

Projekt Service Oriented Computing

Oliver Stannarius
und
Roman Müller

3. Mai 2011

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Grundlagen	2
2.1	Service Orientierung	2
2.1.1	Definition	2
2.1.2	Grundlegende Konzepte	2
2.1.3	Aufbau	2
2.2	WebService	2
2.2.1	Definition	2
2.2.2	WebService Architektur	2
2.2.3	WebService Standards	2
2.2.3.1	WSDL	2
2.2.3.2	SOAP	2
2.2.3.3	UDDI	2
2.3	BPEL4WS	2
2.3.1	Definition	2
2.3.2	Variablen und XPath	2
2.3.3	Sprachbestandteile	2
2.3.3.1	Basic Activities	2
2.3.3.2	Structured Activities	3
2.3.3.3	Scopes	3
3	Existierende reale Web Services	4
3.1	webservice 1 (name)	4
3.1.1	Beschreibung	4
3.1.2	Nutzung des Webservice (name)	4
3.2	webservice 2 (name)	4
3.2.1	Beschreibung	4
3.2.2	Nutzung des Webservice (name)	4
4	Entwicklung von 2 „realistischen“ BPEL Prozesse	5
5	BPRules	6
6	Zusammenfassung	7
7	Abkürzungsverzeichnis	8
	Literatur	9
	Abbildungsverzeichnis	10

1 Einleitung

jetzt gehts los

2 Grundlagen

2.1 Service Orientierung

2.1.1 Definition

Eine genaue Definition für SOA gibt es nicht. Die ersten die den Begriff verwendeten war die Gartner Group, welche den Begriff wie folgt definieren:

Service-oriented architecture (SOA) is a client/server software design approach in which an application consists of software services and software service consumers (also known as clients or service requesters). SOA differs from the more general client/server model in its definitive emphasis on loose coupling between software components, and in its use of separately standing interfaces.

SOA principles are rendered during application design, development and deployment. These renditions share the essential principles of encapsulation and flexible coupling, but they differ in detail. The fundamental intent of SOA is the non-intrusive reuse of software components (services) in new runtime contexts. The design and development of SOA is performed for the purpose of achieving such an agile runtime environment. [NS03]

2.1.2 Grundlegende Konzepte

2.1.3 Aufbau

2.2 WebService

2.2.1 Definition

2.2.2 WebService Architektur

2.2.3 WebService Standards

2.2.3.1 WSDL

2.2.3.2 SOAP

2.2.3.3 UDDI

2.3 BPEL4WS

2.3.1 Definition

2.3.2 Variablen und XPath

2.3.3 Sprachbestandteile

2.3.3.1 Basic Activities

2.3.3.2 Structured Activities

2.3.3.3 Scopes

3 Existierende reale Web Services

3.1 webservice 1 (name)

3.1.1 Beschreibung

3.1.2 Nutzung des Webservice (name)

3.2 webservice 2 (name)

3.2.1 Beschreibung

3.2.2 Nutzung des Webservice (name)

4 Entwicklung von 2 „realistischen“ BPEL Prozesse

5 BPRules

6 Zusammenfassung

7 Abkürzungsverzeichnis

Literatur

- [NS03] NATIS, Y. ; SCHULTE, R.: *Introduction to Service-Oriented Architecture*. <http://www.computerwoche.de/soa-expertenrat/wp-content/uploads/2006/12/soa-definition-and-principles-en-v10.pdf>, 2003.
– [Online; Stand 02. Mai 2011]

Abbildungsverzeichnis