Отчет по лабораторной работе № 7

Операционные системы

Абронина Алиса Кирилловна

Содержание

Список иллюстраций

Список таблиц

# 1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# 2 Задание

1. Выполнение команд, представленных раннее
2. Выполнение команд
3. Назначение прав доступа
4. Работа с файлами и каталогами
5. Работа с man

# 3 Выполнение лабораторной работы

## 3.1 Выполнение команд, представленных раннее

Выполняю все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы. (рис. 1).(рис. 2).(рис. 3).(рис. 4).(рис. 5).

![Рис. 1: ч1](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 1: ч1

![Рис. 2: ч2](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 2: ч2

![Рис. 3: ч3](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 3: ч3

![Рис. 4: ч4](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 4: ч4

![Рис. 5: ч5](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 5: ч5

## 3.2 Выполнение команд

Копирую файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и называю егоequipment. В домашнем каталоге создаю директорию ~/ski.plases. Перемещаю файл equipment в каталог ~/ski.plases. Переименовываю файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist. Создаю в домашнем каталоге файл abc1 и копирую его в каталог ~/ski.plases, называю его equiplist2. Создаю каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases. Перемещаю файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment. Создаю и перемещаю каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и называю его plans(рис. 6).

![Рис. 6: этап 2](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 6: этап 2

## 3.3 Назначение прав доступа

Определяю опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет: drwxr–r– … australia; drwx–x–x … play; -r-xr–r– … my\_os; -rw-rw-r– … feathers(рис. 7).

![Рис. 7: этап 3](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 7: этап 3

## 3.4 Работа с файлами и каталогами

Смотрю содержимое файла /etc/password. Копирую файл ~/feathers в файл ~/file.old. Перемещаю файл ~/file.old в каталог ~/play. Копирую каталог ~/play в каталог ~/fun. Перемещаю каталог ~/fun в каталог ~/play и называю его games. Лишаю владельца файла ~/feathers права на чтение. Даю владельцу файла ~/feathers право на чтение. Лишаю владельца каталога ~/play права на выполнение. Даю владельцу каталога ~/play право на выполнение. (рис. 8). (рис. 9).

![Рис. 8: этап 4 ч1](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 8: этап 4 ч1

![Рис. 9: этап 4 ч2](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 9: этап 4 ч2

## 3.5 Работа с man

Читаю man по командам mount, fsck, mkfs, kill (рис. 10).(рис. 11).(рис. 12).(рис. 13).

![Рис. 10: mount](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 10: mount

![Рис. 11: fsck](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 11: fsck

![Рис. 12: mkfs](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 12: mkfs

![Рис. 13: kill](data:application/octet-stream;base64,)

Рис. 13: kill

# 4 Выводы

Я ознакомилась с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрела практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.