.1

Colaboró en el diseño y desarrollo de los sistemas operativos Multics

→ y Unix, así como el desarrollo de varios lenguajes de

→ programación como el C, tema sobre el cual escribió un célebre

→ clásico de las ciencias de la computación junto a Brian Wilson

→ Kernighan: El lenguaje de programación C.

Recibió el Premio Turing de 1983 por su desarrollo de la teoría de

→ sistemas operativos genéricos y su implementación en la forma

→ del sistema Unix. En 1998 le fue concedida la Medalla Nacional

→ de Tecnología de los Estados Unidos de América. El año 2007 se

→ jubiló, siendo el jefe del departamento de Investigación en

→ software de sistemas de Alcatel—Lucent.
```

Listing 3: bio.txt

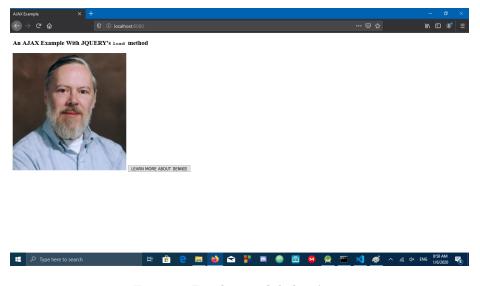


Figure 1: Estado inicial de la página

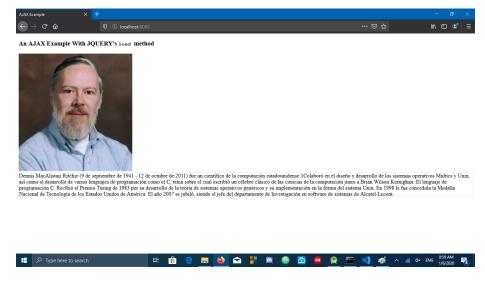


Figure 2: Estado de la página una vez que se presiona el botón