# FontawesomeFX

Надо пробовать!

http://www.jensd.de/wordpress/?tag=scenebuilder

# Старый подход

<http://www.jensd.de/wordpress/?p=132>

Попробовать подгружать шрифт - ДИНАМИЧЕСКИ

# Библиотека ControlFx

Glyph, как fxml-компонент – бесполезная штука:

- свойства icon – нет в списке SceneBuilder

- не работает в fxml

<Button>

<graphic>

<Glyph fontFamily="FontAwesome" icon="PLUS" />

</graphic>

</Button>

Но в коде использовать можно!