

תרגיל בית מס' 5

מועד הגשה: עד 13.6.18 בשעה 23:59. הגשה אלקטרונית דרך moodle.

שימו לב: בתרגיל זה יופיעו הפרמטרים A ו- B אשר מתקבלים משאלות הטריוויה הבאות:

A - מספר האחים שיש ל Tuco (הידוע כ"מכוער") [בעלילת הסרט "הטוב הרע והמכוער"]

B - מספר המיילים לעיירה, מהמקום בו בלונדי (הידוע כ"טוב") נוטש את Tuco (הידוע כ"מכוער") חסר כל במדבר [בסרט "הטוב הרע והמכוער"]

הציבו את הערכים A ו- B במקומות המתאימים.

שאלה מס' 1 - המשך של שאלה 2 מתרגול 9

תזכורת מהתרגול:

לצורך צילום של לוח עליו מוקרנת תמונה רציפה, הציבו במעבדה מצלמה מקובעת אשר קולטת חלק משטח הלוח כפי שמתואר באיור 1. מספר הנחות שיש להניח בכל הסעיפים:

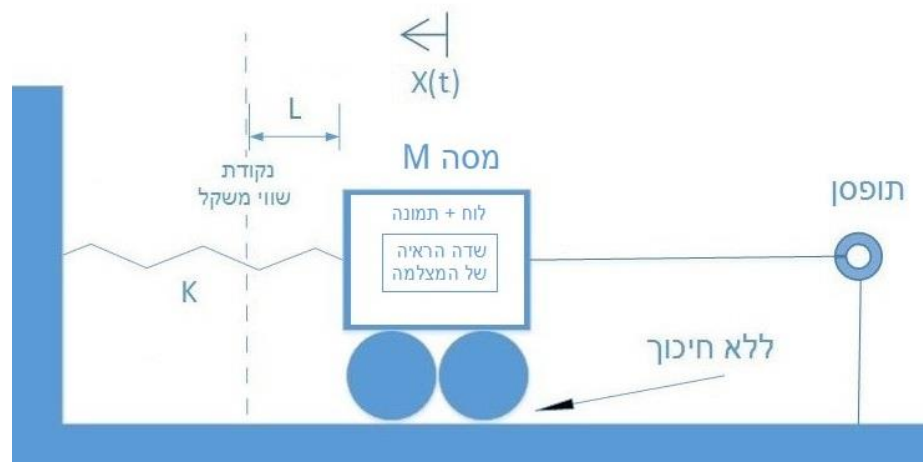
- המצלמה אשר רכשו במעבדה הינה מאיכות גבוהה ולכן אין אפקטי מריחה וטשטוש במרחב או בזמן.
- הלוח רחב מאוד ולכן לא רואים את קצהו בתוך שדה הראייה של המצלמה.
- גם אם הלוח זז, המצלמה אינה משנה את כיוון הסתכלותה ולכן גם לא את הקואורדינטות x, y (במערכת הצירים של המעבדה).
- יש להזניח אפקטי קצוות.



המשך התרגיל:

כעת שמים את הלוח על עגלה אשר מחוברת מצידה האחד לקיר באמצעות קפיץ, ומצידה השני מוחזקת על ידי תופסן כמתואר באיור 2. כמו כן נתונים הפרמטרים הבאים:

- על הלוח מוצגת התמונה $I_3(x, y) = ax$ כאשר a קבוע כלשהו ידוע.
- הקפיץ מתוח באורך L ביחס למצב שיווי המשקל שלו.
- מסת הלוח והעגלה יחד הוא M .
- קבוע הקפיץ הינו k .
- אין חיכוך בין העגלה לרצפה.



איור 2

בזמן $t = 0$ משתחרר התופסן, ומרכז הלוח מתחיל לנוע בתנועה הרמונית. מיקומו כפונקציה של הזמן הוא $X(t) = L \cos(\omega_0 t)$, עבור $\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{M}}$. ממצלמה מוציאה סדרת תמונות דגומות בזמן ובמקום $I_3[m, n, f]$.

- מצאו את הביטוי ל- $I_3[m, n, f]$ כפונקציה של המיקום והזמן.
- מה צריך להיות מרווח הדגימה בזמן (בין תמונות בסדרה) כדי למנוע התחזות ללוח שזז בתדר זמני נמוך יותר?

