KETENTUAN PENGERJAAN

1. Pengumpulan berupa 1 file py dengan format nama sebagai berikut:

A_NIM_Nama_TugasPR4.py

Contoh: A 232410101010 Michael Jamaludin TugasPR4

- 2. Deadline hari Kamis, 5 Oktober 2023 pukul 15:00 WIB. Keterlambatan max 5 menit
- 3. Tugas yang terindikasi sama nilainya akan dibagi
- 4. Link Pengumpulan:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe7TM3ijEQ45tH-QyGHt6Zpjmxt0brJlly6u1kLRMoQlNi1mA/viewform

- 5. Menggunakan Email UNEJ
- 6. Tidak Boleh menggunakan function def dan build function lainnya kecuali yang pernah diajarkan.
- 7. Boleh menggunakan materi awal hingga materi looping(perulangan).

SOAL

1. Troll menyerang bagian komentar Anda! Cara umum untuk mengatasi situasi ini adalah dengan menghapus semua huruf vokal dari komentar troll, untuk menetralisir ancaman. Tugas Anda adalah menulis sebuah program yang mengambil sebuah string dan mengembalikan sebuah string baru dengan semua huruf vokal (a, e, i, o, u) yang telah dihapus.

Input:

Website ini diserang, Wehehehe!

Output:

Wbst n dsrng, Whhh!

- 2. Seorang treasure hunter sedang mencari harta karun di sebuah pulau. Treasure hunter akan mencatat perjalanannya tiap hari kedalam sebuah string. Setiap karakter dalam string tersebut memiliki arti sebagai berikut:
 - \$ => Harta karun ditemukan, nilai harta karun adalah 100
 - x => Treasure hunter terjatuh ke laut, nilai harta karun akan berkurang 10
 - # => Treasure hunter terjatuh ke jurang, nilai harta karun akan berkurang 50% dari nilai harta karun yang dimiliki

Jika treasure hunter terjatuh ke laut dan nilai harta karun yang dimilikinya kurang dari 10, maka nilai harta karun yang dimilikinya akan menjadi 0.

Jika treasure hunter terjatuh ke jurang dan nilai harta karun yang dimilikinya adalah 0, maka nilai harta karun yang dimilikinya akan tetap 0.

Kriteria:

- Input berupa string
- Input hanya terdiri dari karakter \$, x, dan #
- Panjang input minimal 1 karakter dan maksimal 100 karakter

Contoh:

Ketika inputan \$\$xx\$\$x maka Outputnya 370.

- langkah pertama, treasure hunter menemukan harta karun sebesar 100, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 100
- langkah kedua, treasure hunter menemukan harta karun sebesar 100, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 200
- langkah ketiga, treasure hunter terjatuh ke laut, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 190
- langkah keempat, treasure hunter terjatuh ke laut, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 180
- langkah kelima, treasure hunter menemukan harta karun sebesar 100, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 280
- langkah keenam, treasure hunter menemukan harta karun sebesar 100, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 380
- langkah ketujuh, treasure hunter terjatuh ke laut, total harta karun yang dimilikinya sekarang adalah 370
- total harta karun yang ditemukan oleh treasure hunter adalah 370

Input:

\$x\$xx\$##\$\$x

Output:



- 3. Setelah Cucup bisa berhitung, Cucup ingin belajar menjumlahkan. Cucup ingin kamu membuatkan sebuah program yang dapat menghitung jumlah dari hasil berhitung Cucup.
 - Buatlah sebuah program yang menerima sebuah inputan berupa integer dan mengembalikan hasil penjumlahan dari hasil berhitung Cucup.

Note: Cucup masih hanya bisa berhitung 1,2,3. Setelah angka 3, Cucup akan kembali ke angka 1.

Kriteria:

- Inputan berupa integer
- Inputan berupa bilangan bulat positif.

Contoh:

Ketika kita menginput angka 10 maka Outputnya 19, karena akan mengembalikan nilai 19 (1+2+3+1+2+3+1+2+3+1=19).

Input:

13

Output:

