

Análise probabilística

CLRS 5.1, 5.2, C.1 a C.3, 7.1 e 7.2

Máximo

Problema: Encontrar o elemento máximo de um vetor $A[1..n]$ de números inteiros positivos **distintos**.

```
MAX (A, n)
1  max ← 0
2  para i ← 1 até n faça
3      se A[i] > max
4      então max ← A[i]
5  devolva max
```

Quantas vezes a linha 4 é executada?

Máximo

Problema: Encontrar o elemento máximo de um vetor $A[1..n]$ de números inteiros positivos **distintos**.

```
MAX ( $A, n$ )  
1   $max \leftarrow 0$   
2  para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça  
3      se  $A[i] > max$   
4      então  $max \leftarrow A[i]$   


---

5  devolva  $max$ 
```

Quantas vezes a linha 4 é executada?

Melhor caso, pior caso, **caso médio**?

Máximo

Problema: Encontrar o elemento máximo de um vetor $A[1..n]$ de números inteiros positivos **distintos**.

```
MAX (A, n)
1  max ← 0
2  para i ← 1 até n faça
3      se A[i] > max
4          então max ← A[i]
5  devolva max
```

Quantas vezes a linha 4 é executada?

Melhor caso, pior caso, **caso médio**?

Suponha que $A[1..n]$ é permutação **aleatória uniforme** de $1, \dots, n$.

Máximo

Problema: Encontrar o elemento máximo de um vetor $A[1..n]$ de números inteiros positivos **distintos**.

```
MAX (A, n)
1  max ← 0
2  para i ← 1 até n faça
3      se A[i] > max
4          então max ← A[i]
5  devolva max
```

Quantas vezes a linha 4 é executada?

Melhor caso, pior caso, **caso médio**?

Suponha que $A[1..n]$ é permutação **aleatória uniforme** de $1, \dots, n$.

Cada permutação tem **probabilidade $1/n!$** .

Um pouco de probabilidade

(Ω, \mathbb{P}) **espaço de probabilidade**

Ω = conjunto finito (**espaço amostral**)

$\mathbb{P}: \Omega \rightarrow [0, 1]$ é uma função tal que

p1. $\mathbb{P}(\omega) \geq 0$ para todo $\omega \in \Omega$ e

p2. $\mathbb{P}(\Omega) = 1$,

onde $\mathbb{P}(U)$ é abreviação de $\sum_{\omega \in U} \mathbb{P}(\omega)$ para todo $U \subseteq \Omega$.

Um pouco de probabilidade

(Ω, \mathbb{P}) **espaço de probabilidade**

Ω = conjunto finito (**espaço amostral**)

$\mathbb{P}: \Omega \rightarrow [0, 1]$ é uma função tal que

p1. $\mathbb{P}(\omega) \geq 0$ para todo $\omega \in \Omega$ e

p2. $\mathbb{P}(\Omega) = 1$,

onde $\mathbb{P}(U)$ é abreviação de $\sum_{\omega \in U} \mathbb{P}(\omega)$ para todo $U \subseteq \Omega$.

Note que,

p3. para quaisquer $R, S \subseteq \Omega$, vale que

$$\mathbb{P}(R \cup S) = \mathbb{P}(R) + \mathbb{P}(S) - \mathbb{P}(R \cap S).$$

Um pouco de probabilidade

(Ω, \mathbb{P}) **espaço de probabilidade**

Ω = conjunto finito (**espaço amostral**)

$\mathbb{P}: \Omega \rightarrow [0, 1]$ é uma função tal que

p1. $\mathbb{P}(\omega) \geq 0$ para todo $\omega \in \Omega$ e

p2. $\mathbb{P}(\Omega) = 1$,

onde $\mathbb{P}(U)$ é **abreviação de** $\sum_{\omega \in U} \mathbb{P}(\omega)$ para todo $U \subseteq \Omega$.

Note que,

p3. para quaisquer $R, S \subseteq \Omega$, vale que

$$\mathbb{P}(R \cup S) = \mathbb{P}(R) + \mathbb{P}(S) - \mathbb{P}(R \cap S).$$

No problema do máximo:

- ▶ Ω é o conjunto das permutações dos números de $1, \dots, n$;
- ▶ na distribuição uniforme, para cada $\omega \in \Omega$, $\mathbb{P}(\omega) = 1/n!$.