שאלה מס' 2

במחקר מסוים מנתחים מספר פונקציות דו-ממדיות. אחת מהן היא הפונקציה $z(x, y)$:

$$z(x, y) = \cos(2\pi y) + 16 \cdot \text{sinc}(6x) \cdot \text{sinc}(x) \cdot \text{sinc}(2y), \quad \text{sinc}(x) \triangleq \frac{\sin(\pi x)}{\pi x}$$

א. חשבו את התמרת הפורייה של הפונקציה $z(x, y)$. פשטו ככל הניתן.

כשלב ראשון במחקר דוגמים את האות לצורך קבלת תמונה דיגיטלית במחשב.

ב. מהו סריג הדגימה המלבני הטוב ביותר בתדר?

בפועל מבוצעת הדגימה עם מרווחי דגימה של $\Delta x = \Delta y = 0.5$, ומתקבל האות $g[m, n]$ מהחיישן

כאשר m, n שלמים. ניתן להניח כי הדגימה היא נקודתית, כלומר $g[m, n] = z(m\Delta x, n\Delta y)$.

ג. מצאו ורשמו את הדגימות $g[0, 0]$, $g[1, 0]$, $g[-2, 1]$.

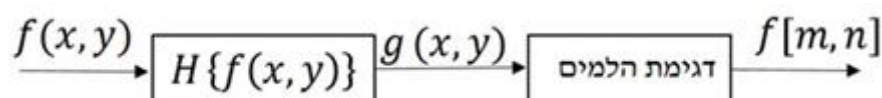
שאלה מס' 3

נתון הדוגם הבא, אשר מפיק כערך הדגימה את המקסימום על פני סביבה בגודל $W \times W$:

$$f[m, n] = \max_{\substack{x \in \Omega_x \\ y \in \Omega_y}} f(x, y)$$

$$\text{כאשר } \Omega_x = \left[m\Delta x - \frac{W}{2}, m\Delta x + \frac{W}{2} \right], \quad \Omega_y = \left[n\Delta y - \frac{W}{2}, n\Delta y + \frac{W}{2} \right]$$

מבטאים את הדוגם כמערכת המורכבת ממסנן ואחריה דגימת הלמים באופן הבא:



א. רשמו ביטוי לפונקציה $g(x, y)$ כפונקציה של $f(x, y)$.

ב. נסמן ב- T_f את מדד ה-TV של האות $f(x, y)$ וב- T_g את מדד ה-TV של האות $g(x, y)$.
כלומר:

$$T_f = TV(f)$$

$$T_g = TV(g)$$

הערה: ניתן להניח שהפונקציה בכניסה רציפה, חסומה ובעלת מדד TV סופי.

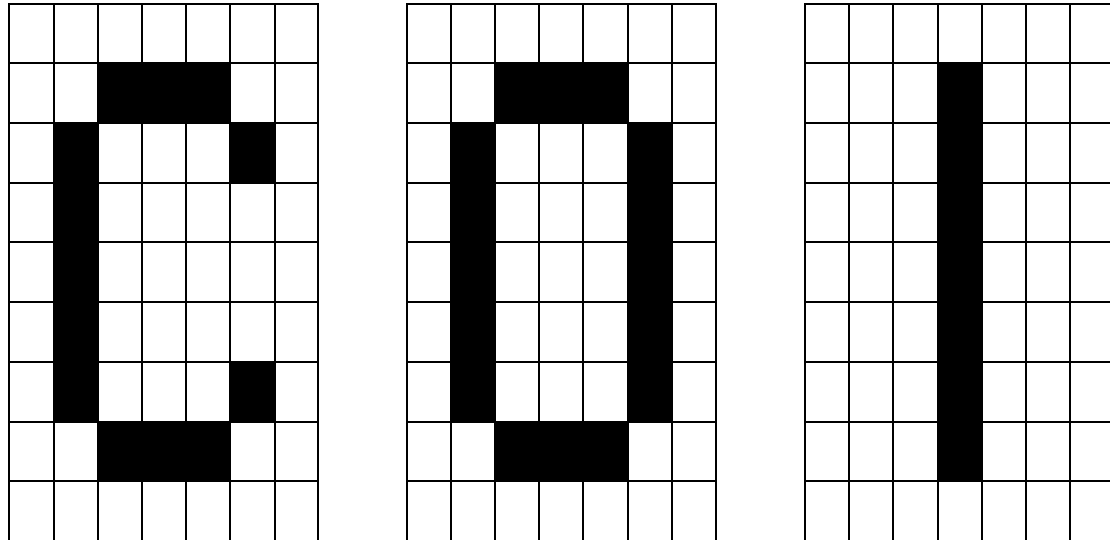
1. עבור גודל חלון $W \rightarrow \infty$, תנו ביטוי ל- T_g כפונקציה של T_f .

