

מדריך להרצת המשחק

- אם אתם מנסים לשחק עם LivePlayer, והמשחק מתחיל לרוץ אבל אחרי שאתם מקישים צעד (למשל s) והוא כותב לכם: `NameError: name 's' is not defined`, נסו לכתוב `python3` במקום `python`.
- אם המשחק מתחיל לרוץ ונתקע כשאתם משחקים עם LivePlayer, נסו להמשיך לשחק, כלומר הקישו צעד חוקי בטרמינל (אחד מ- a,w,s,d, וכזה שהשחקן הנוכחי יכול לבצע) ואז `Enter`.
- אם התקנתם `python` דרך אנקונדה, נסו להריץ את המשחק דרך הטרמינל של אנקונדה (`anaconda prompt`). שימו לב שהטרמינל צריך להיות בתיקה שבה נמצאים קבצי הקוד.
- אם התקנתם `python` מהאתר של `python`, וכשאתם מריצים את הפקודה ב- `cmd` נפתחת לכם החנות של `windows` או שהוא אומר לכם שהוא לא מכיר את הפקודה `python`, אז צריך להוסיף את `python` ל- `environment variables`. מדריך: [/https://geek-university.com/python/add-python-to-the-windows-path](https://geek-university.com/python/add-python-to-the-windows-path)
לאחר מכן יתכן ותצטרכו להתקין את החבילות `numpy` ו- `matplotlib` כדי להצליח להריץ את המשחק מהטרמינל, לשם כך עליכם להתקין את `pip` לפי המדריך הבא: [/https://www.liquidweb.com/kb/install-pip-windows](https://www.liquidweb.com/kb/install-pip-windows)
כעת נסו להתקין את `numpy` ו- `matplotlib` על ידי הרצת השורות הבאות בטרמינל:

```
pip install numpy
```

```
pip install matplotlib
```

- אם הטרמינל לא מכיר את `pip`, יש להוסיף גם אותו ל- `environment variables` ולנסות להתקין את החבילות שוב, מדריך: [/https://appuals.com/fix-pip-is-not-recognized-as-an-internal-or-external-command](https://appuals.com/fix-pip-is-not-recognized-as-an-internal-or-external-command)

כעת אתם אמורים להיות מסוגלים להריץ את המשחק.

אם אתם עדיין לא מצליחים להריץ את המשחק, פנו למתרגל האחראי על המשחק במייל.