|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Asignatura** | Ingeniería de Software II | **Profesor** | Urbano E. Gómez Prada | **Semestre** | 2020-1 |
| **Grupo** | H1-04 | **Fecha** | 06/06/2020 | **Versión** | 01 |
| **Autores** | Emmanuel David Martínez Estrada | | 2162134 | | |
| María Paula Riveros Gómez | | 2162135 | | |
| Andrea Juliana Villalba Santos | | 2162114 | | |
| **Nombre Proyecto** | **Farmacapp (nombre provisional)** | | | | |

# Contexto

Los medicamentos cumplen un papel muy importante en el tratamiento de las enfermedades, evitando que lleguen a un punto irreversible y controlando sus avances.

En algunos casos, la entrega de medicamentos por parte de las entidades médicas en los lugares establecidos puede presentar algunos inconvenientes como gastar tiempo intentando reclamarlos con la formula, algunas personas no pueden hacerlo debido a sus ajustados horarios o las personas mayores se les dificulta gestionar la entrega.

Se propone desarrollar una aplicación móvil que mitigue estos problemas en una entidad médica y supla las necesidades de los pacientes y facilite el trámite.

Además, es una alternativa viable ya que actualmente la sociedad está pasando por una fase de cuarentena debido al COVID-19 y es difícil reclamar los medicamentos.

# Resultados

## Requerimientos

## Casos de Prueba

## Diseño

## Casos de Uso

## BD

## Actividades

## Vistas de Usuario

## Otro (usted escoge)

# Conclusiones

# Fuentes