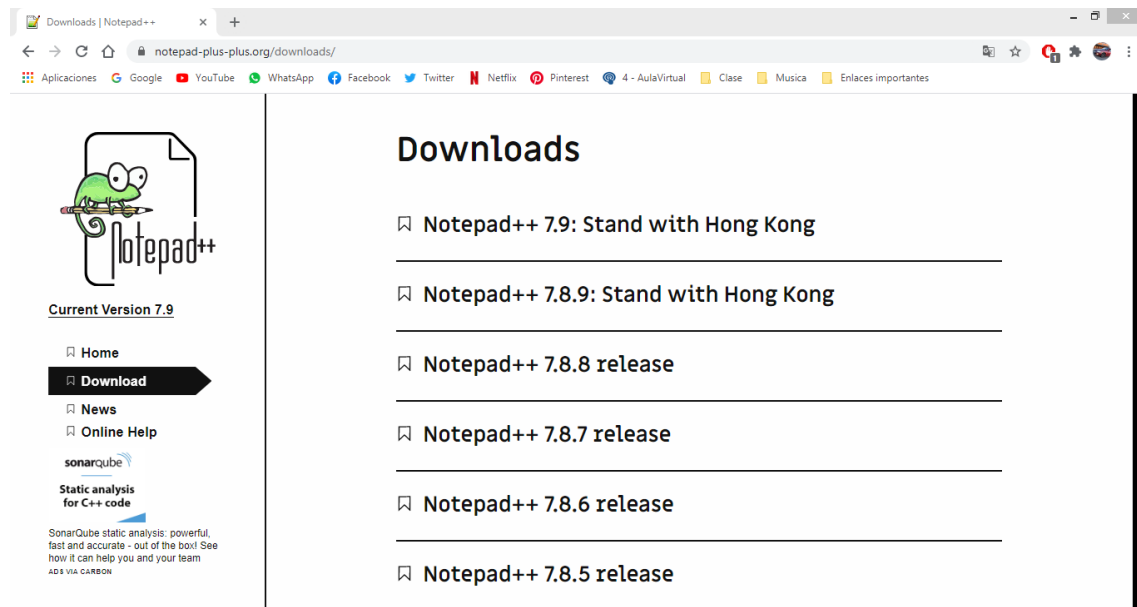
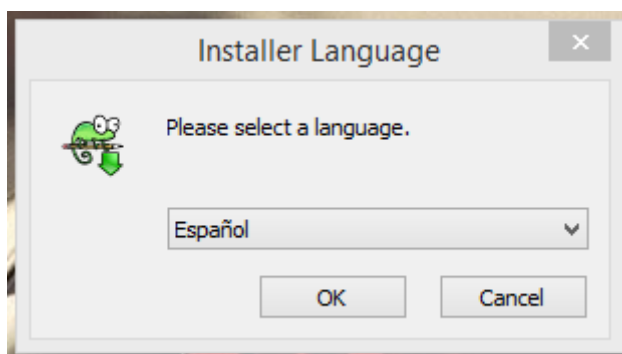


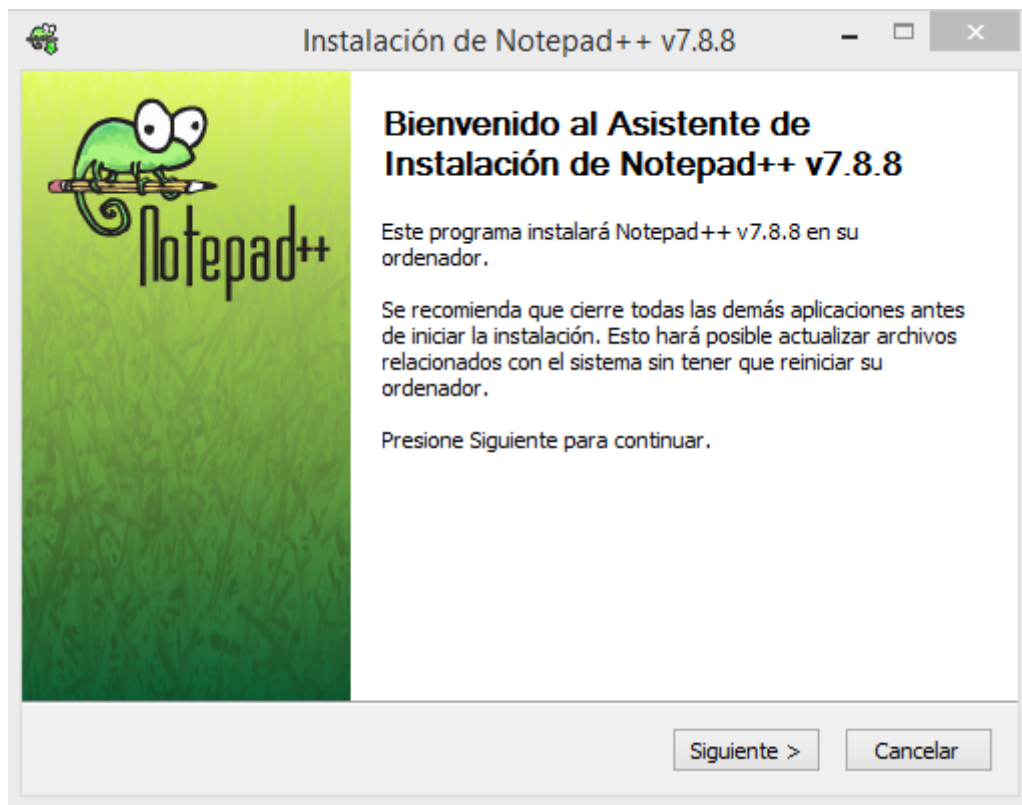
Ejercicio 1. Descargar e instalar el editor notepad++.



