기능경기대회 과제출제

(지방, 전국, 평가경기 및 선발)

직 종 명: 웹디자인 및 개발

출제위원: 양 주 영 🙀

작성일자: 2020. 7. 6 .

검토위원: (인)

검토일자: 202 . . .

한 국 산 업 인 력 공 단

2020년 (전국, 지방, 선발 및 평가경기)기능경기대회

분 과	IT·디자인	직 종 명	웹 디자인 및 개발
경기시간	총 10시간		

○ 시행 시 유의사항

(시행전)

- 경기 전 기능경기관리규칙, 직종설명서, 심사(장)위원 경기진행 및 심사채점 계획서에 따라 선수확인, 등번호 부여 및 자리 배치, 장비 점검, 변경 또는 추가 소프트웨어 설치 등의 절차를 수행한다.
- 심사(장)위원 경기진행 및 심사채점 계획서에 명시된 요구사항, 주의 및 참고사항, 경기시간 계획 등을 전 선수에게 명확히 알려준다.
- 선수에게 허용된 물품 이외에는 경기장에 반입하거나 경기장에서 반출할 수 없다는 점을 주지시키고 승인이 필요한 물품, 장비 등에 대해서 사전 요청하도록 하여 허용 여부를 규칙 및 합의사항에 따라 판단하여 조치한다.
- 경기장 시설목록 이외의 소프트웨어는 사용이 불가하고, 심사(장)위원 전원 합의가 있을시 다른 소프트웨어를 설치할 수 있으며, 설치 시 심사(장)위원과 지도교사들이 함께 확인한 다음, 심사(장)위원만 입회하에 경기 시작하기 전 미리 설치해 놓아야 한다.
- 평가는 과제별로 제시된 주 평가용 브라우저를 사용하여 심사(장)위원 컴퓨터를 활용하여 평가함을 알려주고, 경기 중 선수가 이를 확인하지 않고 다른 브라우저로 확인하여 발생한 문제는 선수 자신의 책임임을 명확히 주지시킨다.
- 경기 중 과제 수행은 과제지시사항을 따르며, 이를 준수하지 않아 발생하는 문제, 예를 들어 잘못된 경로, 잘못된 파일명, 링크오류 등으로 인해 발행하는 감점 등은 모두 선수의 책임임으로 이를 반드시 준수할 것을 명확히 주지시킨다.
- 과제 제출 시 각, 과제별 과제 제출 방법을 숙지시키고 이를 어길 시 채점에서 제외한다.

(시행중)

- 경기는 기능경기관리규칙, 직종설명서, 심사(장)위원 경기진행 및 심사채점 계획서에 따라 지정된 과제 순서에 따라 진행한다.
- 경기 중인 선수에게 지도교사나, 같은 학교 학생 등 외부인이 일체 접근하지 못하게 하고, 선수 상호 간에 대화를 나누거나, 작품에 관한 파일 등을 교환하지 못하게 한다.

- 선수는 모든 과제 수행을 과제 지시사항에 따라 수행해야 하며 과제지시사항과 질의 응답을 통해 정해진 내용 외에 스스로 판단하여 오류를 발생시킨 경우에는 선수의 책임 임을 알고 작업해야 한다.(과제 시작 전, 문제 확인 및 질의응답)
- 선수는 경기장에서 별도의 지시가 없는 한 과제의 저장 위치, 제출 방법을 과제 지시 사항에 따라 처리하고 이행해야 함을 명심하여 저장하고 제출한다.
- 해당 과제 시간의 과제를 완료하고 다른 과제를 수행하고 있는 경우라 하더라도 과제 제출 시 선수는 반드시 해당 과제를 제출하여야 하며 다른 작업 중인 과제를 잘 못 제출 하여 발생하는 문제는 전적으로 선수 책임임을 명심하여야 한다.
- 경기 중에 경기시간을 변경할 때는 **경기시간의 2/3 경과 이전**에 기능경기대회관리규칙에 따라 변경한다.
- 의문사항은 심사(장)위원이나 집행위원에게 질문하여 지시에 의거 처리한다.
- 진행 중에는 심사(장)위원이나 집행위원의 지시에 순응토록 하고 질서를 지키며 안전 사고 예방에 유의한다.
- 기타 경기 진행과 관련된 사항은 관련규칙에 따라 심사(장)위원의 합의에 따라 결정하고 조치하며 합의가 이루어지지 않을 경우 상위에 보고 절차를 통하여 결정한다.
- 선수가 제공한 파일은 심사(장)위원의 컴퓨터에서 locahost, 127.0.0.1 접속하여 실행하여도 정상 작동해야 하고 채점 컴퓨터의 이상이 아닌 한 선수는 스스로 이를 보장하여야 한다.

(시행후)

- 채점 시, 채점 시 유의사항 및 채점기준표상의 문제점이나 기타 문제점 발생 시에는 심사(장)위원 전원의 합의에 따라 합리적이고도 객관성 있게 채점하고, 그 사항을 대회집 행본부에 통보한다.
- 각 과제 시간 별로 작업이 완료됨과 동시에 선수의 작품은 제출되어야 한다.
- 과제 제출이 완료되면 심사(장)위원들은 채점 시 유의사항 및 채점 기준표 등을 참고 하여 채점토록 한다.

○ 각 과제 작업이 종료되는 직후, 채점함을 원칙으로 한다. 단 경기장 환경 등으로 고려 하여 채점 시간을 조정할 수 있다.

(과제별 제출 방법)

- 심사(장)위원은 과제를 제출 받기 전, 외장하드(USB포함)에 각 과제명의 폴더를 생성하고 그 밑에 비번호 폴더를 생성하여, 과제를 제출 받도록 한다.(h:\A Module\101\)
- 과제의 제출(복사)은 심사(장)위원의 보는 앞에서, 선수가 스스로 복사하도록 지시한 다.
- 과제별 제출 방법은 아래 표를 따른다.

구분	제출 파일	제출 방법
A Module	* jpg, png 등 작업 파일 * 퍼블리싱 결과 파일	* 작업 파일 복사
B Module	htdocs 폴더내 모든 파일 복사 (xml 폴더 제외)	* 작업 파일 복사
C Module	xampp 폴더 전체 복사	xampp 종료 후 복사

(모든 파일은 선수가 스스로 복사하며, 잘못된 복사에 대한 모든 책임은 선수에게 있다. 복사 후 반드시 확인)

2020년도 전국 기능경기대회 과제

직 종 명	웹디자인 및 개발	과제명	전북 축제 On!	과제번호	단일과제
경기시간	10시간	비번호		심사위원 확 인	(인)

1. 개요

가. 과제 요약

- 전라북도청은 축제에 관심이 많은 국내·외 관광객을 유치하기 위해 "전북 축제 On!" 웹 사이트를 제작하고자 한다.
- "전북 축제 On!" 사이트는 전라북도에서 이루어지는 축제 정보를 안내받을 수 있으며, 후기를 공유할 수 있는 사이트이다.
- 웹 사이트 개발에 필요한 "전라북도 축제현황" 1식을 받았으며, 해당 자료는 XML과 이미지 파일로 구성되어 있다.
- 해당 사이트는 국내·외 관광객 유치를 위한 정보 공개 포털 사이트로 제작되기를 바라고 있으며 국문 사이트를 먼저 오픈하고 추후 영어, 중국어, 일본어 등 다국어 사이트가 추가 될 예정이다.
- 추후 확장을 고려하여 정보 제공 방식은 REST(Representational State Transfer), 전문 형식은 JSON 포맷을 이용하기로 정하였다.
- 사이트에서 사용되는 애니메이션 효과 등은 특색에 맞게 개발자가 지정해주길 바라 고 있다.

