Antonio Jesús Sánchez Padial

Me interesan las artes visuales, el ocio interactivo (incluyendo los videojuegos), el medio ambiente, las humanidades digitales, los nuevos medios (incluyendo nuevas narrativas), y por tanto el periodismo digital, también la ciencia, la tecnología, y otras actividades lúdicas como los juegos de rol.

Además soy Ingeniero en informática.

Educación

Doctorado

Fase de tesis del programa de Informática Interactiva y Multimedia de la Universidad Rey Juan Carlos

Máster en Tecnologías de la Información y Sistemas Informáticos

2009. Universidad Rey Juan Carlos. Premio Jóvenes Investigadores del Consorcio Social por el proyecto fin de master.

Ingeniero en Informática

2003. Universidad de Oviedo

Otros cursos

Visión por computador (CSIC), análisis de datos e inteligencia artificial (Universidad Rey Juan Carlos) y diversos cursos de ingeniería del software y administración de sistemas.

Experiencia laboral

Centro de Ciencias Humanas y **Sociales**

Desde 2008, funcionario de la Escala de Técnicos Especilizados de los Organismos Públicos de Investigación. Adscrito a la Unidad de Tecnologías de la Información y de la Comunicación

Instituto Geológico y Minero de

Informal

BigGames

Medialah

26.000 píxeles

2010. Dirigido por Chris Sugrue en

Medialab-Prado. Uso artístico de la

fachada de la Plaza de las Letras.

recreativo de grandes pantallas, con

2012. Dirigido por el colectivo

Uncoded. Introducción al uso

prácticas sobre la fachada del

2003 a 2008. Técnico I+D en la Unidad de

2003. Desarrollo de aplicaciones para el cálculo, gestión y diseño de infraestructuras de ingeniería civil, desarrollo de sistemas de información geográfica.

INCA, SA

Kinect

una cámara

Dirigido por Golan Levin.

Introducción a la visión

por computador usando

tridimensional Kinect.

España

Hidrogeología y Aguas Subterráneas. Desarrollo de aplicaciones de gestión de datos medioambientales

Blog

escueladebits.com ajspadial.github.com



@ajspadial



ajspadial tonisan



aispadial



Idiomas según Marco común europeo de referencia para las lenguas

Español

Nativo



Inglés

Oral: B2

Lectura: C1

Escritura: B2

