

# **Отчет по лабораторной работе № 9**

**Операционные системы**

Абронина Алиса Кирилловна

# **Содержание**

<b>1 Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2 Задание</b>	<b>6</b>
<b>3 Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>4 Выводы</b>	<b>15</b>

# **Список иллюстраций**

3.1 ч1 . . . . .	8
3.2 ч2 . . . . .	9
3.3 ч3 . . . . .	10
3.4 ч4 . . . . .	10
3.5 ч5 . . . . .	11
3.6 ч6 . . . . .	11
3.7 ч7 . . . . .	12
3.8 ч1 . . . . .	13
3.9 ч2 . . . . .	13
3.10 ч3 . . . . .	14
3.11 ч4 . . . . .	14

# **Список таблиц**

# **1 Цель работы**

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними.

## **2 Задание**

1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование файлов в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)
8. Создайте текстовой файл text.txt.
9. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
10. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из

любого другого файла или Интернета.

11. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
12. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)
13. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

### 3 Выполнение лабораторной работы

Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) (рис. 3.1)(рис. 3.2).

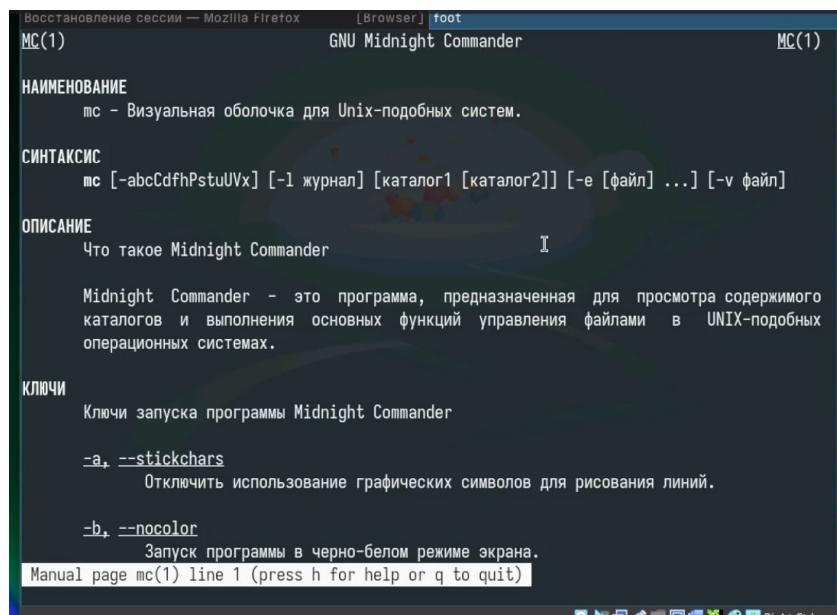


Рис. 3.1: ч1

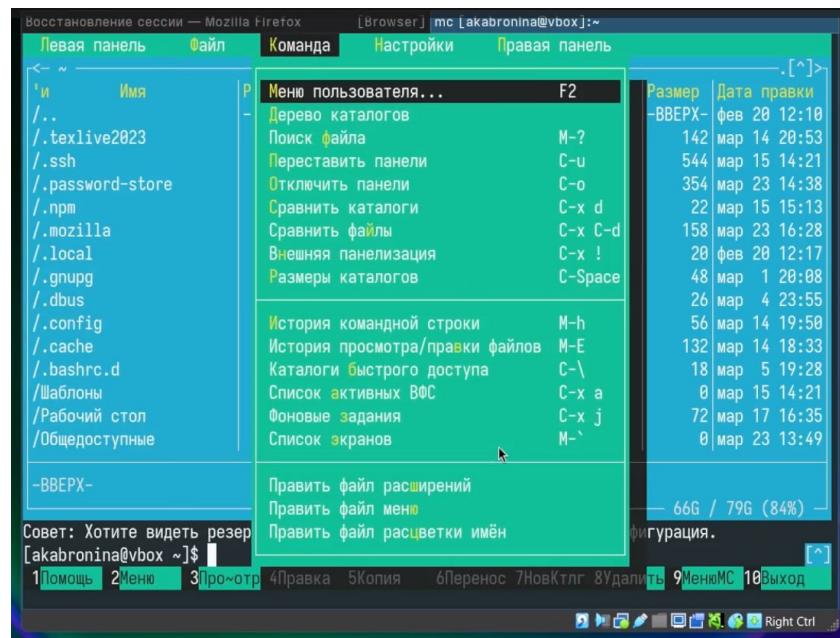


Рис. 3.2: ч2

Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах. Используя возможности подменю Файл , выполните: просмотр содержимого текстового файла; редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); создание каталога; копирование в файлов в созданный каталог. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); выбор и повторение одной из предыдущих команд; переход в домашний каталог; анализ файла меню и файла расширений. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.) (рис. 3.3).(рис. 3.4)(рис. 3.5)(рис. 3.6)(рис. 3.7).