Mais um pouco de probabilidade

Um **evento** é um subconjunto de Ω .

Mais um pouco de probabilidade

Um **evento** é um subconjunto de Ω .

No problema do máximo,
eventos são subconjuntos de permutações de $1, \dots, n$.

Exemplo.

$$U := \{\text{permutações de } 1, \dots, n \text{ em que } A[n] \text{ é máximo}\}$$

é um evento de Ω .

Mais um pouco de probabilidade

Um **evento** é um subconjunto de Ω .

No problema do máximo,
eventos são subconjuntos de permutações de $1, \dots, n$.

Exemplo.

$$U := \{\text{permutações de } 1, \dots, n \text{ em que } A[n] \text{ é máximo}\}$$

é um evento de Ω .

Se \mathbb{P} é a distribuição uniforme, então

$$\mathbb{P}(U) = ???.$$

Mais um pouco de probabilidade

Um **evento** é um subconjunto de Ω .

No problema do máximo,
eventos são subconjuntos de permutações de $1, \dots, n$.

Exemplo.

$$U := \{\text{permutações de } 1, \dots, n \text{ em que } A[n] \text{ é máximo}\}$$

é um evento de Ω .

Se \mathbb{P} é a distribuição uniforme, então

$$\mathbb{P}(U) = \frac{1}{n}.$$

Mais um pouco de probabilidade

Uma **variável aleatória** é uma função numérica definida sobre o espaço amostral Ω .

Mais um pouco de probabilidade

Uma **variável aleatória** é uma função numérica definida sobre o espaço amostral Ω .

Exemplo de variável aleatória

$X(A) :=$ número de execuções da linha 4 em $\text{MAX}(A, n)$

Mais um pouco de probabilidade

Uma **variável aleatória** é uma função numérica definida sobre o espaço amostral Ω .

Exemplo de variável aleatória

$X(A) :=$ número de execuções da linha 4 em $\text{MAX}(A, n)$

“ $X = k$ ” é uma abreviação de $\{\omega \in \Omega : X(\omega) = k\}$

Esperança $\mathbb{E}[X]$ de uma variável aleatória X

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{k \in \text{Im}(X)} k \cdot \mathbb{P}(X = k) = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot \mathbb{P}(\omega)$$

Mais um pouco de probabilidade

Uma **variável aleatória** é uma função numérica definida sobre o espaço amostral Ω .

Exemplo de variável aleatória

$X(A) :=$ número de execuções da linha 4 em $\text{MAX}(A, n)$

“ $X = k$ ” é uma abreviação de $\{\omega \in \Omega : X(\omega) = k\}$

Esperança $\mathbb{E}[X]$ de uma variável aleatória X

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{k \in \text{Im}(X)} k \cdot \mathbb{P}(X = k) = \sum_{\omega \in \Omega} X(\omega) \cdot \mathbb{P}(\omega)$$

Linearidade da esperança: $\mathbb{E}[\alpha X + \beta Y] = \alpha \mathbb{E}[X] + \beta \mathbb{E}[Y]$

De volta ao máximo

Problema: Encontrar o elemento máximo de um vetor $A[1..n]$ de números inteiros distintos.

```
MAX ( $A, n$ )  
1   $max \leftarrow 0$   
2  para  $i \leftarrow 1$  até  $n$  faça  
3      se  $A[i] > max$   
4      então  $max \leftarrow A[i]$   


---

5  devolva  $max$ 
```

Quantas vezes a linha 4 é executada no **caso médio**?

Suponha que

$A[1..n]$ é permutação **aleatória uniforme** de $1, \dots, n$.

Cada permutação tem **probabilidade $1/n!$** .

