

## لیست فرماندهها

قابلیت	فرمانده	قلمرو
یک کارت از <b>impenetrable fog</b> دسته کارت های شما انتخاب و بازی می شود( وقت شود اگر این کارت در دسته کارت های شما نبود نوبت به حریف می رسد و هیچ اتفاقی نمی افتد)	<b>The Siegemaster</b>	<b>Northen Realms</b>
تأثیر آب و هوا، از بین می برد (تأثیر <b>impenetrable fog</b> , <b>Biting Frost</b> , <b>Torrential Rain</b> (از بین می ورد)	<b>The Steel-Forged</b>	<b>Northen Realms</b>
قدرت کارت های <b>siege</b> دو برابر می شود <b>Commander's Horn</b> در آن دیف باشد	<b>King of Temeria</b>	<b>Northen Realms</b>
اگر قدرت کارت های <b>siege</b> بازیکن مقابل <b>siege</b> بیشتر از 10 باشد قویترین کارت را نابود می کند	<b>Lord Commander of the North</b>	<b>Northen Realms</b>
اگر قدرت کارت های <b>ranged</b> بازیکن مقابل بیشتر از 10 باشد قویترین کارت را نابود می کند	<b>Son of Medell</b>	<b>Northen Realms</b>
از دسته کارت های شما یک کارت <b>Torrential Rain</b> بر می دارد و بازی می شود	<b>The White Flame</b>	<b>Nilfgaardian Empire</b>
سه کارت رنوم از دست حریف را می بینید	<b>His Imperial Majesty</b>	<b>Nilfgaardian Empire</b>
قابلیت فرمانده حریف را کنسل می کند	<b>Emperor of Nilfgaard</b>	<b>Nilfgaardian Empire</b>
یک کارت از دسته کارت های مرده حریف	<b>The Relentless</b>	<b>Nilfgaardian Empire</b>

به انتخاب خود بردارید دقت شود نمی توان کارت Hero برداشت		
یک کارت از دسته کارت های مرده به صورت ندوم هم برای خود بازیکن هم برای حریف آن به بازی برگردانده میشود	<b>Invader of the North</b>	<b>Nilfgaardian Empire</b>
قدرت کارت های colse combat دو برابر می شود مگر این که یک کارت Commander's Horn در آن ردیف باشد	<b>Bringer of Death</b>	<b>Monsters</b>
یک کارت از دسته کارت های مرده خود بردارید. دقت شود نمی توان کارت Hero برداشت	<b>King of the wild Hunt</b>	<b>Monsters</b>
دو کارت از کارت های قابل بازی خود را کشته و یک کارت جدید از میان دسته کارت های خود بردارید	<b>Destroyer of Worlds</b>	<b>Monsters</b>
یک کارت آب و هوا را از دسته خود انتخاب و آن را بازی کنید	<b>Commander of the Red Riders</b>	<b>Monsters</b>
قدرت کارت های spy هر دو طرف را دو برابر می کند	<b>The Treacherous</b>	<b>Monsters</b>
اگر قدرت کارت های Close Combat بازیکن مقابل بیشتر از 10 باشد قویترین کارت ranged را تابود می کند	<b>Queen of Dol Blathanna</b>	<b>Scoia'taell</b>
قدرت کارت های Ranged combat دو برابر می شود مگر این که یک کارت Commander's Horn در آن ردیف باشد	<b>The Beautiful</b>	<b>Scoia'taell</b>
در شروع بازی یک کارت اضافی به صورت ندوم به شما اختصاص داده میشود	<b>Daisy of the Valley</b>	<b>Scoia'taell</b>
یک کارت Biting Frost را	<b>Pureblood Elf</b>	<b>Scoia'taell</b>

دسته کارت های شما انتخاب و بازی می شود		
کارت های <i>agile unit</i> , ا به سطربی میبرد که قدرت آن ها بیشینه شود دقت شود کارت هایی که هم اگنون در سطری هستند که قدرت آن ها, ا بیشینه میکند جایجا نمیشوند	<b>Hope of the Aen Seidhe</b>	<b>Scoia'taell</b>
کارت های مرده بازیکنان را بر زده و به دسته کارت هایشان بر می گرداند	<b>Crach an Craite</b>	<b>Skellige</b>
سرباز ها فقط نیمی از قدرتشان را تحت آب و هوا از دست می دهند	<b>King Bran</b>	<b>Skellige</b>

در تمامی توضیحات گفته شده کارت های Hero حساب نمی شوند و نمی توان آنها را برداشت.