

## TEMA 5. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. PRÁCTICA 4

**Realizar los siguientes ejercicios utilizando el lenguaje Java y el editor Geany.**

***Entregar en la tarea correspondiente del curso del Aula Virtual, un fichero .ZIP con todos aquellos ficheros de respuesta a los ejercicios propuestos: T05p04.zip.***

1.- Desarrollar un programa para probar distintas **funciones de la API de Java**.

- ◆ Crear una carpeta “T05p04” donde guardar la clase principal “T05p04.java” y en el método *main* probar las siguientes funciones.
  
- ◆ Clase *java.lang.Boolean*:
  - Transforma un Boolean a boolean.
  - Compara dos boolean.
  - Transforma un String con valor “true” a boolean.
  - Transforma un boolean a Boolean.
  - Transforma un String con valor “true” a Boolean.
  
- ◆ Clase *java.lang.Character*:
  - Transforma un Character a char.
  - Compara dos char.
  - Devuelve si un char es un dígito.
  - Devuelve si un char es una letra.
  - Devuelve si un char está en minúscula.
  - Devuelve si un char está en mayúscula.
  - Transforma un char mayúscula a minúscula.
  - Transforma un char a Character.
  
- ◆ Clase *java.lang.Double*:
  - Compara dos double.
  - Transforma un Double a double.
  - Transforma un Double a float.
  - Transforma un Double a int.
  - Transforma un double a Double.
  - Transforma un String a Double.

◆ Clase *java.lang.Integer*:

- Transforma un Integer a byte.
- Compara dos int.
- Transforma un Integer a double.
- Transforma un Integer a int.
- Transforma un String a int.
- Transforma un int a Integer.
- Transforma un String a Integer.

◆ Clase *java.lang.String*:

- Devuelve el char de la posición 0 de un String.
- Concatena dos String.
- Devuelve un String formateado a 3 dígitos numéricos.
- Devuelve la primera ocurrencia de un carácter en un String.
- Devuelve si un String está vacío.
- Reemplaza un char por otro en un String.
- Devuelve un String con los dos primeros caracteres de un String de 3 caracteres.
- Devuelve un String con los dos últimos caracteres de un String de tamaño indefinido.
- Transforma un String a minúsculas.
- Transforma un String a mayúsculas.
- Devuelve un String sin espacios al principio y al final.
- Transforma un int a String.

◆ Clase *java.util.Arrays*:

- Realiza una búsqueda binaria en un array de int.
- Compara si dos arrays de int tienen los mismos valores.
- Ordena un array de int.

◆ Clase *java.util.Calendar*:

- Buscar en la API y probar las funciones más interesantes.

◆ Clase *java.time.LocalDate*:

- Buscar en la API y probar las funciones más interesantes.

◆ Clase *java.time.LocalTime*:

- Buscar en la API y probar las funciones más interesantes.