Magic Square with Python

한신대학교 응용통계학과 201452024 박상희

1. 알고리즘

	15	8	1	24	17	65
~	16	14	7	5	23	65
**	22	20	13	6	4	65
	3	21	19	12	10	65
	9	2	25	18	11	65
	65	65	65	65	65	65
step 1 input n (and step 2 i = 0; j = into step 3 k = k + 1 step 4 i = i - 1; j = j step 5 check condirulation i < 0 & 2. i >= 0 & 4. M[i][j] Step 6 repeat from	(n+1) - 1 tions j >= & j < != 0	0 => < 0 = 0 => => i	; k = i = > j = i = = i+	1; M[n = n i+2 -2 ;	i][j] = ; j =	k j +1

2. Python Code

3. 실행 결과

```
import numpy as np
def magic_square(n):
    # 입력 받은 숫자가 짝수일 경우 에러 출력
if n % 2 == 0 :
print("Number is not odd!!!")
         return 0
    # nXn의 0으로 채워진 행렬 생성
    matrix = np.zeros((n,n))
    # 초기값 지정
    x, y, value = 0, int(n/2), 1
    # 시작 위치 1 지정
matrix[x,y] = value
    # 나머지 칸 채우기 : 2 ~ 25
for value in range(2, n*n+1) :
         # 위로 한 칸 상승, 왼쪽으로 한 칸 이동
x, y = x-1, y-1
         # 더이상 왼쪽으로 이동할 수 없는 경우 반대편으로 이동 if x < 0 and y >= 0 :
             x = n-1
         # 더 이상 위로 올라갈 수 없는 경우 반대편으로 이동 elif x >= 0 and y < 0 : y = n-1
         # 가야할 자리가 맨 왼쪽 위 대각선인 경우 원래 자리에서 한 칸 아래로 이동 elif x < 0 and y < 0 : x = x+2 y = y+1
         # 가야할 곳이 빈자리가 아닌 경우 원래 자리에서 한 칸 아래로 이동
elif matrix[x,y] != 0 :
x = x+2
             y = y+1
         # 값 채워 넣기
matrix[x,y] = value
    # 마방진 출력
    for i in range (n) :
    for j in range (n) :
        print ("%2d" %matrix[i][j], end="Wt")
         print ()
    # 행렬 반환
    return matrix
# 5X5 마방진
magic_square(5)
```

# 7 > 28 29 37 45 4 12 20	# 5) 15 16 22 3 9	# 3) 6 7 2
(7 결과 19 27 35 36 44 3 11	(5 결과 8 14 20 21 2	(3 결과 1 5 9
10 18 26 34 42 43 2	1 1 2	
1 9 17 25 33 41 49	1 7 3 9	8 3 4
48 7 8 16 24 32 40	24 5 6 12 18	
39 47 6 14 15 23 31	17 23 4 10 11	
30 38 46 5 13 21 22		