**广西民族大学相思湖学院**

**本科毕业论文（设计）任务书**

**论文题目： 网球俱乐部系统的设计与实现**

**系 部： 理工学院**

**专 业： 软件工程**

**班 级： 2016级软件工程1班**

**学 号： 116333570157**

**姓 名： 李林衡**

**指导 教师（签名） 年 月 日**

**教研室主任（签名） 年 月 日**

**注意：任务书中**凡是蓝色的部分一定要手写签字，包括后面的记录员、答辩委员会主任等。（填写完毕后，**将这2行红色字体删掉**）

**年 月 日**

**注意：1.**本页填写的具体内容使用宋体、小三号字。包括论文题目，系部、专业、班级、学号、姓名。2. 凡是红色的部分一定要手写签字，包括后面的记录员、答辩委员会主任等。（填写完毕后，**将这3行红色字体删掉**）

**广西民族大学相思湖学院本科毕业论文（设计）任务**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **论文题目** | **网球俱乐部系统的设计与实现** | | |
| **指导教师姓名** | 淡婧娴 | **工作单位** | 石家庄佳诚网络技术有限公司 |
| **一、主要内容**  1.搜集和阅读相关资料，了解当前课题国内外的研究现状  2.阅读相关书籍，研究该系统实现的关键技术  3.了解用户需求，做出系统原型  4.明确软件的主要功能:  4.1 会员模块  4.1.1 会员注册、登陆以及退出登录  4.2.2 会员资料填写及修改  4.2 网球科普模块  4.2.1 网球知识专区列表  4.2.2 网球知识科普文章详情  4.2.3 知名球员科普列表  4.2.4 查看球员科普文章详情  4.3运动装备模块  4.3.1网球装备展示列表  4.3.2 网球装备详细介绍  4.4 视频模块  4.4.1 网球经典比赛高光视频列表  4.4.2 视频详情查看  4.5 教学模块  4.5.1网球图文技术教学列表  4.5.2查看技术教学详情  4.6 论坛模块  4.6.1 会员发帖  4.6.2 会员回帖  4.6.3 会员删帖  4.6.4 帖子列表  4.6.5 帖子查看详情  4.7 网球新闻模块  4.7.1 网球新闻列表  4.7.2 网球新闻详情  4.8 后台管理模块  4.8.1 会员账户信息管理  4.8.2 网球科普信息管理  4.8.3 网球比赛高光视频管理  4.8.4 网球技术教学信息管理  4.8.5 论坛帖子信息管理  4.8.6 网球资讯管理  4.8.7 运动装备信息管理   1. 运用UML建模工具进行系统分析和设计 2. 确定系统的基本业务逻辑和业务框架 3. 系统的设计以及开发实现 4. 撰写毕业论文和答辩 | | | |
| **二、基本要求（基本技术要求与数据）**  1.掌握基础的html,css及JavaScript等WEB前端技术；  2.熟练运用vue.js，掌握axios、vue-router及vuex三大开源插件，熟练基于vue框架的elementUi后台管理框架及mintUi移动框架，设计出简洁大气，体验优良的前端界面；  3.熟练运用node.js，能熟练运用express框架搭建完善的业务逻辑系统；  4.熟练运用mongoDB数据库或Mysql数据库设计出优良的数据存储结构；  5.熟练使用UML建模工具的使用，构建出产品原型； | | | |
| **三、论文（设计）工作起始日期：**  **自 2019 年 12 月 8 日起，至 2020 年 5 月 1 日止。** | | | |
| **四、进度与应完成的工作**  第一阶段：阅读书籍、查找资料(2019年12月8日 - 2019年12月31日)  第二阶段：工程设计、论文初稿(2020年1月1日 - 2020年3月20日)  第三阶段：论文修改(2020年3月21 - 2020年4月12日)  第四阶段：论文定稿、打印(2020年4月13-2020年4月29日)  第五阶段：论文答辩(2020年5月1日) | | | |
| **五、主要参考文献、资料**  [1] Kyle Simpson. You Don't Know JS: Up & Going [J]. O'Reilly Media, 2015: 88  [2] Kyle Simpson. You Don't Know JS: Async & Performance [J]. O'Reilly Media, 2015: 247  [3] Kyle Simpson. You Don't Know JS: ES6 & Beyond [J]. O'Reilly Media, 2015: 260  [4] (美)Nicholas C.Zakas扎卡斯. javascript高级程序设计（第三版）[M]. 人民邮电出版社, 2012: 329.  [5] (美)弗拉纳根. javascript权威指南[M]. 机械工程出版社， 2007：8.  [6] 朴灵. 深入浅出Node.js[M]. 人民邮电出版社， 2013：1201.  [7] 阮一峰. ES6标准入门（第三版）[M]. 电子工业出版社， 2017: 9.  [8] (美)MongoDb权威指南 Kristina Cbodorow （第二版）2011: 5 [9] 郭家寶 Node.js开发指南[M].人民邮电出版社2012: 7[10](美) [David Gourley](https://book.douban.com/search/David%20Gourley) &&[Brian Totty](https://book.douban.com/search/Brian%20Totty). HTTP: The Definitive Guide[M].人民邮电出版社2012: 9 | | | |