

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

PROGRAMACIÓN

TEMA 2. ELEMENTOS BÁSICOS DE UN PROGRAMA.

PRÁCTICA 1

Instalación, configuración y funcionamiento de OpenJDK (versión 13).

Instalación, configuración y funcionamiento del Editor Geany v1.36.

Entregar en la tarea correspondiente del curso de Moodle este documento en formato .PDF con las respuestas realizadas debajo de cada ejercicio (capturas de pantalla, texto, comentarios, etc.).

1.- Descargar e instalar el OpenJDK 13.

Comprobar que no está instalado previamente.

Descargar la versión necesaria x86 (32bits) o x64 (64bits).

Descomprimir el archivo ZIP descargado en “C:\Archivos de programa”.

2.- Configurar la variable del sistema PATH (y opcional CLASSPATH).

Utilizar la ruta de la carpeta “bin” correspondiente de forma apropiada.

3.- Probar la instalación realizada desde la línea de comandos mostrando la versión de Java instalada.

```
java -version
```

```
java -help
```

4.- Compilar y ejecutar el siguiente código.

Utilizar el bloc de notas.

Crear un archivo “Holamundo.java”.

Utilizar los comandos correspondientes desde línea de comandos (“javac” y “java”).

Mostrar la respuesta obtenida.

```
/*
    Clase Holamundo
    @author yo
    @version 1.0
*/

public class Holamundo {

    public static void main(String[] args) {
        /* Muestra un mensaje por pantalla */
        System.out.println("Hola mundo!");
    }

}
```

5.- Descargar e instalar el editor *Geany versión 1.36*.

6.- Crear la carpeta “D:\DAM\Java” y configurarla como “Ruta de inicio” y “Archivos de proyecto”.

Menú: *Editar -> Preferencias -> General*.

7.- Crear un archivo “D:\DAM\Java\Holamundo.java” con el siguiente código:

```
/*
    Clase Holamundo
    @author yo
    @version 1.0
*/

public class Holamundo {

    public static void main(String[] args) {
        /* Muestra un mensaje por pantalla */
        System.out.println("Hola mundo!");
    }

}
```

8.- Comprobar que los comandos de compilación y ejecución están establecidos apropiadamente.

Menú: *Construir -> Establecer comandos de construcción*.

9.- Compilar y ejecutar el programa. Mostrar la respuesta obtenida.