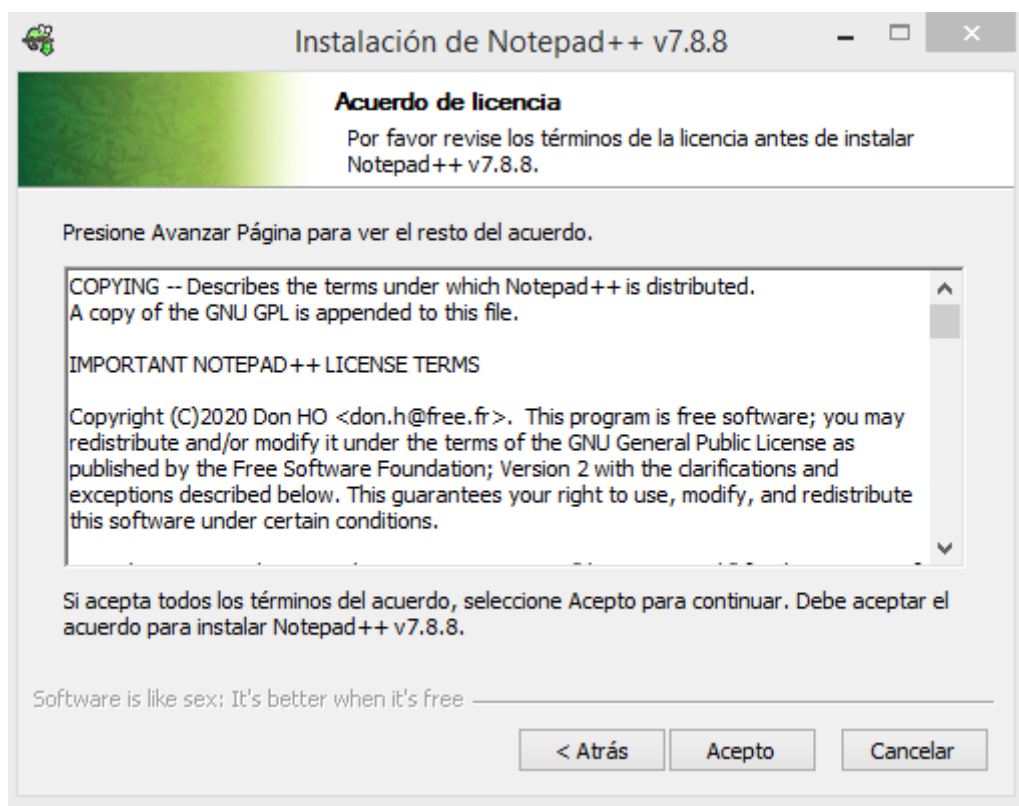
Ya que es un software libre se descarga desde la página oficial.



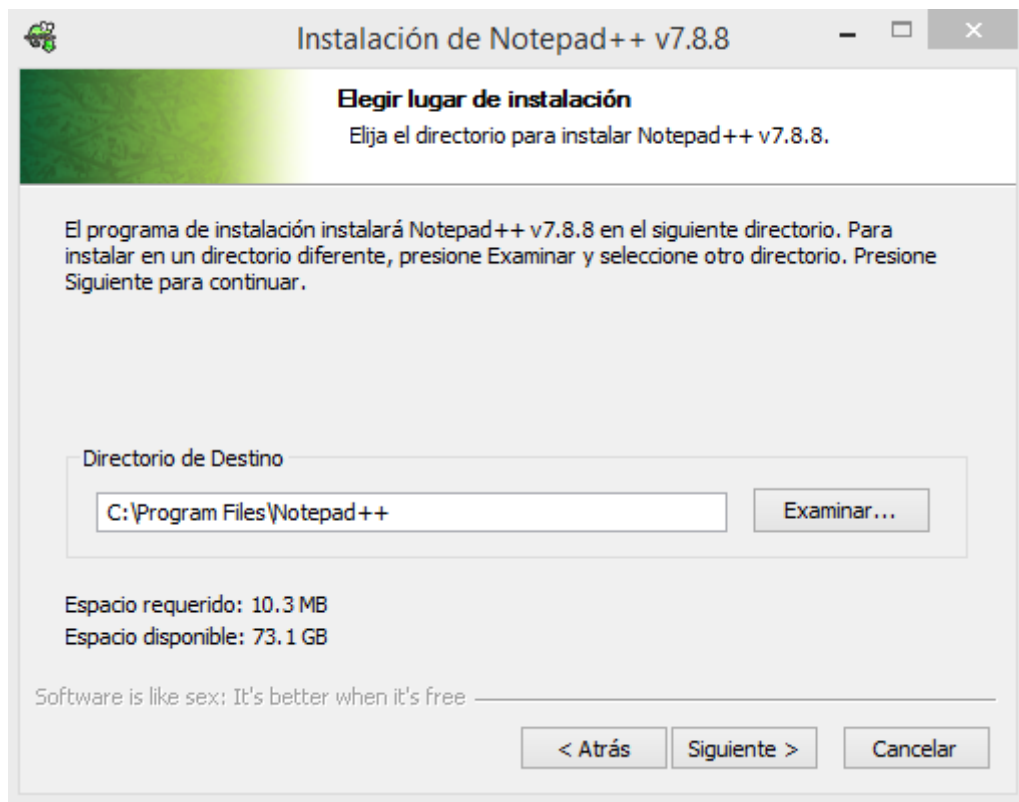
Una vez elegida la versión que queremos se nos abrirá otra página y seleccionamos la versión que queremos (portable, instalador...), en mi caso será la instala una vez abierto el setup seleccionamos el idioma que vamos a instalar el programa y le damos a ok.



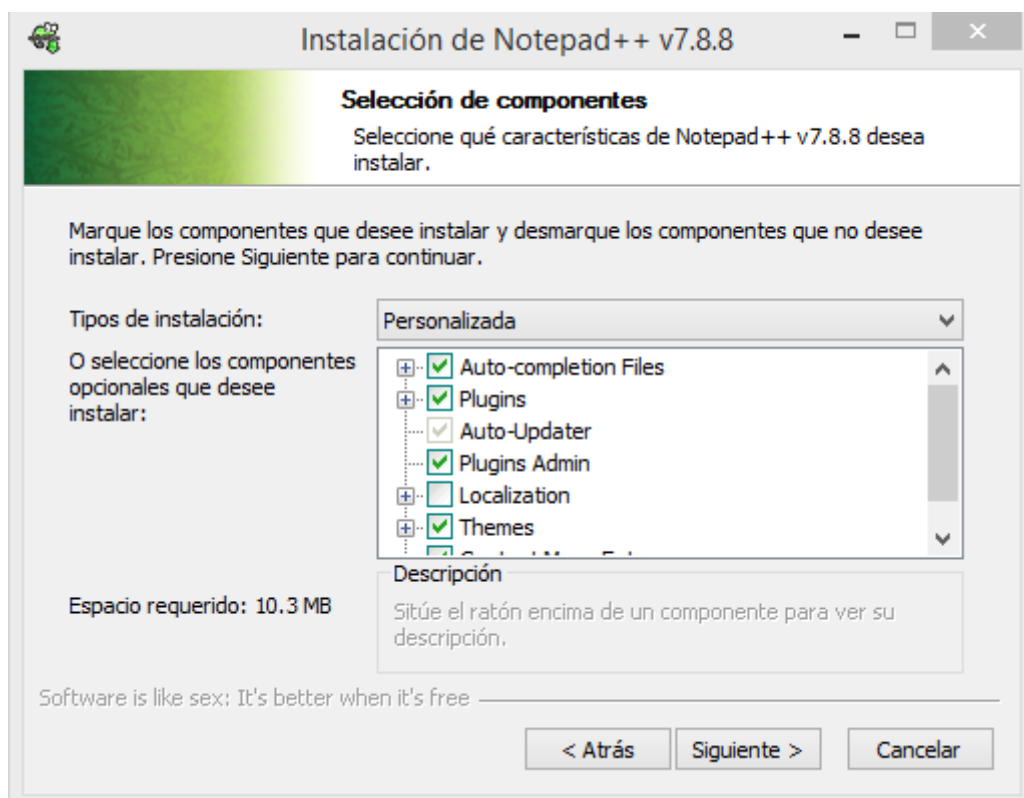
A continuación una vez seleccionado el idioma nos saldrá la pantalla de bienvenida y le damos a siguiente.