나. 과제 구성 및 경기시간

- 선수는 제공된 도면과 파일을 이용하여, 과제에서 요구하는 사항을 모두 구현하여야 한다.
- 과제는 총 3개의 과제 모듈로 구성되어 있으며, 정해진 시간 내에 각 모듈을 완성하여 제출하여야 한다.
- 해당 모듈을 완성한 후에는 다음 모듈을 작업해도 된다.
- 해당 모듈의 제출 시간이 지난 뒤에는 제출된 파일은 변경할 수 없다.

모듈	시간	배점
工艺	10시간	100
A	4시간	40
В	3시간	28
С	3시간	30

다. 과제도면

1depth 메뉴	2depth 메뉴	비고
HOME(Main page)	-	
전북 대표 축제		
축제 정보		
축제 일정		
 환율안내		
	공지사항	
	센터 소개	
종합지원센터	관광정보 문의	
	데이터 공개	
	찾아오시는 길	

2. A-Module

가. 선수이행사항

○ 디자인 공통사항

- 메인 페이지와 서브 페이지에는 반드시 메뉴 내비게이션이 포함되어야 한다.
- 선수는 심벌 로고는 직접 제작하고 "logo.jpg" 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 메인 페이지 지시사항을 반영한 디자인 시안을 "<u>main.jpg</u>" 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 메인 페이지 지시사항을 참고하여 반응형 480px 디자인 시안을 "main_480px.jpg" 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 서브 페이지(공지사항) 지시사항을 반영한 디자인 시안을 "<u>sub.jpg</u>" 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 "선수제공파일" "A-Module" 폴더의 텍스트(*.txt) 파일을 활용하여 제작한다.
- 선수는 "선수제공파일" 폴더 포함된 모든 이미지 및 자료를 활용할 수 있다.

○ 퍼블리싱 공통사항

- 선수는 W3C 표준을 준수하여 <u>HTML5</u>와 <u>CSS3</u>으로 이용하여 페이지를 제작하고, 자 바스크립트를 사용할 수 없다.
- HTML과 CSS 코드에는 유지 및 보수가 용이하도록 반드시 주석(각 5개 이상 한글만 인정)을 남겨야 하고, HTML 페이지에 존재하는 모든 이미지에는 alt와 title 속성을 사용해야 한다.
- HTML 및 CSS가 W3C(World Wide Web Consortium) 표준에 부합해야 하며, HTML 구조와 CSS 코딩 스타일은 가독성이 좋아야 한다.
- 선수는 메인 페이지 지시사항(반응형 포함)을 반영한 퍼블리싱 결과를 index.html 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 서브 페이지(공지사항) 지시사항을 반영한 퍼블리싱 결과를 sub.html 파일로 저장하여 제출한다.
- 선수는 메인 페이지와 서브 페이지의 지시사항을 반영한 CSS 코드를 style.css 파일 에 직접 작성하여 제출한다.
- 페이지 내에 존재하는 모든 링크에는 임시 링크(#)를 적용한다.
- 헤더 영역에 포함된 메뉴 내비게이션은 마우스 오버 시 모든 메뉴가 보여야 한다. (사이트 맵 형태. 전체 메뉴 표시)
- 심벌 로고와 메뉴 내비게이션이 포함된 헤더 영역은 세로 스크롤이 되더라도 페이지 상단에 고정되어야 한다.(단 스크롤 시 크기나 디자인이 변경되는 것은 허용한다.)
- 선수는 과제에서 제시한 사항 이외에도 사용자의 흥미와 관심을 가질 수 있도록 콘텐츠에 적절한 효과 및 애니메이션을 추가할 수 있다.

- 완성된 페이지는 Google Chrome에서 정상적으로 작동하여야 한다. (index.html, sub.html 더블클릭 또는 열기)

○ 메인 페이지 구성

- 헤더, 비주얼 이미지(넓이 브라우저 크기 100%), 이달의 축제, 추천 축제, 축제 가이 드, 최근 게시물, 푸터 영역으로 구분된다.
- 헤더 영역, 푸터 영역을 제외한 영역에는 각 영역의 제목(타이틀)이 존재해야 한다.
- 헤더 영역에는 심벌 로고, 메뉴 내비게이션, 유틸리티 메뉴(전라북도청, 로그인, 회원 가입), 언어 선택(한국어, English, 中文(简体)), 검색창이 포함되어야 한다.
- 선수는 직접 제작한 심벌과 "**전축 축제 On!**" 텍스트가 포함된 심벌 로고를 직접 디 자인한다.
- 비주얼 이미지 영역은 "<u>02.비주얼이미지.txt</u>" 파일의 내용을 참고하여, 특성을 잘 표현할 수 있도록 디자인되어야 한다.
- 이달의 축제 영역은 "<u>03.이달의 축제.txt</u>" 파일의 내용을 참고하여 해당 축제의 정보 가 잘 표현되도록 이미지와 함께 구성한다. 각 축제에는 "축제정보", "후기작성" 두 가지 버튼이 포함되어야 한다. 축제 내용은 생략 처리(...)하고 마우스 오버 시 전체를 보여 준다.
- 추천 축제 영역은 "**04.추천축제.txt**" 파일의 내용을 참고하여 이미지와 함께 제작한다. 각 축제에는 "자세히 보기" 버튼이 포함되어야 한다.
- 축제 가이드 영역은 "<u>05.축제가이드.txt</u>" 파일의 내용 참고하여 제작한다. 외부링크임을 알 수 있는 아이콘과 해당 항목을 잘 표현한 아이콘이 함께 포함되어야 한다.
- 최근 게시물 영역은 "<u>06.최근 게시물.txt</u>" 파일의 내용을 참고하여 "공지사항", "축제 뉴스" 두 가지 탭을 포함하여 제작한다.
- 푸터 영역은 "07.푸터.txt" 파일의 내용을 참고하여 심벌 로고(색상 변경 가능), 저작권 정보, 이용 안내, 개인정보 처리방침, 저작권 보호 정책, 도로명 주소안내, 사이트 오류 신고가 적절하게 배치되도록 구성한다.

○ 반응형 페이지 구성

- 반응형 480p 페이지는 메인 페이지의 모든 내용을 포함하여 선수가 직접 제작한다.

○ 메뉴 내비게이션

- 1depth 메뉴(이하 메인 메뉴)에 마우스를 올리면 하이라이트 되고(현재 선택 표시), 메인 메뉴의 2depth 메뉴(이하 서브 메뉴)를 모두 보여준다.
- 메인 메뉴에 마우스를 올리면 서브 메뉴 영역은 슬라이딩 되어 보여준다.
- 메뉴 내비게이션 영역에서 벗어나면 하이라이트를 해제하고 원래대로 돌아온다.
- 서브 메뉴에 마우스를 올리면 하이라이트 되고(현재 선택 표시), 벗어나면 하이라이 트를 해제한다.

○ 메인 페이지 - 비주얼 이미지 영역

- 비주얼 이미지 영역의(또는 배경) 이미지는 제공된 "<u>02.비주얼이미지.txt</u>" 파일과 "<u>02.</u> <u>비주얼이미지</u>" 폴더의 이미지를 활용하여 홈페이지 특성을 잘 표현할 수 있도록 디 자인한다.
- 비주얼 이미지 3초 이내에 Fade 효과(Fade out, Fade in)를 적용하여 전환되어야 한다.
- 비주얼 이미지 영역을 배경 처리할 수 있다.