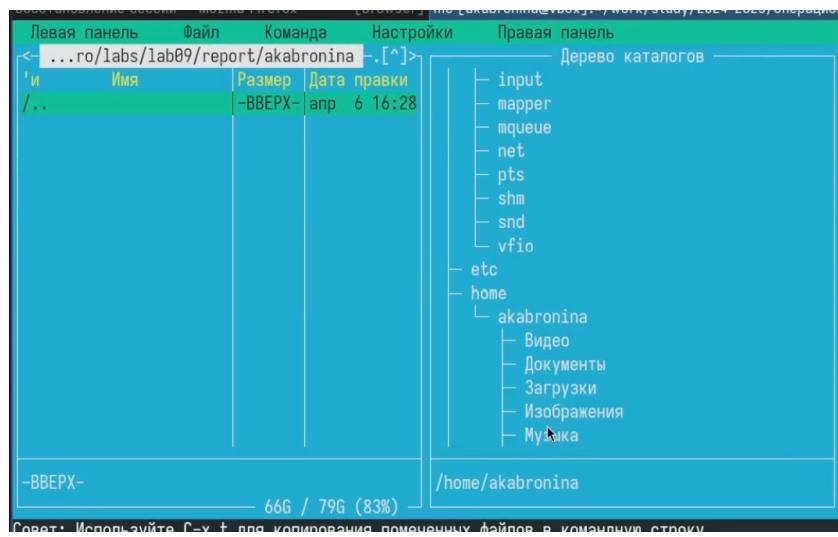


Рис. 3.3: ч3

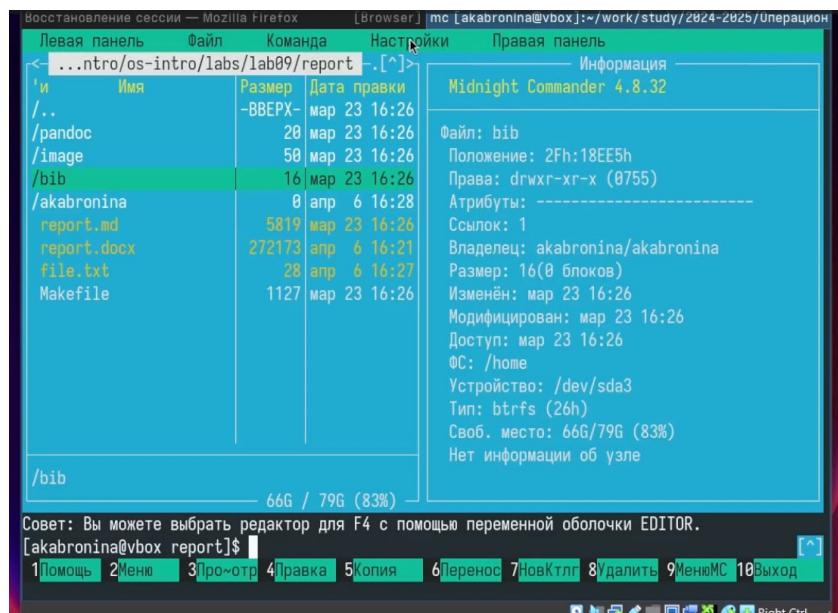


Рис. 3.4: ч4

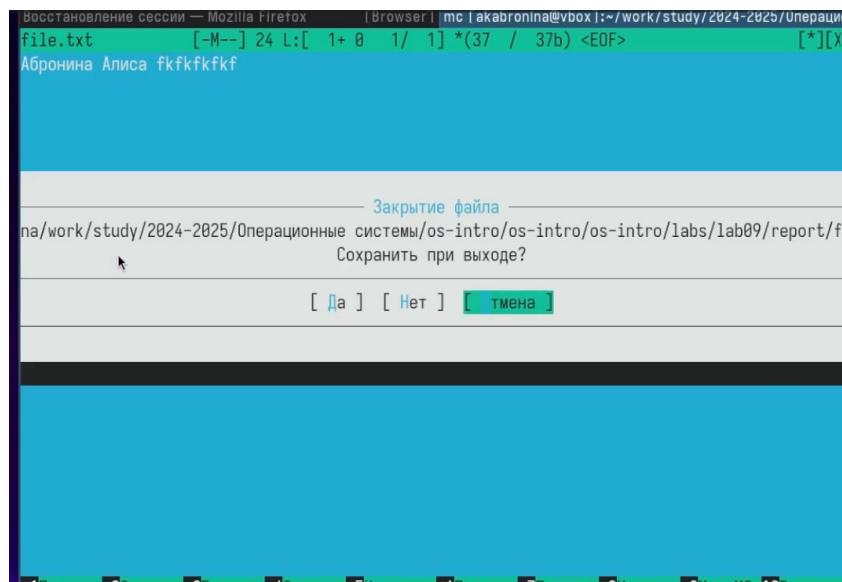


Рис. 3.5: ч5

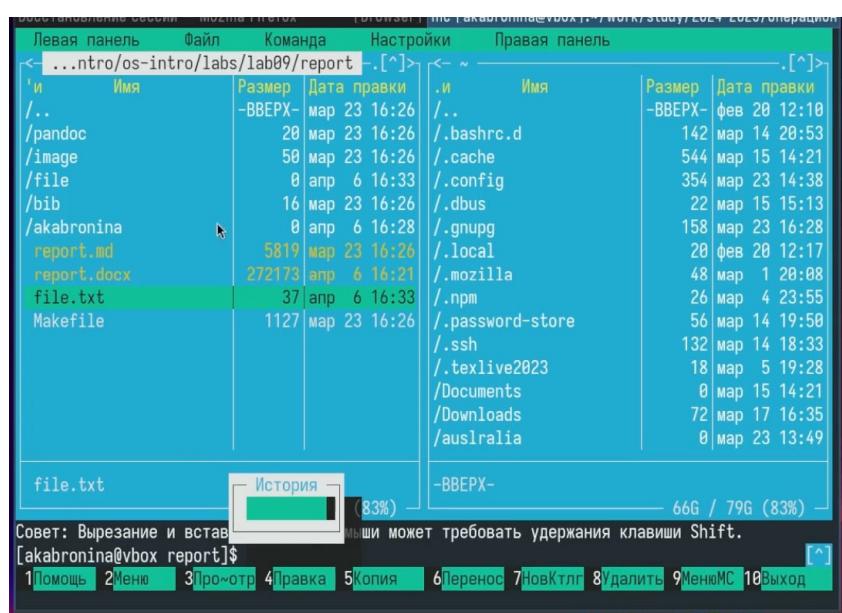


Рис. 3.6: ч6

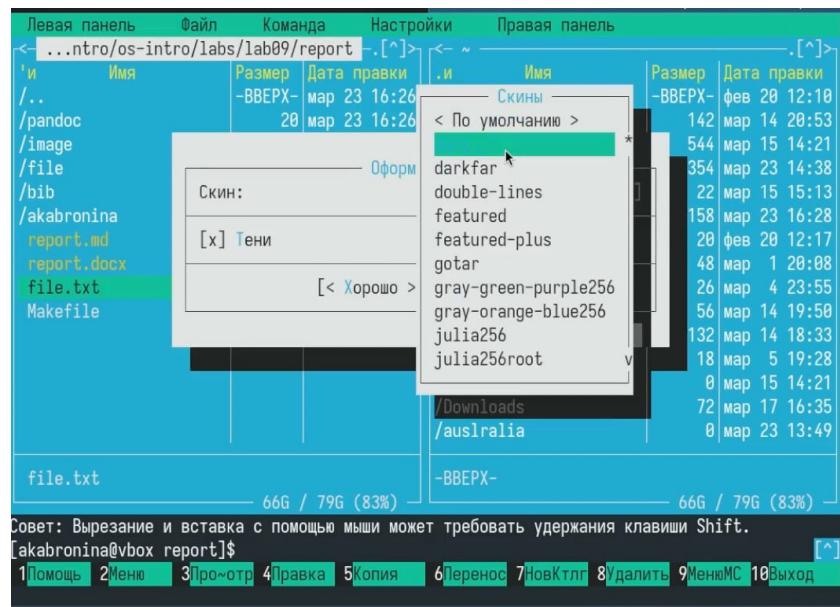


Рис. 3.7: ч7

Создайте текстовой файл text.txt. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: Удалите строку текста. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. Сохраните файл. Отмените последнее действие. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. Сохраните и закройте файл. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java). Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.(рис. 3.8).(рис. 3.9). (рис. 3.10).(рис. 3.11).