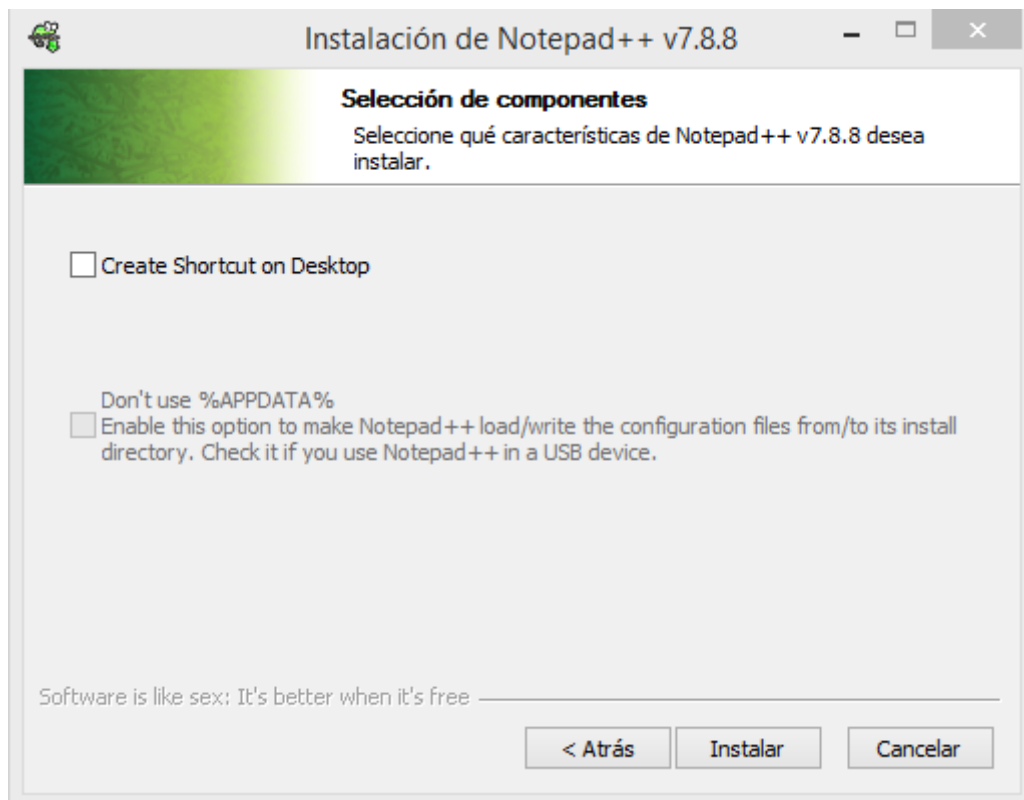
Una vez dado a siguiente nos saldrá la ventana de los términos los leemos y si nos parecen de acuerdo le damos a Acepto.



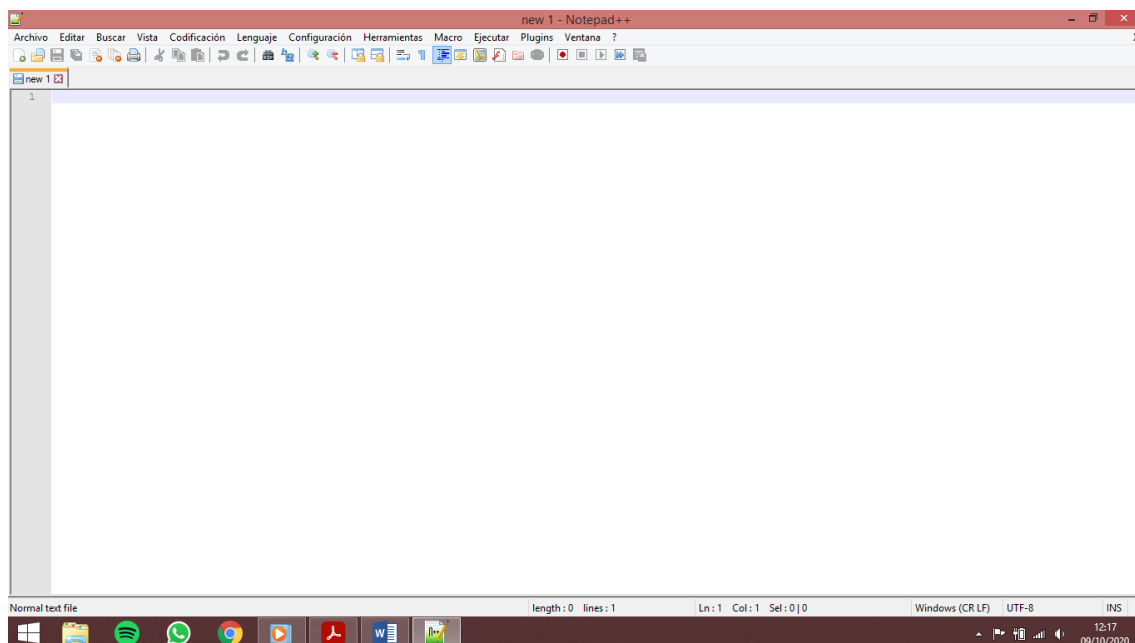
A continuación la instalación del programa nos pedirá la ruta donde queremos instalar nuestro programa le damos a examinar y seleccionamos la carpeta donde queremos que se instale nuestro programa y le damos a siguiente.



Ahora seleccionamos los componentes que vamos a instalar y siguiente.