○ 메인 페이지 - 각 영역별 애니메이션 효과

- 헤더 영역, 푸터 영역을 제외한 모든 영역에 사용자의 흥미를 유발할 수 있는 애니 메이션 효과를 삽입한다.
- 애니메이션 효과는 2초 이내로 짧게 동작하도록 한다.

○ 서브 페이지 – 공지사항

- 서브 페이지에는 메인 페이지의 헤더 영역, 푸터 영역이 그대로 유지되고 <u>서브 메뉴</u> 영역이 별도로 존재해야 한다.
- 서브 페이지의 콘텐츠 영역의 상단에는 현재 메뉴의 위치를 알 수 있는 내비게이터 와 타이틀이 존재해야 한다.
- 서브 페이지의 콘텐츠 영역의 내용은 검색 및 게시판 목록 페이지로 구성된다.
- 게시판 목록은 "순번", "제목", "작성일", "작성자"로 구성된다.
- 서브 페이지는 메인 페이지의 디자인의 특성을 고려하여 일관성 있게 제작한다.

나. 선수 유의사항

- 선수는 작업을 시작하기 전에 "선수제공파일"을 확인하고, 반드시 백업 후 진행하여 야 한다. (선수의 실수로 제공 파일을 수정하거나 삭제한 경우에도 다시 제공하지 않는다.)
- 선수는 직접 제작한 심벌 로고(logo.jpg), 메인 페이지(main.jpg, main_480px.jpg), 서 브 페이지(sub.jpg) 파일(총 4개)을 "01.디자인시안" 폴더에 넣어 제출한다.
- 선수는 웹브라우저에서 정상적으로 작동하는데 필요한 퍼블리싱 관련 모든 리소스(폴더 및 각종 파일) 파일을 "02.퍼블리싱"폴더에 넣어 제출한다. (실행 파일: index.html (메인 페이지), sub.html(공지사항))
- 반드시 "**디자인시안**", "**퍼블리싱**" 폴더를 제작하여 제출한다.

3. B-Module

가. 선수이행사항

○ 공통 사항

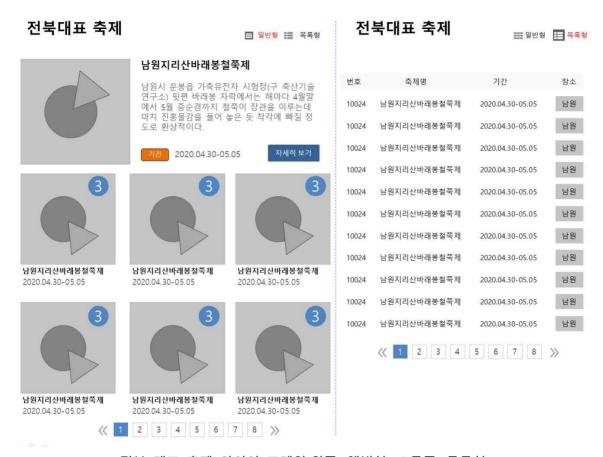
- 선수는 A-Module에서 제작한 결과물을 바탕으로 B-Module의 요구사항을 구현한다.
- B-Module은 Front-end 프로젝트로서 모든 기능은 **자바스크립트**를 이용하여 구현하며, 구현에 필요한 html 코드, CSS 코드를 추가할 수 있다.
- 홈페이지에서 사용될 XML, JSON 전문은 요청 전문, 응답 전문 구조를 분석하여 제작한다.
- 자바스크립트 코드에는 유지 및 보수가 용이하도록 반드시 용도와 목적을 분명하게 표시하여 주석(**한글만 인정**)을 작성하고, 코딩 스타일은 가독성이 좋아야 한다.
- 구현되는 모든 페이지는 메인 페이지의 디자인의 특성과 일관성을 유지해야 한다.
- 완성된 페이지는 xampp 기반에 배포되어 사용자의 **Google Chrome**에서 정상적으로 작동하여야 한다. (http://127.0.0.1/)
- 제작하는 모든 페이지에서 전문의 "상태 코드"가 정상 코드가 아닐 경우 전문의 "상 태 메시지"를 콘텐츠 영역에 보여주며, 현재 실행 중인 명령은 종료되어야 한다. (JSON 전문 요청일 경우)
- 선수제공파일 "B-Module" 폴더의 내용을 C:₩xampp₩htdocs₩ 위치에 복사 후 작업을 진행한다.
- 선수제공파일 "축제_현황" 폴더의 내용을 C:₩xampp₩htdocs₩xml₩ 폴더에 위치에 복사 후 작업을 진행한다.(해당 폴더 및 파일 변경 금지)

○ 전북 대표 축제 - 전문구조

전문명	전북 대표 축제 조회					
전문주소	/xml/festivalList.xml	/xml/festivalList.xml				
전문설명	전북의 대표 축제를	· 조회한	다.			
		요청	전문 명세서			
항목명	국문명	필수	샘플	항목설명		
		응답	전문 명세서			
항목명	국문명	응답 ⁷ 필수 필수	샘플	항목설명		
totalCount	항목수	필수	11			
items				조회 결과 항목 목록(0,1)		
item				축제(0n)		
sn	순번 고유번호	필수	1			
no	고유번호	필수	90001			
nm	│축제명	필수	세계태권도			
location	주소	필수	전라북도 무주군			
dt	│ 기간	필수 필수 필수 필수 필수	2017.06.24~06.30			
cn	내용	필수	WTF 세계			
images				사진 목록(0,1)		
image	사진 파일명		10001_1.jpg	사진 주소(0,n)		

- 사진 파일 호출 주소: http://127.0.0.1/xml/images/{sn}_{{no}}/{{사진 파일명}}
- 사진 파일 주소의 sn 은 3자리로 구성되고 부족한 자리는 "0"으로 채운다. (예: 1 > 001, 11 > 011)

○ 전북 대표 축제 - 목록

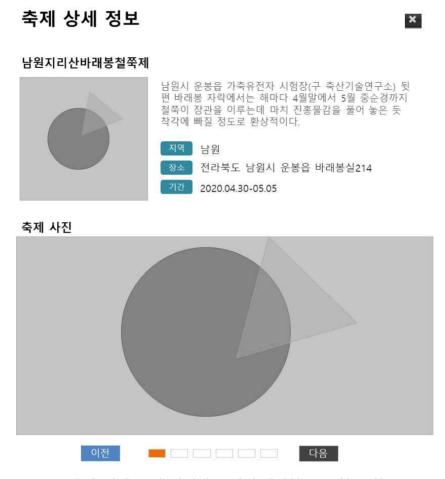


<전북 대표 축제 와이어 프레임(왼쪽: 앨범형, 오른쪽: 목록형)>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함되어야 하고 항목은 추가할 수 있다.)
- 축제 현황 XML 전문을 분석하여 목록(앨범형, 목록형) 페이지를 구성한다.
- 앨범형 목록 상단에는 전문의 마지막 축제 노드를 기반으로 고정되어 보인다. (페이 징을 이용하여 이동하더라도 고정된다.)
- 전문의 축제 노드를 기반으로 한 화면에 6개(목록형 10개)의 축제 정보가 보이고 페이징 기능이 정상적으로 동작하여야 한다.
- 앨범형 목록의 축제(상단 고정 축제 제외)에는 해당 축제 정보가 보유한 사진 개수 가 보인다. 사진이 존재하지 않을 경우에는 보이지 않는다.
- 축제 정보의 각 객체(문자, 사진, 버튼 등)를 클릭하면 축제 상세 정보가 다이얼로그 가 보인다.

○ 전북 대표 축제 – 축제 상세 정보(다이얼로그)

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함되어야 하고 항목은 추가할 수 있다.)



