Ну, погоди! Или 2-D ловит музыкальные ноты

ТЗ

1. D-2 будет ловить музыкальные ноты кружкой, которые летят сверху вниз с постоянной скоростью. При нажатии горящих клавиш D-2 сможет перемещаться влево-вправо и отзеркаливаться.
2. Когда D-2 «ловит» музыкальную ноту, она пропадает с экрана. В общий счет игрока добавляется очко.
3. На игровой цикл будет отведено 30 секунд-1 минута времени, после чего игра завершится.
4. Перед началом игры игроку будет доступен таймер (по истечении времени игра начнется). Игрок может пропустить таймер и начать игру сразу.
5. Игроку будет доступно главное меню, игровое окно, таблица результатов и игровой магазин.
6. За n-нное количество музыкальных нот можно будет открыть новые уровни под новую музыку.