

## TEMA 6. DESARROLLO DE CLASES. PRÁCTICA 1

**Realizar los siguientes ejercicios en Java utilizando el editor Notepad++.**

*Entregar en la tarea correspondiente del curso del Aula Virtual, este documento en formato .PDF con las respuestas realizadas debajo de cada ejercicio (capturas de pantalla, texto, comentarios, etc.).*

*Mostrar el código de las clases implementadas y los comandos de consola utilizados.*

1.- Crear una carpeta “T06p01” con dos subcarpetas: “src” para el código fuente y “bin” para el código compilado.

Utilizar como directorio de trabajo “C:\Java” o “D:\Java”.

2.- Desarrollar una clase “Mensaje1” con un método “mostrar” que muestre por pantalla el mensaje “Hola” y una clase “Mensaje2” con un método “mostrar” que muestre por pantalla el mensaje “Adios”.

Ambas clases deben estar dentro del paquete “modelo” en la carpeta “src”, creando el subdirectorio necesario.

Compilar las clases de forma “manual” utilizando el compilador de Java “javac” y de destino la carpeta “bin”.

```
package modelo;

public class Mensaje1 {

    public void mostrar() {
        System.out.println("Hola.");
    }
}
```

```
package modelo;

public class Mensaje2 {

    public void mostrar() {
        System.out.println("Adios.");
    }
}
```

```
E:\Java\T06p01>javac -d bin src\modelo\Mensaje1.java
E:\Java\T06p01>javac -d bin src\modelo\Mensaje2.java
```

3.- Desarrollar un programa principal “T06p01” con un método “main” que defina dos objetos de las clases anteriores y utilice los métodos “mostrar”.

Este programa pertenece al paquete “t06p01” dentro de la carpeta “src”, crear el subdirectorio necesario.

Compilar este programa de forma “manual” utilizando el compilador de Java “javac” y de destino la carpeta “bin”.

Ejecutar el programa de forma “manual” utilizando el intérprete de Java “java”.

```
package t06p01;

import modelo.*;

public class T06p01 {

    public static void main(String[] args) {

        Mensaje1 m1=new Mensaje1();
        m1.mostrar();
        Mensaje2 m2=new Mensaje2();
        m2.mostrar();
    }
}
```

```
E:\Java\T06p01>javac -d bin -cp src src\t06p01\T06p01.java
```

```
E:\Java\T06p01>java -cp bin t06p01.T06p01
```

4.- Construir un archivo *batch* (“T06p01.bat”) de nuestro programa en la carpeta “T06p01” y probarlo.

```
@echo off
java -cp bin t06p01.T06p01
pause
```

```
E:\Java\T06p01>T06p01.bat
```

5.- Construir un fichero JAR (“T06p01.jar”) en la carpeta “T06p01” con las clases anteriores utilizando la herramienta “jar”. Una vez generado el fichero .JAR, mostrar su contenido y ejecutar el programa principal desde este fichero con el intérprete de Java “java”.

```
E:\Java\T06p01>cd bin
```

```
E:\Java\T06p01\bin>jar cf ../T06p01.jar t06p01\T06p01.class modelo\Mensaje1.class  
modelo\Mensaje2.class
```

```
E:\Java\T06p01\bin>cd ..
```

```
E:\Java\T06p01>jar tf T06p01.jar
```

```
E:\Java\T06p01>java -cp T06p01.jar t06p01.T06p01
```

## 6.- Modificar las clases anteriores de la siguiente manera:

El programa principal utiliza solamente el método “mostrar” de la clase “Mensaje1”.  
El método “mostrar” de la clase “Mensaje1” además de mostrar el mensaje “Hola” define un objeto de la clase “Mensaje2” y utiliza su método “mostrar”.  
Compilar todas las clases y ejecutar el programa principal.

```
package t06p01;

import modelo.*;

public class T06p01 {

    public static void main(String[] args) {

        Mensaje1 m1=new Mensaje1();
        m1.mostrar();
    }
}

package modelo;

public class Mensaje1 {

    public void mostrar() {
        System.out.println("Hola.");
        Mensaje2 m2=new Mensaje2();
        m2.mostrar();
    }
}

package modelo;

public class Mensaje2 {

    public void mostrar() {
        System.out.println("Adios.");
    }
}
```

```
E:\Java\T06p01>javac -d bin src\modelo\Mensaje2.java
E:\Java\T06p01>javac -d bin -cp src src\modelo\Mensaje1.java
E:\Java\T06p01>javac -d bin -cp src src\t06p01\T06p01.java
E:\Java\T06p01>java -cp bin t06p01.T06p01
```