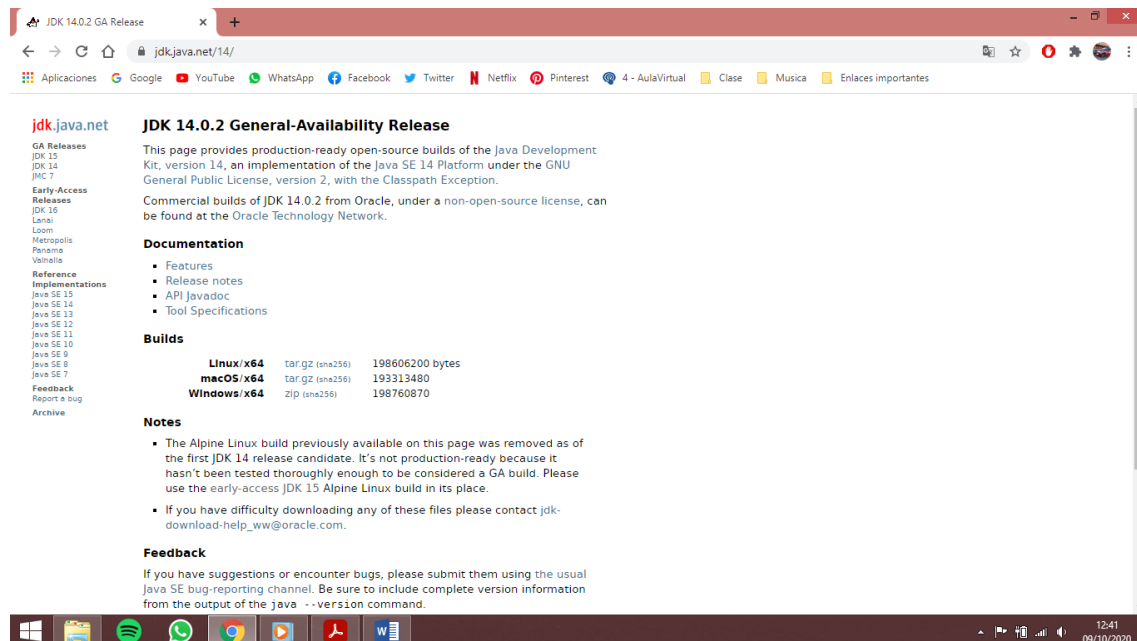


Una vez realizado los pasos de las ventanas anteriores llegamos a la ventana final, ahora si marcamos o descargamos la casilla nos creara un icono de acceso directo o no en el escritorio y le damos a instalar.

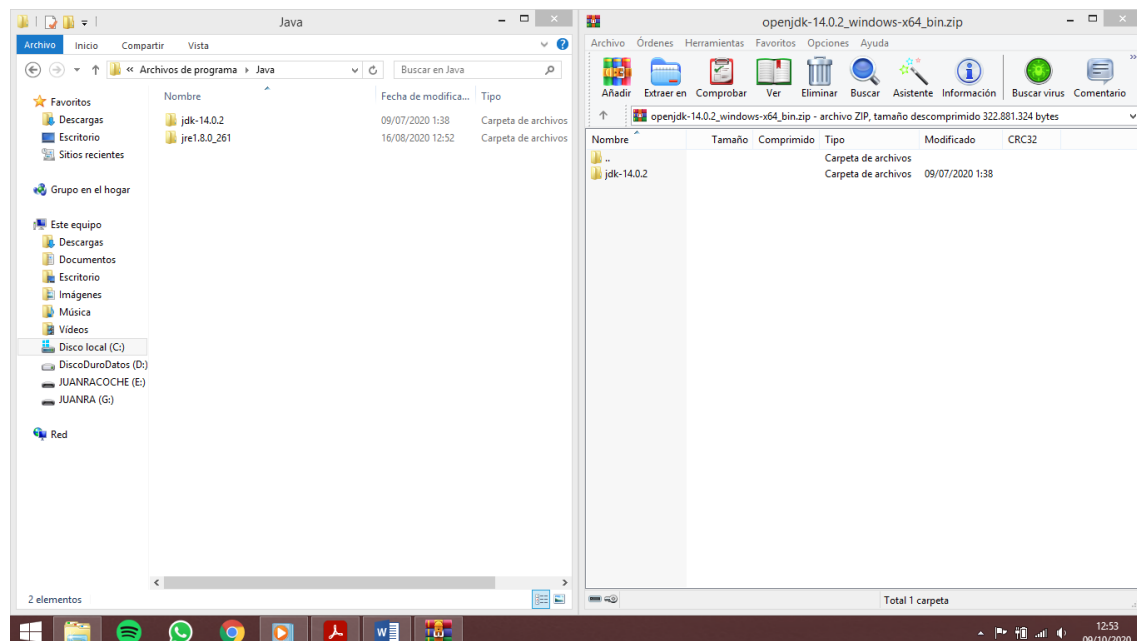


Y listo ya tenemos el notepad instalado en nuestro ordenador.

Ejercicio 2. Descargar e instalar el OpenJDK.

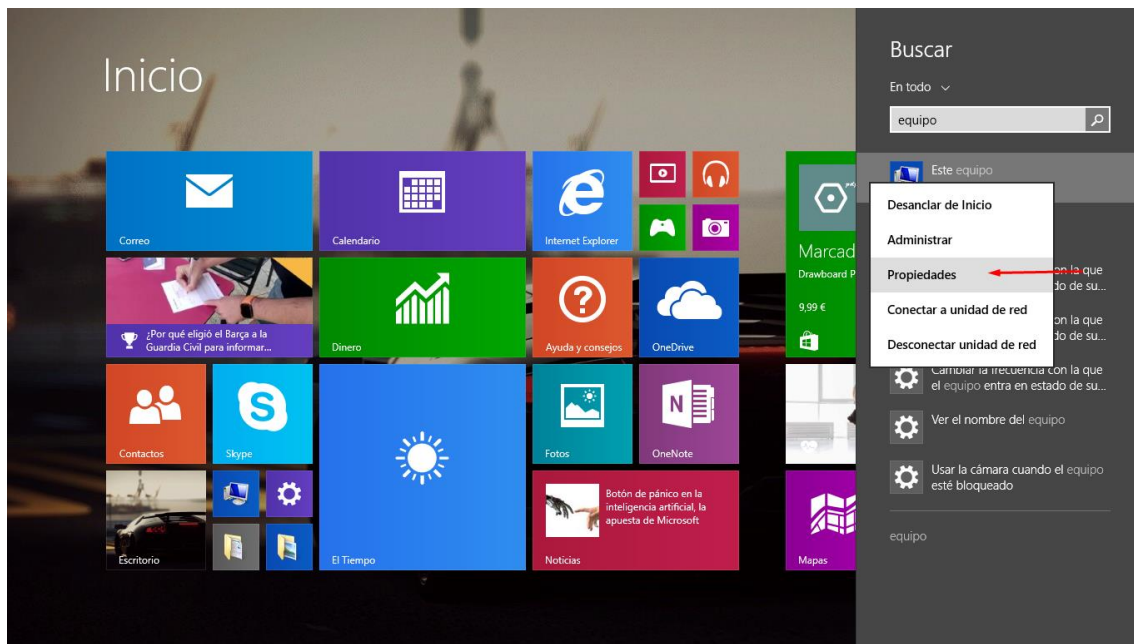


Nos dirigimos a la web de OpenJDK y en nuestro caso vamos a instalar la versión jdk 14 le damos a parte superior izquierda y luego seleccionamos nuestro sistema operativo y openjdk se empezara a descargar.