<축제 상세 보기 와이어 프레임(앨범형, 목록형 동일)>

- 축제 정보의 각 객체(문자, 사진, 버튼 등)를 클릭하면 축제 상세 정보가 다이얼로그 형태로 보인다.
- 해당 축제의 대표 사진, 축제명, 내용, 지역, 장소, 기간 정보가 표시된다.(대표 사진은 XML 사진 중 첫 번째 사진.)
- 대표 사진이 없거나 다운로드가 불가하면 "No image"가 보인다. (404 오류 등)
- 축제 사진 영역에는 축제 정보에 포함된 모든 사진을 갤러리 형식으로 표시한다.
- 현재 사진의 위치를 표시하는 영역이 존재하고 위치를 클릭하면 해당 사진이 보인 다.
- 이전/다음 버튼을 클릭하면 현재 이미지 기준으로 이전/다음 이미지가 보이며 보이는 이미지가 처음이거나 마지막일 경우 해당 버튼은 비활성화되어야 한다.
- 사진 전환 시 적절한 효과(선수가 판단)가 주어지고 애니메이션 동작 시간과 전환 대기 시간은 2초 이내로 제한한다.

○ 환율안내 - JSON

전문명 환율정보 조회(JSON)								
	전문주소	/restAPI/currentExchangeRate.php						
	전문설명	환율정보를 조회한	환율정보를 조회한다.					
	 요청 전문 명세서							
	 항목명	국문명	필수	샘플	항목설명			
		<u>.</u>	 응답 전문 !	 명세서				
	항목명	국문명	필수	샘플	항목설명			
st	atusCd	상태 코드	필수	200	200: 성공, 그 외 오류			
st	atusMsg	상태 메시지	필수	ОК				
ď	t	기준일	필수	2020-06-30				
to	otalCount	모든 항목수	필수	23				
it	ems				국가 환율 목록(0n)			
	result	결과	필수	1	1: 정상			
	cur_unit	통화코드	필수	AED				
	ttb	송금 받을 실때	필수	321.48				
	tts	송금 보낼실때	필수	327.97				
	deal_bas_r	매매 기준율	필수	324.73				
	bkpr	장부가격	필수	324				
	yy_efee_r	년환가료율	필수	0				
	ten_dd_efee_r	10일환가료율	필수	0				
	kftc_bkpr	매매 기준율	필수	324				
	kftc_deal_base-r	장부가격	필수	324.73				
	cur_nm	국가/통화명	필수	아랍에				

<환율정보 전문 구조>

- 선수는 전문 내용을 참고하여 목록 형태로 환율안내 페이지를 구성 한다.
- 페이지 접근 시 전문 내용을 바탕으로 상위 10개 국가의 환율 정보(전체 정보)와 기 준일이 정상적으로 조회된다.
- 상위 10개 국가의 환율정보 보이고 하단에는 "더 보기" 버튼이 존재한다.
- "더 보기" 버튼을 클릭하거나 브라우저의 세로 스크롤바가 끝에 도달하면 나머지 모든 국가의 환율 정보를 추가하여 보여준다. 또한 브라우저를 종료하고 페이지에 다시 접속하면 조회된 정보가 유지되어야 하며, 페이지에 다시 접속하면 스크롤 위치가 유지되어야 한다.
- 국가의 환율정보의 결과(result) 값이 1 이 아닌 경우 해당 국가는 하이라이트 처리하여 보여 준다.

○ 찾아오시는 길

- 제공된 location.php을 복사하여 htttp://127.0.0.1/location.php에서 실행 가능하도록 배치한다.
- "찾아오시는 길" 메뉴 클릭 시 location.php 페이지 내용을 모달 다이얼로그에 출력 한다.
- location.php에 1초 이내 접속이 불가능할 경우 "찾아오시는 길을 표시할 수 없습니다." 경고창이 나타나고, 모달 다이얼로그는 보이지 않아야 한다. (1초 이내 접속이가능할 경우 다이얼로그 표시. 불가할 경우 경고창 표시)

나. 선수유의사항

- 선수는 작업을 시작하기 전에 "선수제공파일"을 확인하고, 반드시 백업 후 진행하여 야 한다. (선수의 실수로 제공 파일을 수정하거나 삭제한 경우에도 다시 제공하지 않는다.)
- 선수가 작업한 내용이 웹브라우저에서 정상적으로 작동하는 데 필요한 모든 리소스 (폴더 및 각종 파일)를 제출한다.
- 제출된 작업 결과물을 c:₩xampp₩htdocs₩ 디렉터리에 배포한 뒤(restAPI, xml 폴더 제외) 웹브라우저를 이용하여 http://127.0.0.1/ 주소를 열었을 때 정상 작동하여야 한다. (메인 페이지를 이용하여 접근)

4. C-Module

가. 선수이행사항

○ 공통 사항

- 선수는 A-Module, B-Module에서 제작한 결과물을 바탕으로 C-Module의 요구사항을 구현한다.
- C-Module은 기초 데이터 구축, 로그인, 축제 정보(관리), 축제 일정, 축제 후기로 구성된다.
- C-Module 시작 전 B-Module 작업 내용을 백업하고, B모듈에서 사용했던 xml 폴더를 삭제한다. (축제 현황 관련 xml 폴더)
- 선수제공파일의 "축제_현황\festivalImages" 폴더 내 폴더 및 이미지 파일을 "c:\xmpp\festivalImages" 폴더에 복사시킨다. (C:\xmpp\htdocs\vert 아래 배치불가)
- 구현되는 모든 페이지는 메인 페이지의 디자인 특성과 일관성을 유지해야 한다.
- 선수는 MariaDB(MySQL), PHP 등을 활용하여 홈페이지를 완성하고, 필요한 경우 제 공된 jQuery, jQuery UI, Bootstrap의 기능들을 활용하여 UI를 재구성할 수 있다.
- 폼 전송에 필요한 유효성 검사는 Front-end가 아닌 Back-end에서 이루어져야 한다. (유효성 검사를 Front-end에서 진행할 경우 관련 항목 0점 처리)
- 완성된 페이지는 xampp 기반에 배포되어 사용자의 Google Chrome에서 정상적으로 작동하여야 한다. (http://127.0.0.1/)

○ 기초 데이터 구축

- 선수제공파일의 "축제_현황" 폴더 내 xml 파일을 분석하여 축제 현황 테이블(데이터 베이스)을 구성하고 기초 데이터를 구축한다.
- "축제 현황₩festivalList.xml" 파일에는 축제 목록 정보가 저장되어 있다.
- 데이터베이스에는 XML 파일 내 모든 정보가 구조적으로 저장되어야 한다.
- XML 전문의 구조는 아래 표를 참고한다.

		I					
	전문명	전북 대표 축제 조회(xml)					
7	전문주소	/xml/festivalList.xml					
7	선문설명	전북의 축제를 조회	한다.				
			요청	전문 명세서			
	항목명	국문명	필수	샘플	항목설명		
			응답 7	전문 명세서			
	항목명	국문명	필수	샘플	항목설명		
tota	lCount	항목수	필수	11			
iten	าร				조회 결과 항목 목록(0,1)		
i	tem				축제(0n)		
	sn	순번	필수	1			
	no	고유번호	필수	90001	담당자 부서		
	nm	축제명	필수	세계태권도	담당자 이름		
	location	주소	필수	전라북도 무주군	전화번호(사내번호)		
	dt	기간	필수	2017.06.24~06.30			
	cn	내용	필수	WTF 세계			
	images				사진 목록(0,1)		
	image	사진 파일명		10001_1.jpg	사진 주소(0,n)		

<전북 축제 전문 구조>

○ 로그인

전 북 결 전북주제 On! 사이트	두 제 On!
Username	
Password	
Remember me	Forgot Password
로그인	회원가입

<로그인 와이어 프레임>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 로그인 페이지를 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함되어야 하고 디자인적 요소는 추가할 수 있다.)
- 헤더 영역의 유틸 메뉴 중 로그인을 클릭하면 로그인 페이지로 이동한다.
- 아이디: admin / 비밀번호: admin를 입력하여 로그인이 가능하고 로그인 후 헤더 영역의 로그인 메뉴는 로그아웃으로 바뀐다.(로그아웃 시 정상적으로 로그아웃 된다.)

