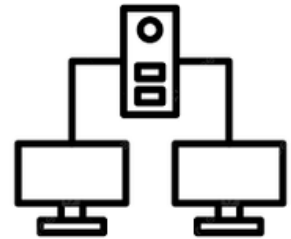


APLICACIONES PARA COMUNICACIONES EN RED

TTL POR DEFECTO EN MULTICAST SOCKETS



INTEGRANTES:

Jiménez Xala Arath

Torres Larios Andres Emiliano

TTL por defecto en Multicast Socket

Este es un socket de datagrama que permite enviar y recibir paquetes de diferentes direcciones IP, es parte del protocolo UDP y tiene capacidades adicionales para ingresar a grupos de otros multicast en internet.

`MulticastSocket()`

Create a multicast socket.

`MulticastSocket(int port)`

Create a multicast socket and bind it to a specific port.

`MulticastSocket(SocketAddress bindaddr)`

Create a MulticastSocket bound to the specified socket address.

Como se observa, al crear el objeto no se tiene un parámetro de TTL, sin embargo, existe un método el cual nos deja configurar el tiempo que el paquete sobrevivirá.

void

`setTimeToLive(int ttl)`

Set the default time-to-live for multicast packets sent out on this MulticastSocket in order to control the scope of the multicasts.

El valor por defecto es 1, esto para restringir los paquetes a la red local y evitar que salgan del router, pero con el método antes mencionado **setTimeToLive()** el programador puede darle el tiempo que requiera para que este paquete no solo trabaje en la red local.

Cabe mencionar que el valor mínimo que se le puede asignar es de 0 y el valor máximo es de 255