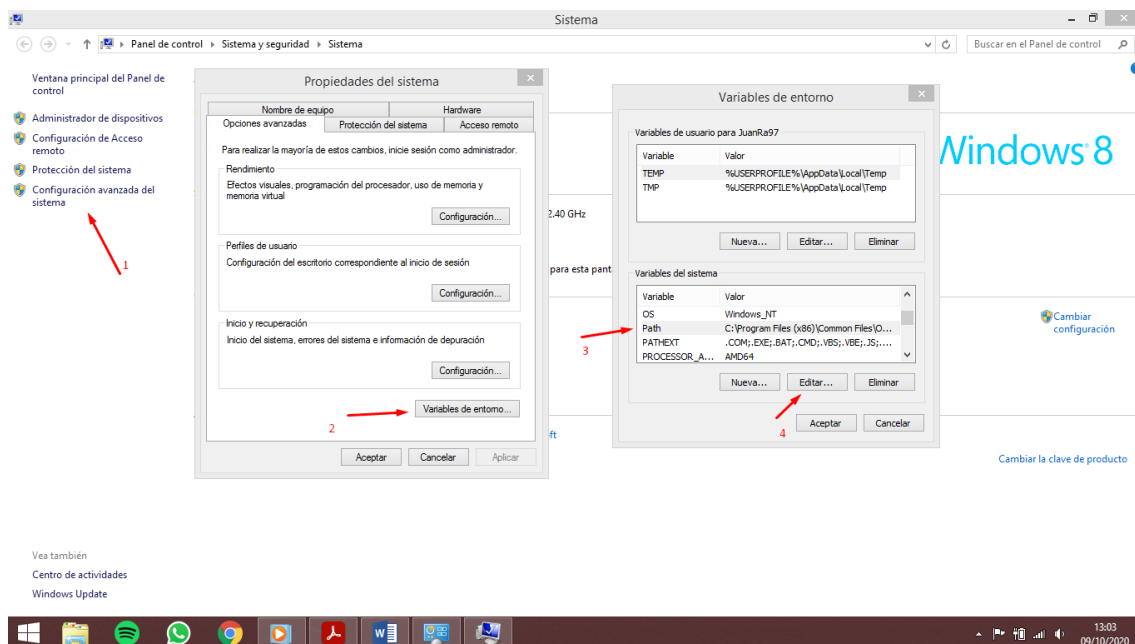


Una vez descargado el winrar donde está el jdk14 lo extraemos en el C:\Archivos de programa en mi caso en la carpeta llamada java porque tengo otra instalación y listo ya tenemos openjdk instalado en nuestro ordenador.

Ejercicio 3. Configurar la variable del sistema PATH (y opcional CLASSPATH).

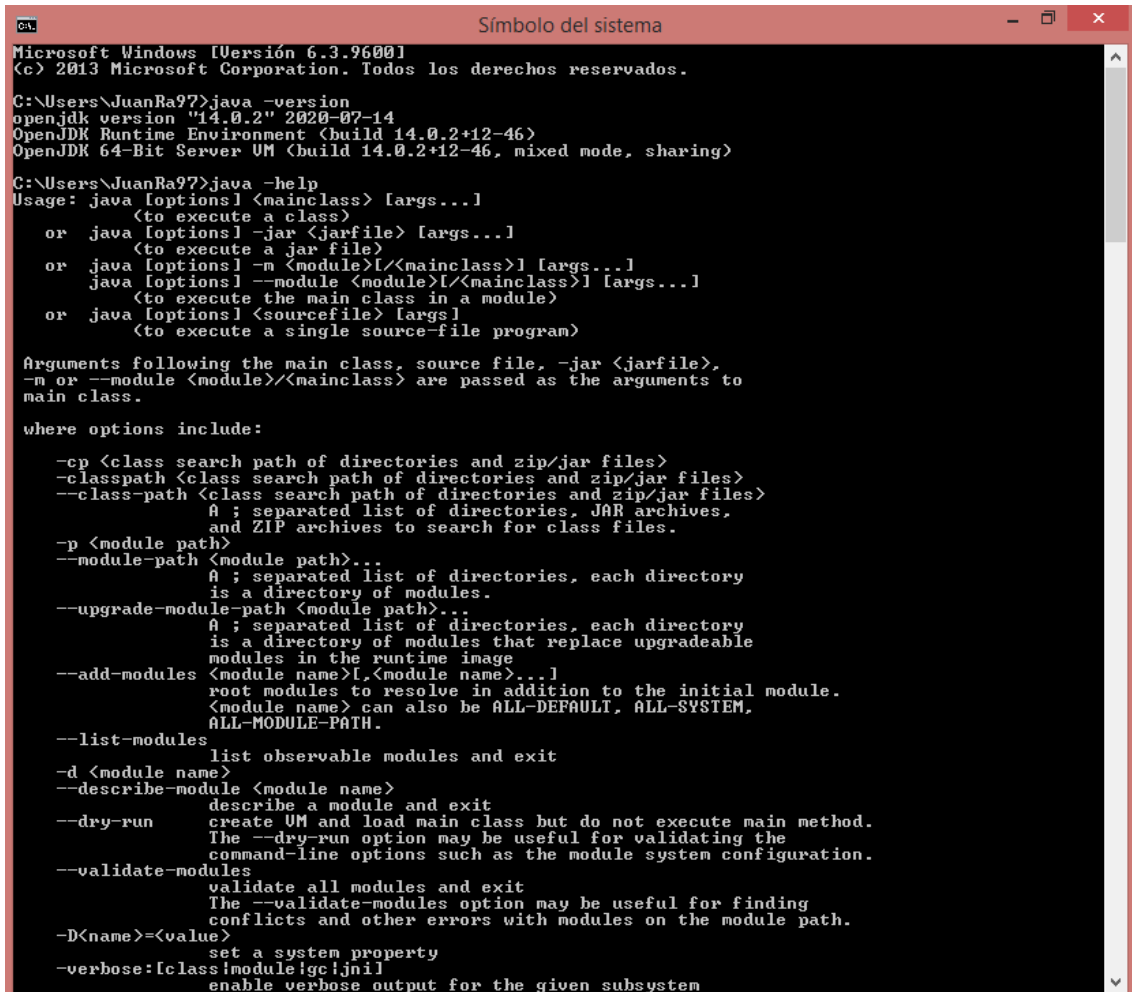


Para añadir la variable path nos vamos a equipo y le damos click derecho y propiedades.



Una vez en propiedades le damos a configuración avanzada del sistema y nos aparecerá la ventana de la imagen y le damos a variables de entorno una vez hay bajamos en variables del sistema hasta encontrar Path una vez ahí le damos a editar y pegamos la siguiente ruta en mi caso (C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin).

