

תרגיל 4

נוכיח כי הקבוצות B_1 ו- B_2 , קבוצות קמורות כאשר נתון ש- $C \subseteq \mathbb{R}^m$ תחום קמור, ו- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$.

הקבוצה B_1

$$B_1 = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x = A^T z, z \in C\}$$

נבדוק אם נקודה שהיא צירוף של שתי נקודות השייכות לקבוצה B_1 גם כן שייכת לקבוצה :

$$x = A^T z, x \in \mathbb{R}^n$$

$$y = A^T z, y \in \mathbb{R}^n$$

ננדיר נקודה k המקיימת :

$$k = \lambda x + (1 - \lambda)y, \lambda \in [0, 1]$$

$$k = \lambda x + (1 - \lambda)y = \lambda A^T z + (1 - \lambda)A^T z = (\lambda + 1 - \lambda)A^T z = A^T z \in B_1$$

B_1 קמורה על פי הגדרה.

הקבוצה B_2

$$B_2 = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax \in C\}$$

נבדוק אם נקודה שהיא צירוף של שתי נקודות השייכות לקבוצה B_2 גם כן שייכת לקבוצה :

$$x : Ax, \in C$$

$$y : Ay, \in C$$

ננדיר נקודה k המקיימת :

$$k = \lambda x + (1 - \lambda)y, \lambda \in [0, 1]$$

$$k = \lambda x + (1 - \lambda)y = \lambda Ax + (1 - \lambda)Ay \in B_2$$

סכום של קבוצות קמורות היא קבוצה קמורה ולכן B_2 קמורה על פי הגדרה.

תרגיל 5

1. הוכחה כי עבור קבוצה $S \in \mathbb{R}^n$ ונקודת צבר $x \in \mathbb{R}$, לכל $\epsilon > 0$ הכדור הפתוח $B(x, \epsilon)$ מכיל אינסוף נקודות בקבוצה S .

נוכיח בשלילה

- (1) נניח כי עבור נקודת צבר x , קיימות כמות סופית של נקודות ב S .
- (2) עבור נקודת צבר ספציפית x_a . הנקודה בעלת סביבה בגודל מינימלי ϵ_a .
- (3) על פי הגדרה של נקודת צבר, עבור כל $\epsilon_a > 0$, נדרשת שתהיה נקודה בסביבה של x_a , הנמצאת ב S .
- (4) נבחר את הסביבה של נקודה x_a , ברדיוס $\epsilon_a/2$.
בסביבת הנקודה x_a , אין נקודה השייכת ל S . (כי אמרנו שהמרחק המינימלי הוא ϵ_a)
- (5) כלומר מתקיימת סתירה על פי ההגדרה שעל כל $\epsilon > 0$ חייבת להיות נקודה השייכת ל S .
- (6) על פי הסתירה חייבות להיות נקודות נוספות בסביבה של x , כלומר קיימות אינסוף נקודות.

2. הוכחה שהקבוצה S היא קבוצה סגורה אם ורק אם היא מכילה את כל נקודות הצבר שלה.
נוכיח את הטענה בשני הכיוונים מכיוון שמדובר בטענת "אם ורק אם"

קבוצה S היא קבוצה המכילה את כל נקודות הצבר שלה

- (1) תהי נקודה x , נקודה במשלים של S (S^c). x אינה נקודה צבר של S , (כי התחלנו ש S מכילה את כל נקודות הצבר שלה).
- (2) עבור הקבוצה S^c , הנקודה x היא נקודת פנים מכיוון שכל הסביבה שלה מוכלת ב S^c .
- (3) כלומר, הקבוצה S^c , היא קבוצה פתוחה מכיוון שהיא מכילה את כל נקודות הפנים שלה.
- (4) לכן על פי הגדרה, אם S^c , היא קבוצה פתוחה אז הקבוצה S היא קבוצה סגורה.

S קבוצה סגורה

- (1) מכיוון ש S , היא קבוצה סגורה, אז הקבוצה S^c היא קבוצה פתוחה (כלומר קבוצה המכילה את כל נקודות הפנים שלה).
- (2) נניח שקיימת נקודה x , שהיא נקודת צבר של S . אז קיימת איזושהי נקודה ב S , בסביבה של x .
- (3) מכיוון שהנקודה x לא שייכת ל S אז היא שייכת ל S^c .
- (4) S^c היא קבוצה פתוחה, ולכן מכילה את כל נקודות הפנים שלה. כלומר כל נקודה ב S^c היא נקודת פנים.
- (5) נוצרה סתירה כי הנחנו ש x היא נקודת צבר של S לכן חייב להיות חיתוך בין הסביבה של x ל S .