Exemplos

$A[1 \dots 2]$	linha 4
1,2	2
2,1	1
$\mathbb{E}[X]$	$3/2$

$A[1 \dots 3]$	linha 4
1,2,3	3
1,3,2	2
2,1,3	2
2,3,1	2
3,1,2	1
3,2,1	1
$\mathbb{E}[X]$	$11/6$

Mais um exemplo

$A[1..4]$	linha 4	$A[1..4]$	linha 14
1,2,3,4	4	3,1,2,4	2
1,2,4,3	3	3,1,4,2	2
1,3,2,4	3	3,2,1,4	2
1,3,4,2	3	3,2,4,1	2
1,4,2,3	2	3,4,1,2	2
1,4,3,2	2	3,4,2,1	2
2,1,3,4	3	4,1,2,3	1
2,1,4,3	2	4,1,3,2	1
2,3,1,4	3	4,2,1,3	1
2,3,4,1	3	4,2,3,1	1
2,4,1,3	2	4,3,1,2	1
2,4,3,1	2	4,3,2,1	1

$$E[X] = 50/24$$

Variáveis aleatórias

X = número total de execuções da linha 4

Variáveis aleatórias

X = número total de execuções da linha 4

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{se “max} \leftarrow A[i]” \text{ é executado} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} X &= \text{número total de execuções da linha 4} \\ &= X_1 + \cdots + X_n \end{aligned}$$

Variáveis aleatórias

X = número total de execuções da linha 4

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{se } \textit{max} \leftarrow A[i] \text{ é executado} \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} X &= \text{número total de execuções da linha 4} \\ &= X_1 + \dots + X_n \end{aligned}$$

Esperanças:

$$\begin{aligned} \mathbb{E}[X_i] &= \text{probabilidade de que } A[i] \text{ seja} \\ &\quad \text{máximo em } A[1..i] \\ &= 1/i \end{aligned}$$

Esperança

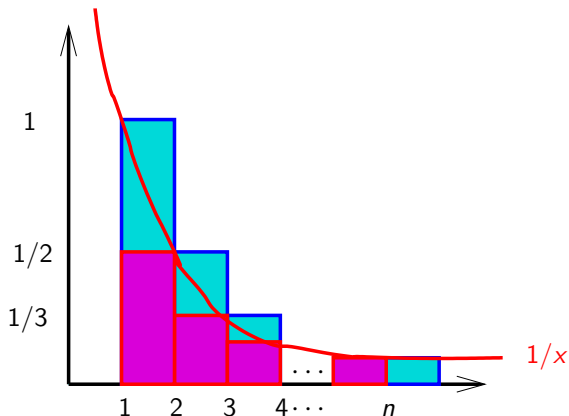
$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X] &= \mathbb{E}[X_1 + \cdots + X_n] \\ &= \mathbb{E}[X_1] + \cdots + \mathbb{E}[X_n] \\ &= 1/1 + \cdots + 1/n \\ &< 1 + \ln n \\ &= \Theta(\lg n)\end{aligned}$$

$$2.92 < \frac{1}{1} + \cdots + \frac{1}{10} < 2.93 < 3.30 < 1 + \ln 10$$

$$5.18 < \frac{1}{1} + \cdots + \frac{1}{100} < 5.19 < 6.60 < 1 + \ln 100$$

$$9.78 < \frac{1}{1} + \cdots + \frac{1}{10000} < 9.79 < 10.21 < 1 + \ln 10000$$

Série harmônica



$$\begin{aligned} \ln n &= \int_1^n \frac{dx}{x} < H_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \dots + \frac{1}{n} \\ &< 1 + \int_1^n \frac{dx}{x} = 1 + \ln n. \end{aligned}$$

De volta ao Quicksort

Rearranja $A[p..r]$ em ordem crescente.

```
QUICKSORT ( $A, p, r$ )  
1  se  $r - p > 1$   
2    então  $q \leftarrow \text{PARTICIONE}(A, p, r)$   
3          QUICKSORT ( $A, p, q$ )  
4          QUICKSORT ( $A, q + 1, r$ )
```

O consumo de tempo do QUICKSORT é $O(n^2)$ e $\Omega(n \lg n)$.

Por que ele é melhor na prática que outros algoritmos que têm consumo de tempo $O(n \lg n)$?

