# **ESTUDIO PREVIO PARA TFG**

## ***DISPOSITIVOS***

### ¿Qué sistema operativo elegir?

Para elegir el sistema operativo de los dispositivos en los que va a ser funcional la app, se va a analizar el número de usuarios que utiliza cada sistema operativo. A pesar de que en 2010 la cuota de mercado de smartphones por sistema operativo se repartía de una forma más equitativa, en la actualidad hay dos grandes sistemas operativos que copan la cuota de mercado: iOS y Android.

Según los datos de la consultora de tecnología IDC [1], que ha analizado el uso de los distintos sistemas operativos en dispositivos móviles, la cuota de mercado de dispositivos con el sistema operativo iOS en el año 2021 es de un 16’2%, con una previsión de bajada que le llevaría al 15’1% en el año 2025.

Mientras tanto, la cuota de mercado de dispositivos con el sistema operativo Android en el año 2021 es de un 83’8%, teniendo una previsión de subida que, según el análisis de IDC, llevaría al sistema operativo de Google hasta una cuota de mercado del 84’9% en el año 2025.

De este mismo estudio sacamos el dato de que la cuota de mercado de otros sistemas operativos en dispositivos móviles se mantendrá sobre el 0% a lo largo de los próximos años, debido a este duopolio de iOS y Android.

¿ELABORAR GRÁFICO CON PORCENTAJES?

Por tanto, tras analizar este estudio de la consultora IDC, podemos deducir que la mejor opción es desarrollar la app para el sistema operativo Android, al ser el sistema operativo de la mayor parte de los dispositivos móviles, con una previsión de subida a medio plazo.

### Versiones del sistema operativo

Una vez se ha decidido que el sistema operativo para el que se hará la app será Android, toca estudiar cuál será la versión mínima del sistema operativo que podrá ejecutar dicha app. Para ello, se va a analizar el uso de las distintas versiones en la actualidad, buscando una estimación de cara al año 2023, cuando podría comenzar a tener uso la app en su versión definitiva.

La última versión de Android que ha sacado al mercado Google ha sido Android 12, cuya fecha de lanzamiento fue el 4 de octubre de 2021 [2]. Actualmente, Google se encuentra desarrollando la nueva versión de su sistema operativo, llamado Android 13 [3], del cual ha sacado su primera versión para desarrolladores (Developer Preview) el pasado 10 de febrero de 2022. Según el calendario de lanzamientos, estaría previsto que el lanzamiento final de Android 13 sea al final del verano, entre los meses de agosto y septiembre.

A pesar de disponer de fechas cerradas de lanzamientos, como es el caso de Android 12, los dispositivos móviles no tienen actualizaciones a estas nuevas versiones desde la fecha exacta del lanzamiento. Las actualizaciones a las nuevas versiones van saliendo poco a poco, en función del trabajo de cada fabricante de smartphones, siendo los dispositivos Google Pixel los primeros en recibir estas actualizaciones.

Conociendo estos datos, podemos estimar que, de cara al año 2023, las versiones de Android 12 y Android 13 tendrán una cuota de mercado no muy grande.

Otro dato para tener en cuenta es que los usuarios de Android suelen renovar los smartphones cada dos años, adquiriendo nuevos dispositivos que se adaptan más a las necesidades de cada uno. Además, los smartphones van recibiendo diversas actualizaciones, las cuales aplican una parte de los usuarios [buscar dato]. Por tanto, el objetivo es intentar acotar y estimar qué versión mínima de Android es la óptima para el desarrollo de nuestra app.

## ***REFERENCIAS***

[1] – **IDC**: Smartphone Market Share.   
<https://www.idc.com/promo/smartphone-market-share>

[2] – **Android Developers Blog**: Android 12 is live in AOSP!   
<https://android-developers.googleblog.com/2021/10/android-12-is-live-in-aosp.html>

[3] – **Android Developers Blog**: The frist developer preview of Android 13.  
<https://android-developers.googleblog.com/2022/02/first-preview-android-13.html>