Ejercicio 4. Probar la instalación de java realizada desde el intérprete de comandos mostrando la versión.



```
Microsoft Windows [Versión 6.3.9600]
(c) 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\JuanRa97>java -version
openjdk version "14.0.2" 2020-07-14
OpenJDK Runtime Environment (build 14.0.2+12-46)
OpenJDK 64-Bit Server VM (build 14.0.2+12-46, mixed mode, sharing)

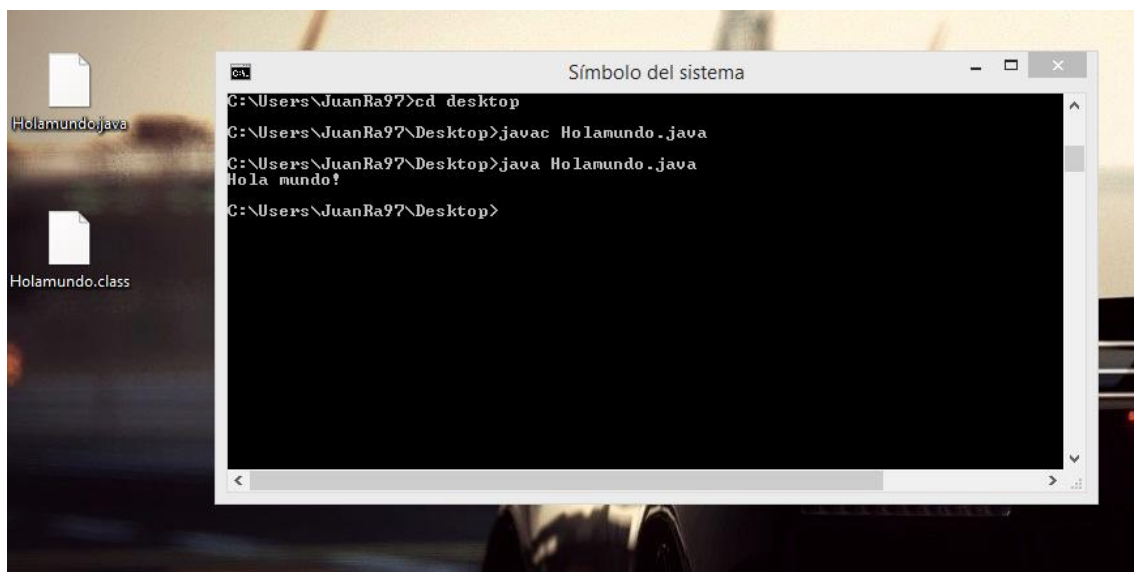
C:\Users\JuanRa97>java -help
Usage: java [options] <mainclass> [args...]
        (to execute a class)
or java [options] -jar <jarfile> [args...]
        (to execute a jar file)
or java [options] -m <module>[/<mainclass>] [args...]
        (to execute the main class in a module)
or java [options] --module <module>[/<mainclass>] [args...]
        (to execute the main class in a module)
or java [options] <sourcefile> [args]
        (to execute a single source-file program)

Arguments following the main class, source file, -jar <jarfile>,
-m or --module <module>/<mainclass> are passed as the arguments to
main class.

where options include:

-cp <class search path of directories and zip/jar files>
-classpath <class search path of directories and zip/jar files>
--class-path <class search path of directories and zip/jar files>
        A ; separated list of directories, JAR archives,
        and ZIP archives to search for class files.
-p <module path>
--module-path <module path>...
        A ; separated list of directories, each directory
        is a directory of modules.
--upgrade-module-path <module path>...
        A ; separated list of directories, each directory
        is a directory of modules that replace upgradeable
        modules in the runtime image
--add-modules <module name>[/<module name>...]
        root modules to resolve in addition to the initial module.
        <module name> can also be ALL-DEFAULT, ALL-SYSTEM,
        ALL-MODULE-PATH.
--list-modules
        list observable modules and exit
-d <module name>
--describe-module <module name>
        describe a module and exit
--dry-run
        create UM and load main class but do not execute main method.
        The --dry-run option may be useful for validating the
        command-line options such as the module system configuration.
--validate-modules
        validate all modules and exit
        The --validate-modules option may be useful for finding
        conflicts and other errors with modules on the module path.
-D<name>=<value>
        set a system property
-verbose[:<class|module|gc|jni>]
        enable verbose output for the given subsystem
```

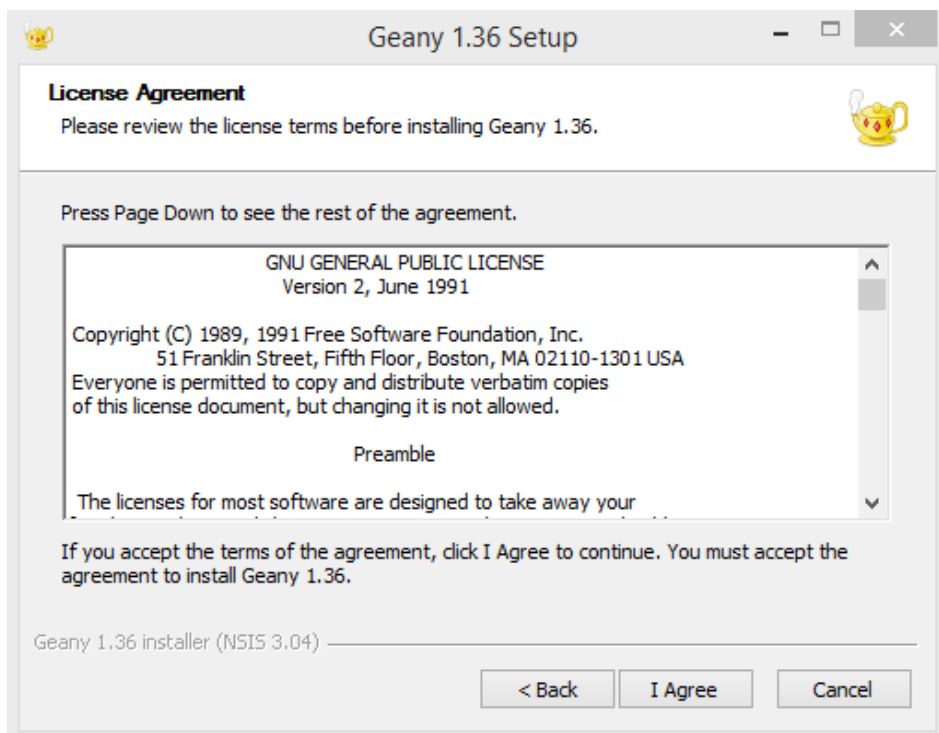
Ejercicio 5. Compilar y ejecutar el siguiente código utilizando *Notepad++*.



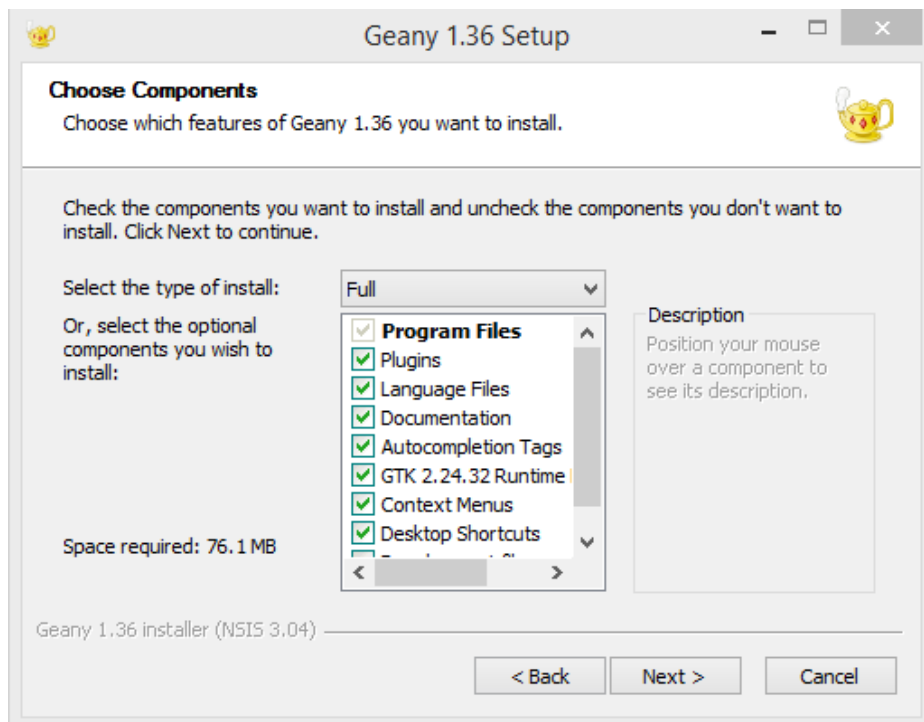
Ejercicio 6. Descargar, instalar y ejecutar el editor *Geany*.



