# **ESTUDIO PREVIO PARA TFG**

## ***DISPOSITIVOS***

### ¿Qué sistema operativo elegir?

Para elegir el sistema operativo de los dispositivos en los que va a ser funcional la app, se va a analizar el número de usuarios que utiliza cada sistema operativo. A pesar de que en 2010 la cuota de mercado de smartphones por sistema operativo se repartía de una forma más equitativa, en la actualidad hay dos grandes sistemas operativos que copan la cuota de mercado: iOS y Android.

Según los datos de la consultora de tecnología IDC [1], que ha analizado el uso de los distintos sistemas operativos en dispositivos móviles, la cuota de mercado de dispositivos con el sistema operativo iOS en el año 2021 es de un 16’2%, con una previsión de bajada que le llevaría al 15’1% en el año 2025.

Mientras tanto, la cuota de mercado de dispositivos con el sistema operativo Android en el año 2021 es de un 83’8%, teniendo una previsión de subida que, según el análisis de IDC, llevaría al sistema operativo de Google hasta una cuota de mercado del 84’9% en el año 2025.

De este mismo estudio sacamos el dato de que la cuota de mercado de otros sistemas operativos en dispositivos móviles se mantendrá sobre el 0% a lo largo de los próximos años, debido a este duopolio de iOS y Android.

Por tanto, tras analizar este estudio de la consultora IDC, podemos deducir que la mejor opción es desarrollar la app para el sistema operativo Android, al ser el sistema operativo de la mayor parte de los dispositivos móviles, con una previsión de subida a medio plazo.

### Versiones del sistema operativo

## ***REFERENCIAS***

[1] – IDC: Smartphone Market Share. <https://www.idc.com/promo/smartphone-market-share>