○ 축제 현황 – 목록



<전북 축제 와이어 프레임(목록)>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 전북 축제 목록 페이지를 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함하여 수정 가능)
- 구축된 기초 데이터를 바탕으로 축제 정보를 조회하고 관리(등록/수정/삭제) 할 수 있다.
- 축제 관리(등록/수정/삭제)는 로그인 후 가능하다.
- 축제 목록은 번호, 축제명(사진 수), 다운로드(tar ,zip), 기간, 장소로 구성된다.
- 로그인 후 축제 등록 버튼을 클릭하면 축제 정보 등록이 가능하고 번호를 클릭하면 수정이 가능하다. (로그인 전 불가. 페이지 이동 또는 다이얼로그로 제작)
- 축제명을 클릭하면 축제 정보 페이지로 이동한다.
- tar 또는 zip 버튼을 클릭하면 해당 축제의 모든 첨부파일 묶이고(tar), 압축(zip)되어 다운로드 된다. (파일 묶기, 압축하기 각각 구현)

○ 축제 현황 - 축제 등록/수정 페이지

축제 관리		
축제명		Χ
축제명	기간	
장소		
축제 사진		
축제파일1.jpg(1.24MB)	▼ 축제파일1.jpg(1.24MB)	축제파일1.jpg(1.24MB)
주제파일1.jpg(1.24MB)	축제파일1.jpg(1.24MB)	축제파일1.jpg(1.24MB)
※ 체크 후 저장을 누르시면 혀	해당 파일이 삭제 됩니다.	
추가 축제사진.jpg	***	탖아보기 파일추가
	*	<u></u>
닫기	삭제	저장

<전북 축제 와이어 프레임(축제 등록/수정 폼)>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 전북 축제 등록/수정 페이지를 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함하여 수정 가능)

- 해당 페이지는 다이얼로그 또는 일반 페이지로 구성 가능하다.

- 축제명, 지역, 기간, 장소 및 축제 사진(다중)을 첨부하여 관리할 수 있다.
- 축제 기간의 입력 형식은 "시작일 ~ 종료일" (yyyy-MM-dd ~ yyyy-MM-dd)이다. (ex: 2020-07-01 ~ 2020-07-13)
- 입력 페이지에서 삭제 버튼과 축제 사진을 삭제할 수 있는 영역이 보이지 않는다.
- 수정 페이지에서 축제 사진을 삭제할 수 있으며, 축제 정보를 제거할 수 있다.
- 축제 사진을 제외한 모든 항목은 반드시 입력되어야 한다.
- 축제 사진 업로드는 png, jpg, gif 형식만 가능하다.
- 축제 사진 다중 파일 업로드 방식이나 삭제 방식은 선수가 편한 방법으로 구현 가능하다. (사용법 코멘트 필요)

○ 축제 현황 - 축제 정보

축제 상세 정보

남원지리산바래봉철쭉제



남원시 운봉읍 가축유전자 시험장(구 축산기술연구소) 뒷 편 바래봉 자락에서는 해마다 4월말에서 5월 중순경까지 철쭉이 장관을 이루는데 마치 진홍물감을 풀어 놓은 듯 착각에 빠질 정도로 화상적이다.

지역 남원

장소 전라북도 남원시 운봉읍 바래봉실214

기간 2020.04.30-05.05

축제 사진

















축제 후기

후기 등록

홍길동 ★★★★

오랫만에 본 탱자꽂이 추억을 불러오고...이쁜꼿 감상 잘 했습니다...무쟈게 감사해여...근디 무쉰 영화에 출연했나여??? "사랑과영혼" 넘 조아여~~~ㅎㅎ

삭제

홍길동 ★★★★

오랫만에 본 탱자꽂이 추억을 불러오고...이쁜꽂감상 잘 했습니다...무쟈게 감사해여...근디 무쉰 영화에 출연했나여??? "사랑과영혼" 넘 조아여~~~ㅎㅎ

삭제

홍길동 ★★★★

오랫만에 본 탱자꽃이 추억을 불러오고...이쁜꽃 감상 잘 했습니다...무쟈게 감사해여...근디 무쉰 영화에 출연했나여??? "사랑과영혼" 넘 조아여~~~ㅎㅎ

로그인시 삭제버튼

<전북 축제 와이어 프레임(축제 보기)>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 전북 축제 보기 페이지를 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함하여 수정 가능)
- 축제 정보 영역, 축제 사진 영역, 축제 후기 영역으로 구성한다.
- 축제 정보 영역에 축제명, 대표 사진(첫 번째 사진), 내용, 지역, 장소, 기간 정보가 조화롭게 보인다.
- 축제 사진 영역에는 업로드 된 사진이 보인다.

- 축제 후기 등록 버튼을 누르면 후기 등록 다이얼로그가 보이며 후기 등록이 가능하다. (비회원도 후기 등록 가능)
- 축제 후기 영역에 등록된 축제 후기 목록이 작성자, 별점, 내용과 함께 보인다.
- 사용자가 로그인되어 있다면 후기 삭제가 가능하다.
- 축제 현황 후기 등록

후기등록		×
이름	별점	
후기		
		저장

<전북 축제 와이어 프레임(후기 등록)>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 전북 축제 보기 페이지를 구성한다. (와이어 프레임의 모든 항목은 포함하여 수정 가능)
- 후기 등록 버튼을 클릭하여 후기 등록이 가능하다.
- 이름, 별점, 후기 모든 항목은 반드시 입력되어야 한다.
- 저장 완료 후 축제 후기 목록이 갱신되어야 한다.

○ 축제 일정

축제인정 SUN MON TUE WED THU FRI SAT 1 2 3 4 5 6 [교형] 지청모망선수제 7 8 9 10 11 12 13 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 [선수]국립무용유산당상당정 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 [근신]군산중보리국제 [근신]군산중보리국제 [근신]군산정보리국제 [근신]군산정보리국제 [근신]군산정보리국제 [근신]군산정보리국제 [근신]군산정보리국제

<축제 일정 와이어 프레임>

- 제공된 와이어 프레임을 참고하여 축제 일정 페이지를 달력 형태로 구성한다. (와이 어 프레임의 모든 항목은 포함하여 수정 가능)

- 페이지 처음 접근 시 오늘날의 달을 표시하며 이전달 / 다음달 버튼을 이용하여 달력 이동이 가능하다. 달력의 오늘날은 하이라이트 표시 한다.
- 이번 달을 클릭하면 오늘달의 달력으로 이동한다.
- 축제관리 버튼을 클릭하면 축제 현황 목록 페이지로 이동한다.
- 달력에 조회된 월의 축제 일정이 표시되어야 한다. (축제 기간을 포함하여 표시)
- 해당 축제명를 클릭하면 해당 축제의 축제 정보 페이지로 이동한다.

