

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. PRÁCTICA 6

Realizar los siguientes ejercicios utilizando la aplicación Dia Diagram Editor.

Entregar en la tarea correspondiente del curso de Moodle (Aula Virtual) un fichero .ZIP (T01p06.zip) con todos aquellos ficheros de respuesta a los ejercicios propuestos (Ej: t01p06e01.dia,...).

01.- Pedir una hora de la forma hora, minutos y segundos, y mostrar la hora en el segundo siguiente. Suponemos que la hora introducida es correcta. Utilizar textos significativos.

Ejemplo Salida por Pantalla:

*Introduzca hora: 13
Introduzca minutos: 59
Introduzca segundos: 59
Hora 14 : 00 : 00*

02.- Pedir números hasta que se introduzca uno negativo y calcular y mostrar la media. Ojo con la divisiones por cero. Utilizar textos significativos.

Ejemplo Salida por Pantalla:

*Introduzca un numero: 1
Introduzca otro numero: 2
Introduzca otro numero: 3
Introduzca otro numero: -1
La media es: 2,00*

03.- Pedir números hasta que se teclee uno negativo y mostrar cuántos números se han introducido sin tener en cuenta el último.

Ejemplo Salida por Pantalla:

*Introduzca un numero: 1
Introduzca otro numero: 2
Introduzca otro numero: 3
Introduzca otro numero: -1
Se han introducido: 3 numeros.*

04.- Realizar un juego para adivinar un número. Para ello pedir un número N, y luego ir pidiendo números indicando “mayor” o “menor” según sea mayor o menor con respecto a N. El proceso termina cuando el usuario acierta.

Ejemplo Salida por Pantalla:

*Introduce N (numero a acertar): 5

Introduce un numero: 1
fallaste, es mayor!!
Introduce otro numero: 9*

*fallaste, es menor!!
Introduce otro numero: 3
fallaste, es mayor!!
Introduce otro numero: 5
enhorabuena, acertaste!!*