

# 2019 5월 양영 웹 기능반 평가전

직 종 명	웹디자인 및 개발	과제명	킵스타터	과제번호	제 3과제
경기시간	5시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

## 1. 요구사항

### 가. 개요

킵스타터 펀드는 창업자와 투자자간의 창업자금을 원활하게 모집할 수 있도록 웹 어플리케이션을 개발하기로 결정하고 아래와 같은 시스템으로 제작하도록 의뢰하였다.

웹사이트에 들어가는 데이터는 차후 RestAPI로도 활용될 수 있도록 json 형태로 제공되기 때문에 웹사이트는 편의상 싱글페이지 앱으로 제작하기로 하였다.

### 나. 과제 설명

- 메인페이지는 웹사이트의 성격을 잘 알 수 있도록 디자인되어야 한다. 또한 지시사항에서 제시하고 있는 콘텐츠 요소들은 반드시 존재해야 한다.
- 펀드 등록 메뉴에서는 새롭게 펀드를 등록할 수 있다.
- 펀드 보기 메뉴에서는 등록된 펀드들이 나타나야 하며, 각각의 펀드에 투자할 수 있도록 해야 한다.
- 투자자목록에서 펀드에 투자한 투자자들의 목록을 볼 수 있으며, 펀드에 투자한 계약서를 다운로드 할 수 있다.

### 다. 메뉴구성

[메인페이지]

[펀드등록]

[펀드보기]

[투자자목록]

### 라. 프로젝트와 작업설명

- 각 메뉴들을 선택시에는 파일간의 이동이 발생하지 않고(파일이 다른 파일로 이동되어서는 안된다) javascript만을 이용하여 화면이동을 구현한다.

채점은 오로지 index.html 파일만을 채점한다. 그외에 파일들은 자유롭게 작성해도 되나, 과제 제출 폴더 안에서만 작성해야 한다.

- 최초 웹사이트 로딩시 fund.json으로부터 데이터를 로딩하여 펀드리스트를 등록해야 한다. 이후에 펀드 등록시에는 추가적으로 펀드가 등록되어야 한다. (단 추가 등록된 펀드들은 새로고침 시에는 유지되지 않아도 된다.) fund.json파일이 변경되면 변경된 내용이 불러와져야 한다. fund.json의 경로는 변경될 수 없다.

## [메인페이지]

- 메인페이지는 다음과 같은 4개의 섹션으로 구성된다.

헤더 : 4개의 메뉴 네비게이션, 로고(텍스트, 텍스트 + 그래픽, 그래픽 모두 허용)

비주얼 : 웹사이트의 특성을 나타낼 수 있도록 이미지와 텍스트를 사용하여 소개섹션을 만든다. (제공된 이미지를 사용해도 되며, 포토샵등을 활용해 편집할 수도 있다.)

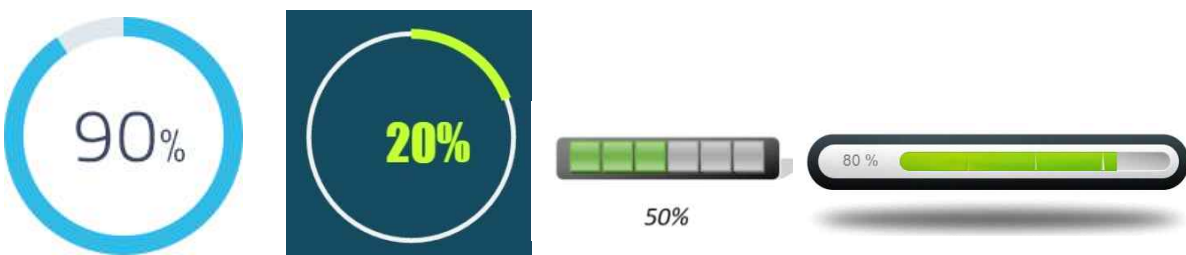
펀드섹션 : 등록된 펀드중 가장 큰 달성율을 가진 펀드 4개를 **시각화**하여 나타낸다. 달성율이 높은 순으로 내림차순되어 나타난다. (단 **모집일이 지난 펀드는 나타나서는 안된다**)

푸터 : footer.txt에 제공된 텍스트를 활용하여(사용하지 않아도 된다) 웹사이트의 푸터를 디자인한다.

- 페이지의 이동시에는 헤더와 푸터는 유지하고 비주얼과 펀드섹션이 해당하는 페이지의 내용으로 교체된다.
- 페이지 이동시 전환효과(애니메이션)가 존재해야 한다.
- 각 섹션의 유무를 채점할 때는 해당 섹션에 있어야할 요소가 있으면 인정한다. 즉 네비게이션과 로고를 담고 있는 섹션이 화면의 최하단에 있더라도, 네비게이션과 로고가 헤더의 지시사항과 동일하게 작성되어 있다면 해당 영역은 헤더로 간주한다.  
(단 네비게이션이 헤더에도 있고 푸터에도 있는데, 요소의 위치까지 헤더와 푸터라고 봐주기 어려운 경우 두 섹션 모두 없다고 간주하고 0점 처리한다.)
- 즉 디자인의 자율성을 보장하나 자율적인 디자인에서는 해당 섹션이 지정된 섹션임을 인지할 수 있도록 디자인해야 한다.

## [펀드보기]

- 창업자가 등록한 펀드 목록이 모두 보여 진다. 목록에는 **펀드번호, 창업펀드명, 모집마감일, 모집금액, 현재금액**을 나타내고 각 펀드 목록에는 아래와 같은 모집율을 시각적으로 확인할 수 있는 텍스트와 다이어그램이 제작 보여준다. (반드시 유사하지 않아도 되며, 선수 개인의 역량에 따라 시각적으로 효율적이라고 생각되는 디자인으로 구현한다.