○ 데이터 공개

- 등록된 축제 정보를 REST(Representational State Transfer) 방식으로 조회할 수 있도록 구현한다.
- REST 방식의 전문 형식은 JSON 포맷으로 제공하며, 조회 조건에 일치하는 항목만 조회되어야 한다. (조회일은 시작일 기준)
- 전문 형식 및 호출 주소는 아래 전문 정보를 참고한다.
- 호출 주소 : http://localhost/openAPI/festivalList.php
- 요청 전문의 년/월 구분 값을 바탕으로 공연일의 해당 연도, 또는 해당 월의 데이터 만 조회된다.
- 해당 메뉴를 클릭하면 공개데이터(openAPI)의 사용 방법을 정리하여 제공한다.

7	전문명	전북 대표 축제 조회(JSON)					
전	문주소	/openAPI/festivalList.php					
전	문설명	전북의 축제를 조회한다.					
			요청 7	전문 명세서			
ç	항목명	국문명	필수	샘플	항목설명		
sear	chType	조회 구분	필수	М	M: 월별, Y: 년도별		
year	•	년도	필수	2021	4자리 년도		
mar	n+h	월	가변	4	월별 조회 시 필수		
mor	1111	결 	기단	4	(1~12)		
			응답 7	선문 명세서			
d	항목명	국문명	필수	샘플	항목설명		
sear	chType	조회 구분	필수	М	요청 조회 구분		
year	•	년도	필수	2021	요청 년도		
mor	nth	월	가변	4	요쳥 월		
tota	lCount	항목수	필수	11	검색 항목 수		
:4					조회 결과 항목 목록		
item	15				(0,1)		
it	tem				축제(0n)		
	sn	순번	필수	1	,		
	no	고유번호	필수	90001			
	nm	축제명	필수	세계태권도			
	location	주소	필수	전라북도 무주군			
	dt	기간	필수	2017.06.24~06.30			
	cn	내용	필수	WTF 세계			
	images				사진 목록(0,1)		
	image	사진 파일명		10001_1.jpg	사진 주소(0,n)		

나. 선수유의사항

- 선수는 작업을 시작하기 전에 제공받은 "선수제공파일"을 확인하고, 반드시 백업 후 진행하여야 한다.(선수의 실수로 제공 파일을 수정하거나 삭제한 경우에도 다시 제공 하지 않는다.)
- 선수는 xampp 구동과 관련된 모든 서비스(또는 프로세스)를 종료한 후, xampp 폴더 전체를 압축하여 심사위원이 배포한 USB에 담아 제출한다.
- 선수는 스스로 제출한 최종결과물이 심사위원의 컴퓨터에서도 동일하게 작동할 수 있도록 보장해야 한다. 또한 심사위원 컴퓨터에서 경로 등의 문제로 정상 표시되지 않 거나 작동에 이상이 있는 경우에도 이를 수정하지 않고 채점기준에 따라 채점이 진행된다는 것에 유의한다.

;	지급재료 목록	직 종 명		웹디지	아인 및	개발
일련 번호	재 료 명	규격(치수)	단위	1인당 소요량	공 동 소요량	비고
1	Windows 10	64bit 한글	개	1	5	공동수량은 예비용
2	MS Office	2016 이상	개	1		
3	한컴오피스	2018 이상	개	1		
4	ХАМРР	v7.4.5 Windows Portable	개	1		xampp-portable-wi ndows-x64-7.4.5-0- VC15-installer.exe
5	Adobe Photoshop	CC 영어버전	개	1		정품지참 시 하위버전 설치가능
6	Adobe Illustrator	CC 영어버전	개	1		II
7	EditPlus	5.3	개	1		평가판 가능
8	Notepad++	v7.8.6	개	1		무료 (Emmet포함)
9	Sublime Text 3	Windows 64bit (Build 3211)	개	1		평가판 가능 (Emmet포함)
10	JetBrains PhpStorm	2020.1.1 이상	개	1		평가판 가능
11	JetBrains WebStorm	2020.1.1 이상	개	1		평가판 가능
12	Visual Studio Code	v1.44 64bit(영어)	개	1		무료
13	Brackets	1.14.2	개	1		무료 (Emmet포함)
14	MS IE	11	개	1		최신업그레이드적용
15	MS Edge	-	개	1		최신업그레이드적용
16	FireFox Developer Edition	77.0(64-bit) 이상	개	1		최신업그레이드적용
17	Google Chrome	81.0.4044.129 (64비트) 이상	개	1		최신업그레이드적용
18	jQuery	3.5.0 이상	개	1		무료
19	jQuery UI	1.12.1 이상	개	1		무료(모든 테마 포함)
20	bootstrap	4.4.1 이상	개	1		무료
21	Laravel	7.10.2	개	1		PHP Framework
22	Codelgniter	4.0.3	개	1		PHP Framework
23	prefixfree.min.js		개	1		https://leaverou.gith ub.io/prefixfree/
24	Zeal Doc	0.6.1 (Windows)	개	1		https://zealdocs.org /

^{*} Emmet 다운로드: https://emmet.io/download/
* S/W 버전은 minor update release 인 경우에만 최신 버전으로 변경 가능

경기장 시설 및 장비 목록 지 종 명 웹디자인 및 개발

순번	시설 및 장비명		규격(사양)		1인당 수량	공동 수량	비고
		CPU	Intel Core i7-3770, 3.40Ghz 이상				
1		RAM	16.0GB 이상				
	선수PC	OS	Windows 10 64bit	대	1	5	선수용 (공동수량은 예비용)
'	(최신사양)	HDD	512GB 이상	"			(이비용)
		Keyboard	유선, 한글(103/106키)				
		Mouse	유선, Optical				
2	LAN 공사	선 인터넷 동	수용 컴퓨터는 시 차단 가능해야 함	식	0	1	심사위원용은 상시연결
3	컴퓨터 모니터	24년 (해상도 <u>5</u>	24인치 듀얼모니터 (해상도 및 색조가 동일해야 함)		2	18	공동수량은 경기장12대 회의장 4대 채점실 2대
4	컴퓨터책상	800m	800mm×1200mm 이상		1	14	공동수량은 경기장 6개 회의실 8개
5	의자	사무	용(등받이, 바퀴)	개	1	24	공동수량은 경기장 8석 회의실16석
6	경기장 빔프로젝터 (또는 대형TV)		경기운영용	개	0	2	경기장 2대
7	채점실 빔프로젝터 (또는 대형TV)		심사채점용	개	0	1	채점실 1대
8	심사위원 PC	선수 및	PC와 동일 규격 동일 S/W 설치	대	0	9	경기장 6대 회의장 2대 채점실 1대
9	프린터 (또는 복합기)	2	과제 등 출력용		0	2	경기장 1대 회의장 1대
10	USB 메모리	USB3.0 64GB (과제 수거용)		개	1	0	선수당 1개씩
11	외장 HDD	USB3.0 500GB 이상 (과제 보관용)		개	0	1	
12	음향시설	스 []]	피커, 마이크 등	개	0	3	경기장 2식 채점실 1식

(전국, 지방, 선발 및 평가경기)기능경기대회 채점기준

1. 채점 시 유의사항

직 종 명

웹 디자인 및 개발

- 1) 채점하기 전 과제의 내용을 충분히 이해하도록 한다.
- 2) 채점은 주관적 채점과 객관적 채점으로 구분한다.
 - 주관적 채점은 과제별로 정해진 평가항목에 따라 작품의 수준을 정성적으로 평가한다.
 - 객관적 채점은 작업과정의 제반요소들을 기능적으로 정확하게 처리하였는가 하는 점을 정량적으로 평가한다.

