

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. PRÁCTICA 3

Realizar los siguientes ejercicios utilizando la aplicación Dia Diagram Editor.

Entregar en la tarea correspondiente del curso de Moodle (Aula Virtual) un fichero .ZIP (T01p03.zip) con todos aquellos ficheros de respuesta a los ejercicios propuestos (Ej: t01p03e01.dia,...).

- 1.- Realizar un algoritmo que pida al usuario una nota (con decimales) de un alumno en formato numérico y muestre por pantalla uno de los siguientes mensajes. El proceso se debe repetir hasta que el usuario introduzca un 0.

$nota < 3$	Mensaje: "Muy deficiente"
$3 \leq nota < 5$	Mensaje: "Suspenso"
$5 \leq nota < 6$	Mensaje: "Suficiente"
$6 \leq nota < 7$	Mensaje: "Bien"
$7 \leq nota < 9$	Mensaje: "Notable"
$9 \leq nota \leq 10$	Mensaje: "Sobresaliente"
Otro caso	Mensaje: "Error"

- 2.- Realizar un algoritmo que permita sumar N números y muestre por pantalla la media aritmética. El valor de N, que es la cantidad de números a leer, se debe leer previamente por teclado.
- 3.- Realizar un algoritmo que permita leer dos números enteros diferentes y nos diga cuál es el mayor de los dos. Si los números no son diferentes debe solicitarlos otra vez.
- 4.- Realizar un algoritmo que solicite una opción (carácter), solamente se permite "a", "b" o "c" y muestre por pantalla la opción seleccionada en formato texto (uso de condicional múltiple). En caso de que no sea ninguna de las anteriores debe solicitar la opción de nuevo.
- 5.- Realizar un algoritmo que muestre por pantalla los N primeros números pares. El valor de N, que es la cantidad de números pares a mostrar, se debe leer previamente por teclado.
- 6.- Realizar un algoritmo que calcule el máximo y el mínimo de N números leídos desde el teclado. El valor de N, que es la cantidad de números a leer, se debe leer previamente por teclado.