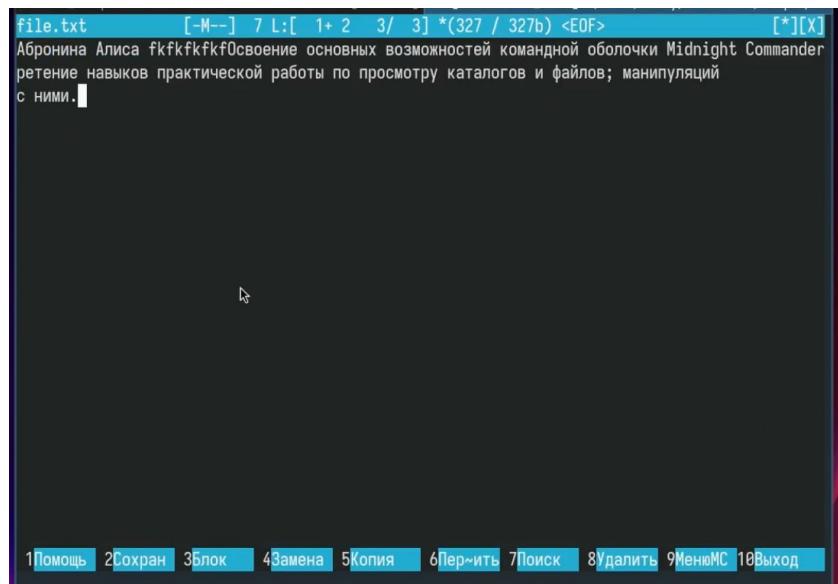


Рис. 3.8: ч1

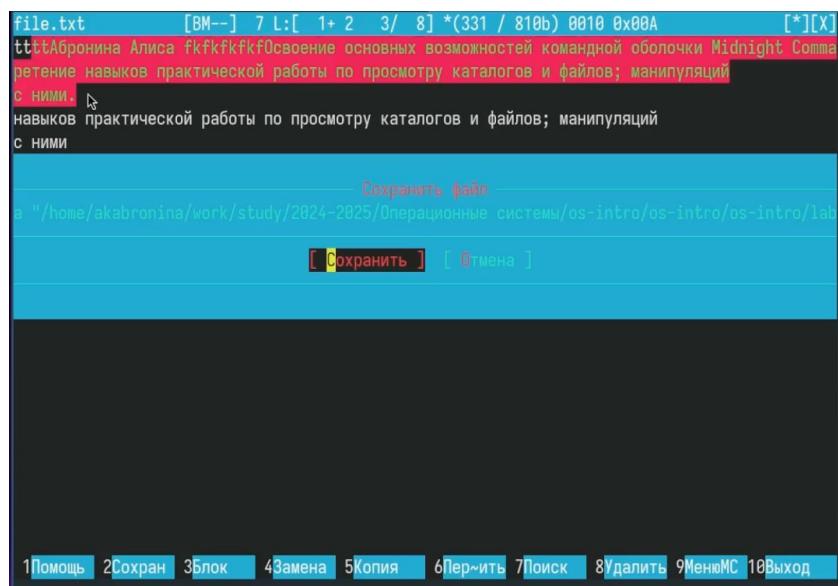


Рис. 3.9: ч2

```
file.txt      [BM--] 6 L:[ 1+ 2 3/ 10] *(14 / 812b) 1085 0x43D      [*][X]
tt

ttАбронина Алиса fkfkfkfkf0своение основных возможностей командной оболочки Midnight Command
ретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций
с ними.
навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций
с ними
ttАбронина Алиса fkfkfkfkf0своение основных возможностей командной оболочки Midnight Command
ретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций
с ними.

1Помощь 2Сохран 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер~ть 7Поиск 8Удалить 9МенюMC 10Выход
```

Рис. 3.10: ч3

```
Saved Messages — Mozilla Firefox      mc [Lakabronina@vbox]:~/Downloads
Файл    Правка    Поиск    Команда    Форматирование    Окна    Настойки
/*#include <iostream>
using namespace std;
struct Item{
    int n;
    Item* next;
}
void printList(Item* head){//передаем указатель на
    while(head!=nullptr){
        cout << head->n << endl;
        head = head->next;
    }
}
void append(Item* &head, int n){//взятие адреса указателя на 1 элемент
    if(head==nullptr){
        head = new Item{n, nullptr};
        return;//досрочный выход
    }
    Item* iter = head;//создаем указатель на 1 элемент
1Помощь 2Сохран 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер~ть 7Поиск 8Удалить 9МенюMC 10Выход
```

Рис. 3.11: ч4

## **4 Выводы**

Освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.