

OBJETIVO

Planificar y ejecutar un proyecto de desarrollo de software utilizando herramientas para el desarrollo colaborativo.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

GENERALIDADES

El proyecto consiste en el desarrollo de un software de aplicación para la creación de un Marketplace.

1. El proceso de desarrollo deberá estar soportado por las siguientes herramientas:
 - a. Sistema de Gestión de Proyectos, en el que se deberá programar el proyecto incluyendo: Actividades, Tiempos, Precedencias, Recursos y Responsables.
 - b. Sistema de Control de Versiones. Se deben llevar un control de las versiones de todos los archivos fuentes del proyecto desde su primera versión, hasta la final.
 - c. Sistema de Gestión de Incidencias. Este sistema deberá de utilizarse para documentar las pruebas que se le hacen al software.
2. La especificación de requerimientos (también llamados requisitos) se deberá realizar de acuerdo al estándar de especificación de requisitos de la IEEE que puede ser encontrado en una búsqueda por Internet. Para ello, consulte el documento *IEEE Std. 830-1998 - Especificaciones de los requisitos del Software*.
3. Como parte de los requerimientos, debe expresarse el modelo de calidad que se aplicará al software a desarrollar.
4. Deberán definirse los estándares del proyecto, que deben ser consistentes con el modelo de calidad especificado.
5. El Análisis del software deberá realizarse a través de casos de uso, que deberá ser documentado utilizando el documento *Especificación de Casos de uso* que se encuentra publicada en el Aula virtual.
6. El Diseño del software deberá expresar a través de los siguientes diagramas:

- a. Diagrama de clases de la capa Vista
 - b. Diagrama de clases de la capa Modelo
 - c. Modelo lógico de la base de datos.
 - d. Modelo físico de la base de datos.
 - e. Diagrama de secuencias. Este diagrama es opcional siempre que se justifique adecuadamente su omisión.
7. Requerimientos técnicos:
- a. Debe ser desarrollado en un framework a selección del grupo
 - b. Herramientas a utilizar SGP (Todoyu, WebTareas, Achievo); SCV (Mercurial Git, SVN, Bazar); SGI (Mantis Bug Tracker, osTicket, Webissues, The bug genie TestLink) El grupo puede seleccionar una de cada rubro para el seguimiento de su trabajo.
 - c. El SGBD queda a elección del grupo.

INVESTIGACIÓN

Se requiere de un sistema que logre articular, a talleres de reparación automotriz que trabajan con empresas de seguros para vehículos, al mismo tiempo dichos talleres deben contar con información sobre los diferentes tipos de repuestos que se encuentran en el país (Ventas de repuestos).

Cuando sucede un incidente donde se debe hacer la reparación de un vehículo en un taller de la red, el taller debe poder contar con una herramienta que le permita buscar en todas las ventas de repuestos, donde se encuentra dicho repuesto, disponibilidad, precio y localización más cercana al taller.

Una vez elaborado por parte del taller la requisición, se debe enviar un aviso a la aseguradora para poder comenzar el trabajo de reparación.

Usted puede hacer otras suposiciones y adecuar herramientas como alarmas que indiquen las fechas de finalizar trabajos, un tablero que ayude a los talleres o a los usuarios del taller.

ENTREGABLES DEL PROYECTO

La primera etapa constará de los siguientes entregables:

- Especificación de requerimientos
- Modelo de calidad
- Análisis
- Diseño (Únicamente el Modelo conceptual de clases)
- Estándares
- Plan de trabajo con avances actualizados en herramienta de gestión de proyectos asignada
- Entorno de desarrollo colaborativo instalado y configurado: SGP, SCV y SGI
- Documento de visión del proyecto
- Tamaño del proyecto