2. עבור גודל חלון $W \rightarrow 0$, תנו ביטוי ל- T_g כפונקציה של T_f .

שאלה מס' 4

תזכורת: בשאלה זו הפרמטר B מתקבל על ידי שאלות הטריזיות המופיעות בתחילת התרגיל.

נתון מקור אותיות המייצר תמונות בינאריות של שלוש האותיות הבאות באנגלית 'l', 's' ו-'c' בלבד, בגודל 9×7 , המתוארות בתמונות הבאות (פיקסל לבן = 0):

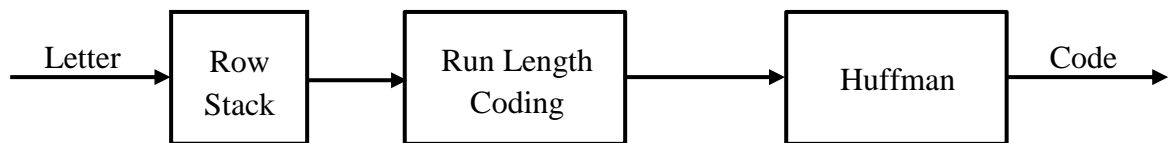


ההסתברות לקבל את האות 'c' היא 0.35 וההסתברות לקבל את האות 's' היא 0.45.

א. חשבו ורשמו את האנטרופיה של המקור כמקור בינארי של סיביות '0' ו-'1'.

ב. בסעיף זה בלבד מתווסף רעש אדיטיבי W לאחת מהתמונות, אשר מוסיף לכל פיקסל אחד משלושת הערכים $[-\alpha, 0, \alpha]$ באופן בלתי תלוי ביתר הפיקסלים ובהסתברות שווה. הציעו שיטה לשחזור התמונה כאשר α ידוע, ורשמו את כל ערכי $\alpha \in \mathbb{R}$ שעבורם לא ניתן לשחזר.

כדי לשדר את האותיות יש לדחוס את התמונות הבינאריות. המהנדס הנודע חואן טייזר מציע את סכמת הדחיסה הבאה:



כאשר המפענח יודע שגודל התמונות של האותיות הוא 9×7 .

ג. חואן שוקל להשתמש באורך רצף מקסימלי של $\frac{B}{10} - 2$ או של $\frac{B}{10} - 1$ פיקסלים בקידוד

ה-RLC של האותיות. רשמו נימוקים להעדפת אורך של $\frac{B}{10} - 2$ ונימוקים להעדפת אורך

של $\frac{B}{10} - 1$ במקרה הכללי. איזה אורך עדיף במקרה זה? הסבירו.

בסעיפים ד' – ו' בלבד נניח כי המקור מוציא רק אותיות מסוג 's' ו-'l' בהסתברויות שוות.

ד. רשמו את קידוד ה-RLC של האותיות עם אורך רצף מקסימלי של 8 פיקסלים.

ה. בנו עץ Huffman עבור מוצא מקודד ה-RLC הנ"ל ורשמו את קצב המידע הממוצע.

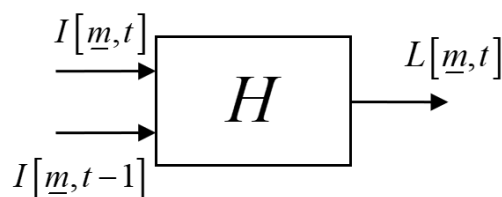
ו. חשבו את יחס הדחיסה המתאים למוצא מערכת הדחיסה באיור הנ"ל.

שאלה מס' 5

הערה: בשאלה זו נשתמש בסימונים $\underline{m} \triangleq [m, n]$ עבור אינדקס בתמונה ו- t עבור יום צילום. נגדיר את $N[\underline{m}]$ כפיקסלים בסביבת 4 של האינדקס \underline{m} שנמצאים בתוך התמונה בלבד, כך שעבור פיקסלים בפינות התמונה למשל יש שני שכנים בלבד.

צילומים של דשא של מגרש כדורגל נלקחים מדי יום, ברזולוציה גסה, לצורך מעקב על מצבו. נסמן את התמונה שנלקחה ביום t ב- $I[\underline{m}, t]$. כאשר הדשא בריא, עוצמתו קבועה במשך הזמן. כאשר חסרים מים בפיקסל \underline{m} , מתרחשת התייבשות של הדשא ואז בד"כ $I[\underline{m}, t] > I[\underline{m}, t-1]$. כאשר יש עודף מים בפיקסל \underline{m} , הדשא נהיה ספוג ומוצף ואז בד"כ $I[\underline{m}, t] < I[\underline{m}, t-1]$.

