

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. PRÁCTICA 1

Realizar los siguientes ejercicios utilizando la aplicación Dia Diagram Editor.

Entregar en la tarea correspondiente del curso de Moodle (Aula Virtual) un fichero .ZIP (T01p01.zip) con todos aquellos ficheros de respuesta a los ejercicios propuestos (Ej: t01p01e01.dia,...).

1.- (Variables, asignación y salida por pantalla)

Define dos variables numéricas enteras (sin decimales) “num1” y “num2”, asígnales un valor y escribe el nombre de las variables junto con su valor por pantalla.

2.- (Variables, constantes, lectura y escritura por pantalla)

Define dos variables numéricas reales (con decimales) “num1” y “num2” y define una constante para el número PI 3,1415. A continuación, leer el valor de las variables por pantalla y escribe el producto/multiplicación de los tres datos (las dos variables y la constante) por pantalla.

3.- (Variables, lectura y escritura por pantalla y condicional simple)

Lee un número por pantalla y escribe por pantalla un mensaje diciendo si es positivo. A continuación, escribe el cuadrado de ese número, sea positivo o no, por pantalla.

4.- (Variables, lectura y escritura por pantalla y condicional doble)

Lee un número por pantalla y escribe un mensaje por pantalla diciendo si es par o impar.

5.- (Variables, lectura y escritura por pantalla y condicional múltiple)

Lee un carácter por pantalla a modo de opción ‘a’, ‘b’ o ‘c’ y escribe por pantalla la opción elegida mediante un mensaje: “Opción A”, “Opción B” o “Opción C”. También debe mostrar si hay otro caso distinto de las tres opciones.

6.- (Variables, lectura y escritura por pantalla y condicional concatenado)

Lee un número por pantalla, averigua si es mayor de 100 o no, si es mayor que 100, escribe por pantalla un mensaje diciendo si es múltiplo o no de 5, y si es menor de 100, escribe por pantalla un mensaje diciendo si es múltiplo o no de 2.