- 다이어그램은 로딩애니메이션이 존재해야 한다.
- 펀드모집마감일을 초과하지 않은 펀드목록은 투자하기 버튼을 제공하고 모집마감일을 초과한 펀드는 모집완료 텍스트를 보여주도록 제작한다.
- 투자자가 펀드목록에 투자하기 버튼을 클릭하면 레이어팝업으로 투자펀딩계약서 작성 폼 양식이 보여지고 목록에는 **펀드번호, 창업펀드명, 투자자명, 투자금액, 서명란**을 제공한다. 투자금액은 총 모집금액을 초과하여 입력할 수 없도록 제한하고, 서명란은 투자자가 직접 마우스로 서명이 가능하도록 제작한다. **펀드번호, 창업펀드명**은 선택한 펀드목록의 정보가 자동 입

력되어 보여지도록 한다. (자연수만 입력 가능)

- 투자자가 제출하기 버튼을 클릭하면 누락되거나 잘못된 항목이 있는지 검사하여 있으면 경고창을 보여주고 없으면 정상적으로 제출 등록되어 [투자자목록] 과 [펀드보기]에 반영되어야 한다.

### [펀드등록]

- 창업자가 펀드를 등록할 수 있도록 펀드등록 작성 폼 양식이 보여지고 목록에는 펀드번호, 창업펀드명, 모집마감일, 모집금액 제공하고 펀드번호는 임의의 영문과 숫자가 혼합된 5자리 번호를 자동생성하여 입력되어 보여지도록 제작한다. 모집마감일은 날짜뿐만아니라 마감시간을 시,분,초 단위로 입력받을 수 있도록 한다.
- 창업자가 제출하기 버튼을 클릭하면 누락된 항목이 있는지 검사하여 있으면 경고창을 보여주고 없으면 정상적으로 제출 등록되어 [펀드보기]에 반영되어야 한다.

### [투자자목록]

- 투자펀딩계약을 체결한 투자자 목록이 최근 등록 순으로 정렬되어 보여진다. 목록에 펀드번호, 창업펀드명, 투자자명, 투자금액, 펀드지분 을 나타낸다. (투자자는 한 페이지에 5명씩 나오며 다음페이지 또는 이전페이지 버튼을 통해 모든 투자자들을 볼 수 있어야 한다)
- 만약 한명의 투자자가 동일한 펀드에 두번 투자했다면, 두번의 투자금액이 합산되어 나와야 하며, 투자일자와 싸인은 최근에 투자한 것으로 덮어진다. 이는 3,4번 반복투자를 해도 마찬가지로 적용된다. 예를 들어 50000원을 모금하는 펀드에 5000원과 10000원 두번을 순서대로 투자했다면 투자금액은 15000원이되며, 싸인과 날짜는 10000원을 투자한 시기의 것으로 덮어진다.
- 펀드지분은 해당 펀드에 해당 투자자가 몇 퍼센트를 투자했는지를 나타내는 것으로 그래프 형태로 나타내고 단위는 “%”가 되어야 한다. 예를 들어 50000원을 모금하는 펀드에 10000원을 투자한 투자자라면 이 투자자는 20% 의 지분을 가진다.
- 각 목록에 투자펀드계약서 버튼을 제공하고 이 버튼을 클릭하면 제공된 funding.png파일을 사용하여 아래와 같이 해당펀드와 계약체결된 투자펀딩계약서를 각 항목 펀드번호, 창업펀드명, 투자자명, 투자금액, 서명 정보를 작성하여 이미지 파일로 다운로드 할 수 있도록 제작한다.



The image shows a form titled '투자펀딩계약서' (Investment Fund Agreement) with a blue and white geometric background. On the left, there is an illustration of a quill pen in an inkwell resting on a piece of parchment. To the right of the illustration, there are four labels for input fields: '펀드번호:' (Fund Number), '창업펀드명:' (Startup Fund Name), '투자자명:' (Investor Name), and '투자금액:' (Investment Amount). At the bottom center, there is a label '서명:' (Signature).

### [공통 지시사항]

- 웹사이트 전반에 걸쳐서 사용성에서 좋은 웹사이트가 되도록 다양한 사용자 효과들을 줄 수 있다.
- 작업 지시사항의 객관요소는 존재유무만으로 객관점수를 배정하며, 다양한 사용자효과에 따라 추가적인 주관점수가 배분된다.
- 펀드명, 이름 등의 텍스트는 최대 100자까지만 입력하며, 디자인적 요소를 위해 글줄임표등으로 줄여서 표현가능하다.(어떤페이지에서든 한군데서만이라도 원문을 확인할 수 있으면 된다.)
- 모든 금액을 표현하는 숫자는 세자리마다 구분기호(,)가 찍혀야 한다.
- 모든 퍼센트를 나타내는 숫자는 소수점 둘째자리까지만 올림하여 표현한다.

## 2. 선수 이행사항

- 선수는 작업 파일을 'XXX\_Client\_side' 폴더에 저장한다. XXX는 선수 등번호이다.
- 선수는 그래픽 요소를 추가적으로 직접 제작하여 작성할 수 있다.
- 선수는 작업을 위해 제공된 제이쿼리 라이브러리를 사용할 수 있다.
- json로딩, 이미지로딩등의 작업을 고려하여 채점은 웹서버에서 이루어진다.
- 이 작업은 5시간 안에 종료되어야 한다.
- 이 과제는 Google Chrome 브라우저에서만 평가될 것이다.