<4등급제 점수에 따른 기준>

등급	0	1	2	3	4
등급	미제출	나쁨	보통	잘함	매우 잘함

- 3) 주관적 채점은 등급에 따라 5단계로 구분하여 채점한다.(0점 처리시 심사위원 전원합의)
- 4) 객관적 채점은 주어진 디자인 조건들을 정확히 처리하였는가 아닌가에 따라, 평가항목별로 배정된 점수를 전부 받거나 전부 못 받을 수 있다.

2. 채점 기준표

1) 배 점 (과제 종료 후 채점) 직 종 명 웹 디자인 및 개발

	과제 종료 후 채점) 				
일련	주 요 항 목	배전	방법	배 점	비고
번호	1 4 6 7	주관적	객관적		-, <u>-</u>
1	A-Module	20	20	40	
2	B-Module	6	22	28	
3	C-Module	6	24	30	
	<u></u> 합 경	100점			

2) 채점방법 및 기준

○ A-Module (Design & Publishing)

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점
1			심벌로고는 "전북 축제 On!" 텍스트를 포함하여 웹사이트의 목적과 특성을 잘 나타낼 수 있도록 독창적으로 전문가답게 제작 하였다.	2.0
2			메인 페이지 디자인 시안은 홈페이지의 특성과 제공하는 서비스를 잘 표현하였으며, 전문성과 호소력이 높게 디자인 되었다.	2.0
3		메인 페이지	메인 페이지 레이아웃은 홈페이지에서 제공되는 각 서비스의 중요 도와 사용자의 경험 및 편의성을 고려하여 사용하기 쉽도록 제작 되었다.	2.0
4		Design	이달의 축제 영역은 홈페이지의 특성에 맞게 해당 축제의 정보가 잘 표현될 수 있도록 제작 되었다.	2.0
5	주관적		추천축제영역, 축제가이드 영역, 최근게시물 영역은 웹사이트의 정 보를 잘 표현될 수 있도록 제작되었다.	2.0
6	항목 (20)		푸터 영역은 심벌로고, 저작권 정보, 이용 안내, 개인정보 처리방침, 저작권 보호 정책, 도로명 주소안내, 사이트 오류 신고가 적절하게 배치되어 제작되었다.	2.0
7			비주얼 영역의 메인이미지와 전환효과는 홈페이지의 특성을 잘 나 타낼 수 있도록 제작 되었다.	2.0
8		메인 페이지 Publishing	각 영역별 애니메이션 또는 그래픽 요소는 사용자의 흥미와 관심을 유발 할 수 있도록 조화롭고 독창성 있게 구현 되었다.	2.0
9			반응형 페이지 디자인 시안은 메인페이지의 모든 내용을 포함하여 일관성 있게 제작되었다.	2.0
10		서브 페이지	서브 페이지의 디자인 시안은 홈페이지의 특성과 제공하는 서비스 를 잘 표현하였으며, 전문성과 호소력이 높게 디자인 되었다.	2.0
11	객관적 항목 (20)	제출	결과물 제출(각 0.5점) 1. 심벌 로고(logo.jpg), 메인 페이지(main.jpg,) 2. main_480px.jpg, 서브 페이지(sub.jpg) "01.디자인시안" 폴더에 넣어 제출 (단, 이미지 파일이 비어 있으면 0점)	1.0
12		1	11 =	결과물 제출(각 0.5점) 1. index.html(리소스 포함) 2. sub.html(리소스 포함) "02.퍼블리싱" 폴더에 넣어 제출 (단, 파일 내용이 작성되지 않을 경우 0점)

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점
13		메인	헤더 영역의 구성(각 0.5점) 1. 심벌로고, 메뉴 내비게이션 2. 유틸리티 메뉴, 언어 선택	1.0
14		메인지 메이지 Design	콘텐츠 영역 구성 요소(각 0.5점) 1. 이달의 축제(5개. 축제명, 내용, 축제정보 버튼, 후기작성 버튼) 2. 추천 축제(3개. 지역, 축제명, 기간, 자세히보기 버튼) 3. 축제 가이드(6개. 항목 아이콘, 외부 링크 아이콘 포함) 4. 최근 게시물(5개 목록. 공지사항, 축제뉴스 탭 구성)	2.0
15		서브 페이지 Design	서브 페이지 영역 구성 요소(각 0.5점) 1. 위치 내비게이터와 타이틀 2. 검색 폼 및 게시판 목록(순번, 제목, 작성일, 작성자)	1.0
16			HTML5 / CSS3 W3C 표준 준수(각 1.0점) 1. HTML5 Validator에서 오류 없이 검증되어야 한다. 2. CSS3는 Validator에서 오류 없이 검증되어야 한다. (오류 1개당 0.5점 감점 최대 2점 감점)	2.0
17			코드의 유지보수 (각 0.5점) 1. HTML 한글 주석 5개 이상 2. CSS 한글 주석 5개 이상	1.0
18			해더 영역의 구현(각 1.0 점) 1. 해더 영역에 로고, 내비게이션 유틸리티 메뉴 언어 선택, 검색창이 포함되어 퍼블리싱 되었다. 2. 세로 스크롤이 되더라도 페이지 상단에 고정되어 있다.	2.0
19	Publishing		메뉴 내비게이션 구현(각 1.0) 1. 메뉴 내비게이션에 마우스를 올리면 전체 메뉴가 슬라이딩 되어 나타 난다. 2. 마우스를 올리면 1depth, 2depth 메뉴에 하이라이트 된다.	2.0
20			비주얼 영역 구현(각 0.5점) 1. 브라우저 100% 구현(크기 변경 확인) 2. 제공된 텍스트를 포함하여 3개 작성 3. 3초 이내 이미지가 전환 된다 4. 전환 시 Fade 효과가 적용 되었다.	2.0
21		영역별 애니메이션 구현 2초 이내 (각 0.5점) 1. 이달의 축제, 추천 축제 2. 축제 가이드, 최근 게시물	1.0	
22			푸터 영역 구현(1.0 점)	1.0

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점	
			심벌 로고, 저작권 정보, 이용 안내, 개인정보 처리 방침, 저작권 보호 정책, 도로명 주소안내, 사이트 오류 신고		
23			반응형 페이지 구현(각 1.0점) 1. 헤더 영역, 푸터 영역(내비게이션 상황에 맞게 변경 가능) 2. 이달의 축제, 추천 축제, 축제 가이드, 최근 게시물	2.0	
24		서브 페이지 Publishing	서브 페이지 퍼블리싱(각 0.5점) 1. 위치 내비게이터와 타이틀 2. 검색폼 및 게시판 목록(순번, 제목, 작성일, 작성자)	1.0	
	배 점 합 계				

○ B-Module (Client-side Development)