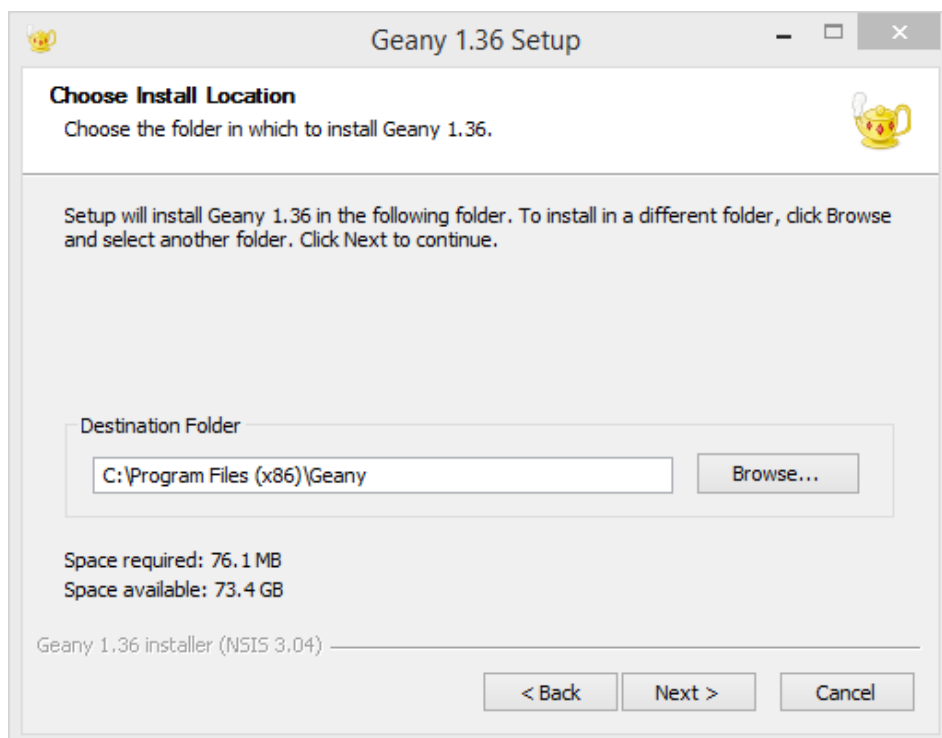
Una vez descargado el geany al abrir el setup nos aparecerá la ventana de bienvenida una vez aquí le damos a next.



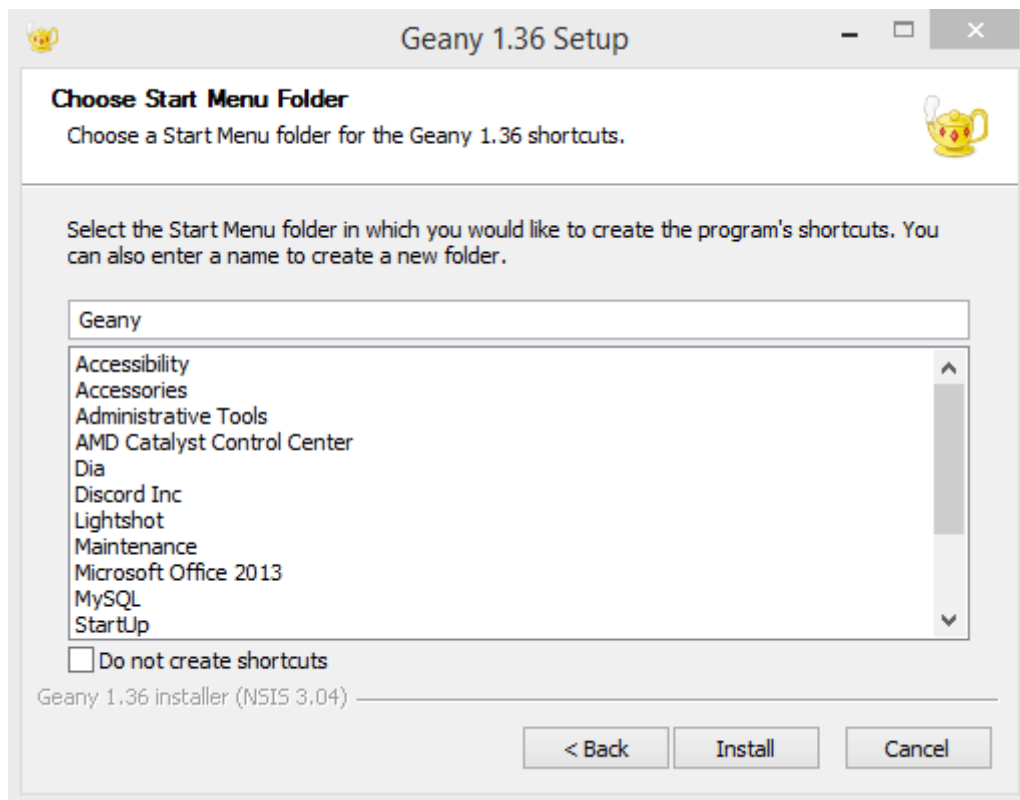
A Continuacion nos aparecerá la ventana de los términos los leemos y si nos parecen correctos le damos a I Agree.



Una vez aquí elegimos entre el tipo de instalación de componentes o personalizable si no los queremos instalar todos en mi caso si, le doy a full y dejo las casillas conforme están y le damos a next.