Particione

Rearranja $A[p..r]$ de modo que $p \leq q < r$ e
 $A[p..q] \leq A[q] < A[q..r]$

PARTICIONE (A, p, r)

- 1 $x \leftarrow A[r-1]$ $\triangleright x$ é o “pivô”
- 2 $i \leftarrow p$
- 3 para $j \leftarrow p$ até $r - 2$ faça
- 4 se $A[j] \leq x$
- 5 então $A[i] \leftrightarrow A[j]$
- 6 $i \leftarrow i + 1$
- 7 $A[i] \leftrightarrow A[r-1]$ \triangleright troca com o “pivô”
- 8 devolva i

Análise de caso médio

Considere que $A[0..n)$ é permutação escolhida uniformemente dentre todas as permutações de 1 a n .

Análise de caso médio

Considere que $A[0..n)$ é permutação escolhida uniformemente dentre todas as permutações de 1 a n .

Seja $X(A)$ o número de vezes que a linha 4 do PARTICIONE é executada para uma chamada de QUICKSORT($A, 0, n$).

Observe que X é uma variável aleatória.

Análise de caso médio

Considere que $A[0..n)$ é permutação escolhida uniformemente dentre todas as permutações de 1 a n .

Seja $X(A)$ o número de vezes que a linha 4 do PARTICIONE é executada para uma chamada de QUICKSORT($A, 0, n$).

Observe que X é uma variável aleatória.

Uma maneira de estimarmos o consumo de tempo médio do QUICKSORT é calcularmos $\mathbb{E}[X]$.

Análise de caso médio

Considere que $A[0..n)$ é permutação escolhida uniformemente dentre todas as permutações de 1 a n .

Seja $X(A)$ o número de vezes que a linha 4 do PARTICIONE é executada para uma chamada de QUICKSORT($A, 0, n$).

Observe que X é uma variável aleatória.

Uma maneira de estimarmos o consumo de tempo médio do QUICKSORT é calcularmos $\mathbb{E}[X]$.

Ideia: Escrever X como soma de variáveis aleatórias binárias, cuja esperança é mais fácil de calcular.

Quem serão essas variáveis aleatórias binárias?

Exemplo

1	3	6	2	5	7	4
1	3	2	4	5	7	6
1	2	3	4	5	6	7

	1	2	3	4	5	6	7
1		1	0	1	0	0	0
2	1		1	1	0	0	0
3	0	1		1	0	0	0
4	1	1	1		1	1	1
5	0	0	0	1		1	0
6	0	0	0	1	1		1
7	0	0	0	1	0	1	

Consumo de tempo esperado

Para a e b em $\{1, \dots, n\}$, seja

X_{ab} = número de comparações entre a e b
na linha 4 de PARTICIONE.

Queremos calcular

$$\begin{aligned} X &= \text{total de execuções da linha 4 do PARTICIONE} \\ &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab} \end{aligned}$$

Consumo de tempo esperado

Supondo $a < b$,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de X_{ab} valer 1?

Consumo de tempo esperado

Supondo $a < b$,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de X_{ab} valer 1?

$$\mathbb{E}[X_{ab}] = \mathbb{P}(X_{ab}=1) = \frac{1}{b-a+1} + \frac{1}{b-a+1}$$

Consumo de tempo esperado

Supondo $a < b$,

$$X_{ab} = \begin{cases} 1 & \text{se o primeiro pivô em } \{a, \dots, b\} \text{ é } a \text{ ou } b \\ 0 & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

Qual a probabilidade de X_{ab} valer 1?

$$\mathbb{E}[X_{ab}] = \mathbb{P}(X_{ab}=1) = \frac{1}{b-a+1} + \frac{1}{b-a+1}$$

$$X = \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n X_{ab}$$

$$\mathbb{E}[X] = \text{????}$$

Consumo de tempo esperado

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X] &= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \mathbb{E}[X_{ab}] \\&= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \mathbb{P}(X_{ab}=1) \\&= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{b=a+1}^n \frac{2}{b-a+1} \\&= \sum_{a=1}^{n-1} \sum_{k=1}^{n-a} \frac{2}{k+1} \\&< \sum_{a=1}^{n-1} 2 \left(\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n} \right) \\&< 2n \left(\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \cdots + \frac{1}{n} \right) < 2n(1 + \ln n)\end{aligned}$$

Conclusão

O consumo de tempo esperado do **QUICKSORT**, quando sua entrada é uma permutação de $1, \dots, n$ escolhida uniformemente, é $O(n \log n)$.