1. 변수선언 – 일거리 제공(숫자, 문자, 논리값)

데이터의 생명력 – 전역변수, 지역변수

1. 연산자 – 데이터를 어떻게 처리할지 결정하는 부호
2. 제어문 – 실행부 제어

조건문 – 특정 영역을 원하는 조건에 따라 수행할지 여부를 결정

반복문 – 특정 영역을 원하는 횟수만큼 반복수행을 결정

For – 범위를 숫자형으로 알 경우에 유리

While – 범위를 알 수 없는 경우에 유리

1. 배열 – 현실 : 사물이 순서를 가지며 나열 되어 있는 상태

전산 : 데이터가 순서를 가지며 나열되어 있는 상태(메모리)

1. 함수 – 재사용성이 높은 코드 집합에 이름을 붙여 필요 시에 호출하여 사용할 수 있는 단위