

## TEMA 2. ELEMENTOS BÁSICOS DE UN PROGRAMA. PRÁCTICA 1

**Instalación, configuración y funcionamiento de OpenJDK (versión 14.0.2).**

**Instalación, configuración y funcionamiento del Editor Geany v1.36.**

**Instalación, configuración y funcionamiento del Editor Notepad++ v7.8.8.**

*Entregar en la tarea correspondiente del curso de Moodle (Aula Virtual) este documento en formato .PDF con las respuestas realizadas debajo de cada ejercicio (capturas de pantalla, texto, comentarios, etc.).*

1.- Descargar e instalar el editor *Notepad++* (si no está ya).

2.- Descargar e instalar el *OpenJDK*.

Comprobar que no está ya instalado previamente.

Descomprimir el archivo ZIP descargado en "C:\Archivos de programa".

3.- Configurar la variable del sistema PATH (y opcional CLASSPATH).

Utilizar la ruta de la carpeta "bin" del JDK correspondiente de forma apropiada.

4.- Probar la instalación de Java realizada desde el intérprete de comandos mostrando la versión.

```
java -version
```

```
java -help
```

5.- Compilar y ejecutar el siguiente código utilizando *Notepad++*.

Crear un archivo "Holamundo.java".

Utilizar los comandos correspondientes desde el intérprete de comandos ("javac" y "java").

Mostrar la respuesta obtenida.

```
/*  
    Clase Holamundo  
    @author yo  
    @version 1.0  
*/  
  
public class Holamundo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        /* Muestra un mensaje por pantalla */  
        System.out.println("Hola mundo!");  
    }  
  
}
```

6.- Descargar, instalar y ejecutar el editor *Geany*.

7.- Crear la carpeta “*Unidad:\DAM\Java*” y configurarla como “Ruta de inicio” y “Archivos de proyecto”.

Menú: *Editar -> Preferencias -> General*.

8.- Crear un archivo “*Unidad:\DAM\Java\Holamundo.java*” con el siguiente código:

```
/*
    Clase Holamundo
    @author yo
    @version 1.0
*/

public class Holamundo {

    public static void main(String[] args) {
        /* Muestra un mensaje por pantalla */
        System.out.println("Hola mundo!");
    }

}
```

9.- Comprobar que los comandos de compilación y ejecución están establecidos apropiadamente.

Menú: *Construir -> Establecer comandos de construcción*.

10.- Compilar y ejecutar el programa. Mostrar la respuesta obtenida.