הוכחנו בשני הכיוונים ולכן הוכחנו את הטענה

3. הוכחה כי אם הסדרה S סגורה, והסדרה $x_i \in S$ מתכנסת ל- x : $\lim_{i \rightarrow \infty} \|x_i - x\| = 0$, אז $x \in S$

נוכיח בשלילה כי $x \notin S$.

(1) מכיוון ש- S היא קבוצה סגורה , אז היא מכילה את כל נקודות הצבר שלה. ולכן בהנחת $x \notin S$ נובע ש- x אינה נקודת צבר של S

(2) אם x לא נקודת צבר של S אז עבור $\epsilon > 0$ הכדור הפתוח $B(x, \epsilon) \not\subset S$

(3) על פי הנתון, $\lim_{i \rightarrow \infty} \|x_i - x\| = 0$, כלומר x צריכה להיות בסביבה של הסדרה x_i .

(4) קיבלנו סתירה בין סעיף (2) ל- (3) ולכן $x \in S$

תרגיל 6

נניח כי קיימים פתרונות נוספים y_0, z_0 אשר פותרים את בעיית האופטימיזציה :

$$\|y_0 - x_0\|^2 = \|z_0 - x_0\|^2 = (\min_{y \in C} \|y - y_0\|)^2 = \delta^2 \quad (1)$$

מכיוון ש y^- הוא פתרון לבעיית האופטימיזציה, וגם $y \in C$ אז גם נקודה k_0 שייכת ל C :

$$k_0 = \lambda z_0 + (1 - \lambda)y_0 \in C$$

עבור $\lambda = 1/2$ מתקבל כי הנקודה k_0 :

$$k_0 = \lambda z_0 + (1 - \lambda)y_0 = \frac{z_0 + y_0}{2} \in C$$

הנקודה k_0 היא לא פתרון של בעיית האופטימיזציה ולכן :

$$\begin{aligned} \|k_0 - x_0\|^2 &\geq \delta^2 \\ \left\| \frac{z_0 + y_0}{2} - x_0 \right\|^2 &\geq \delta^2 \\ \frac{1}{4} \|z_0 + y_0 - 2x_0\|^2 &\geq \delta^2 \\ \frac{1}{4} \|(z_0 - x_0) + (y_0 - x_0)\|^2 &\geq \delta^2 \\ \frac{1}{4} [\|(z_0 - x_0)\|^2 + 2\langle z_0 - x_0, y_0 - x_0 \rangle + \|(y_0 - x_0)\|^2] &\geq \delta^2 \end{aligned} \quad (2)$$

נציב במשוואה (2) את משוואה (1) :

$$\begin{aligned} \frac{1}{4} [\delta^2 + 2\langle z_0 - x_0, y_0 - x_0 \rangle + \delta^2] &\geq \delta^2 \\ \frac{1}{2} \langle z_0 - x_0, y_0 - x_0 \rangle &\geq \frac{1}{2} \delta^2 \\ \langle z_0 - x_0, y_0 - x_0 \rangle &\geq \delta^2 \\ 2\langle z_0 - x_0, y_0 - x_0 \rangle &\geq \|(z_0 - x_0)\|^2 + \|(y_0 - x_0)\|^2 \\ \|(z_0 - x_0)\|^2 + \|(y_0 - x_0)\|^2 - 2\langle z_0 - x_0, y_0 - x_0 \rangle &\leq 0 \\ \|(z_0 - x_0) - (y_0 - x_0)\|^2 &\leq 0 \\ \|z_0 - y_0\|^2 &\leq 0 \end{aligned}$$

על פי הגדרת ה $\|\cdot\|$, $\|\cdot\| \geq 0$ ולכן הפתרון היחיד האפשרי לתוצאה שקיבלנו הוא ש :

$$\begin{aligned} \|z_0 - y_0\|^2 &= 0 \\ z_0 - y_0 &= 0 \\ z_0 &= y_0 \end{aligned}$$

כלומר הפתרונות שהנחנו שפותרים את בעיית האופטימיזציה זהים, ולכן קיים רק פתרון יחיד שפותר את בעיית האופטימיזציה