

安景瑞

男 | 年龄: 22岁 | 18707195657 | ajrhandsome@gmail.com

求职意向: 后端开发



个人优势

编程语言: C/C++, 了解C++ 11新特性; Java, 熟悉JVM、集合、JUC等知识; Python
计算机网络: 了解HTTP1.0/1.1/2.0/3.0等, 了解TCP、UDP等常见网络协议
数据库: 熟练使用MySQL, 了解MySQL索引、事务、锁机制; 熟悉Redis并了解相关原理
其他: 了解操作系统基础, 熟练使用Linux; 了解常见的数据结构、算法; 熟练使用Git, Docker等工具; 会使用Shell

教育经历

华盛顿大学西雅图分校 (美国)	硕士	电子与计算机工程	2024-2025
吉林大学 (985、双一流A类)	本科	计算机科学与技术 专业排名: 19/370	2020-2024

实习经历

北京厦门塔科技有限公司 车端数据采集Infra部	系统开发实习生	2024.03-至今
--------------------------	---------	------------

- Ros Mfr Adaptor模块代码重构 (C++) : 为该模块增加代理模式的通信链路, 减少所需要的TCP连接数量提高系统性能; 同时使用云端获取配置, 实现分钟级配置更新
- 利用Flask框架开发Record Monitor后端 (Python) , 实现控制台触发筛选器请求转发到数采机的功能
- 参与每周的集成、发版、测试工作, 同时担任智己、路特斯项目支持
- 使用Docusaurus搭建FDI文档管理平台, 使用Langchain搭建LLM聊天机器人, 上线后减少30%系统使用的工单问题

项目经历

仿Bot Zone AI对战平台	Java开发	2023.07-2023.08
------------------	--------	-----------------

- 项目描述: AI 游戏对战平台, 实现了用户登录、人人对战、人机对战、上传并管理 AI 代码、AI与 AI 对战、用户匹配微服务、AI 代码执行微服务、用户积分排行榜、对局回放等功能。
- 技术选型: Spring Boot, JWT, WebSocket, joor; MySQL, Mybatis-Plus; Docker
- 游戏内容: 己方与对手分别操控一条蛇 (蛇会每回合增长), 在一张轴对称地图上进行移动。先碰到障碍物或者对方的蛇的玩家判负。玩家可以自己出战, 也可以选择自己编写的 AI Bot 出战。胜利者获得相应积分
- 游戏流程: 玩家向后端发送匹配请求, 后端将玩家放入匹配系统微服务根据积分进行等待、匹配。若匹配上另一玩家, 则匹配系统通知后端, 开启一个 game 线程维护一局游戏。该线程负责创建游戏地图、读取两名玩家的操作、判断胜负并将结果返回给两名玩家
- Bot 代码执行微服务: 实现类似 OJ 的代码执行功能。维护一个独立的线程 Bot Pool 去存放 bot 代码且执行 (生产者-消费者模型实现; 使用 joor 动态编译 java 代码), 将代码执行结果返回给后端。后端读取玩家操作时判断当前是人操作还是 Bot 操作, 若 Bot 操作则向 Bot 代码执行微服务发送请求执行一遍代码并读入 Bot 的操作, 反之则等待用户输入

Pascal编译器	C++开发	2023.03-2023.04
-----------	-------	-----------------

- 领导开发了一款 Pascal 语言编译器, 将 Pascal 源程序转换为汇编语言
- 使用C++开发了语法和语义分析模块, 利用 QT 打造了用户友好的界面, 并可视化抽象语法树 (AST) 以增强用户交互
- 在 LL 1中提出了“补偿错误并继续分析正确字符”的方法, 以使编译器在实现两种语法分析方法 (LL 1和递归下降) 后能够检测更多的编译错误
- 提供了一款支持104个上下文无关文法的 Pascal 编译器, 能够编译代码段、输出标记序列、AST、符号表, 或者识别近100%的编译错误