

TEMA 6. DESARROLLO DE CLASES. PRÁCTICA 3

Realizar los siguientes ejercicios utilizando el lenguaje Java y el IDE Apache NetBeans.

Entregar en la tarea correspondiente del curso del AulaVirtual, un fichero T06p03.zip con el contenido del proyecto completo.

Antes de comprimir la carpeta realizar un CLEAN del proyecto NetBeans.

1.- Construir un proyecto Java con *NetBeans* llamado “T06p03” con una clase principal “T06p03.java”.

Utilizar como directorio de trabajo “C:\Java” o “D:\Java”.

Eliminar comentarios innecesarios de las clases generadas.

2.- Agregar un paquete al proyecto llamado “modelo” (paralelo al ya creado “t06p03”).

3.- Agregar dos clases al paquete anterior llamadas “Clase1.java” y “Clase2.java”.

Ambas clases deben estar dentro del paquete “modelo”.

Ambas clases disponen de 4 atributos:

```
public int a;  
private int b;  
protected int c;  
int d; //no especificado
```

Agregar un constructor a cada clase que inicialice las variables anteriores con los valores 1, 2, 3 y 4, respectivamente.

4.- Probar desde el programa principal la accesibilidad a los atributos de la clase “Clase1”, por ejemplo, sacando los valores por pantalla (no utilizar métodos *getters*).

5.- Definir un método público llamado “test” en la clase “Clase2” para probar la accesibilidad a los atributos de la clase “Clase1”. Llamar a este método desde el programa principal.

6.- De forma similar a lo realizado con atributos, implementar 4 métodos en la clase “Clase1” con diferentes niveles de acceso y probarlos desde el programa principal:

```
public void mensaje1() { System.out.println("hola1"); }  
private void mensaje2() { System.out.println("hola2"); }  
protected void mensaje3() { System.out.println("hola3"); }  
void mensaje4() { System.out.println("hola4"); }
```

7.- Desde el método “test” de la “Clase2” probar los métodos anteriores.

8.- Realizar comentarios en el código explicando por qué el acceso a algunos atributos/métodos funciona y a otros no.