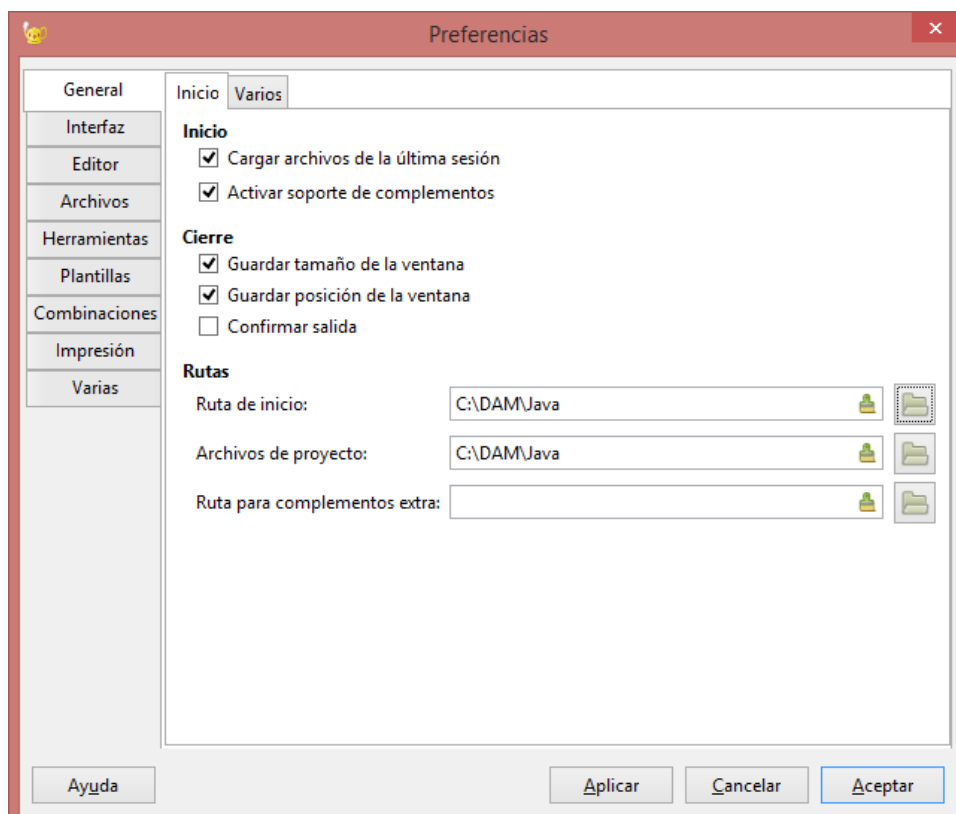


Una vez elegido los componentes que vamos a instalar nos saldrá la siguiente ventana elegimos la ruta de instalación y le damos a Next.

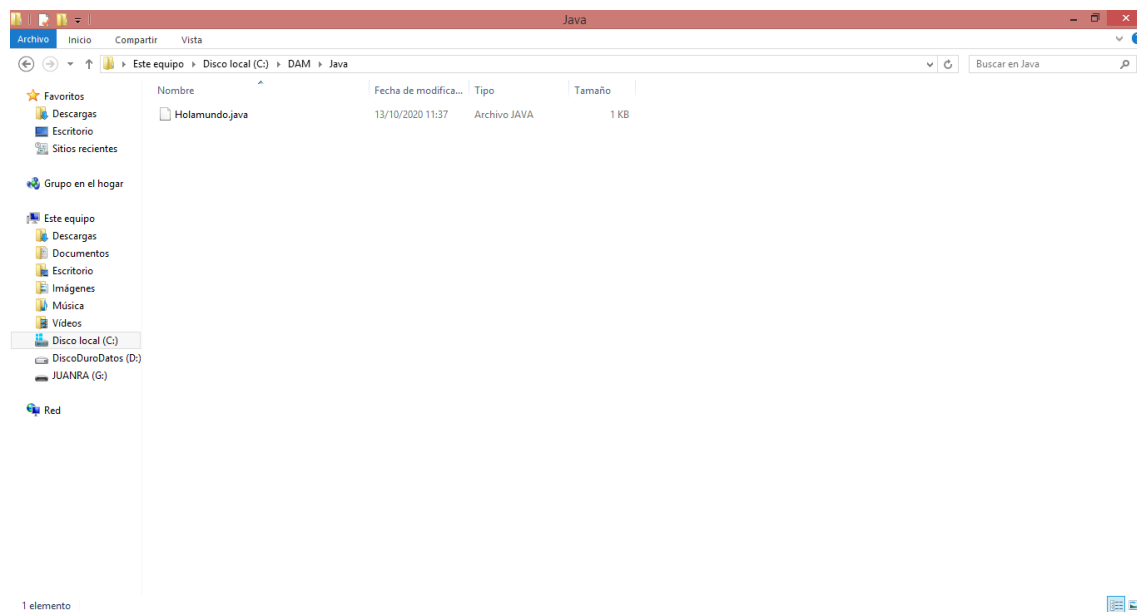


Y listo ya estamos en el ultimo paso aquí nos dara a elegir si queremos un acceso en el administrador de programas o no y le damos a next y ya comenzara a instalarse.

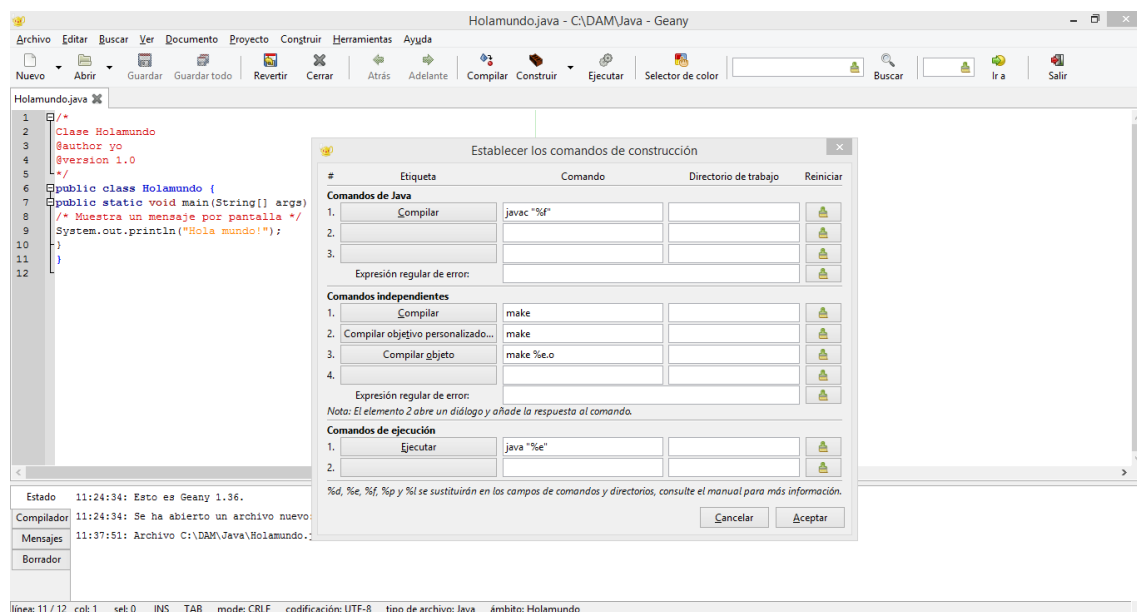
7. Crear la carpeta “Unidad:\DAM\Java” y configurarla como “Ruta de inicio” y “Archivos de proyecto”.



8. Crear un archivo “Unidad:\DAM\Java\Holamundo.java” con el siguiente código:



9. Comprobar que los comandos de compilación y ejecución están establecidos apropiadamente.



10. Compilar y ejecutar el programa. Mostrar la respuesta obtenida.

