

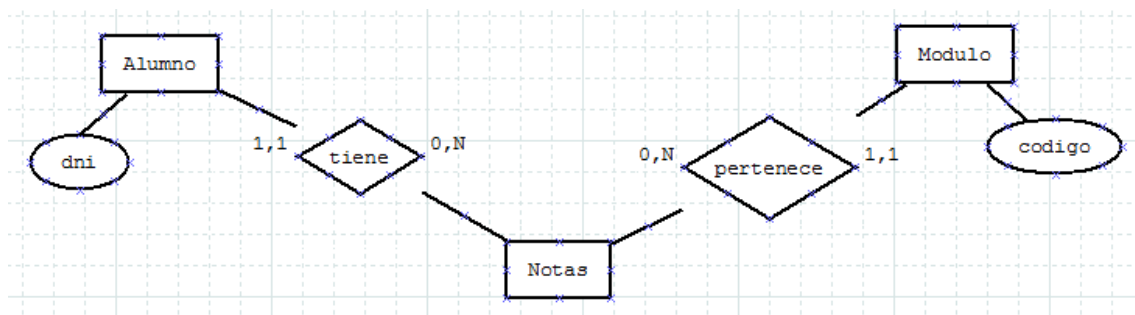
TEMA 5. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. PRÁCTICA 1

Realizar los siguientes ejercicios utilizando el lenguaje Java y el editor Geany.

Entregar en la tarea correspondiente del curso del Aula Virtual, un fichero .ZIP con todos aquellos ficheros de respuesta a los ejercicios propuestos: T05p01.zip.

1.- Desarrollar un programa que simule la Gestión de un Instituto.

- ◆ Crear una carpeta “T05p01” donde guardar todas las clases.
- ◆ Implementar las clases *Alumno*, *Modulo* y *Notas* con los siguientes atributos (utilizar tipos de datos primitivos):
 - *Alumno*: *dni*, *nombre* y *fecNac*.
 - *Modulo*: *codigo*, *titulo* y *horasSemanales*.
 - *Notas*: *dni*, *codigo*, *nota1aEv*, *nota2aEv*, *nota3aEv* y *notaFinal*.
- ◆ Modelo E/R:



- ◆ Cada clase anterior debe tener atributos privados, constructor básico y métodos públicos *getters* y *setters* para cada uno de los atributos.
- ◆ Realizar una clase “T05p01.java” con un método principal *main* para probar las clases anteriores. Declarar e instanciar un objeto de cada clase, asignar unos valores adecuados (en código, sin leer por consola) y mostrar por pantalla toda la información de las posibles notas de un alumno en un módulo, lo más completo posible.