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점
1		전북	전북 대표 축제 목록 페이지는 사용자의 경험을 바탕으로 관심 과 흥미를 유발시키고, 편의성을 고려하여 제작되었다.	2.0
2	주관적 항목 (6)	대표 축제	전북 대표 축제 상세 정보 다이얼로그는 사용자의 경험을 바탕으로 관심과 흥미를 유발시키고, 편의성을 고려하여 제작되었다.	2.0
3		환율안내	환율안내 페이지는 사용자의 경험을 바탕으로 관심과 흥미를 유 발시키고, 편의성을 고려하여 제작되었다.	2.0
4			앨범형(각 0.5점) 1. 상단에 대표 축제(전문 마지막 축제) 정보가 조회 된다. (사진 정보는 별도 채점. 축제명, 내용, 기간, 자세히보기 버튼) 2. 상단의 대표 축제는 페이징을 이동하여도 고정된다. 3. 한 화면에 6개의 축제 정보가 보인다. (축제명, 기간) 4. 각 축제 정보에 맞는 대표 사진이 보인다. (사진 호출 규칙 확인) 5. 각 축제 사진이 존재할 경우 개수가 보인다. 6. 페이징 처리가 정상적으로 동작한다. 7. 각 축제의 객체를 클릭하면 상세 정보 다이얼로그가 나타 난다. (XML 전문을 이용하지 않을 경우 0점)	3.5
5	객관적 항목 (22)	전북 대표 축제	목록형(각 1.0점) 1. 한 화면에 10개의 축제 정보가 보인다. (번호, 축제명, 기간, 장소) 2. 페이징이 정상적으로 동작한다. 3. 각 축제의 객체를 클릭하면 상세 정보 다이얼로그가 나타 난다. (XML 전문을 이용하지 않을 경우 0점)	3.0
6			축제 상세 정보(각 0.5점) 1. 축제 상세 정보 다이얼로그가 모달형태로 생성되었다. 2. XML 전문 기준으로 대표 사진, 축제명, 내용, 지역, 장소, 기간 정보가 표시된다. 3. 대표 사진이 없거나 다운로드가 불가능할 경우 "No image"가보인다. 4. 상단의 닫기 버튼을 클릭하면 다이얼로그가 닫힌다.	2.0
7			축제 상세 정보 - 사진 슬라이드(각 0.5점) 1. 축제 사진이 갤러리 형식으로 표시된다. 2. 이전 버튼을 누르면 이전 이미지가 보인다. (처음 사진일 경우 비활성화)	3.0

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점
			 3. 다음 버튼을 누르면 다음 이미지가 보인다. (마지막 사진일 경우 비활성화) 4. 2초 이내 다음 이미지로 이동한다. 5. 2초 이내 이동하거나 이전/다음 버튼을 클릭하여 이동할 경우 애니메이션 효과가 포함되어 있다. 6. 사진의 현재 위치를 표시하는 영역이 있고 영역 표시가 정상 적으로 동작한다. 	
8			페이지 구성 1. 환율 안내 페이지가 목록 형태로 제작되었다. (1.5점) 2. 하단에 더보기 버튼이 존재한다. (0.5점)	2.0
9		환율 안내	전문 처리(각 1.0점) 1. 전문의 상태 코드가 정상이 아닐 경우 오류 메시지가 보여진다. 2. 전문을 기준으로 상위 10개 국가의 환율 정보가 조회된다. 3. 국가의 환율 정보의 결과 값이 1이 아닐 경우 하이라이트 처리되어 보여 진다.	3.0
10	찾아오시는 길		환율 안내 - 더보기(각 1.0점) 1. 스크롤바가 브라우저 끝에 도달하면 나머지 모든 국가의 환율 정보가 추가되어 보여준다. 2. 브라우저를 종료하고 페이지에 다시 접속하면 조회된 정보가유지된다. 3. 브라우저를 종료하고 페이지에 다시 접속하면 스크롤 위치가유지된다.	3.0
11		찾아오시는	location.php 파일에 1초 이내 접속이 불가능할 경우 "찾아오시 는 길을 표시할 수 없습니다." 경고창이 보여 진다.	1.5
12		location.php 파일에 1초 이내 접속이 가능할 경우 다이얼로그에 파일 내용이 표시 된다.	1.0	
			배 점 합 계	28

○ C-Module (server-side Development)

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점	
1		로그인	로그인 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	0.5	
2		축제현황	축제현황 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	1.0	
3	축제관 주관적	축제관리	축제관리 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	1.0	
4	항목	축제정보	축제정보 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	1.0	
5	(6)	후기등록	후기등록 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	0.5	
6		축제일정	축제일정 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	1.0	
7		데이터 공개	데이터 공개 페이지는 해당 페이지의 특성을 이해하고 사용자 경험을 바탕으로 사용하기 편리하도록 제작되었다.	1.0	
8		로그인	해당 계정 정보로 로그인이 정상적으로 동작한다.	1.0	
9		로그아웃	로그아웃이 정상적으로 동작한다.	1.0	
10	(24)	항목 축제혀화		기초 데이터 구축(각 1.0점) 1. 제공된 데이터를 기준으로 기초 데이터(사진 제외)가 정상적으로 구축되었다. 2. 제공된 데이터를 기준으로 기초 데이터(사진)가 정상적으로 구축되었다. (축제 현황 목록 페이지 및 정보 페이지 확인)	2.0
11				목록(각 0.5점) 1. 번호, 축제명, 다운로드, 장소를 기준으로 축제정보가 정상적으로 조회된다. (기초 데이터가 없을 시 축제 정보 등록 후확인) 2. 해당 목록의 축제 기간과 사진 수가 정상적으로 표시된다. 3. 페이징 처리가 정상적으로 동작한다. 4. 축제명 클릭 시 축제 정보 페이지로 이동한다.	2.0
12			다운로드(각 1.5점) 1. 해당 축제의 모든 사진이 tar 형식으로 묶여 다운로드 된다. 2. 해당 축제의 모든 사진이 zip 형식으로 압축되어 다운로드 된다.	3.0	
13			축제 등록(각 0.5점) 1. 축제 정보 신규 등록이 정상적으로 동작한다. (축제 사진은 제외) 2. 축제 정보 유효성 검사가 정상적으로 동작한다. (축제 사진 제외 모두 입력. 기간 형식 확인)	1.5	

일련 번호	구분	주요항목	세 부 항 목(채점방법)	배 점
			3. 삭제 버튼과 사진을 삭제할 수 있는 영역이 존재하지 않는다.	
14			축제 수정(각 0.5점) 1. 축제 정보 수정이 정상적으로 동작한다. (축제 사진은 제외) 2. 축제 사진 삭제가 정상적으로 동작한다.	1.0
15			사진 업로드(각 0.5점) 1. 단일 사진 업로드가 정상적으로 동작한다. 2. 다중 사진 업로드가 정상적으로 동작한다. 3. png, jpg, gif 형식만 업로드 가능하다. (Back-end 체크)	1.5
16			축제 삭제기능이 정상적으로 동작한다.	1.0
17			축제 정보(각 0.5점)	
18			 축제 정보가(제목, 대표사진, 내용, 지역, 장소, 기간)이 조회된다. 축제 사진이 조회된다. 축제 후기 목록이 조회 된다. 로그인 시 축제 후기를 삭제할 수 있다. 	2.0
19			축제 후기 등록(각 0.5점) 1. 축제 후기가 정상적으로 등록된다. 2. 축제 후기의 유효성 검사가 정상적으로 동작한다.	1.0
20		축제 일정	달력 및 축제 조회 기능(각 0.5점) 1. 오늘날을 기준으로 달력이 생성되고, 하이라이트로 표시 된다. 2. 이전달 기능이 정상적으로 동작한다. 3. 다음달 기능이 정상적으로 동작한다. 4. 이번달 기능이 정상적으로 동작한다. (축제의 일정 정보가 정상적으로 표시 되는지 본다. 기간에 대한 채점을 별도)	2.0
21			축제 일정이 기간 포함하여 표시된다.	1.0
22			페이지 이동(각 0.5점) 1. 축제명을 클릭하면 해당 축제 정보 조회 페이지로 이동한다. (전북 축제 > 축제 정보) 2. 축제관리 버튼을 클릭하면 전북축제 페이지로 이동한다.	1.0
23		데이터 공개	축제 정보가 REST 방식의 JSON 포맷으로 제공되고 있다. (주소 호출 시 정보가 정상적으로 표시 되는지 판단)	1.0
24		네이더 중개 	월별 검색 조건이 정상적으로 동작한다.	1.0
25			년도별 검색 조건이 정상적으로 동작한다.	1.0
			배 점 합 계	30