נגדיר את המערכת H עבור מצב הדשא:



כאשר תמונת התוויות $L[\underline{m}, t]$ מקיימת $L[\underline{m}, t] \in \{\text{Same}, \text{Dry}, \text{Damp}\}$ וקיים ייצוג נומרי לתוויות לפי הטבלה הבאה:

$L[\underline{m}, t]$	Same	Dry	Damp
$C(L[\underline{m}, t])$	2	3	1

המערכת H פועלת כך שתוויות מחושבות לפי המדד הבא:

$$\hat{L} = \arg \min_L \{J(L)\}$$

$$J(L) = \sum_{\underline{m}} |f(I[\underline{m}, t], I[\underline{m}, t-1]) - C(L[\underline{m}, t])|$$

נניח שהתמונות גדולות מאוד ואין אפקטי קצוות.

א. מהי הנוסחה המתמטית של הפונקציה f ? נמקו.

ב. מבצעים מינימזציה מקורבת של $J(L)$ בזמן $t=2$. בהינתן תמונת תוויות התחלתית וזוג תמונות מקור $I[\underline{m},1]$ ו- $I[\underline{m},2]$ כלשהן, כמה איטרציות של אלגוריתם $\alpha - \beta - swap$ נדרשות עד לקבלת התכנסות? נמקו.

תזכורת: בשאלה זו הפרמטר A מתקבל על ידי שאלות הטריוויה המופיעות בתחילת התרגיל.

כעת נגדיר את מדד החלקות הבא:

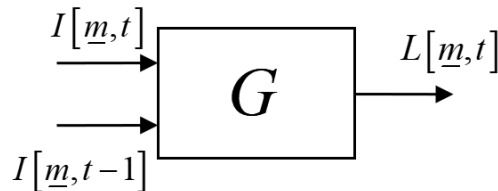
$$d(\text{Same, Same}) = d(\text{Dry, Dry}) = d(\text{Damp, Damp}) = 0$$

$$d(\text{Same, Dry}) = d(\text{Dry, Same}) = A$$

$$d(\text{Same, Damp}) = d(\text{Damp, Same}) = A + 1$$

$$d(\text{Dry, Damp}) = d(\text{Damp, Dry}) = 20$$

וכן נגדיר את המערכת G הבאה:



כאשר כעת הייצוג הנומרי של התוויות הוא:

$$C_2(L[\underline{m}, t]) = \begin{matrix} & \begin{matrix} \text{Damp} & \text{Same} & \text{Dry} \end{matrix} \\ \begin{matrix} L[\underline{m}, t] \\ C_2(L[\underline{m}, t]) \end{matrix} & \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

בנוסף נגדיר את הפונקציה $q[\underline{m}, t]$:

$$q[\underline{m}, t] = \frac{I[\underline{m}, t] - I[\underline{m}, t-1]}{\sqrt{(I[\underline{m}, t] - I[\underline{m}, t-1])^2 + \varepsilon^2}}$$

כאשר $\varepsilon \rightarrow 0$. המערכת G פועלת כך שתוויות מחושבות לפי המדד הבא:

$$\hat{L} = \arg \min_L \{E(L)\}$$

$$E(L) = a \sum_{\underline{m}} |q[\underline{m}, t] - C_2(L[\underline{m}, t])| + b \sum_{\underline{m}} \sum_{\tilde{\underline{m}} \in N[\underline{m}]} d(L[\underline{m}, t], L[\tilde{\underline{m}}, t])$$

כאשר a, b קבועים אי-שליליים.

נתונות שתי התמונות הבאות שנלקחו בזמנים $t=1$ ו- $t=2$ ותמונת תוויות התחלתית:

1	40	1	2	0
$I_{t=1}$				

2	20	1	0	10
$I_{t=2}$				

Dry	Same	Dry	Damp	Damp
L_{init}				

מעכשיו נתון כי $a = b = 1$.

ג. בהינתן L_{nit} , מה ערכה של $E(L)$ בזמן $t = 2$ עבור תמונות אלו?

ד. בצעו צעד של $\alpha - \beta - \text{swap}$ עבור התוויות (Same, Damp).

ה. השלימו את האיטרציה הראשונה עבור התוויות הנוספות, ובצעו איטרציות נוספות עד להתכנסות. רשמו את תמונת התוויות המתקבלת לאחר כל צעד.