

## HMLT: Los etiquetas (tags) más utilizadas

\*Todas las etiquetas de HTML5 pueden llevar una clase y un id\*

<code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code>	Le dice al navegador que estás usando la versión HTML5
<code>&lt;head&gt;&lt;/head&gt;</code>	Características no visibles para el usuario
<code>&lt;body&gt;&lt;/body&gt;</code>	Características visibles para el usuario
<code>&lt;main&gt;&lt;/main&gt;</code>	Acá irá el cuerpo de la web
<code>&lt;header&gt;&lt;/header&gt;</code>	Acá irá el encabezado de la web
<code>&lt;footer&gt;&lt;/footer&gt;</code>	Acá irá el pie de página de la web
<code>&lt;div&gt;&lt;/div&gt;</code>	Acá podemos agrupar varios elementos para una estructura única
<code>&lt;section&gt;&lt;/section&gt;</code>	Acá podemos agrupar varios elementos semánticamente de la web
<code>&lt;nav&gt;&lt;/nav&gt;</code>	Acá podemos agrupar los elementos de navegación de la web
<code>&lt;form&gt;&lt;/form&gt;</code>	Acá podemos agrupar los <u>elementos</u> semánticos de formularios de la web
<code>&lt;label&gt;&lt;/label&gt;   for = "unamed";</code>	Título de un campo (input) de formulario   El atributo for hace referencia al id de un campo (input) de formulario
<code>&lt;input&gt;&lt;/input&gt;   type = "unamed";   required   placeholder = "unamed";</code>	Campo (input) de formulario   el atributo type hace referencia al tipo del campo text, email, tel, radio, checkbox, submit, si es del tipo radio, puede llevar el atributo <b>checked</b> que lo que hace marcar el elemento por defecto, el atributo value = "unamed"; que lleva el mismo que el texto, y el atributo name = "unamed"; que hace de clase para los elementos radio, si es del tipo checkbox también puede llevar el atributo checked, si es del tipo submit también puede llevar el atributo value = "unamed";. El atributo required hace que el campo sea obligatorio excepto radio, checkbox y submit. El atributo placeholder hace una sugerencia para el campo excepto radio, checkbox y submit.
<code>&lt;textarea&gt;&lt;/textarea&gt;   cols = "0";   rows = "0";   required</code>	Campo (input) especial de texto que se puede modificar su tamaño, con el atributo cols = "0"; para poner un número de columnas por defecto, y rows = "0"; para filas.
<code>&lt;fieldset&gt;&lt;/fieldset&gt;</code>	Acá podemos agrupar los <u>elementos</u> semánticos como label e inputs de un formulario
<code>&lt;legend&gt;&lt;/legend&gt;</code>	Acá podemos para poner títulos para elementos semánticos como label e inputs de un formulario
<code>&lt;select&gt;&lt;/select&gt;</code>	Acá podemos poner una lista desplegable
<code>&lt;option&gt;&lt;/option&gt;</code>	Acá podemos poner cada item de la lista desplegable <select></select>
<code>&lt;table&gt;&lt;/table&gt;</code>	Acá podemos agrupar las filas y columnas de una tabla
<code>&lt;thead&gt;&lt;/thead&gt;   &lt;th&gt;&lt;/th&gt;</code>	Acá podemos poner el encabezado de la tabla
<code>&lt;tbody&gt;&lt;/tbody&gt;</code>	Acá podemos poner el cuerpo de una tabla
<code>&lt;tfoot&gt;&lt;/tfoot&gt;</code>	Acá podemos poner el pie de la tabla
<code>&lt;tr&gt;&lt;/tr&gt;</code>	Acá podemos poner las filas en la tabla
<code>&lt;td&gt;&lt;/td&gt;</code>	Acá podemos poner las celdas en la tabla

