UseCase

Happy Day Szenario

Sudoku – Mode Beginner

* User startet Sudoku
* Programm fragt User nach Auflösung
* User lehnt Fullscreen ab
* Sudoku startet im Fenster-Modus
* Sudoku erstellt zufällig generiertes Feld
* User navigiert zum gewünschten Kästchen
* Programm berechnet mögliche Zahlen zur Eingabe
* Programm zeigt dem User mögliche Zahlen an
* User gibt Zahl ein
* Programm überprüft die Richtigkeit der vom User eingegebenen Zahl
* Programm stellt falsche Zahl fest
* Programm gibt Fehlermeldung aus
* User korrigiert die Zahl
* Programm überprüft die Richtigkeit der vom User eingegeben Zahl
* Programm überprüft, ob alle Felder korrekt ausgefüllt sind
* User navigiert zum nächsten Kästchen
* ….
* ….
* ….
* User gibt letzte Zahl ein
* Programm überprüft die Richtigkeit der vom User eingegeben Zahl
* Programm überprüft ob alle Felder richtig ausgefüllt sind
* Programm gibt Glückwunschmeldung aus
* Programm fragt ob eine weitere Runde gespielt werden soll
* User wählt nein aus
* Programm beendet sich

Happy Day Szenario

Sudoku – Mode Intermediate

* User startet Sudoku
* Programm fragt User nach Auflösung
* User lehnt Fullscreen ab
* Sudoku startet im Fenster-Modus
* Sudoku erstellt zufällig generiertes Feld
* User navigiert zum gewünschten Kästchen
* User gibt Zahl ein
* Programm überprüft die Richtigkeit der vom User eingegebenen Zahl
* Programm stellt falsche Zahl fest
* Programm gibt Fehlermeldung aus
* User korrigiert die Zahl
* Programm überprüft die Richtigkeit der vom User eingegeben Zahl
* Programm überprüft, ob alle Felder korrekt ausgefüllt sind
* User navigiert zum nächsten Kästchen
* ….
* ….
* ….
* User gibt letzte Zahl ein
* Programm überprüft die Richtigkeit der vom User eingegeben Zahl
* Programm überprüft ob alle Felder richtig ausgefüllt sind
* Programm gibt Glückwunschmeldung aus
* Programm fragt ob eine weitere Runde gespielt werden soll
* User wählt nein aus
* Programm beendet sich